

1. Элементы векторной алгебры

Опр. Лучи AB и CD (или отрезки AB и CD) называются **параллельными**, если прямые AB и CD [различны и] параллельны: $AB \parallel CD$.

Опр. Параллельные лучи AB и CD называются **одинаково направленными**, если они лежат в одной полуплоскости с границей AC .

Лучи, лежащие на одной прямой, называются **одинаково направленными**, если один из них содержит другой.

Если два луча параллельны или лежат на одной прямой, но не одинаково направлены, то они называются **противоположно направленными**.

Опр. Отрезок называется **направленным**, если принимается во внимание порядок, в котором заданы его концы.

Если A — первая точка, а B — вторая, то точка A называется началом, а B — концом этого направленного отрезка; его обозначают так: \overrightarrow{AB} .

Длину отрезка \overrightarrow{AB} обозначают $|\overrightarrow{AB}|$.

Отрезок \overrightarrow{AA} для любой точки A называется нулевым и считается, что $|\overrightarrow{AA}| = 0$.

Опр. Ненулевые отрезки \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{CD} называются **одинаково (противоположно) направленными**, если одинаково (противоположно) направлены лучи AB и CD .

Нулевой направленный отрезок одинаково направлен с любым.

Опр. Отрезки \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{CD} называются **эквивалентными**, если они одинаково направлены и имеют равную длину.

Лем 1. Отношение эквивалентности на множестве векторов плоскости (пространства) является отношением эквивалентности.

Опр. Класс эквивалентных направленных отрезков называется **вектором**: \overrightarrow{AB} .

Лем 2. Если $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$, то $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{BD}$.

Док-во. Возможны случаи:

1. Если $|\overline{AB}| = |\overline{CD}| = 0$, то $A = B$ и $C = D$, значит $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{BD}$.
2. \overline{AB} и \overline{CD} лежат на параллельных прямых: $ABCD$ — параллелограмм, значит $|\overline{AC}| = |\overline{BD}|$ и они сонаправлены;
3. \overline{AB} и \overline{CD} лежат на одной прямой: пусть, например, луч AB содержит CD
 - (а) если отрезки не пересекаются, то $|AC| = |AB| + |BC| = |CD| + |BC| = |BD|$
 - (б) если пересекаются, то $|AC| + |CB| = |AB| = |CD| = |CB| + |BD|$,
 $|AC| = |BD|$

и луч AC содержит BD .

□

Опр. Говорят, что точка M получена **откладыванием вектора** \vec{a} от точки O , если $\overrightarrow{OM} = \vec{a}$.

Утв 1. Пусть дана точка O и вектор \vec{a} . Тогда существует единственная точка M такая, что $\overrightarrow{OM} = \vec{a}$.

Док-во. Возьмем $\overrightarrow{AB} = \vec{a}$. Пусть $A \neq B$, т.к. иначе в качестве M можно брать O . Если данная точка O не принадлежит прямой AB , то существует прямая, параллельная AB и проходящая через O . От точки O можно отложить отрезок длины AB так, чтобы он был сонаправлен с \overline{AB} . Конец этого отрезка обозначим M . Если точка O принадлежит прямой AB , то от O можно отложить отрезок длины AB так, чтобы он был сонаправлен с \overline{AB} . Так же конец этого отрезка обозначим M . По построению, M — искомая точка.

Покажем единственность. Допустим $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OM'}$ для некоторой точки M' . Тогда $\overrightarrow{OM'} = \overrightarrow{OM}$ и по Лемме 2 имеем $|\overline{MM'}| = |\overline{OO}| = 0$. То есть $M = M'$.

□

Опр. Говорят, что вектор **параллелен прямой**, если любой его направленный отрезок параллелен этой прямой или лежит на ней;

...вектор **параллелен плоскости**, если он параллелен некоторой прямой на этой плоскости;

...векторы **коллинеарны**, если они параллельны некоторой прямой;

...векторы **компланарны**, если они параллельны некоторой плоскости;

...коллинеарные **векторы одинаково (противоположно) направлены**, если одинаково (противоположно) направлены их элементы.

Опр. *Длиной* вектора $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ называется длина его элементов: $|\vec{a}| = |\overline{AB}|$.

Для $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ вектор \overrightarrow{BA} называется **противоположным** к \vec{a} и обозначается $-\vec{a}$.

Вектор $\vec{a} = \overrightarrow{AA}$ для любой точки A называется **нулевым** вектором и обозначается $\vec{0}$.

1.1. Действия над векторами

Опр. Суммой векторов \vec{a} и \vec{b} называется вектор \vec{c} такой, что если $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ и $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$, то $\vec{c} = \overrightarrow{AC}$: $\vec{a} + \vec{b} = \vec{c}$.

Утв 2. Сумма векторов существует и определена однозначно.

Док-во. Отложим \vec{a} от произвольной точки A , полученную точку обозначим B , т.е. $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$. Отложим \vec{b} от точки B , полученную точку обозначим C , т.е. $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$. Вектор \overrightarrow{AC} — искомая сумма $\vec{a} + \vec{b}$.

Допустим $\vec{a}_1 = \vec{a}$ и $\vec{b}_1 = \vec{b}$. Отложим \vec{a}_1 от произвольной точки A_1 , $\vec{a}_1 = \overrightarrow{A_1B_1}$, и \vec{b}_1 от получившейся точки B_1 , $\vec{b}_1 = \overrightarrow{B_1C_1}$. Тогда по Лемме 2 получаем $\overrightarrow{AA_1} = \overrightarrow{BB_1} = \overrightarrow{CC_1}$ и снова по Лемме 2 $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{A_1C_1}$. \square

Это позволяет к обеим частям равенства прибавлять равные векторы.

? В целом же этим установлено, что определена бинарная операция на рассматриваемом множестве векторов, т.е. всюду определенное и однозначное соответствие.

Для сложения векторов можно применять правило треугольника и (для неколлинеарных) правило параллелограмма.

Утв 3 (Свойства). 1. $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$

2. $\vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$

$$3. \vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

$$4. (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$$

Док-во. 3) Пусть $\vec{a} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ и $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$. Тогда по Лемме 2 $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{BD}$. Но $\vec{a} + \vec{b} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$ и $\vec{b} + \vec{a} = \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{BD}$. \square

Опр. Разностью \vec{a} и \vec{b} называется \vec{c} такой, что $\vec{b} + \vec{c} = \vec{a}$: $\vec{a} - \vec{b} = \vec{c}$.

Утв 4. Разность векторов существует и определена однозначно.

Док-во. Возьмем в качестве \vec{c} вектор $\vec{a} + (-\vec{b})$. Тогда $\vec{b} + \vec{c} = \vec{b} + (\vec{a} + (-\vec{b})) = \vec{a}$.

Если $\vec{c}' = \vec{a} - \vec{b}$, то $\vec{b} + \vec{c}' = \vec{a}$. Прибавим к обеим частям равенства $-\vec{b}$, $\vec{c}' = \vec{a} + (-\vec{b}) = \vec{c}$. \square

Из $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$ получаем $\overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{BC}$.

Опр. Произведением \vec{a} на число $\alpha \in \mathbb{R}$ называется вектор, обозначаемый $\alpha \vec{a}$, такой, что $|\alpha \vec{a}| = |\alpha| |\vec{a}|$ и [если $\vec{a} \neq \vec{0}$] $\alpha \vec{a}$ одинаково направлен с \vec{a} , если $\alpha \geq 0$, и $\alpha \vec{a}$ противоположно направлен с \vec{a} , если $\alpha < 0$.

Утв 5. Произведение вектора на число существует и определено однозначно.

Док-во. Пусть $\vec{a} = \overrightarrow{AB} \neq \vec{0}$ и $\alpha \in \mathbb{R}$. Отложим от точки A на прямой AB точку C на расстоянии $|\alpha| |\vec{a}|$ так, чтобы \overrightarrow{AC} был сонаправлен с \overrightarrow{AB} , если $\alpha \geq 0$, и так, чтобы \overrightarrow{AC} был противоположно направлен с \overrightarrow{AB} , если $\alpha < 0$. Тогда по построению \overrightarrow{AC} есть произведение α на \vec{a} .

Допустим \vec{b} есть произведение α на \vec{a} . Тогда $|\vec{b}| = |\overrightarrow{AC}|$ и \vec{b} сонаправлен с \overrightarrow{AC} по определению произведения. Получили $\vec{b} = \overrightarrow{AC}$. \square

Утв 6 (Свойства). 1. $1\vec{a} = \vec{a}$, $0\vec{a} = \vec{0}$, $\alpha\vec{0} = \vec{0}$

$$2. (-1)\vec{a} = -\vec{a}$$

$$3. \alpha(\beta\vec{a}) = (\alpha\beta)\vec{a}$$

$$4. \alpha(\vec{a} + \vec{b}) = \alpha\vec{a} + \alpha\vec{b}$$

$$5. (\alpha + \beta)\vec{a} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{a}$$

Док-во. Покажем следующие свойства в предположении $\alpha, \beta \neq 0$ и $\vec{a}, \vec{b} \neq \vec{0}$, т.к. в противном случае все получается тривиально.

3) Имеем $|\alpha(\beta\vec{a})| = |(\alpha\beta)\vec{a}|$. Если $\alpha\beta > 0$, то $\alpha(\beta\vec{a})$ и \vec{a} сонаправлены, $(\alpha\beta)\vec{a}$ и \vec{a} также сонаправлены. Если $\alpha\beta < 0$, то $\alpha(\beta\vec{a})$ и \vec{a} противоположно направлены, $(\alpha\beta)\vec{a}$ и \vec{a} также противоположно направлены. Поэтому $\alpha(\beta\vec{a})$ и $(\alpha\beta)\vec{a}$ сонаправлены.

4) Пусть $\vec{a} = \overrightarrow{AB}$ и $\vec{b} = \overrightarrow{BC}$. Выберем точку O , не лежащую на прямых AB , BC и AC . Построим точки A' , B' и C' так, чтобы $\alpha\overrightarrow{OA} = \overrightarrow{OA'}$, $\alpha\overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OB'}$ и $\alpha\overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OC'}$. Треугольник AOB подобен треугольнику $A'OB'$ по двум сторонам и углу O , т.е. $\alpha\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{A'B'}$. Аналогично, $\alpha\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{B'C'}$ и $\alpha\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{A'C'}$. Таким образом, $\alpha\vec{a} + \alpha\vec{b} = \overrightarrow{A'B'} + \overrightarrow{B'C'} = \overrightarrow{A'C'} = \alpha(\vec{a} + \vec{b})$.

5) Пусть $\alpha\beta > 0$ и $\alpha\vec{a} = \overrightarrow{AB}$, $\beta\vec{a} = \overrightarrow{BC}$. Так как \overrightarrow{AB} и \overrightarrow{BC} сонаправлены, то $|\overrightarrow{AC}| = |\overrightarrow{AB}| + |\overrightarrow{BC}| = |\alpha||\vec{a}| + |\beta||\vec{a}| = (|\alpha| + |\beta|)|\vec{a}| = |\alpha + \beta||\vec{a}|$. Если $\alpha + \beta > 0$, т.е. при $\alpha, \beta > 0$, векторы \overrightarrow{AC} и \vec{a} сонаправлены, а если $\alpha + \beta < 0$, то противоположно направлены. Поэтому $\overrightarrow{AC} = (\alpha + \beta)\vec{a}$.

Пусть $\alpha\beta < 0$. Если $\alpha + \beta = 0$, то $\alpha\vec{a} + (-\alpha)\vec{a} = \alpha\vec{a} - \alpha\vec{a} = \vec{0}$. Если $\alpha + \beta \neq 0$, то $\alpha + \beta$ имеет либо знак α , либо β . Допустим $-\alpha$ и $\alpha + \beta$ одного знака. Тогда $(-\alpha)\vec{a} + (\alpha + \beta)\vec{a} = (-\alpha + \alpha + \beta)\vec{a} = \beta\vec{a}$. Прибавив к обоим частям $\alpha\vec{a}$ получаем $(\alpha + \beta)\vec{a} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{a}$. \square

1.2. Скалярное произведение векторов

Опр. Углом между векторами $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$ и $\vec{b} = \overrightarrow{OB}$ называется угол между лучами OA и OB (т.е. наименьший из углов, образованных этими лучами): (\vec{a}, \vec{b}) .

Из определения следует, что $0 \leq (\vec{a}, \vec{b}) \leq \pi$. По определению полагается, что $(\vec{a}, \vec{0}) = \frac{\pi}{2}$.

Опр. Скалярным произведением векторов \vec{a} и \vec{b} называется число, обозначаемое $\vec{a} \cdot \vec{b}$ [или короче $\vec{a} \vec{b}$], равное $|\vec{a}||\vec{b}| \cos(\vec{a}, \vec{b})$.

Утв 7 (Свойства). 1. $\vec{a} \vec{b} = 0$ тогда и только тогда, когда \vec{a} и \vec{b} взаимно перпендикулярны

$$2. \vec{a}\vec{a} = \vec{a}^2 = |\vec{a}|^2$$

$$3. |\vec{a}| = \sqrt{\vec{a}^2}$$

$$4. \vec{a}\vec{b} = \vec{b}\vec{a}$$

1.3. Линейная зависимость и координаты векторов

Опр. Вектор $\vec{b} = \alpha_1 \vec{a}_1 + \alpha_2 \vec{a}_2 + \dots + \alpha_n \vec{a}_n$, где $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ — некоторые векторы, а $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ — некоторые числа, называют **линейной комбинацией** векторов $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ с коэффициентами $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$.

В этом случае говорят, что вектор \vec{b} линейно выражается через векторы $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$.

Опр. Система векторов (т.е. упорядоченный набор) $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ называется **линейно зависимой**, если существуют такие числа $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$, хотя бы одно из которых отлично от нуля (т.н. ненулевой набор), для которых $\alpha_1 \vec{a}_1 + \alpha_2 \vec{a}_2 + \dots + \alpha_n \vec{a}_n = \vec{0}$.

Система векторов называется **линейно независимой**, если она не является линейно зависимой.

След 1. Система векторов $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ линейно независима, если из равенства $\alpha_1 \vec{a}_1 + \alpha_2 \vec{a}_2 + \dots + \alpha_n \vec{a}_n = \vec{0}$ следует $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0$.

Теор 1. Система векторов \vec{a}, \vec{b} линейно зависима тогда и только тогда, когда \vec{a} и \vec{b} коллинеарны.

Система векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ линейно зависима тогда и только тогда, когда \vec{a}, \vec{b} и \vec{c} компланарны.

Док-во. Пусть $\alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b} = \vec{0}$, причем $\alpha_1 \neq 0$. Тогда $\vec{a}_1 = -\frac{\alpha_2}{\alpha_1} \vec{b}$, т.е. \vec{a} и \vec{b} коллинеарны.

Пусть \vec{a} и \vec{b} коллинеарны и отличны от $\vec{0}$. Тогда, если \vec{a} и \vec{b} сонаправлены, положим $\alpha = \frac{|\vec{b}|}{|\vec{a}|}$, если \vec{a} и \vec{b} противоположно направлены, то $\alpha = -\frac{|\vec{b}|}{|\vec{a}|}$. Получаем, что $\alpha \vec{b} = \vec{a}$, отсюда $1 \cdot \vec{a} + (-\alpha) \vec{b} = \vec{0}$.

Допустим $\alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b} + \alpha_3 \vec{c} = \vec{0}$, причем $\alpha_1 \neq 0$. Тогда $\vec{a} = -\frac{\alpha_2}{\alpha_1} \vec{b} + (-\frac{\alpha_3}{\alpha_1} \vec{c})$. Отложив векторы следующим образом $-\frac{\alpha_2}{\alpha_1} \vec{b} = \overrightarrow{AB}$ и $-\frac{\alpha_3}{\alpha_1} \vec{c} = \overrightarrow{BC}$,

получаем $\vec{a} = \overrightarrow{AC}$, отсюда векторы \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} параллельны плоскости ABC , а значит компланарны.

Пусть теперь \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} компланарны и отличны от $\vec{0}$. Если \vec{a} и \vec{b} коллинеарны, то существует ненулевой набор α_1, α_2 , что $\alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b} = \vec{0} = \alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b} + 0 \cdot \vec{c}$. Если же \vec{a} и \vec{b} неколлинеарны, то пускай $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$, $\vec{b} = \overrightarrow{OB}$ и $\vec{c} = \overrightarrow{OC}$. Возможно, C лежит на прямой OA или OB . Тогда \vec{c} коллинеарен с \vec{a} или \vec{b} , что влечет компланарность \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} , как и выше. А возможно, что C не лежит на указанных прямых. В этом случае существует прямая, параллельная OB и проходящая через C , которая пересекает OA в некоторой точке C_1 . Тогда $\vec{c} = \overrightarrow{OC} = \overrightarrow{OC_1} + \overrightarrow{C_1C} = \alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b}$. \square

Опр. Векторным пространством назовем любое множество векторов, замкнутое относительно сложения векторов и умножения числа на вектор.

Опр. Базисом векторного пространства называется линейно независимая система векторов такая, что любой вектор пространства линейно выражается через векторы этой системы.

Теор 2. Любая система неколлинеарных векторов \vec{a} , \vec{b} является базисом векторного пространства всех векторов плоскости.

Любая система некомпланарных векторов \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} является базисом векторного пространства всех векторов трехмерного пространства.

Док-во. Пусть \vec{a} и \vec{b} неколлинеарны. По Теореме 1 векторы \vec{a} и \vec{b} линейно независимы. Для любого \vec{c} векторы \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} компланарны, а значит линейно зависимы по Теореме 1. Найдется ненулевой набор $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ такой, что $\alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b} + \alpha_3 \vec{c} = \vec{0}$. Если $\alpha_3 = 0$, то $\alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b} = \vec{0}$, где α_1, α_2 — ненулевой набор, чего быть не может. Поэтому $\alpha_3 \neq 0$, а значит $\vec{c} = -\frac{\alpha_1}{\alpha_3} \vec{a} + (-\frac{\alpha_2}{\alpha_3} \vec{b})$.

Возьмем теперь некомпланарные \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} . По Теореме 1 векторы \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} линейно независимы. Заметим, что среди них нет нулевого вектора. Покажем, что всякий \vec{d} линейно выражается через эти векторы. Возьмем произвольно $\vec{d} \neq \vec{0}$ и отложим векторы от некоторой точки O : $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$, $\vec{b} = \overrightarrow{OB}$, $\vec{c} = \overrightarrow{OC}$ и $\vec{d} = \overrightarrow{OD}$. Если точка D лежит на прямой OC , то \vec{d} и \vec{c} колли-

неарны и поэтому зависимы, отсюда $\vec{d} = \alpha \vec{c}$. Если же D не лежит на прямой OC , то \vec{d} и \vec{c} неколлинеарны. Проведем через D прямую, параллельную OC . Она обязана пересекать плоскость OAB в некоторой точке D' . Получаем $\vec{d} = \vec{OD} = \vec{OD'} + \vec{D'D}$, но $\vec{OD'}$ компланарен с \vec{a} и \vec{b} , а $\vec{D'D}$ коллинеарен \vec{c} . Таким образом, $\vec{OD'}$ линейно выражается через \vec{a} и \vec{b} , которые образуют базис на плоскости, как показано выше, и поэтому $\vec{d} = \alpha \vec{a} + \beta \vec{b} + \gamma \vec{c}$ для некоторых чисел α, β, γ . \square

След 2. Любой вектор пространства единственным образом представляется в виде линейной комбинации векторов базиса.

Док-во. Допустим $\alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 + \dots + \alpha_n \vec{e}_n = \beta_1 \vec{e}_1 + \beta_2 \vec{e}_2 + \dots + \beta_n \vec{e}_n$, где $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ — базис. Тогда $(\alpha_1 - \beta_1) \vec{e}_1 + (\alpha_2 - \beta_2) \vec{e}_2 + \dots + (\alpha_n - \beta_n) \vec{e}_n = \vec{0}$. Но векторы $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ линейно независимы, поэтому для каждого $i = 1, \dots, n$ имеем $\alpha_i - \beta_i = 0$ или $\alpha_i = \beta_i$. \square

След 3. Любой базис векторного пространства всех векторов состоит из трех векторов.

Размерностью векторного пространства называется число векторов в его базисе. Поэтому рассматриваемое нами пространство всех геометрических векторов называется трехмерным.

Опр. Пусть дан базис $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$ векторного пространства. Если $\vec{a} = \alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 + \dots + \alpha_n \vec{e}_n$, то коэффициенты $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ этой линейной комбинации называются **координатами вектора \vec{a}** в данном базисе:

$$(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n) \text{ — координаты } \vec{a} \text{ в базисе } \vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n;$$

$$\vec{a}(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n).$$

Из определения и свойств следуют правила действий над векторами в координатах: сложение, вычитание, умножение на число.

Опр. Базис векторного пространства называется **ортонормированным**, если все его векторы попарно взаимно перпендикулярны и их длины равны 1.

Утв 8. Длина вектора \vec{a} , который имеет координаты (a_1, a_2, a_3) в ортонормированном базисе, вычисляется по формуле $|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$.

Док-во. По определению $\vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2 + a_3 \vec{e}_3$. Если все координаты равны нулю, то формула очевидно верна. Допустим, две координаты из трех равны нулю: $\vec{a} = a_1 \vec{e}_1$, где $a_1 \neq 0$. Тогда $|\vec{a}| = |a_1| |\vec{e}_1| = |a_1| \cdot 1 = \sqrt{a_1^2 + 0 + 0}$.

Пусть теперь $\vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2$, где $a_1, a_2 \neq 0$. В этом случае $|\vec{a}|$ есть длина гипотенузы прямоугольного треугольника с катетами $|a_1 \vec{e}_1| = |a_1|$ и $|a_2 \vec{e}_2| = |a_2|$. По теореме Пифагора $|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + 0}$.

Допустим $\vec{a} = a_1 \vec{e}_1 + a_2 \vec{e}_2 + a_3 \vec{e}_3$, где $a_1, a_2, a_3 \neq 0$. Отложим векторы $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ и \vec{a} от некоторой точки O и получившиеся точки обозначим E_1, E_2, E_3 и A соответственно. Вектор \vec{a} неколлинеарен с \vec{e}_3 , поэтому существует прямая, проходящая через A параллельно \vec{e}_3 . Эта прямая пересекает плоскость OE_1E_2 в некоторой точке A' . Таким образом, $\vec{a} = \overrightarrow{OA'} + \overrightarrow{A'A}$. Здесь $\overrightarrow{OA'}$ компланарен с \vec{e}_1 и \vec{e}_2 и поэтому линейно выражается через них, а $\overrightarrow{A'A}$ коллинеарен с \vec{e}_3 , т.е. можно записать $\vec{a} = \alpha_1 \vec{e}_1 + \alpha_2 \vec{e}_2 + \alpha_3 \vec{e}_3$ для некоторых $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$. Но по Следствию 2 $\alpha_1 = a_1, \alpha_2 = a_2, \alpha_3 = a_3$. Как установлено выше, $|\overrightarrow{OA'}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$. Тогда по теореме Пифагора получаем $|\vec{a}| = \sqrt{|\overrightarrow{OA'}|^2 + |\overrightarrow{A'A}|^2} = \sqrt{(\sqrt{a_1^2 + a_2^2})^2 + |a_3|^2} = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$. \square

1.4. Свойства скалярного произведения векторов

Используя ортонормированный базис легко получается следующее

Утв 9 (Свойства). 1. $\vec{a} \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$, где $\vec{a}(a_1, a_2, a_3), \vec{b}(b_1, b_2, b_3)$ — координаты в некотором ортонормированном базисе

$$2. (\alpha \vec{a}) \vec{b} = \alpha (\vec{a} \vec{b})$$

$$3. \vec{a}(\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \vec{b} + \vec{a} \vec{c}$$

Док-во. 1) Если один из векторов нулевой, то формула тривиальна. Будем считать, что это не так.

Если \vec{a} и \vec{b} коллинеарны, то из предположения $\vec{b} = \alpha \vec{a}$ имеем $\vec{a} \vec{b} = \vec{a}(\alpha \vec{a}) = |\alpha| |\vec{a}|^2 \cos(\vec{a}, \alpha \vec{a})$. Где, если $\alpha \geq 0$, то \vec{a} и \vec{b} сонаправлены, т.е.

$\cos(\vec{a}, \alpha \vec{a}) = 1$ и $|\alpha| = \alpha$, и если $\alpha < 0$, то \vec{a} и \vec{b} противоположно направлены, $\cos(\vec{a}, \alpha \vec{a}) = -1$ и $|\alpha| = -\alpha$. Получаем $\vec{a} \vec{b} = \alpha |\vec{a}|^2 = \alpha(a_1^2 + a_2^2 + a_3^2) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$.

Допустим, что $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$ и $\vec{b} = \overrightarrow{OB}$ неколлинеарны. По теореме косинусов $|\overrightarrow{AB}|^2 = |\overrightarrow{OA}|^2 + |\overrightarrow{OB}|^2 - 2|\overrightarrow{OA}||\overrightarrow{OB}|\cos(\vec{a}, \vec{b})$. Выражая последнее, $|\overrightarrow{OA}||\overrightarrow{OB}|\cos(\vec{a}, \vec{b}) = \vec{a} \vec{b} = \frac{1}{2}(|\overrightarrow{OA}|^2 + |\overrightarrow{OB}|^2 - |\overrightarrow{AB}|^2) = \frac{1}{2}(|\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 - |\vec{b} - \vec{a}|^2) = \frac{1}{2}(a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 + b_1^2 + b_2^2 + b_3^2 - (b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2 + (b_3 - a_3)^2) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$.

Оставшиеся свойства устанавливаются с использованием 1), выбирая некоторый ортонормированный базис пространства. \square

След 4. Пусть $\vec{a}(a_1, a_2, a_3)$, $\vec{b}(b_1, b_2, b_3)$ — координаты векторов в некотором ортонормированном базисе. Тогда $(\vec{a}, \vec{b}) = \arccos \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{|\vec{a}||\vec{b}|}$.

Док-во. Действительно, по определению $\vec{a} \vec{b} = |\vec{a}||\vec{b}|\cos(\vec{a}, \vec{b})$, отсюда $\cos(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{|\vec{a}||\vec{b}|}$. Так как $0 \leq (\vec{a}, \vec{b}) \leq \pi$, а на этом интервале функция \cos имеет обратную, получаем нужное выражение. \square