

**BlueDigi** adalah perusahaan yang bergerak di bidang programming. Suatu ketika, mereka ingin membuat program bernama **Digipet**. **Digipet** adalah program untuk memelihara dan merawat hewan peliharaan virtual. **BlueDigi** mempekerjakan Anda untuk membuat prototipe program.

- Program ini memiliki dua (2) hewan peliharaan untuk dirawat. Program selalu menampilkan status hewan peliharaan (**Happiness**, **Health**, dan **Cleanness**).  
Setiap status memiliki 10 poin saat program dimulai.
- Program terdiri dari 4 menu:
  1. Play
  2. Eat
  3. Bath
  4. Exit
- Jika user memilih “**Play**” (menu 1), maka:
  - ✓ Meminta user untuk memilih hewan peliharaan mana yang ingin di mainkan
  - ✓ Bermain dengan hewan peliharaan akan mempengaruhi status:
    - Happiness akan meningkat 3 poin
    - Health akan berkurang 1 poin
    - Cleanness akan berkurang 1 poin
- Jika user memilih “**Eat**” (menu 2), maka:
  - ✓ Meminta user untuk memilih hewan peliharaan mana yang ingin di beri makan
  - ✓ Memberi makan hewan peliharaan akan mempengaruhi status:
    - Happiness akan berkurang 1 poin
    - Health akan meningkat 3 point
    - Cleanness akan berkurang 1 poin
- Jika user memilih “**Bath**” (menu 3), maka:
  - ✓ Meminta user untuk memilih hewan peliharaan mana yang ingin di mandikan
  - ✓ Memandikan hewan peliharaan akan mempengaruhi status:
    - Happiness akan berkurang 1 poin
    - Health akan berkurang 1 poin
    - Cleanness akan meningkat 3 point
- Jika user memilih “**Exit**” (menu 4), maka program akan berhenti.

Pada project ini kalian harus mengimplementasikan:

- Class and Object
- Constructor
- Encapsulation
- Inheritance

- Polymorphism
- ArrayList / Vector