

BlueDigi adalah perusahaan yang bergerak di bidang programming. Suatu ketika, mereka ingin membuat program bernama **Digipet**. **Digipet** adalah program untuk memelihara dan merawat hewan peliharaan virtual. **BlueDigi** mempekerjakan Anda untuk membuat prototipe program.

- Program ini memiliki dua (2) hewan peliharaan untuk dirawat. Program selalu menampilkan status hewan peliharaan (**Happiness**, **Health**, dan **Cleanness**).
Setiap status memiliki 10 poin saat program dimulai.
- Program terdiri dari 4 menu:
 1. Play
 2. Eat
 3. Bath
 4. Exit
- Jika user memilih “**Play**” (menu 1), maka:
 - ✓ Meminta user untuk memilih hewan peliharaan mana yang ingin di mainkan
 - ✓ Bermain dengan hewan peliharaan akan memengaruhi status:
 - Happiness akan meningkat 3 poin
 - Health akan berkurang 1 poin
 - Cleanness akan berkurang 1 poin
- Jika user memilih “**Eat**” (menu 2), maka:
 - ✓ Meminta user untuk memilih hewan peliharaan mana yang ingin di beri makan
 - ✓ Memberi makan hewan peliharaan akan mempengaruhi status:
 - Happiness akan berkurang 1 poin
 - Health akan meningkat 3 point
 - Cleanness akan berkurang 1 poin
- Jika user memilih “**Bath**” (menu 3), maka:
 - ✓ Meminta user untuk memilih hewan peliharaan mana yang ingin di mandikan
 - ✓ Memandikan hewan peliharaan akan mempengaruhi status:
 - Happiness akan berkurang 1 poin
 - Health akan berkurang 1 poin
 - Cleanness akan meningkat 3 point
- Jika user memilih “**Exit**” (menu 4), maka program akan berhenti.

Pada project ini kalian harus mengimplementasikan:

- Class and Object
- Constructor
- Encapsulation
- Inheritance

- Polymorphism
- ArrayList / Vector