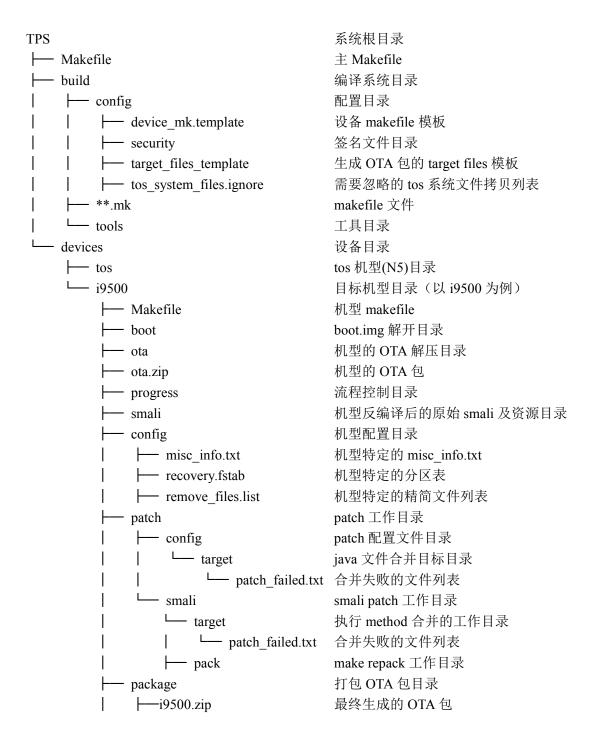
TPS 反编译适配系统适用于对目标机型进行反编译适配,将 tos 对原生 aosp 的改动, patch 到待适配目标机型中,并最终生成 ota 包。

一、运行环境

- 1. bash 环境, 支持 mkdir、echo、find、md5sum、grep、basename、head、sed 等命令;
- 2. java 1.6 以上版本,并配置到 PATH 环境变量中。

二、目录结构



三、使用步骤(以i9500为例)

3.1 下载 TPS

\$git clone https://github.com/TOSPlus/TPS

3.2 初始化环境变量

在 TPS 根目录下执行:

\$source build/envsetup.sh

3.3 目标机型配置

1. 在 TPS 根目录下执行执行 make create, 创建目标机型目录结构。

\$make create brand=samsung device=i9500

其中 device 参数值可参考为 build.prop 中的 ro.product.model 字段值,不严格限制。

2. 将目标机型 ota.zip 包拷贝或链接至设备目录

\$cp ota.zip TPS/device/i9500/

3. 在 TPS 根目录下执行执行 make config,对目标机型进行配置

\$make config device=i9500

3.4 手动配置文件

1. 配置 TPS/device/i9500/Makefile

主要配置项主要包括:

DECOMPILE_PACKAGES	需要反编译的 jar/apk 文件,缺省包括
	framework.jar、services.jar、android.policy.jar 、
	framework2.jar、telephony-common.jar
	framework-res.apk
CUSTOM_RESOURCE_PACKAGE	原厂 ROM 自定义的资源 apk。默认搜索
	ota/system/framework 下除 framework-res.apk
	外的其它 apk 作为自定义的资源 apk
APKTOOL_JAR	缺省为 APKTOOL_JAR :=
	\$(PORT_TOOLS)/apktool/apktool.jar
SUITABLE_DEVICES	指定生成 OTA 包时 updater-script 中指定 OTA
	包所适用的机型列表
UNPACK_BOOTIMG_TOOL	解压 boot.img 的工具,默认为
	built/tools/unpackbootimg.sh

若无特殊需求,均可采用默认配置。

2. 配置 misc_info.txt

在 i9500/config 目录下创建 misc_info.txt 文件,该文件负责描述目标机型分区大小等信息,用于最终 ota 打包。文件内容如下:

```
recovery_api_version=3
fstab_version=2
use_set_metadata=1
multistage_support=1
update_rename_support=1
fs_type=ext4
blocksize=131072
boot_size=8388608
recovery_size=8388608
system_size=2254438400
userdata_size=12738101248
cache_size=608174080
selinux_fc=BOOT/RAMDISK/file_contexts
```

其中红色参数部分需要根据目标机型的分区大小进行配置。

3. 配置 recovery.fstab

recovery.fstab 文件负责描述目标机型的分区信息,用于生成 OTA 包的 updater-script 脚本。可从目标机型的 recovery.img 中提取出来。提取方法如下:

\$mkdir recovery

\$~/TPS/build/tools/android/unpackbootimg -i recovery.img -o ./recovery

\$cd recovery/

\$cpio -i -d -m --no-absolute-filenames < recovery.img-ramdisk.gz

\$gunzip -f recovery.img-ramdisk.gz

\$cpio -i -d -m --no-absolute-filenames < recovery.img-ramdisk

\$cd etc

\$cp recovery.fstab ~/TPS/devices/SM-G900F/config/

4. 配置 remove_files.list

remove_files.list 文件用于配置原厂 ROM system 目录中需要精简的文件列表,格式如下:

```
app/PackageInstaller.apk
priv-app/SecContacts_OSup.apk
priv-app/SecNoteMyFiles.apk
app/SKMS_Agent_20130822_v0.952_UserKey.apk
app/SecurityProviderSEC.apk
app/SamsungAppsWidget.apk
app/AccessControl.apk
```

5. 配置 tos_system_files.ignore

tos_system_files.ignore,这个是要忽略拷贝的 tos 文件,目前来说,由于 media 注入有问题,需要配置以下两项:

```
bin/mediaserver_injector
```

lib/libmedia_jni.so

6. 配置 build.prop

将 config 目录下的 build.prop 模版的空白字段填上,可参考原厂 ota 包中 build.prop 进行配置,如:

```
ro.grom.beaconkey=0M000V5PH01B6QQD
ro.grom.product.device=ja3g
ro.qrom.product.device.brand=samsung
ro.grom.build.brand=tos
ro.qrom.build.os=android4.4.2
ro.grom.otapath=/data/media/0
grom disposeIcon enable=1
grom permission enable=1
#
ro.qrom.build.version.snflag=ADRQRTOS
ro.grom.build.version.snver=01
#need edit
ro.qrom.build.version.day=151028
ro.qrom.build.version.name=ADRQRTOS01 M
ro.grom.build.version.number=01151028
ro.grom.build.version.type=M
#need edit
ro.grom.build.number=3
ro.grom.build.lc=A1B2C3000D4E5F6
ro.grom.build.lcid=99
#need edit
ro.grom.build.date=Wed OCT 28 21:01:25 CST 2015
ro.grom.build.date.utc=1446014851
ro.qrom.build.type=mod
```

另外,ro.qrom.build.version.number 是由 ro.qrom.build.version.snver 和 ro.qrom.build.version.day 拼起来的,例如:

ro.qrom.build.version.snver=01

ro.qrom.build.version.day=151010

ro.grom.build.version.number=01151010

7. 配置 boot.img

原厂的 boot.img 文件,可以在 make prepare 的时候就放到 ota.zip 中,也可配置到 override/BOOTABLE_IMAGES 目录下。若配置 override/BOOTABLE_IMAGES 目录下,需要解 boot.img 得到 file_contexts 文件,并拷贝到目标机型下的 config 目录中。解 boot.img 方法如下:

\$mkdir boot img

\$~/TPS/build/tools/android/unpackbootimg -i boot.img -o boot img/

\$cd boot_img/

\$gunzip -f boot.img-ramdisk.gz

\$cpio -i -d --no-absolute-filenames <boot.img-ramdisk

3.5 执行 make prepare

解压 ota.zip,对 jar 和 apk 文件做 deodex 处理,将其反编译为 smali 文件。

3.6 执行 make patch

执行对 tos 和原厂 smali 文件的 patch。假如出现部分文件合并失败,会记录在 devices/i9500/patch/smali/target/patch_failed.txt 文件中,需要手动解决冲突文件。解决冲突方 法有如下两种:

1) 源文件修改:

比如小米某一个方法多了一个参数,直接在 tos 的源文件(tos/smali)中把这个参数加上,重新 patch,搞定。再比如小米去除了某一个方法,在 mi4/smali 中添加这个方法的声明,重新 patch,搞定

2) 最终文件修改:

在 patch/smali/target 文件夹下直接修改 patch 失败的文件,改完之后 make repack,便会自动将所有 patch 的文件拷贝到 patch/smali/pack 文件夹下。

优先考虑第二种方式。

3.7 执行 make repack

检测 patch 是否成功,并准备好最终用于打包的 smali 文件。

3.8 执行 make package

准备 devices/i9500/package/target_files 目录,编译 jar 和 apk,重新打包 boot,最终在 package 目录下生成 ota 包。

四、部分常见问题解决方案

4.1 出现 "Permission denied……" 等相关错误

主要是脚本文件在下载过程中,文件的权限信息被修改,修改一下可执行权限便可。

4.2 出现 jar 文件 invalid 等错误

可能因为 jar 包为下载完全,或者部分软连接丢失。如将 baksmali.jar 软连接到 baksmali-2.0.3.jar 即可解决问题

4.3 每一个流程都会有对应的 clean

比如 make prepare 对应有 make clean-prepare,诸如此类有 make clean-patch、make clean-repack、make clean-package。若某一流程需要重新执行,则只需要先执行对应流程的 clean 便可。

4.4 生成的 update-script 中发现没有 symlink 的问题

最主要的原因是原厂的 ota 包不带符号链接导致不能生成 linkinfo.txt 文件,也就无法在 刷 机 脚 本 中 生 成 symlink 。 解 决 方 法 就 是 在 目 标 机 型 目 录 下 , 在 ota/META-INF/com/google/android/目录放置原厂的 updater-script 文件。TPS 便会解析原厂 updater-script 用于生成新包刷机脚本的 symlink。

4.5 如何使用 make syncpatch 对 framework 的更新进行处理

由于最新的 apk 更新都是跟 framework 的更新是同步的 假如只更新 apk, framework 不更新, 肯定会出问题。提供一个跟 framework 同步更新的简易方法,增加了 make syncpatch 功能: 1.在目标机型目录下执行,make syncpatch,会将 patch/target/smali/pack 目录拷贝到 temp/目录下临时备份

2.make clean-package

3.make package,即可完成打包

4.6 make clean-package 略显蜗速,怎么解?

初期设计主要考虑到不能删除开发者修改的文件,所以会做大量检查,占用时间。这个以后会做优化.

你现在想快的话 可以直接手动删 rm -rf package 目录下的相关文件, 再执行 make clean-package

4.7 只改动了一个用于打包的 smali 文件,放置在哪个目录,如何编译新包??

patch/smali/pack 目录,是用于打包的。放置在这个目录就可以了,

随后执行 make clean-package

make package 就可以完成打包

make package 会重新编译一次 jar 包,不需要执行 make repack

4.8 TPS 自带的 apktool 工具无法直接使用,本地有没有安装 apktool,怎么解?

#反编译

java -jar ~/TPS/build/tools/apktool/apktool-2.0.0.jar d -f -t TPS_i9500 -o smali/Facelock.apk ota/system/app/FaceLock.apk

#编译 jar 和 apk

java -jar ~/TPS/build/tools/apktool/apktool-2.0.0.jar b android.policy.jar/

java -jar ~/TPS/build/tools/apktool/apktool-2.0.0.jar b Facelock.apk

4.9 patch/repack/package 的工作目录究竟是怎样的??

make patch patch 完毕的文件都将在 patch/smali/target 目录下make repack,便会自动将 patch 目录下的文件拷贝到 patch/smali/pack 文件夹下make package 将 repack 目录的文件拷贝到 package 目录并进行编译打包