Kap. 6: Sicherheit

- 6.1 Einführung
- 6.2 Verschlüsselungsverfahren
- 6.3 Kryptographische Hash-Funktionen
- 6.4 Authentifizierung
- 6.5 Digitale Signaturen
- 6.6 Schlüsselverwaltung
- 6.7 Protokolle und Anwendungen
- 6.8 Firewalls



6.1 Einführung

Sicherheit

- Bedeutung hier nur im Sinne von Security
- nicht betrachtet: Sicherheit im Sinne von Safety
- Informationssicherheit
 - "Informationssicherheit hat zum Ziel, die Verarbeitung, Speicherung und Kommunikation von Informationen so zu gestalten, dass die Vertraulichkeit, Verfügbarkeit und Integrität der Informationen und Systeme in ausreichendem Maß sichergestellt wird. Zur Zielerreichung müssen verschiedene Teilaspekte integriert betrachtet werden. Informationssicherheit bezeichnet in diesem Zusammenhang das Ziel, diese Systeme vor Gefahren bzw. Bedrohungen zu schützen, Schaden zu vermeiden und Risiken zu minimieren".

(http://de.wikipedia.org/wiki/Computersicherheit)

- Trennung von Strategie (Policy, Politik) und Mechanismus
 - Sicherheitsstrategie (Mengen von Regeln)
 - Sicherheitsmechanismen (Mechanismen zur Durchsetzung)



Schutzziele 6.1

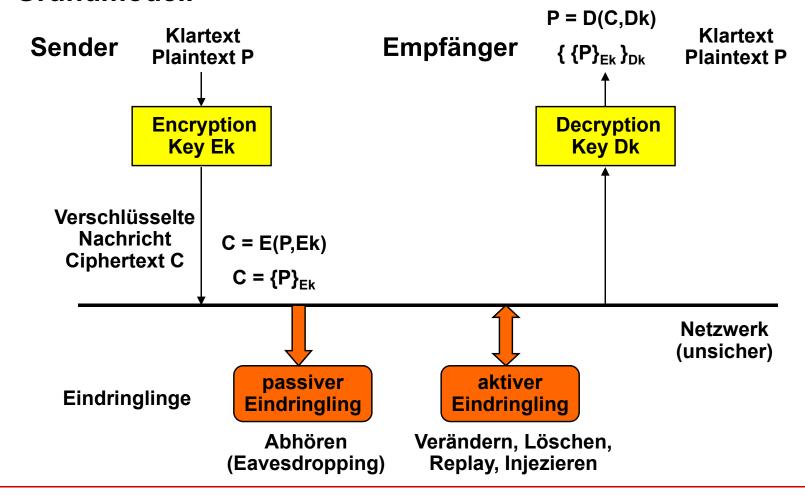
Datenschutz

- Vertraulichkeit (privacy):
 Information wird nur Berechtigten zugänglich
- Privatsphäre:
 Personenmerkmale müssen vertraulich bleiben,
 und Anonymität muss möglichst gewahrt bleiben
- Einhaltung der Datenschutz-Gesetze
- Datensicherheit
 - Funktionalität wird korrekt erbracht
 - Integrität (Unversehrtheit, integrity):
 Daten dürfen nicht unbemerkt verändert werden
 - Authentizität:
 Echtheit einer Person oder eines Dienstes ist überprüfbar
 - Verbindlichkeit: Urheber von Daten muss erkennbar sein und kann dies nicht abstreiten (Nicht-Abstreitbarkeit, non-repudiation)
 - Verfügbarkeit (availability): Zugriff auf Daten ist mit vereinbarter
 Güte gewährleistet



- Authentisierung, Authentifikation (authentication):
 - Verifikation einer Identität
 - beidseitige Authentifikation von Kommunikationspartnern notwendig: z.B. Benutzer - Rechensystem und umgekehrt
- Autorisierung (authorisation):
 - Ermächtigung: Rechte haben und wahrnehmen können
 - Security-Modelle
 - Discretionary Access Control
 Zugriffsmatrix als abstraktes Modell
 Verfahren: Capabilities, Access Control Lists (ACLs)
 - » Mandatory Access Controlz.B. militärische Klassifizierung, Restriktionen im Informationsfluss

- Kryptographie: Lehre von der Übertragung geheimer Nachrichten
- Grundmodell





Bedrohungen (Beispiele)

- Fehlerhafte Spezifikation von Sicherheitsstrategien
- Fehlerhaftes Design/Spezifikationen von Komponenten
- Fehlerhafte Konfiguration
- Fehlerhafter Code
- Schwache kryptographische Verfahren
- Ausnutzung von Insider-Wissen
- "Social Engineering"
- Lauschen / Abhören / Ausspähen (Eavesdropping)
- Denial-of-Service-Attacken
 - z.B. durch Erzeugung von Last
 - Verhinderung, ein vorhandenes Recht wahrnehmen zu können
- Diebstahl von Schlüsseln und Maskerade (Vorgeben einer anderen Identität)
- Aktives Verändern, Löschen, Wiederholen/Replay von Nachrichten
- Injezieren/Infiltrieren von Nachrichten, emails, Viren, Würmern, Trojanischen Pferden, ...



Basis

- Risikobewertung
 - » Aufwand / Nutzen
 - » Pro Bedrohung
 - Potentieller Schaden (Leib und Leben, Sachschaden, Image)
 - Wahrscheinlichkeit des Auftretens
 - Wahrscheinlichkeit der Erkennung des Auftretens
 - » Je Höher das Risiko, desto wichtiger eine Berücksichtigung in der Sicherheitsstrategie
- Gesetzliche Vorgaben
 - » Datenschutzgesetze
 - » Anwendungsfeld-bezogene Gesetze
 - Basel II (EU, Bankenbereich, Teil des Risiko-Managements)
 - Sarbanes-Oxley Act (USA, Unternehmen, Verbesserung der Unternehmensberichterstattung, Forderung nach IT Governance)
 - FDA Regulations (USA, Food and Drug Administration, starke Regulierung)
- Unternehmensorganisation, -prozesse

- Standards / Best Practices (Beispiele)
 - ISO/IEC 27001:2005, "Information technology Security techniques - Information security management systems -Requirements"
 - » spezifiziert Anforderungen für Herstellung, Einführung, Betrieb, Überwachung, Wartung, und Verbesserung eines dokumentierten Informationssicherheits-Managementsystems unter Berücksichtigung der Risiken innerhalb der gesamten Organisation
 - » berücksichtigt sämtliche Arten von Organisationen (z.B. Handelsunternehmen, staatliche Organisationen, Non-Profit-Organisationen).
 - ISO 17799:2005, "Information technology -- Code of practice for information security management"
 - » Kontrollmechanismen für die Informationssicherheit
 - » 11 Überwachungsbereiche untergliedert in 39 Hauptkategorien, sogenannte Kontrollziele.
 - » insgesamt 133 Sicherheitsmaßnahmen zur Unterstützung



- Standards / Best Practices (Beispiele)
 - IT-Grundschutzhandbuch des Bundesamtes für Sicherheit in der Informationstechnik (BSI)
 - » in Deutschland verbreitet
 - » "Kochrezept" für mittleres Schutzniveau
 - » berücksichtigt neben Eintrittswahrscheinlichkeiten und potentieller Schadenshöhe auch Kosten der Umsetzung

Überwiegend mit kryptographischen Mechanismen:

- Authentisierung
 - » von Systemen/Benutzern (entity authentication)
 - » von Datenpaketen (data origin authentication)
- Integritätssicherung (integrity protection)
 - » häufig kombiniert mit Daten-Authentisierung
- Verschlüsselung (encryption)
- Schlüsselmanagement (key exchange)
- ...
- Ohne kryptographische Mechanismen:
 - Zugriffskontrolle (access control)
 - Policy-Management
 - Einbruchserkennung (intrusion detection)
 - **—** ...



- Klassifizierung f
 ür sogenannte Sichere Systeme der Informationstechnik basierend auf Kriterienkatalogen.
- Kriterienkatologe finden häufig bei der Beschaffung "Sicherer IT-Systeme" Anwendung.
- Ursprung US DoD "Orange Book"
 - TCSEC: Trusted Computer Systems Evaluation Criteria, 1983
- Deutschland:
 - Zuständigkeit heute:
 Bundesamt für Sicherheit in der Informationstechnik (BSI)
 - Deutsche IT-Sicherheitskriterien (Grünbuch), 1989
 - Konzept der Trennung von Funktionalität und Prüftiefe (Qualitätsstufe)

Europa:

- Information Technology Security Evaluation Criteria ITSEC, 1998
- Common Criteria zur Bewertung
 (Gegenseitige Anerkennung von Prüfzertifikaten), 1998
- Common Criteria Version 2.1 als weltweiter Standard ISO/IEC 15408
 - » Teil 1: Introduction and General Model
 - » Teil 2: Security Functional Requirements
 - » Teil 3: Security Assurance Requirements
- Unterscheidung Funktionalität und Vertrauenswürdigkeit
- Vordefinierte Beispielklassen (10 Funktionalitätsklassen)
- Vertrauenswürdigkeit unterscheidet zwischen Korrektheit und Wirksamkeit (Stärke niedrig, mittel und hoch)
- Bewertung des Vertrauens in die Korrektheit durch sechs hierarchische Evaluationsstufen E1 (niedrig) bis E6 (formal verifiziert) definiert.



Grobe Zuordnung:

ITSEC	TCSEC	Bedeutung
- , E 0	D	kein Schutz; unwirksam
F-C1, E1	C1	Schutz gegen absichtliche Verstöße einfacher Angreifer; einfache Sicherheit informelle Spec., Funktionstest, gezielte Angriffe
F-C2, E2	C2	Schutz gegen absichtliche Verstöße einfacher Angreifer; login-Mech., getrennte User-Daten, logging, informelle Detail-Spec.
F-B1, E3	B1	guter Schutz; Sicherheitsmodell, regelbasierte Schutzstufen, Analyse des Quellcodes bzw. des Hardwarelayouts
F-B2, E4	B2	guter Schutz; formales Sicherheitsmodell, sicherer Datenfluss bei Authentisierung Formales Sicherheitsmodell, semiformale Detailspezifikation
F-B3, E5	В3	sehr guter Schutz; Referenzmonitor-Eigenschaften, Detailspezifikation nachvollziehbar auf Quellcode abbildbar
F-B3, E6	A1	zur Zeit nicht zu überwinden formale Spezifikation und Verifikation



- Für Klasse C2 (Orange Book) sind insbesondere mit technischen Mitteln innerhalb des Betriebssystems zu erfüllen:
 - Sichere Login-Prozedur zur Authentifizierung
 - Discretionary Access Control
 - » Eigentümer eines Objekts hat freie Entscheidung, welche Rechte er welchem Subjekt oder Gruppe von Subjekten an dem Objekt zubilligt
 - » wie bisher besprochen, z.B. auf der Basis eines ACL-Mechanismus durchgesetzt.
 - Auditing
 - » Möglichkeit zur Erkennung und Protokollierung wichtiger sicherheitsrelevanter Ereignisse im System zusammen mit der Identität des verursachenden Benutzers.
 - Initialisierung aller Speicherbereiche
 - » niemand kann Informationen eines früheren Benutzers einer Datenstruktur in Erfahrung bringen.

- Die Klasse B2 (Orange Book) ist i.w. für Anwendungen im militärischen Bereich sinnvoll:
 - Mandatory Access Control
 - Jeder Benutzer und jedes Objekt hat Sicherheitseinstufung (Clearance Level):
 - z.B. Vertraulich, Geheim, Streng Geheim.
 - Information darf nicht zu Benutzern mit geringerer Sicherheitstufe fließen.

Material 6.1

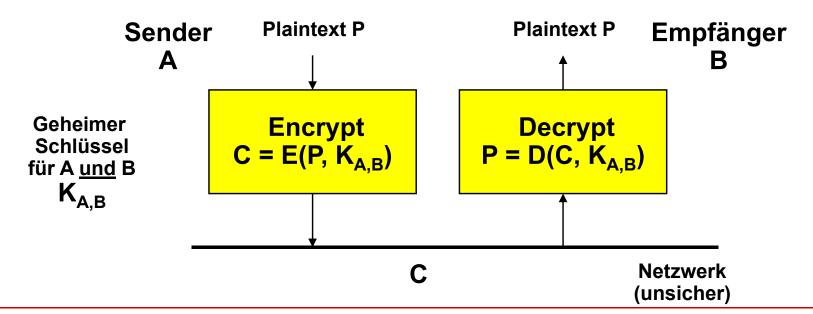
- Viele Quellen, z.B.
 - Claudia Eckert: IT-Sicherheit. Konzepte, Verfahren, Protokolle,
 Oldenbourg-Verlag, 2003
 - J. Plate, J.Holzmann: Sicherheit in Netzen, Skript FH München
 - RSA Laboratories:
 RSA Laboratories' Frequently Asked Questions About Today's
 Cryptography, Version 4.1, 2000, http://www.rsasecurity.com/

6.2 Verschlüsselungsverfahren

Überblick

- Eingeschränkte Algorithmen
- Symmetrische Verfahren
- Asymmetrische Verfahren
- Eingeschränkte Algorithmen
 - Geheimhaltung der Arbeitsweise
 - heute als unbrauchbar angesehen (historisch)
 - Beispiel: Caesar-Code: Verschieben um n Zeichen im Alphabet

- ein geheimer Schlüssel für Ver- und Entschlüsselung
- sicherer Kanal zur Verteilung von Schlüsseln notwendig
- Vorteile:
 - kurze Schlüssel (ab mindestens 128 bit heute als brauchbar anzusehen)
 - geringer Rechenaufwand (schnell)
- Probleme:
 - Schlüsselaustausch und -verwaltung (Key Management)
 - keine Verbindlichkeit



Block-Algorithmen

- Verschlüsselung von Daten fester Länge, z.B. 64 Bit
- Alternativen:
 - » Electronic Code Book
 - alle Blöcke werden unabhängig voneinander verschlüsselt
 - » Cipher Block Chaining
 - Verschlüsselung hängt vom vorangehenden verschlüsselten Block ab (XOR)
- Strom-Algorithmen
 - Bit/Byte-Strom-orientiert
 - i.d.R. sehr schnell, kaum standardisiert
- Beispiele:
 - DES Data Encryption Standard (US) historisch verbreitetster Vertreter
 - Triple-DES, IDEA, AES
 - RC4 (Strom-Algorithmus)

- Schlüssel besteht aus Paar (geheimer Schl., öffentlicher Schl.)
 - unterschiedliche Schlüssel für Ver- bzw. Entschlüsselung (daher der Name asymmetrisch)
 - Annahme: geheimer Schlüssel kann mit verfügbarem Rechenaufwand nicht aus öffentlichem Schlüssel und Verfahren rekonstruiert werden

Vorteile:

- kein sicherer Kanal zur Verteilung von Schlüsseln notwendig, geheimer Schlüssel wird nie übertragen
- öffentliche Schlüssel leicht verteilbar (Verzeichnisdienst)
- Verbindlichkeit erreichbar

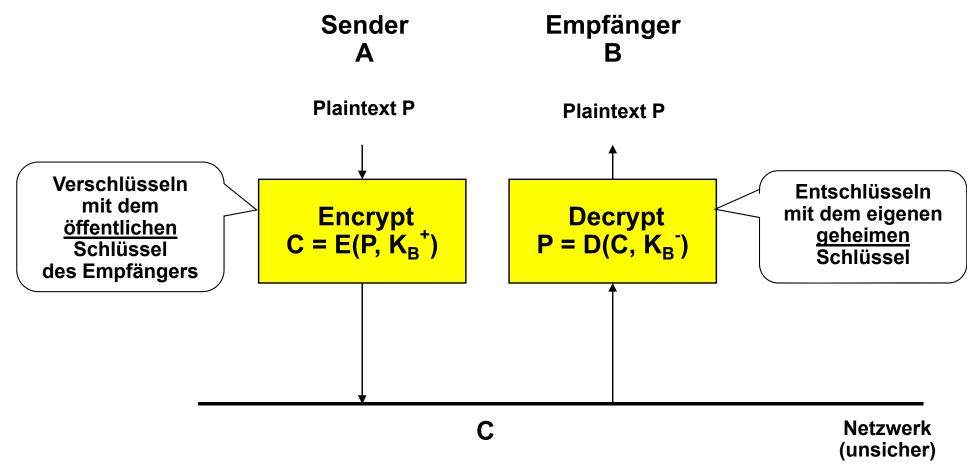
Probleme:

- relativ lange Schlüssel notwendig (ab 2048 bit heute als gut angesehen)
- hoher Rechenaufwand
- Vertrauenwürdiges Schlüsselmanagement

Vertreter

- RSA-Algorithmus
 - » Rivest, Shamir, Adelman: 1978
 - » basiert auf Primfaktorzerlegung großer Zahlen als schwieriges Einwegproblem
- Diffie-Hellman
 - » Aufbau von sicheren Verbindungen aus einem unsicheren Zustand (ohne Authentifizierung)
- Elliptische Kurven
 - » anderes/neues math. Verfahren als Basis
 - » geringere Schlüssellänge für gleiche Sicherheit

- K_B⁺: öffentlicher Schlüssel (public key) von B
- K_B: geheimer Schlüssel (private key) von B



- Asymmetrische Verschlüsselung (Public Key) für
 - Authentifizierung
 - Digitale Signaturen
 - Schlüsselmanagement
- Symmetrische Verschlüsselung (Private Key) für
 - schnelle Verschlüsselung großer Datenmengen
- ⇒Nutzung von asymmetrischen Verfahren, um Schlüssel für anschließende symmetrische Verschlüsselung auszuhandeln (Session Key)

- symmetrisch
- US-Standard
- Blockverschlüsselung (64 Bit)
- Schlüssellänge 56 Bit (+ 8 Bit Parity)
- Vorgehensweise
 - aus 56 Bit-Schlüssel Ableiten von 16 Schlüsseln der Länge 48 Bit
 - Permutation und inverse Permutation am Anfang und am Ende
 - 16 Verschlüsselungsrunden (Shift, XOR, Mischfunktion)
- schnelle Implementierung in Hardware
 - spezielle DES-Chips vorhanden
- gilt heute mit 56 Bit Schlüssellänge nicht mehr als sicher
- Ersatz: Triple DES (3DES)
 - Mehrfachdurchläufe von DES
 - effekt. Schlüssellänge 112 Bit
 - wahrscheinlich vorübergehend, vgl. neuen Standard AES
 - in Software relativ langsam



- symmetrisch
- Ursprung: ETH Zürich, Fa. ASCOM (Schweiz), 1992
- Patent in Europa bis 2011, für nicht-kommerzielle Zwecke frei verfügbar
- Blockverschlüsselung (64 Bit)
- Schlüssellänge 128 Bit
- 8 iterative Runden, 6 Teilschlüssel je Runde
- in Software effizienter zu berechnen als DES
- gilt als sicherer als DES

- symmetrisch
- Name: Rijndael
- Ursprung: Joan Daemen, Vincent Rijmen (Belgien)
- Neuer US-Standard, 2001: Federal Information Processing Standard (FIPS) for the Advanced Encryption Standard, FIPS-197
- DES-Nachfolger
- Informationen: http://csrc.nist.gov/encryption/aes/
- Blockverschlüsselung
 - 3 unterstützte Blocklängen 128, 192 und 256 Bit
- relativ performant
 - in Software deutlich schneller als 3DES
 - Realisierung in Hardware möglich, AES-Koprozessoren
 - auch für Smartcards geeignet

- symmetrisch
- Strom-Algorithmus (Byte-orientiert)
- Ursprung: Rivest (RSA Data Security)
- variable Key-Länge bis 2048 Bit
- schnell in Software
- z.B. genutzt für Datei-Verschlüsselung, auch in SSL wählbar

- asymmetrisch
- Ursprung: Rivest, Shamir, Adleman, 1977
 CACM Vol.21 No.2, Febr. 1978
- Blockverschlüsselung
- Schlüssellänge > 100 Dezimalstellen
 z.B. RSA-129 (129 Dezimalstellen ≈ 429 Bit)
- 1024 Bit = 105474-facher Aufwand
 2048 Bit = 2.97 * 10¹⁰ -facher Aufwand
- große Schlüssellängen bieten noch Schutz
- sehr hoher Rechenaufwand (ca. 100-1000 mal Aufwand DES)

RSA (2)

Mathematische Basis

- Primfaktorzerlegung großer Zahlen
- Bitkette eines Blocks m des Klartextes wird interpretiert als ganze Zahl ≤n
- Verschlüsselung c = E(m, K⁺) = E(m, (e,n)) = m^e mod n
- Entschlüsselung m = D(c, K^{-}) = D(c, (d,n)) = c^{d} mod n
- für e, d und n muss gelten: m^{ed} = m mod n für alle m<n
- Bestimmung von e und d:
 - » Bestimme zwei große Primzahlen p und q
 - » n:=p*q , z:=(p-1)*(q-1)
 - » Wähle d relativ prim zu z
 - » Bestimme e mit e*d = 1 mod z
 - » öffentlicher Schlüssel: (e,n)
 - » geheimer Schlüssel: (d,n)



6.3 Kryptographische Hash-Funktionen

- Bildung eines digitalen Fingerabdrucks über Dokumenten/ Nachrichten, genannt Message Digest
- Basis für digitale Signaturen
- Hash-Funktion H
 - -h = H(P)
 - Nachricht P beliebiger Länge
 - h Bitkette fester Länge (z.B. 128 Bit)
 - vergleichbar zu CRC zur Fehlererkennung
- Annahmen
 - Berechnung von H ist einfach
 - Umkehrung, d.h. Ermittlung einer Ausgangsnachricht bei gegebenem Hashwert, ist schwierig (Einwegfunktion)
 - Veränderung am Dokument (P) führt zu anderem Hashwert (h)



- MD5 (Message Digest 5)
 - Rivest, 1991
 - 128-Bit Hashwert
 - Vorgehensweise
 - » ausgelegt auf 32-Bit-Prozessoren
 - » basierend auf MD4 (gilt als nicht sicher)
 - » Zerlegung (bzw. Auffüllen) der Nachricht in Stücke von 448 Bit
 - » Anfügen der Gesamtlänge als 64 Bit-Zahl
 (⇒ 512 Bit-Blöcke mit je 16 Unterblöcken der Länge 32 Bit)
 - » Ausgehend von einem konstanten Digest wird mit jedem neuen Block ein neuer Digest bestimmt (Phase)
 - » Jede Phase besteht aus 64 Iterationen mit 32-Bit-Funktionen über (AND, OR, NOT) über den Unterblöcken
 - bekannt, früher von pgp verwendet
 - erste Kollisionen bekannt
 - mittlerweile ebenfalls Zweifel an Sicherheit

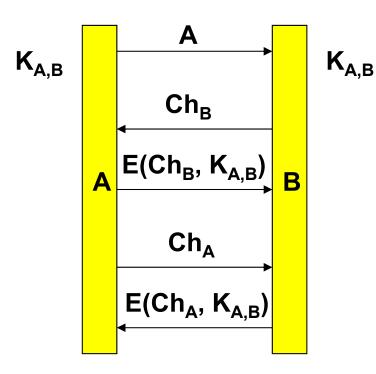


- SHA-1 (Secure Hash Algorithm)
 - Weiterentwicklung vom SHA-0 ("Konstruktionsfehler",1994)
 - 160-Bit Hashwert
 - Standard ANSI X9.30
 - Berechnung etwas aufwendiger als MD-5
 - Rechenintensive Angriffe bekannt
- SHA-2
 - Weiterentwicklung vom SHA-1 (ab 2001)
 SHA-224, SHA-256, SHA-384 und SHA-512 (Hashwertlänge in Bit)
 - 512/1024-Bit blockweise Verarbeitung, Dokumente bis 2¹²⁸ Bit
 - Gilt noch als sicher (NIST)
- SHA-3 (Keccak) (Bertoni, Daemon, Peeters, Van Assche / Italien, Belgien)
 - Gewinner NIST-Ausschreibung (2012)
 - Alternative zu SHA-2
 - Modifikationen vom NIST vorgeschlagen (kritisch)

6.4 Authentifizierung

- Authentifizierung und Nachrichtenintegrität sind nicht voneinander trennbar
 - was nützt Authentizität, wenn Nachricht verändert sein kann?
 - Was nützt Integrität einer Nachricht, wenn sie von jemand anderem kommen kann?
- Vorgehensweise
 - 1. zuerst sicheren Kanal einrichten mit gegenseitiger Authentifizierung
 - 2. dann geheimen Sitzungsschlüssel verwenden, um Integrität und Vertraulichkeit sicherzustellen

Prinzip eines Challenge-Response-Protokolls

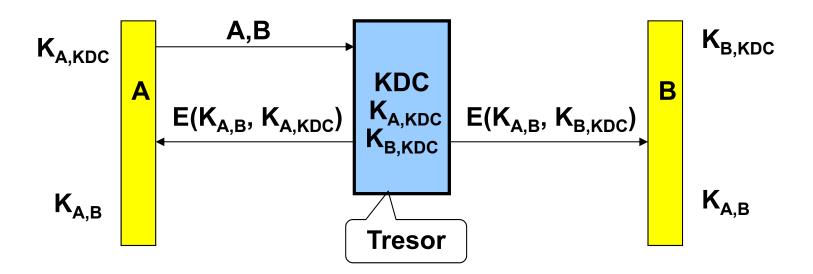


K_{A,B} gemeinsamer geheimer Schlüssel

- Kommunikationswunsch A, enthält Identität A
- Callenge Ch_B (z.B. Zufallszahl) gestellt von B
- B kann überprüfen, ob Ch_B in Antwort enthalten (⇒ nur A kann Partner sein)
- analog für andere Richtung
 (⇒ nur B kann Partner sein)

Problem: Verwaltung vieler geheimer Schlüssel

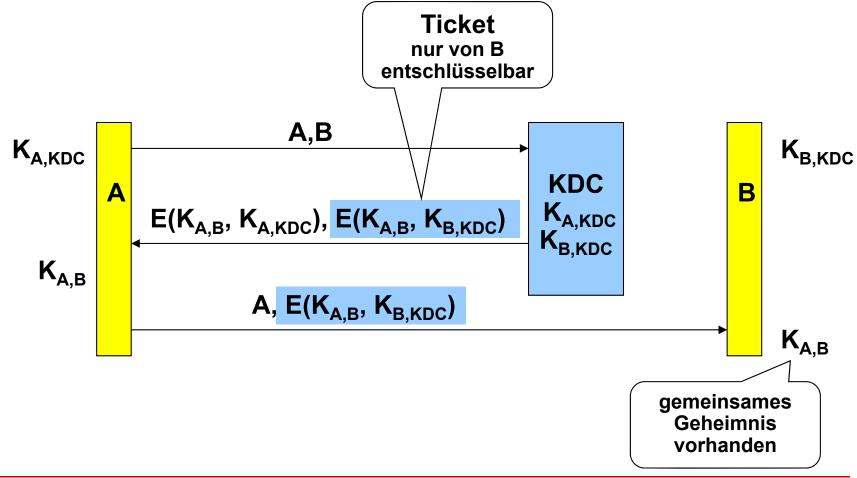
- Lösung: Schlüsselverteildienst (Key Distribution Center, KDC)
- Prinzip
 - Jeder Teilnehmer hat geheimen Schlüssel mit KDC
 - KDC generiert geheimen Schlüssel K_{AB} für gewünschten Kanal und verteilt diesen Schlüssel an beide Partner



Problem: Synchronisation zwischen A und B

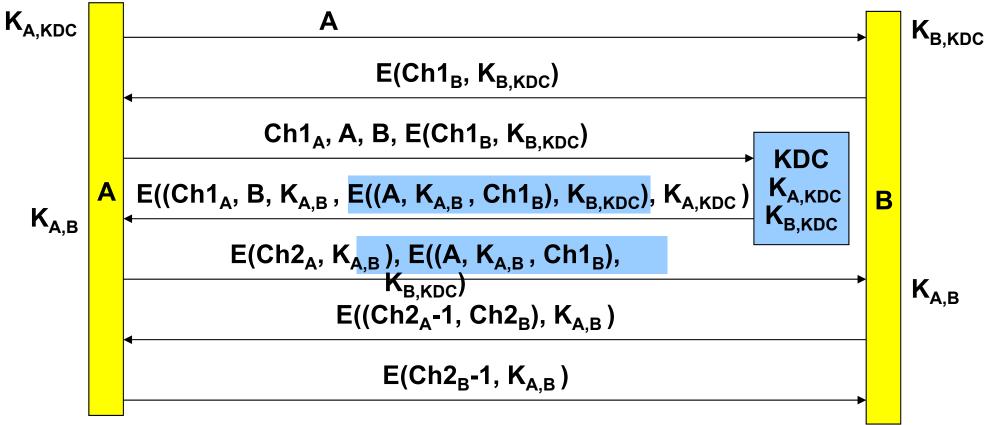
• Lösung:

- Schlüsselverteildienst (Key Distribution Center, KDC)
- Einführung von Tickets



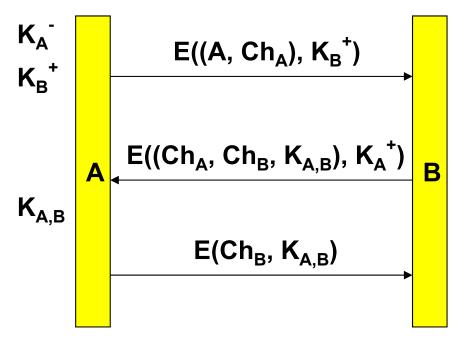


- Weiterentwicklung: Needham-Schroeder-Protokoll
 - [Needham, Schröder, 1978]
 - Sicherungen gegen wiederholtes Einspielen von Nachrichten
 - Variation dieses Protokolls in Kerberos verwendet (vgl. 6.7)



Prinzip

- kein KDC erforderlich
- Zuordnung der öffentlichen Schlüssel zu den wahren Personen muss gewährleistet sein



 K_B

 $K_{A,B}$

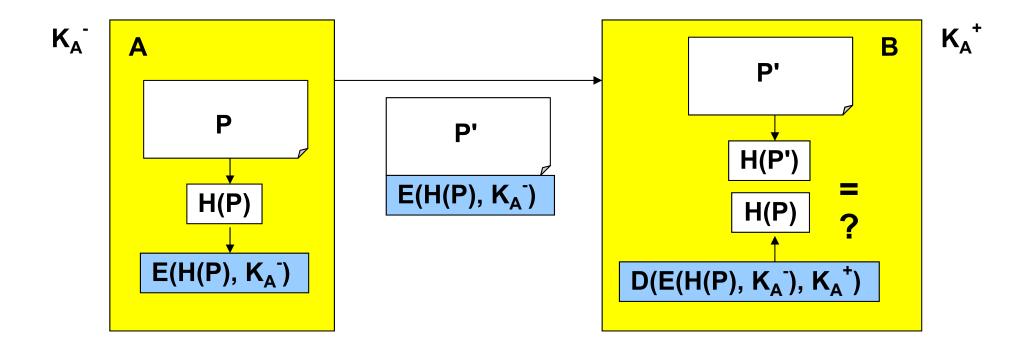
- K_A geheimer Schlüssel von A
- K_A[†] öffentl. Schlüssel von A
- K_{A,B} Sitzungsschlüssel, von B erzeugt, kurzlebig

6.5 Digitale Signaturen

- Bedeutung wie Unterschrift
 - nicht vom unterschriebenen Dokument zu trennen
 - nicht (leicht) fälschbar
- Signatur bietet zuverlässige Feststellung von
 - Urheberschaft
 - Nichtabstreitbarkeit
 - Integrität
 - Authentizität
- schützt nicht Vertraulichkeit des Inhalts
 - dazu ist zusätzlich Verschlüsselung notwendig (s.u.)
- Kombination aus
 - Hash-Algorithmus
 - Public Key-Infrastruktur
- Europa besitzt bzgl. digitalen Signaturen relativ starke Stellung



- Signieren durch Verschlüsselung des Hash-Werts einer Nachricht mit privatem Schlüssel
- Öffentlicher Schlüssel dient auf Empfänger-Seite zur Überprüfung der Signatur



Verfahren 6.5

Ablauf

- 1. Teilnehmer A (Sender) bildet über Klartext P mit Hash-Alg. H einen Hashwert $V_A = H(P)$
- 2. Teilnehmer A chiffriert Hashwert V_A mit seinem privaten Schlüssel K_A (Vorteil Zeitersparnis)

$$VC_A = E(V_A, K_A)$$
 (=Signatur)

- 3. Chiffrierter Hashwert wird der (unverschlüsselten) Nachricht angehängt und mit übertragen
- 4. Teilnehmer B (Empfänger) dechiffriert VC_A mit dem öffentlichen Schlüssel K_Δ⁺ von A

$$V = D (VC_A, K_A^+)$$

5. Neuermittlung des Hashwerts der Nachricht P:

$$V_B = H(P)$$

6. $V = V_B$?

falls ja: Signatur echt und Nachricht unverändert



6.6 Schlüsselverwaltung

Ziel

- Sicheres und effizientes Life Cycle Management von Schlüsseln
 - » Erzeugen/Einrichten
 - » Verteilen
 - » Ungültig erklären (Revocation)
- Vertrauen in Schlüsselverwaltung notwendig!
- Verschiedene Vorgehensweisen
 - bei Umgang mit geheimen Schlüsseln (Key Distribution Center, KDC)
 - bei Umgang mit öffentlichen Schlüsseln (Public Key Infrastructure, PKI)
 - alles andere als trivial!



- Grundlage: Umgang mit geheimen Schlüsseln
- Ursprung: MIT
- basiert auf Needham-Schroeder-Authentifizierung
- erweitert um Zeitstempel
 - Ticket nur in bestimmtem Zeitintervall gültig
- KDC aufgespalten in
 - Authentication Server (AS)
 - Ticket Granting Server (TGS)
- Einsatz
 - Andrew File System
 - OSF DCE
 - Microsoft Active Directory

Kerberos (2) 6.6

Annahmen:

- Netzwerk unzuverlässig
- Security Server (Rechner für AS und TGS) ist sicher
 - » in sicherem Raum (durch Kerberos bewacht)
 - » kein Eindringling kann Manipulationen vornehmen
 - ⇒ darf geheime Schlüssel aller Benutzer speichern
- Uhren im verteilten System sind "einigermassen" synchron
- Benutzer vergessen Passwörter nicht

Kerberos (3)

Ziele:

- gegenseitige Authentifizierung
- zeitlich befristete Gültigkeit von Schlüsseln, um Schaden zu begrenzen, falls Schlüssel bekannt werden sollte
- Passwörter nie im Klartext auf dem Netzwerk oder auf normalen Servern
- Passwörter auf Client-Rechnern im Klartext nicht länger als einige Mikrosekunden (ständen sonst im Core Dump)

- PKI: Public Key Infrastucture
- Grundlage: Umgang mit öffentlichen Schlüsseln
- Wesentliches Problem
 - Sichere Verteilung der öffentlichen Schlüssel
 - Man-in-the-Middle-Attacke beim Schlüsselaustausch möglich
- Basis
 - Zertifikate
 - » Echtheit (Authentizität) öffentlicher Schlüssel
 - Verzeichnisdienste
 - » Auffinden öffentlicher Schlüssel
 - » z.B. LDAP

Zertifikate 6.6

Zertifikate

- dienen der Bestätigung der Echtheit eines öffentlichen Schlüssels
- d.h. der Zugehörigkeit zu einer bestimmten Entität, wie Person, Dienst, ...
- Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA)
 - bezeichnet ausstellende Instanz
 - Garant der Zuordnung Schlüssel-Person
 - Vertrauenswürdigkeit vorausgesetzt oder öffentliche Schlüssel der Zertifizierungsstellen selbst zertifiziert durch übergeordnete CA
 - von zentraler Instanz (Root CA) überwacht, die die öffentlichen
 Schlüssel der Zertifizierungsstellen zertifiziert (Vertrauenskette)
- Sperrliste (Certification Revocation List, CRL)
 - identifiziert Seriennummern ungültig gewordene Zertifikate



- Versionen: v1-v3, umfassend X.509v3
- Wesentliche Informationen in einem Zertifikat:
 - Version
 - öffentlicher Schlüssel des Zertifikatinhabers
 - Name des Inhabers (Distinguished Name)
 - » Common Name, CN, (Name der Person)
 - » Organization, O, (Firma oder Organisation)
 - » Organizational Unit, OU, (Abteilung oder Firmenteil)
 - » Locality, L, (Stadt, Sitz der Organisation)
 - » State, ST, (Staat, Provinz, Gegend)
 - » Country, C, (ISO Ländercode)
 - Name und Land der ausstellenden CA (Distinguished Name)
 - Gültigkeitszeitraum
 - verwendete Algorithmen
 - Extensions



Beispiel: CAs nach Deutschem Signaturgesetz (SigG) 6.6

- SigG seit 1997, akt. Fassung 2001, zuletzt geändert Juli 2009
- Ziel: fortgeschrittene elektronische Signatur basierend auf qualifizierten Zertifikaten (mit geforderten Informationen)
- SigG bestimmt die Regulierungsbehörde für Telekommunikation und Post (Reg TP) als Wurzelinstanz aller CAs (Reg TP umbenannt in Bundesnetzagentur seit 2005).
- Seit 2007 Verwendung längerer Schlüssel RSA 2048, SHA-512

Beispiel: CAs nach Deutschem Signaturgesetz (SigG) 6.6

- Zertifizierungsdiensteanbieter (ZDA) Deutschland (Dez. 2014):
 - Derzeit 9 (vgl. http://www.bundesnetzagentur.de/)
 - » Deutsche Telekom AG / T-Systems (TeleSec) (1994, erstes Trustcenter)
 - » DATEV eG (e:secure)
 - » Bundesnotarkammer
 - » Deutsche Post Signtrust und DMDA GmbH (Signtrust)
 - » D-Trust (Tochter der Bundesdruckerei)
 - » Deutscher Sparkassen Verlag GmbH (s-trust)
 - » DGN Deutsches Gesundheitsnetz Service GmbH
 - » medisign GmbH
 - zahlreiche nicht mehr t\u00e4tige oder untersagte ZDAs



6.7 Protokolle und Anwendungen

- hier nicht betrachtet:
 - sicherheitsbezogene Protokolle auf der Netzwerkebene, wie IPsec.
 - darauf aufbauende Architekturen wie Virtual Private Networks (VPN)
 - d.h. sichere Verbindung von Teilnetzen über unsichere Netze
 - Anwendungsbereiche
 - » email
 - » elektronische Zahlungssysteme
 - **»**



Beispiele

- S-HTTP (Secure Hypertext Transfer Protocol)
 - » Beispiel für Verschlüsselung auf Anwendungsebene
 - » Erweiterung von HTTP, <u>nicht</u> HTTP über SSL
 - » Definition neuer Elemente in HTML für Methoden, Unterschrift, Authentifizierung, Verschlüsselung
 - » verschlüsselte Seiten von Web-Servern nur durch autorisierte Clients entschlüsselbar
 - » benötigt spezielle Browser-Unterstützung
 - » geringe Bedeutung
- SSH, SSH2
 - » sicherer entfernter Zugriff zu SSH-Server als Ersatz für telnet, rlogin
 - » verschiedene Formen der Authentifizierung und Verschlüsselung möglich (RSA; DES, 3DES, Blowfish)
 - » Tunneln anderer Anwendungen (z.B ftp, Basis für sftp)
 - » hohe praktische Bedeutung



- Neuer Name: Transport Layer Security (TLS)
 - SSL 3.1 = TLS 1.0
 - TLS 1.2: RFC 5246 (2008) (Aufgabe MD5 / SHA-1)
- Sicherheit auf <u>Transportebene</u>
 - SSL-Protokoll liegt zwischen der Transportschicht und der Anwendungsschicht
 - Transparenz für alle höheren Anwendungsprotokolle gegeben (HTTP, SMTP, IIOP, ...
 - hohe praktische Bedeutung
- Ursprung
 - Netscape, Einsatz in Browser als Ersatz für unsichere 40-Bit-Verschlüsselung
- Funktionalität
 - Authentifizierung und Verschlüsselung
 - Basis:
 - » Public Key-Zertifikate nach X.509
 - » symmetrische Verschlüsselung mit geheimen Session-Schlüsseln

SSL (2) 6.7

Teilprotokolle

- Handshake-Protokoll:
 - » Server-Authentification
 - Server antwortet auf Client-Request mit Zertifikat und Präferenzen für Verschlüsselungsverfahren (RC4, IDEA, DES, 3DES, ...)
 - Client erzeugt Master Key, verschlüsselt diesen mit öffentl. Schlüssel des Servers aus Zertifikat, sendet verschl. Master Key und gewähltes Verfahren
 - Server ermittelt Master Key und authentifiziert sich gegenüber Client mit Master Key verschlüsselter Nachricht
 - anschließend werden Keys benutzt, die aus Master Key abgeleitet sind
 - » Optionale Client-Authentification
 - Server schickt Challenge-Anfrage an Client
 - Client antwortet mit signierter Anfrage und Client-Zertifikat
- Change Cipher Spec Protocol
- Alert Protocol: Fehler-Behandlung
- Application Data Protocol (für Anwendungsdaten)
- Record-Protokoll: Codierung und Transfer (untere Schicht, unmittelbar auf TCP, symm. Verschlüsselung u.a. DES, TripleDES, AES)
- Verbreitete Implementierungen: OpenSSL, GnuTLS, LibreSSL, ...



SSL (3)

Beispiele

- HTTPS
 - » HTTP over SSL, https:// ...
 - » Standard in Browsern
 - » Aufbau einer SSL-gesicherten Transportverbindung
 - » HTTP nutzt diese Verbindung zur geschützten Übertragung von vertraulichen Daten
 - » Port 443 statt 80
- SMTPS
- IMAPS, POP3S
- FTPS

6.8 Firewalls

Ziele

- Monitoring aller eingehenden (und ausgehenden)
 Nachrichten
- Eindringlinge verhindern
- autorisierten Zugriff erlauben
- möglichst geringe Performance-Einbußen

Annahme

Firewall ist selbst sicher und nicht angreifbar

Klassifikation

- nach Ebene, auf der Kontrollen stattfinden:
- Router-basiertes Filtern (Packet Filter, Screening)
- Application Level Gateways
- häufig kombiniert

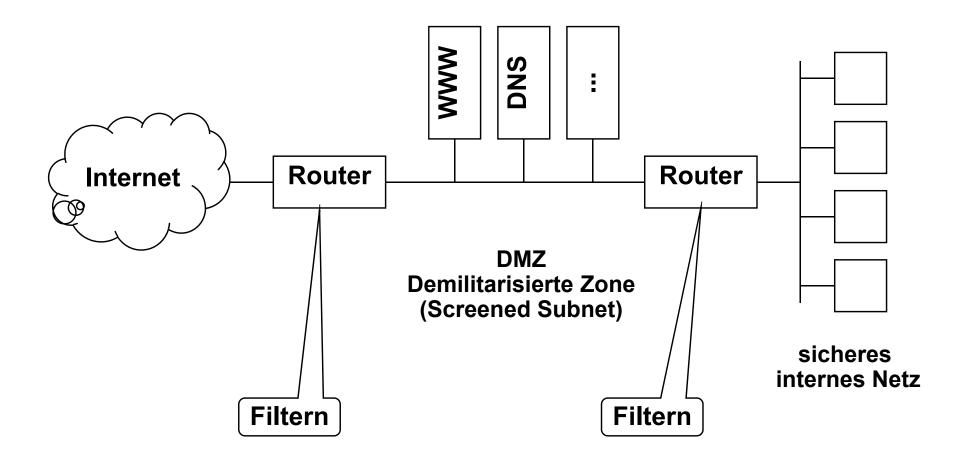


Packet Filter 6.8

- Netzwerk-bezogen
 - Betrachtung auf Paketebene
- typischerweise in Routern realisiert
- Regeln für das Nichtweiterleiten
 - Sperren von Subnetzen
 - Sperren von Rechnern
 - Sperren von Diensten
 - basierend auf IP-Adressen u. Portnummern
- Vorteil
 - geringer Overhead (=hohe Performance)
- Nachteil
 - komplexe, nichtmodulare Regeln bei großen Netzen
 - i.d.R. kein Logging



Architekturebene



- Sammlung spezieller Proxy-Programme als Ersatz der üblichen Anwendungen
- Üblich für telnet, ftp, http, rlogin, SMTP, X-Protokoll, ...
- Proxy-Anwendungen haben i.d.R.
 - Zugangsüberprüfung
 - Logging
- Vorteil: hoher Sicherheitsgrad
- Nachteil:
 - Notwendigkeit von Proxies
 - Nachziehen bei neuen Anwendungen
 - Hoher Performance-Overhead
- Beispiel: TIS Firewall Toolkit (frei verfügbar)

Architekturebene

