

**Betriebssysteme und Rechnerarchitektur**  
**WS 2015/16**  
**LV 3142**

**Übungsblatt 3**  
**Bearbeitungszeit 2 Wochen**  
**Abgabetermin: 30.11.2015, 4:00 Uhr**

In dieser Übung entwickeln Sie selbst mit SPIM ein MIPS-Assembler-Programm. Sie sollen zeigen, dass Sie die grundsätzliche Funktionsweise der ISA-Schnittstelle verstanden haben, einen einfachen Algorithmus auf dieser Ebene umsetzen und Systemaufrufe verwenden können und in der Lage sind, dazu den Konventionen entsprechenden Assembler-Code zu schreiben.

Aufgabe 3.1 (Zählen):

Entwickeln Sie ein MIPS-Assembler-Programm `buchstaben.asm`, das einen beliebigen String von der Konsole einliest und die enthaltenen Groß- und Kleinbuchstaben zählt.

Das Programm soll als Eingabe den String (nur Klein- und Großbuchstaben a-z, A-Z und Leerzeichen, keine Umlaute, Maximallänge 100 Zeichen) erwarten und als Ausgabe die Anzahl der Groß- und Kleinbuchstaben ausgeben:

```
String:  
Hochschule RheinMain  
Anzahl Grossbuchstaben:  
3  
Anzahl Kleinbuchstaben:  
16
```

Strukturieren Sie Ihr Programm so, dass es Unterprozeduren mit folgenden Parametern gibt, und rufen Sie diese Funktionen von `main()` passend auf:

```
int gross(char *text);  
int klein(char *text);
```

Machen Sie sich auch Gedanken über die Speicherbereiche für die Strings, ggf. können Sie sie auch „in place“ kodieren.

Entwickeln Sie den Code so, dass er den Aufruf-, Stack- und Registerbelegungskonventionen des MIPS entspricht (s. Vorlesung).

Aufgabe 3.2 (Ändern):

Erweitern Sie Ihr Assembler-Programm aus Aufgabe 3.1 um eine weitere Funktion, so dass im eingegebenen String Groß- in Kleinbuchstaben und umgekehrt umgewandelt werden:

```
char *tausche(char *text);
```

Geben Sie den geänderten String sowie die Anzahl der Groß- und Kleinbuchstaben aus. Rufen Sie danach die Funktion erneut auf, um den String wieder in den Ursprungszustand zurückzubringen. Geben Sie wiederholt die Anzahl der Buchstaben aus. Beispiel (Eingaben in Fettschrift):

```
String:
Hochschule RheinMain
Veraendert:
hOCHSCHULE rHEINmAIN
Anzahl Grossbuchstaben:
16
Anzahl Kleinbuchstaben:
3
Zweimal veraendert:
Hochschule RheinMain
Anzahl Grossbuchstaben:
3
Anzahl Kleinbuchstaben:
16
```

### Aufgabe 3.3 (Analyse):

Testen Sie Ihre Funktion mit verschiedenen Beispielen. Analysieren Sie, wie viele Maschinenbefehle die Unterrouтины zum Zählen der Buchstaben und für die Umwandlung benötigen (in Abhängigkeit von der Länge der Strings).

### Aufgabe 3.4 (Rekursion):

Schreiben Sie ein MIPS-Assembler-Programm `pascal.asm`, das in `main()` zwei beliebige gültige Integer-Zahlen  $n$  und  $k$  größer oder gleich 0 sowie  $k \leq n$  von der Konsole einliest und danach den Binomialkoeffizienten  $\binom{n}{k}$  mit Hilfe der Funktion `pascal()` **rekursiv** berechnet und das Ergebnis auf der Konsole ausgibt:

```
int pascal(int n, int k);
```

Die Berechnungsvorschrift entspricht dem *Pascalschen Dreieck* und wird durch folgende Gleichung ausgedrückt:  $\binom{n}{k} = \binom{n-1}{k} + \binom{n-1}{k-1}$ . Die Funktion soll bei  $k=0$  bzw.  $k=n$  den

Wert 1 zurückgeben (Abbruchbedingung, Ränder des Pascalschen Dreiecks). Sie brauchen die Wertebereiche von  $n$  und  $k$  vorher nicht auf Gültigkeit prüfen.

Siehe auch: [https://de.wikipedia.org/wiki/Pascalsches\\_Dreieck](https://de.wikipedia.org/wiki/Pascalsches_Dreieck)

Beispiel (Eingaben in Fettschrift):

```
Zahl n groesser oder gleich 0:
7
Zahl k groesser oder gleich 0 und kleiner oder gleich n:
3
Binominalkoeffizient:
35
```

Bewertung:

Aufgabe	Kriterien	Punkte
3.1	Korrekte Funktionalität / geforderte Ein- und Ausgaben	2
	Korrekte Verwendung der Register bei den Systemaufrufen	1
	Prolog / Epilog main(), gross() und klein()	1
	Parameterübergabe in \$a0 - \$a3	1
	Return in \$v0	1
	Register \$s0 - \$s7 vor Verwendung gesichert	1
3.2	Korrekte Funktionalität / geforderte Ausgaben	3
	Prolog / Epilog main() und tausche()	1
3.3	Analyse	2
3.4	Rekursion / Korrekte Funktionalität / geforderte Ein- und Ausgaben	2
	Prolog / Epilog main() und pascal()	1
	Parameterübergabe in \$a0 - \$a3	1
	Return in \$v0	1
	Register \$s0 - \$s7 vor Verwendung gesichert	1
	Stack-Pointer \$sp korrekt	1
	Extrapunkt: kein Crashes	(+1)
	Abzüge Lesbarkeit / Kommentare	(-3)
	<b>Gesamt</b>	<b>20 / 21</b>