# ประมวลรายวิชา

1.	รหัสวิชา	2110336		
2.	จำนวนหน่วยกิต	3 หน่วยกิต		
3.	ชื่อวิชา	วิศวกรรมซอฟต์แวร์ (Software Engineering II)		
4.	ภาควิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์		
5.	ภาคการศึกษา	🗌 ตัน 🗹 ปลาย 🗆 ฤดูร้อน		
6.	ปีการศึกษา	2564		
7.	ชื่อผู้สอน			
		รศ.ดร.ธาราทิพย์ สุวรรณศาสตร์ (ตอนเรียนที่ 1 และ หัวหน้าวิชา)		
		รศ.ดร.วิวัฒน์ วัฒนาวุฒิ (ตอนเรียนที่ 2)		
		อ.ดร. พิตติพล คันธวัฒน์ (ตอนเรียนที่ 3)		
		อ.ดร. ดวงดาว วิชาดากุล (ตอนเรียนที่ 33)		
	เงื่อนไขรายวิชา			
		🗹 วิชาบังคับ 🗆 วิชาเลือก 🗆 อื่นๆ		
10.	ชื่อหลักสูตร			
	🗹 วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต			
		🗌 วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์		
		🗌 วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์		
		🗌 วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิศวกรรมซอฟต์แวร์		
		🗌 วิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต		
		🗌 วิศวกรรมศาสตรดุษฎีบัณฑิต		
11.	วิชาระดับ			
		<b>ปดาห</b> ์ บรรยาย 3 ชั่วโมง ปฏิบัติการ – ชั่วโมง		
13.	เนื้อหารายวิชา			
14.	ประมวลการเรียน			
	วัตถุป <sub>ระสงค์</sub> ทั่วไป	และ/หรือ วัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม		
	เพื่อให้นิสิตได้เรียนรู้เทคนิคการออกแบบและการพัฒนาซอฟต์แวร์ การจัดทำเอกส ประกอบการพัฒนาซอฟต์แวร์ ประยุกต์เทคนิคต่างๆ เพื่อใช้สำหรับพัฒนาซอฟต์แวร์			
	เนื้อหารายวิชาโดยละเอียด			
		แบบและพัฒนาซอฟต์แวร์ การทวนสอบและการตรวจสอบความ		
	สมเหตุสมผล ความปลอดภัย และการจัดทำเอกสาร ของโครงการ การประยุกต์เทคนิค			
	ต่างๆ กับโครงสร้างทางซอฟต์แวร์			
	วิธีจัดการเรียนการสอน			
	สื่อการสอน	Slides ประกอบการสอน		
		VDO เสริมการบรรยาย		

# การวัดผล

 Quiz and Exercises
 10%

 โครงงานประกอบรายวิชา
 50%

 สอบกลางภาค
 20%

 สอบปลายภาค
 20%

## 15. แผนการสอน

สัปดาห์ที่	วันที่	เรื่อง	งานที่มอบหมาย/งานที่กำหนดส่ง
1	11 และ 13 ม.ค. 65	<ul> <li>Course Overview</li> <li>Describe Class Project         (อ.ธาราทิพย์ และคณะ)</li> <li>Review SDLC         (อ.วิวัฒน์)</li> <li>Agile Development         (ดู VDO)</li> </ul>	<ul> <li>กลุ่มโครงงานเป็นกลุ่มเดิม เหมือน วิชา Software Engineering I และ TA เลือก SRS จากวิชา Software Engineering I ให้แต่ละกลุ่ม/20 ม.ค. 65</li> <li>SRS Review Report/26 ม.ค. 65</li> <li>Product backlog and Sprint1 backlog/26 ม.ค. 65</li> <li>ดู VDO เรื่อง Agile Development</li> </ul>
2	18 และ 20 ม.ค. 65	วันอังคารที่ 18 ม.ค. 65  - Quiz เรื่อง Agile Development และเฉลย (อ.วิวัฒน์) วันพฤหัสบดีที่ 20 ม.ค. 65  - บรรยายสรุปเรื่อง Planning poker (อ.วิวัฒน์)  - สรุปเรื่องเครื่องมือการทำ Planning poker (TA)  - Workshop - Planning poker Sprint backlog planning (อ.วิวัฒน์ และคณะ)	- ดู VDO เรื่องเครื่องมือการทำ Planning poker
3	25 และ 27 ม.ค. 65	25 ม.ค. 65 - CMMI - Introduction to umbrella activities (อ.วิวัฒน์)	

สัปดาห์ที่	วันที่	เรื่อง	งานที่มอบหมาย/งานที่กำหนดส่ง
		27 ม.ค. 65 - นำเสนอ SRS Review, Product backlog, and Sprint1 backlog (แยกตาม section)	<ul> <li>Burndown chart for Sprint1</li> <li>and Sprint2 backlog/ 16 ก.พ.</li> <li>65</li> <li>Software for Sprint1/ 17 ก.พ.</li> <li>65</li> </ul>
4	1 และ 3 ก.พ.65	<ul> <li>Project, process, and product metrics</li> <li>COCOMO</li> <li>SQA (อ.วิวัฒน์)</li> </ul>	
5	8 และ 10 ก.พ. 65	8 ก.พ. 65  - System Design  - UML extension for web service design and examples (อ.วิวัฒน์)  10 ก.พ. 65  - Architectural styles (อ.พิตติพล)  - Implementation of MVC architectural style (อ.พิตติพล)  - Design patterns (ดู VDO)  - Domain Driven Design – DDD (ดู VDO)	
6	15 และ 17 ก.พ. 65	<ul> <li>(พู VDO)</li> <li>15 ก.พ. 65</li> <li>Recap design patterns</li></ul>	

สัปดาห์ที่	วันที่	เรื่อง	งานที่มอบหมาย/งานที่กำหนดส่ง
		<ul> <li>Sprint1 review         (ส่งมอบ software ของ Sprint1)</li> <li>นำเสนอ Sprint2 backlog         (แยกตาม section)</li> </ul>	<ul> <li>Burndown chart for Sprint2</li> <li>and Sprint3 backlog/ 2 มี.ค.</li> <li>65</li> <li>Software for Sprint2/ 3 มี.ค.</li> <li>65</li> </ul>
7	22 และ 24 ก.พ. 65	22 ก.พ. 65 - API design	- การบ้าน Bad smell and Refactoring /กำหนดส่ง ภายหลัง
8	1 และ 3 มี.ค.65	<ul> <li>1 มี.ค. 65</li> <li>Continuous     Integration/Continuous delivery         (อ.ดวงดาว)</li> <li>3 มี.ค. 65</li> <li>นำเสนอ Burndown chart for         Sprint2</li> <li>Sprint2 review         (ส่งมอบ software ของ Sprint2)</li> <li>นำเสนอ Sprint3 backlog         (แยกตาม section)</li> </ul>	<ul> <li>Burndown chart for Sprint3/ 30 มี.ค. 65</li> <li>Software for Sprint3/ 31 มี.ค. 65</li> </ul>
9	8 และ 10 มี.ค. 65	สัปดาห์สอบกลางภาค (ไม่มีการเรียนการสอน)	
10	15 และ 17 มี.ค. 65	<ul> <li>15 มี.ค. 65</li> <li>Dockers</li> <li>CI/CD</li></ul>	<ul> <li>การบ้าน Dockers/กำหนดส่ง ระบุภายหลัง</li> <li>การบ้านDesign for security/ กำหนดส่งระบุภายหลัง</li> </ul>

สัปดาห์ที่	วันที่	เรื่อง	งานที่มอบหมาย/งานที่กำหนดส่ง
11	22 และ	- Software Testing Techniques	- Testing homework1: path
	24 มี.ค.	- Software Testing Strategies	testing/23 มี.ค. 65
	65	   (อ.ธาราทิพย์)	- Testing homework2: decision
		,	table/28 มี.ค. 65
			- Design document/11 เม.ย. 65
12	29 และ	29 มี.ค. 65	
	31 มี.ค.	- Software Testing (cont.)	- การบ้าน Coverage tool / 4
	65	(อ.ธาราทิพย์)	เม.ย. 65
		- Software Testing Tools	
		practices	
		(TA)	
		31 มี.ค. 65	
		- นำเสนอ Burndown chart for	
		Sprint3	
		- Sprint3 review	
		(ส่งมอบ software ของ Sprint3)	
		(แยกตาม section)	
13	5 และ 7	- Robot Framework	
	เม.ย.	- Jenkins, TravisCI	
	65	(Invited guest)	
14	12 และ	12 เม.ย. 65	<del>- ดู VDO เรื่อง Map to Code,</del>
	14	- Design Presentation	Software Configuration
	เม.ย.	(แยกตาม section)	<del>Management, Software</del>
	65	14 เม.ย. 65	<del>Maintenance</del>
		วันหยุด	- Test plan and User manual,
			Docker image /2 พ.ค. 65
15	19 และ	19 เม.ย. 65	
	21	- Software Configuration	
	เม.ย.	Management	
	65	(อ.พิตติพล)	
		- Software Maintenance	
		(อ.พิตติพล)	
		21 เม.ย. 65	
10	00	- Invited talk (DevSecOp)	
16	26 และ	26 เม.ย. 65	
	28	- Map to Code	

สัปดาห์ที่	วันที่	เรื่อง	งานที่มอบหมาย/งานที่กำหนดส่ง
	เม.ย.	- UML Profile review	
	65	(อ.วิวัฒน์ และ อ.พิตติพล)	
		28 เม.ย. 65	
		- Invited talk (Health care)	
17	3 และ 5	3 พ.ค. 65	
	พ.ค. 65	- Project demonstration	
		5 เม.ย. 65	
		- Project demonstration	
		(แยกตาม section)	

หมายเหตุ นิสิตต้องมีความรู้เรื่อง Github เพื่อใช้ในการทำโครงงานประจำวิชา

## 16. รายชื่อตำรา

#### - ตำราบังคับ

- 1. Roger S. Pressman, Software Engineering: A Practitioner's Approach 8<sup>th</sup> Edition, McGraw Hill, 2015.
- 2. Bernd Bruegge and Allen H. Dutoit, Object-Oriented Software Engineering Using UML, Patterns, and Java, 3<sup>nd</sup> Edition, Pearson, 2013.

### - ตำราอ่านเพิ่มเติม

- 1. Shari L. Pfleeger, Software Engineering Theory and Practice Second Edition, Prentice-Hall, 2001
- 2. Stephen R. Schach, Object-Oriented & Classical Software Engineering, 8<sup>th</sup> Edition, McGraw-Hill ,2011.
- 3. Russ Miles, Kim Hamilton, Learning UML 2.0, O'Reilly Media, Inc., 2006

#### 17. เอกสารประกอบการสอน

- สไลด์ของรายวิชา ที่ MyCourseVille
- VDO ใน YouTube playlists
- VDO ใน echo

หมายเหตุ Facebook group ของรายวิชาคือ 2110336 Software Engineering II (2/2564)