```
mov r0,1 #variable i
.loop1:
mov r1,1 #variable j
mov r2,0 #counter
.loop2:
add r3,r2,1 #variable k
.loop3:
mul r4,r1,r1
mul r4,r4,r1
mul r5,r3,r3
mul r5,r5,r3
add r6,r4,r5
cmp r6,r0 add
r3,r3,1 beq
.counter cmp
1,1
beq .loop4
.counter:
.loop4:
\operatorname{\mathsf{add}}\nolimits
mul
r2,r2,1
r7,r3,r3
mul
cmp
```

bgt

r7,r7,r3

r7,r0

.loop2

mul r8,r2,r2

mul r8,r8,r2

add r2,r2,1

cmp r8,r0 bgt

.loop1

cmp r2,2

beq .endprogram

add r0,r0,1

.endprogram: mov r9,r0