

# Program zaliczeniowy z Haskella (8p)

## Wprowadzenie

Dany (w pliku `Reg.hs`) typ danych reprezentujący wyrażenia regularne nad alfabetem `c`:

```
data Reg c
  = Lit c           -- jeden znak
  | Reg c :> Reg c  -- konkatenacja
  | Reg c :| Reg c  -- alternatywa (suma)

  | Many (Reg c)   -- gwiazdka
  | Eps             -- słowo puste
  | Empty           -- język pusty
deriving (Eq,Show)
```

Dla danego wyrażenia  $r$ , przez  $L(r)$  oznaczamy język tego wyrażenia, rozumiany w standardowy sposób (w razie wątpliwości proszę pytać). Mówimy, że  $r$  akceptuje słowo  $w$  gdy  $w$  należy do  $L(r)$ . Podobnie mówimy, że wyrażenie akceptuje (albo reprezentuje) język. Wyrażenia regularne  $r_1$  i  $r_2$  nazywamy *równoważnymi* jeśli akceptują one ten sam język.

Uzupełnij moduł `RegExtra` (którego szkielet dany jest w pliku `RegExtra0.hs`) o definicje omówione poniżej (ewentualnie zastępując występujące w nim zaśllepki).

## Equiv

Zdefiniuj instancje klasy `Equiv` dla `Reg`:

```
infix 4 ===
class Equiv a where
  (===) :: a -> a -> Bool

instance (Eq c) => Equiv (Reg c) where
```

tak aby relacja `===` była relacją zwrotną, symetryczną i przechodnią a ponadto spełniony był warunek

```
equivCompatible c d = (Lit c) === (Lit d) ==> c == d
```

Intencją relacji (`===`) jest równoważność (tu wyrażeń regularnych). Wystarczy jednak zdefiniować relację mniej dokładną, byle tylko spełnione były warunki podane w pliku `TestReg.hs`. Można nawet zacząć od przyjęcia

```
(===) = (==)
```

a potem doszlifować ją tak, by spełniała podane warunki.

## Monoid

Dana (`Mon.hs`) klasa reprezentującą monoidy

```
class Mon m where
  m1 :: m
  (<>) :: m -> m -> m
```

Uzupełnij instancję `instance Mon (Reg c)` tak, aby dla dowolnych `x y z` spełnione były własności

```
leftUnit x = m1 <> x === x
rightUnit x = x <> m1 === x
assoc x y z = (x<>y)<>z === x<>(y<>z)
```

(mówimy że np. własność `assoc` jest spełniona jeśli dla każdych `x y z` odpowiedniego typu `assoc x y z` daje wartość `True`)

Uwaga: udostępniamy program `TestReg.hs`, który po skompilowaniu i uruchomieniu testuje wymagane własności. Wymaga on zainstalowania pakietu `QuickCheck`.

## Słowo puste i język pusty

Napisz funkcje

```
nullable, empty :: Reg c -> Bool
```

takie, że

- `nullable r == True` gdy słowo puste należy do języka
- `empty r == True` gdy język jest pusty

Testy:

```
nullableUnit = nullable m1
nullableOp x y = nullable x && nullable y ==> nullable (x <> y)
```

## Upraszczenie

Dla danego wyrażenia regularnego nierządka możemy podać prostsze wyrażenie równoważne, np `Eps` `>` (`Lit 0` `:` `| Empty`) jest równoważne `Lit 0`

Napisz funkcję

```
simpl :: Eq c => Reg c -> Reg c
```

Testy:

```
nullableSimpl x = nullable x `iff` nullable (simpl x)
emptySimpl x = empty x `iff` empty (simpl x)
```

dającą wyrażenie równoważne argumentowi a prostsze (w jakimś sensie). Niektóre potrzebne uproszczenia ujawnia się w późniejszych etapach

## Pochodne

Pochodną języka  $L$  względem  $c$  jest język zawierający słowa  $w$  takie, że  $cw$  należy do  $L$ . Pochodna języka regularnego jest zawsze językiem regularnym.

Napisz funkcje

```
der :: Eq c => c -> Reg c -> Reg c
ders :: Eq c => [c] -> Reg c -> Reg c
```

dające pochodną wyrażenia regularnego względem (odpowiednio) jednego znaku i ciągu znaków.

Uwaga: nie od rzeczy może być tu wykorzystanie funkcji `simpl`. Jaki rozmiar ma `ders (replicate 1000 A) (Many (Lit A) > Lit B)` ?

## Dopasowania

Łatwo zauważyć, że słowo należy do języka  $wtw$  gdy pochodna języka względem tego słowa zawiera słowo puste. Wykorzystując ten fakt i funkcje opisane powyżej, napisz funkcje

```
accepts :: Eq c => Reg c -> [c] -> Bool
mayStart :: Eq c => c -> Reg c -> Bool
match :: Eq c => Reg c -> [c] -> Maybe [c]
search :: Eq c => Reg c -> [c] -> Maybe [c]
findall :: Eq c => Reg c -> [c] -> [[c]]
```

takie, że

- `accepts r w` daje `True` gdy  $w$  należy do  $L(r)$ .
- `mayStart c r` daje `True` gdy  $L(r)$  zawiera słowo zaczynające się od  $c$

- `match r w` daje `Just p`, gdzie  $p$  to najdłuższy prefiks  $w$  należący do  $L(r)$ , `Nothing` gdy nie ma takiego.
- `search r w` daje `Just u` gdzie  $u$  to pierwsze (najdłuższe) pod słowo  $w$  akceptowane przez  $r$ , `Nothing` gdy nie ma takiego.
- `findall r w` daje listę wszystkich (lokalnie najdłuższych) pod słów  $w$  pasujących do  $r$ .

## Oddawanie i ocena rozwiązań

Rozwiązania mają być samodzielne. Wszelkie zapożyczenia z internetu itp. należy wyraźnie zaznaczyć.

Należy oddać *wyłącznie* plik `RegExtra.hs`. Nie może on importować nic ponadto co jest już importowane w `RegExtra0.hs`

Rozwiązania będą oceniane pod kątem:

- spełnienia warunków zadania; rozwiązania nie przechodzące testów będą nisko oceniane, nawet na 0p; rozwiązania będą też poddawane dodatkowym testom
- właściwego wykorzystania mechanizmów paradygmatu funkcyjnego i języka Haskell, tudzież czytelności i stylu.
- rozwiązania skrajnie nieefektywne będą karane; przy porządnym rozwiązaniu testy przechodzą w ok 1s. Rozwiązanie, gdzie będzie to trwało ponad 2minuty uznamy za nieefektywne.