**第二屆XBRL軟體設計競賽 活動規範**

1. **參賽作品條件：**

由資訊、會計或相關科系在學或應屆畢業共同完成之作品，除軟體設計作品外，應另提供作品安裝說明書及作品說明書。

1. **作品繳交格式：**
2. 軟體設計作品(含安裝說明書)
3. 作品說明書
   * + 作品說明書以A4紙張格式，版面設定為直向紙張，邊界為上2cm、下2cm、左2cm、右2cm、裝訂邊1cm。
     + 字型統一以標楷體12字型，單行間距，與前後段距離3pt。
     + 作品說明書須具備內容如下：（標頭為必須之部分）
   1. 封面範例如下：

編 號：（由主辦單位填寫）

專題名稱：XXXXX

校名與科系：XXXXX

指導教師：XXX

聯絡人姓名與E-mail：XXX、[XXX@XXX.XXX.XXX.XXX](mailto:XXX@XXX.XXX.XXX.XXX)

專題學生：XXX、XXX

(2) 作品說明書內容：

一、前言

二、系統功能簡介

三、系統特色

四、系統開發工具與技術

五、系統使用對象

六、系統使用環境

七、結論及未來發展

1. **繳交方式：**

將軟體設計作品(儲存於光碟中或提供作品網址)、安裝說明書及作品說明書紙本寄至

**台北市信義區信義路5段7號10樓 市場推廣部 盧廷怡小姐收 (一式六份)**

1. **作品繳交期限：**102年6月25日(二)
2. **初選結果公布時間：**102年7月1日(一)公布於粉絲專頁及官方網站上

(官方網站：<http://www.xbrl.org.tw/site/>及<http://ppt.cc/-52d>)

1. **決賽日期及地點：**

通過初賽隊伍於102年7月8日(一)中國科技大學進行決賽，決賽分為兩部分，一為隊伍簡報及答詢，另一為現場作品展示。

* + 1. 隊伍簡報及答詢：

決賽當天參賽隊伍須提供大會簡報檔案，根據抽籤順序，依序上台簡報，回答評審團提問。

* + 1. 現場作品展示：

各參賽隊伍可依據各自需求準備宣傳品(如：海報、摺頁等)，並於攤位展示作品操作，評審團到各攤位觀看、提問。

1. **評分標準**
2. **選題 (15%)**

來源、背景、意義

1. **科學性 (15%)**

理論深度或技術含量

1. **創新性 (20%)**

理論創新或技術創新或應用創新

1. **開發難/易程度 (15%)**
2. **實用價值及展示效果 (25%)**
3. **文字描述的質量及演示答辯效果 (20%)**
4. **獎項(約245,000元)**

第一名 50,000元，獎盃、獎狀

第二名 40,000元，獎盃、獎狀

第三名 30,000元，獎盃、獎狀

第四名 20,000元，獎盃、獎狀

第五名 10,000元，獎盃、獎狀

優勝5隊以上，每隊7,000元、獎狀

傑出5隊以上，每隊5,000元、獎狀

佳作10隊以上，每隊3,000元、獎狀

* 獎項數將視參賽隊伍數調整，主辦單位保有修改之權利，請以公告為準。