

使用 UDP 实现可靠文件传输

1711437 任蕾

目录	1
----	---

目录

1 实验目的	2
2 实验环境	2
3 实验要求	2
4 设计思路	2
4.1 主要设计	2
4.2 各类型数据包格式设计	3
5 实验内容	4
5.1 客户端与服务器界面设计	4
5.2 客户端实现	5
5.2.1 初始化	5
5.2.2 发送请求	6
5.2.3 接收数据处理	9
5.3 服务器实现	12
5.3.1 初始化	12
5.3.2 服务器响应处理	13
6 实验结果	20
6.1 初始界面	20
6.2 多用户下载演示	21
7 实验总结	24
7.1 FTP 协议	24
7.2 UDP 套接字编程	24

1 实验目的

熟悉可靠传输的交互过程以及 FTP 协议的基本知识。

2 实验环境

mac 上使用 qt 编写实现。

3 实验要求

- 1) 下层使用 UDP 协议（即使用数据包套接字完成本次程序）；
- 2) 完成客户端和服务端程序；
- 3) 实现可靠的文件传输：能可靠下载文件，能同时下载文件。

4 设计思路

4.1 主要设计

以流水线的形式发送数据包，定时发送数据包。

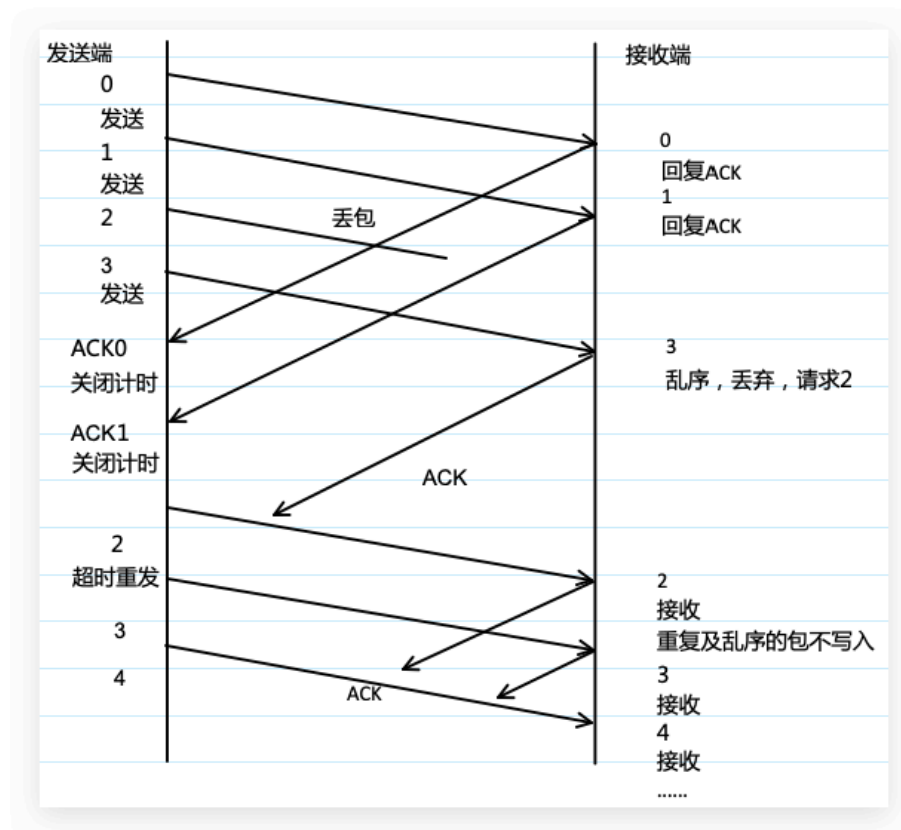
模仿传输层 TCP 的可靠性传输：

1) 添加 seq/ack 机制，确保数据成功发送给对方。因此可以设计发送端发送文件时，将其分为定长数据块（例如每块 512 字节数据），带块号，数据到达接收端后，接收端发回一个对当前收到的块数据的 ack 包，表示已经收到数据；

2) 添加发送和接收缓冲区；

3) 添加超时重传及乱序重传机制。发包后为其设置定时器，在规定时间内收到 ack 确认则停止该报文的计时，否则重传该包数据；若接收到的块号乱序，则接收端向发送端请求重传正确块号以及之后的所有数据，对于发送端送来的乱序包及之后的包和重复的包皆扔掉，但是需向发送端回复 ack 以删除其计时器。

实现形式大致如图：



4.2 各类型数据包格式设计

文件目录请求:	0	通告信息
---------	---	------

文件请求回复:

1	文件 id	文件大小
---	-------	------

文件下载请求:

文件内容数据:	3	文件 id	块号	数据长度	数据
---------	---	-------	----	------	----

客户端 ack 回复:

4	文件 id	块号
---	-------	----

服务器 ack 回复:

5	-1	op
---	----	----

op 为: 0: 文件列表请求 ack; 1: 文件下载请求 ack; 2: 文件重传请求 ack。

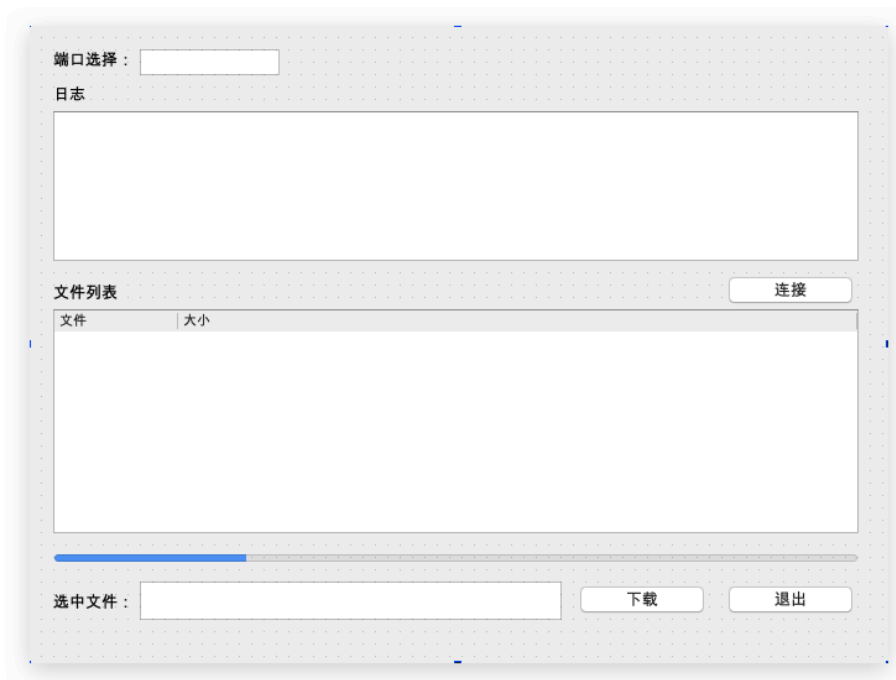
请求重传:

6	文件 id	块号
---	-------	----

5 实验内容

5.1 客户端与服务器界面设计

客户端界面, 可选择客户端端口, 可连接服务器以获取文件列表信息 (树形图表示, 点击以选中文件), 可显示下载日志, 可显示下载进度:



服务器界面, 可显示下载日志:



5.2 客户端实现

5.2.1 初始化

初始化套接字、定时器、界面等，初始设置数据包发送为广播，端口为服务器默认端口，设置套接字读取以及文件选中的信号槽，定时器因为需要判断相应从属，因此使用匿名函数以传参：

```

//初始化
clientsock = new QUdpSocket(this);
for(int i = 0; i<5; i++)
    curnum[i] = 0;
for(int i = 0; i < 3; i++)
{
    timer[i] = new QTimer;
    timer[i]->setInterval(1000); //设置时限
    timer[i]->setSingleShot(true);
    timernum[i] = -1;
    connect(timer[i],&QTimer::timeout,this,[=]{resend(i);});
}
curfile = 0;
newt = 0;
filesize = 0;
step = 0;
curstep = 0;
severip = QHostAddress::Broadcast;
severpt = 11005; //默认服务器端口
ui->logshow->append("***** 客户端就绪 *****");
ui->progressBar->setRange(0, 100);
ui->progressBar->setValue(1);
connect(clientsock,SIGNAL(readyRead()),this,SLOT(getdata())); //读取数据
connect(ui->filelist,SIGNAL(itemClicked(QTreeWidgetItem*,int)),this,
        SLOT(checkself(QTreeWidgetItem*)));

```

5.2.2 发送请求

1) 文件信息请求:

设置客户端端口号，点击连接按钮，发送文件信息请求数据包并设置计时器:

```

//连接，请求获取文件目录
void Dialog::on_connect_clicked() //发送自己的端口号并获取文件目录请求
{
    QString port = ui->portselect->text();
    if(port.isEmpty())
    {
        QMessageBox::warning(this, tr("警告"), tr("请选择客户端端口!"));
        return ;
    }
    pt = port.toUShort();
    //绑定到端口，需与服务器端口一致才能保证接收到数据报，ShareAddress为绑定模式
    clientsock->bind(pt,QUdpSocket::ShareAddress);
    QByteArray data = "0\r\nhello server. ";
    //四个参数分别是数据报的内容，数据报的大小，主机地址和端口号
    clientsock->writeDatagram(data.data(),data.size(),QHostAddress::Broadcast,severpt); //广播
    ui->logshow->append("请求文件列表。");
    timer[0]->start(); //开始计时
}

```

2) 请求下载文件:

获取选中文件的文件信息，设置进度条步长，发送文件下载请求数据包并设置相应定时器：

```
void Dialog::checkself(QTreeWidgetItem *item)
{
    ui->fileselect->clear(); //清空文本
    QStringList filepath;
    QStringList fs;
    QTreeWidgetItem *itemfile = item; //获取点击选择的文件
    while(itemfile != nullptr)
    {
        filepath<<itemfile->text(0); //获取点击文件
        fs<<itemfile->text(1);
        itemfile = itemfile->parent(); //父节点
    }
    //其实没用上，因为都是一个目录下的文件
    QString path;
    for(int i = (filepath.size()-1); i >= 0; i--)
    {
        path += filepath.at(i);
        if(i != 0)
            path += "/";
    }
    filesize = fs.at(0).toInt();
    ui->fileselect->insert(path); //显示选择的文件
}
```



```

//开始下载
void Dialog::on_download_clicked() //下载文件请求
{
    for(int i = 0; i < 5; i++)
        curnum[i] = 0;
    curstep = 0;
    int stp = filesize%512;
    step = filesize/512;
    if(stp != 0)
        step += 1;
    if(100%step != 0)
        step = 100/step + 1;
    else
        step = 100/step;
    ui->progressBar->reset(); //重置
    //获取文件信息
    QString tmp = ui->fileselect->text();
    if(tmp.isEmpty())
    {
        QMessageBox::warning(this, tr("警告"), tr("请选择下载文件名! "));
        return ;
    }
    QString qs = "2\r\n" + tmp;
    QByteArray data = qs.toLocal8Bit();
    //四个参数分别是数据报的内容, 数据报的大小, 主机地址和端口号
    clientsock->writeDatagram(data.data(),data.size(),severip,severpt);
    ui->logshow->append("请求下载文件。");
    timer[1]->start(); //可复用,为区分这里不复用
}

```

如果请求消息超时, 则重新请求:

```

void Dialog::resend(int i)
{
    ui->logshow->append("请求超时。");
    if(i == 0)
    {
        ui->logshow->append("重新申请文件列表。");
        QByteArray data = "0\r\nhello server. ";
        clientsock->writeDatagram(data.data(),data.size(),severip,severpt); //广播
        ui->logshow->append("重新请求文件列表。");
        timer[0]->start(); //开始计时
    }
    else if(i == 1)
        ui->logshow->append("请重新下载。");
    else if(i == 2)
        ui->logshow->append("重传请求失败。");
}

```

5.2.3 接收数据处理

统一接收数据，分类进行处理：

```
void Dialog::getdata() //接收数据统一处理
{
    while(clientsock->hasPendingDatagrams()) //拥有等待的数据
    {
        QByteArray data; //用于存放接收的数据
        qint64 size = clientsock->pendingDatagramSize();
        data.resize(size);
        clientsock->readDatagram(data.data(),size,&severip,&severpt);
        if(data.at(0) == '1') //文件信息回复
        {
            fndeal(data);
            ui->connect->setEnabled(false); //连接按钮设置为不可用
        }
        else if(data.at(0) == '3') //收到文件数据
            datahandler(data);
        else if(data.at(0) == '5') //收到ack
            ackdeal(data);
    }
}
```

1) 文件信息回复：

接收到文件信息，回复相应 ack，将接收到的服务器 ip 与端口与套接字绑定，之后就用这个端口进行文件传输。将文件信息用树状图展示出来，并将文件名与 id 号一一对应保存：

```
void Dialog::fndeal(QByteArray data) //op+fn+sz
{
    QString tmp = data;
    QStringList tp = tmp.split("\r\n");
    add2list(tp.at(1), tp.at(2));
}
void Dialog::add2list(QString fn, QString sz)
{
    sendack(-1,2);
    QTreeWidgetItem *item = new QTreeWidgetItem;
    item->setText(0, fn);
    item->setText(1, sz);
    QPixmap pixmap(":/new/prefix1/apple.png");
    item->setIcon(0, pixmap);
    ui->filelist->addTopLevelItem(item);
    filename[curfile] = fn;
    curfile += 1;
}
```

2) 文件数据处理:

接收到下载数据块, 全部回复 ack 以关闭服务器定时器:

```
void Dialog::sendack(int fid, int num)
{
    QString tmp = "4\r\n" + QString::number(fid) + "\r\n" + QString::number(num);
    QByteArray sp = tmp.toLocal8Bit();
    clientsock->writeDatagram(sp.data(), sp.size(), severip, severpt);
}
```

判断块号, 如果收到正确顺讯数据块, 则将其写入对应文件, 可用 QTextStream 读写文件以更好地适应中文, 或者使用 QDataStream:

```
void Dialog::datahandler(QByteArray data) //op+fid+num+len+data
{
    QString dt = data;
    QStringList datalist = dt.split("\r\n");
    int fid = datalist.at(1).toInt(); //文件id
    int num = datalist.at(2).toInt(); //文件块号
    int len = datalist.at(3).toInt(); //数据长度
    sendack(fid, num); //通告num块已接收以通知服务器关闭计时器, 收到多余的也做相同处理
    QString cont = datalist.at(4); //数据
    for(int i = 5; i < datalist.size(); i++)
        cont += "\r\n" + datalist.at(i);
    if(num == curnum[fid]) //收到正确块
    {
        QString fn = filename[fid];
        ui->logshow->append("成功接收: " + fn + "-" + QString::number(curnum[fid]));
        QString asfn = "/Users/renlei/Qt-workspace/saves/" + QString::number(pt%3)
            + "/" + fn;
        curnum[fid] += 1;
    }
}
```

文件传输处理: 如果数据块的长度小于 512, 证明已是最后一块数据, 将块号等重置, 进度条置满:

```

if(fn.right(3) == "txt")
{
    QFile file(asfn);
    if(file.exists() && num == 0)
        file.remove();
    if(!file.open(QIODevice::ReadWrite))
    {
        ui->logshow->append("文件打开失败! ");
        return ;
    }
    QTextStream out(&file);
    out.seek(file.size());
    //写入文件
    out<<cont.toLocal8Bit();
    curstep += step;
    ui->progressBar->setValue(curstep);
    if(len < 512) //最后一块
        ui->progressBar->setValue(100);
    file.close();
}

```

如果数据块顺序错误，则丢弃所有不满足当前块号的数据块，并申请重传正确块号以及之后的所有数据，设置申请消息的定时器：

```

else //乱序
{
    //请求从当前块开始重发之后所有报文
    QString tmp = "6\r\n" + QString::number(fid) + "\r\n" +
        QString::number(curnum[fid]);
    QByteArray pack = tmp.toLocal8Bit();
    clientsock->writeDatagram(data.data(),data.size(),severip,severpt);
    ui->logshow->append("请求重发: " + filename[fid] + "-" +
        QString::number(curnum[fid]));
    timer[2]->start();
}

```

3)ack 回复处理：

收到 ack 回复，关闭对应定时器：

```
void Dialog::ackdeal(QByteArray data)
{
    QString tmp = data;
    QStringList tp = tmp.split("\r\n");
    if(tp.at(1) == "-1" && tp.at(2) == "0") //文件列表请求信息ack
    {
        ui->logshow->append("服务器成功接收文件列表请求。");
        timer[0]->stop(); //关闭计时
    }
    else if(tp.at(1) == "-1" && tp.at(2) == "1") //文件下载请求ack
    {
        ui->logshow->append("服务器成功接收下载请求。");
        timer[1]->stop(); //关闭计时
    }
    else if(tp.at(1) == "-1" && tp.at(2) == "2") //文件重传请求ack
    {
        ui->logshow->append("服务器成功接收重传请求。");
        timer[2]->stop(); //关闭计时
    }
}
```

5.3 服务器实现

5.3.1 初始化

初始化套接字（同时绑定端口号）、定时器、界面等，设置套接字模式为共享以允许多个客户端连接（主要是 0 号套接字，用于为客户端分配专属套接字，以减小服务器压力），套接字与定时器因为需要判断相应的服务对象，因此使用匿名函数以传参，同时给数据传输定时器的消息响应函数加上 blockSignals() 信号阻塞以允许多用户同时安全下载文件：

```

//初始化
curclient = 0;
for(int i = 0; i < 5; i++)
{
    seversock[i] = new QUdpSocket(this);
    sidfl[i] = -1;
    idpt[i] = 0;
    seversock[i]->bind(11005 + curclient,QUdpSocket::ShareAddress);
    //Lambda匿名函数, 传参
    connect(seversock[i],&QUdpSocket::readyRead,this,[=]{getdata(i);});
    curclient += 1;
}
tf = new QTimer;
tf->setInterval(1000);
tf->setSingleShot(true);
connect(tf,&QTimer::timeout,this,[=]{sendfiles(csaid);});
for(int i = 0; i < 3; i++)
{
    for(int j = 0; j < 24; j++)
    {
        timer[i][j] = new QTimer;
        timer[i][j]->setInterval(1000); //设置时限
        timer[i][j]->setSingleShot(true);
        connect(timer[i][j],&QTimer::timeout,this,[=]{resend(i,j);});
    }
}
for(int i = 0; i < 5; i++)
{
    sendtm[i] = new QTimer;
    sendtm[i]->setInterval(1000); //设置时限
    curnum[i] = 0;
    connect(sendtm[i],&QTimer::timeout,this,[=]{
        sendtm[i]->blockSignals(true); //阻塞
        timesender(i);
        sendtm[i]->blockSignals(false);});
}
csaid = 0;
root = "/Users/renlei/Qt-workspace/shareplace";
ui->logshow->append("***** 服务器就绪 *****");

```

5.3.2 服务器响应处理

每个套接字分别统一接收数据，分类进行处理，记录客户端端口号，如果是新客户端则需要给其分配新的套接字：

```

void Dialog::getdata(int sid)
{
    while(seversock[sid]->hasPendingDatagrams()) //拥有等待的数据
    {
        QByteArray data; //用于存放接收的数据
        qint64 size=seversock[sid]->pendingDatagramSize();
        data.resize(size);
        seversock[sid]->readDatagram(data.data(),size,&ip,&pt);
        //ui->logshow->append(data);
        int fl = 0;
        for(int i = 0; i < 5; i++)
        {
            if(idpt[i] == pt)
            {
                fl = 1;
                break;
            }
        }
        if(fl == 0) //新客户端, 需分配端口
        {
            csid +=1 ;
            idpt[csid] = pt;
        }
        if(data.at(0) == '0') //请求共享文件名
            sendfiles(csid);
        else if(data.at(0) == '2') //收到文件下载请求
            datahandler(sid, data);
        else if(data.at(0) == '4') //收到ack回复
            ackdeal(sid, data);
        else if(data.at(0) == '6') //请求重传
            reorder(sid, data);
    }
}

```

1) 文件信息请求:

接收到文件列表请求信息, 使用给其分配的专属套接字回复相应 ack, 读取文件目录, 将文件名与文件 id 对应保存, 并发送文件信息到对应客户端:

```

void Dialog::sendack(int sid, int fid, int num) //op+fid+num
{
    QString tmp = "5\r\n" + QString::number(fid) + "\r\n" + QString::number(num);
    QByteArray sp = tmp.toLocal8Bit();
    seversock[sid]->writeDatagram(sp.data(),sp.size(),ip,idpt[sid]);
}

```

```

void Dialog::sendfiles(int sid)
{
    ui->logshow->append("收到文件列表信息请求。");
    sendack(sid,-1,0); //回复收到文件列表请求
    QDir dir(root);
    if(!dir.exists()) //文件夹不存在
    {
        ui->logshow->append("文件夹不存在。");
        return ;
    }
    dir.setFilter(QDir::Files); //除了文件，其他的过滤掉
    QFileInfoList filelist = dir.entryInfoList(); //获取文件信息列表
    int curfile = 0;
    for(int i = 0; i < filelist.size(); i++)
    {
        QFileInfo fileinfo = filelist.at(i);
        QString fn = fileinfo.fileName();
        filename[curfile] = fn; //文件分配id
        curfile += 1;
    }
    for(int i = 0; i < curfile; i++)
    {
        QFileInfo fileinfo = filelist.at(i);
        QString packet = "1\r\n" + filename[i] + "\r\n" + QString::number(fileinfo.size());
        QByteArray sf = packet.toLocal8Bit();
        seversock[sid]->writeDatagram(sf.data(),sf.size(),ip,idpt[sid]);
    }
    ui->logshow->append("成功发送文件列表信息。");
    tf->start(); //开始计时
}

```

2) 文件下载请求:

接收到下载请求，回复请求的 ack 以关闭客户端定时器，打开文件内容发送定时器以处理发送事件循环，以实现多用户同时安全下载文件：


```

void Dialog::datahandler(int sid, QByteArray data) //op + filename
{
    ui->logshow->append("收到文件下载请求。");
    sendack(sid,-1,1);
    QString fn = data.right(data.size()-3);
    ui->logshow->append("客服端请求下载文件: " + fn);
    int cf = -1; //文件id
    for(int i = 0; i < 5; i++) //查询文件id
    {
        if(filename[i] == fn)
        {
            cf = i;
            break;
        }
    }
    sidfl[sid] = cf; //当前sid下载的文件id为cf
    //int curnum = 0; //块号初始化
    if(fn.right(3) == "txt") //文件下载, 陆续发送
        sendtm[sid]->start();
    else if(fn.right(3) == "jpg" || fn.right(3) == "png")
        sendtm[sid]->start();
}

```

打开文件:

```

void Dialog::timesender(int sid)
{
    int fid = sidfl[sid];
    QString asfn = root + "/" + filename[fid];
    QFile file(asfn);
    if(!file.exists())
    {
        ui->logshow->append("文件" + filename[fid] + "不存在! ");
        file.close();
        return ;
    }
    if(!file.open(QIODevice::ReadOnly))
    {
        ui->logshow->append("文件" + filename[fid] + "打开失败! ");
        return ;
    }
}

```

文件传输, 每次读取 512 大小的数据进行发送, 并设置每份数据的定时器:

```

if(filename[fid].right(3) == "txt")
{
    QTextStream in(&file); //文本读取
    in.read(512*curnum[sid]);
    if(!in.atEnd())
    {
        QString buf = in.read(512); //每次读取大小为512
        if(buf.size() > 0) //成功读取
        {
            QString tmp = buf;
            QString packet = "3\r\n" + QString::number(fid) + "\r\n" +
                QString::number(curnum[sid]) + "\r\n" + QString::number(buf.size())
                + "\r\n" + tmp;
            QByteArray sf = packet.toLocal8Bit();
            seversock[sid]->writeDatagram(sf.data(),sf.size(),ip,idpt[sid]);
            timer[sid][curnum[sid]]->start();
            ui->logshow->append("发送文件: " + filename[fid] + "-" +
                QString::number(curnum[sid]) + "-" + QString::number(buf.size()));
        }
        curnum[sid] += 1;
    }
    else
    {
        curnum[sid] = 0;
        sendtm[sid]->stop();
    }
    file.close();
}

```

3) 客户端 ack 回复:

接收到客户端 ack 回复, 关闭相应定时器:

```

void Dialog::ackdeal(int sid, QByteArray data) //op+fn+num
{
    QString tmp = data;
    QStringList tp = tmp.split("\r\n");
    int fid = tp.at(1).toInt();
    int num = tp.at(2).toInt();
    if(fid == -1 && num == 2) //文件列表信息成功被接收
    {
        tf->stop(); //关闭计时
        ui->logshow->append("客户端成功接收文件列表信息。");
    }
    else //文件下载数据块成功到达客户端
    {
        timer[sid][num]->stop(); //关闭计时
        ui->logshow->append("客户端成功接收: " + filename[fid] + "-" + tp.at(2));
    }
}

```

4) 重传请求:

接收到客户端重传请求, 重传对应数据块以及之后的全部数据, 大致与发送数据相同处理:

```

void Dialog::reorder(int sid, QByteArray data) //op+fn+num
{
    ui->logshow->append("收到重传请求。");
    sendack(sid,-1,2);
    QString tmp = data;
    QStringList tp = tmp.split("\r\n");
    QString fn = filename[sidfl[sid]];
    int cnum = tp.at(2).toInt();
    QString asfn = root + "/" + fn;
    int cf = -1; //文件id
    ui->logshow->append("客户端请求重传: " + fn + "-" + QString::number(cnum));
    QFile file(asfn);
    if(!file.exists())
    {
        ui->logshow->append("文件" + fn + "不存在! ");
        file.close();
        return ;
    }
    if(!file.open(QIODevice::ReadWrite))
    {
        ui->logshow->append("文件" + fn + "打开失败! ");
        return ;
    }
    for(int i = 0; i < 5; i++) //查询文件id
    {
        if(filename[i] == fn)
        {
            cf = i;
            break;
        }
    }
}

```

5) 超时重传:

与其他信号槽类似，由初始化时 connect 的槽函数进行处理，使用匿名函数以传参，超时未收到对应 ack，则触发 resend 重传函数重新发送此数据包：

```

connect(timer[i][j],&QTimer::timeout,this,[=]{resend(i,j)});

```

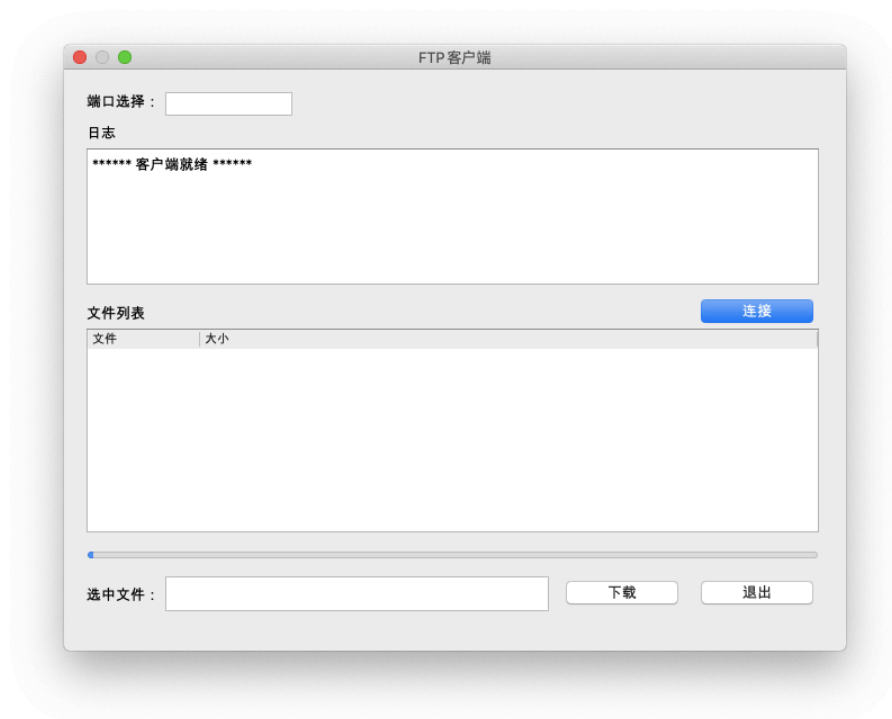
```
void Dialog::resend(int sid, int num) //超时重传
{
    QString fn = filename[sidfl[sid]];
    int cnum = num;
    QString asfn = root + "/" + fn;
    int cf = -1; //文件id
    ui->logshow->append(fn + "-" + QString::number(cnum) + "超时重传。");
    QFile file(asfn);
    if(!file.exists())
    {
        ui->logshow->append("文件" + fn + "不存在! ");
        file.close();
        return ;
    }
    if(!file.open(QIODevice::ReadWrite))
    {
        ui->logshow->append("文件" + fn + "打开失败! ");
        return ;
    }
    for(int i = 0; i < 5; i++) //查询文件id
    {
        if(filename[i] == fn)
        {
            cf = i;
            break;
        }
    }
}
```

这里只截取了部分代码，大致与发送数据作相同处理。

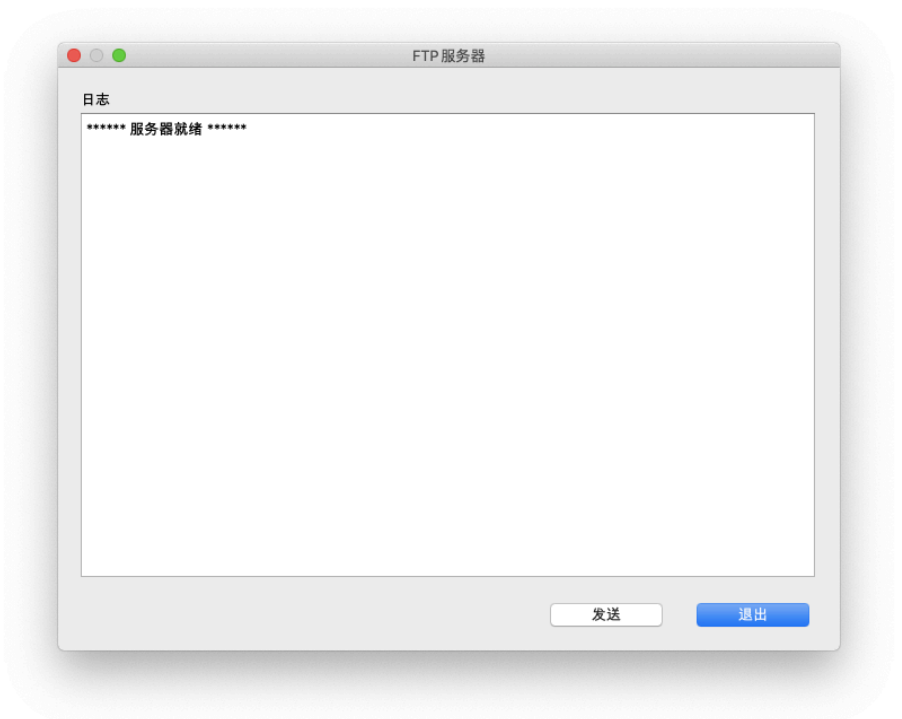
6 实验结果

6.1 初始界面

客户端：

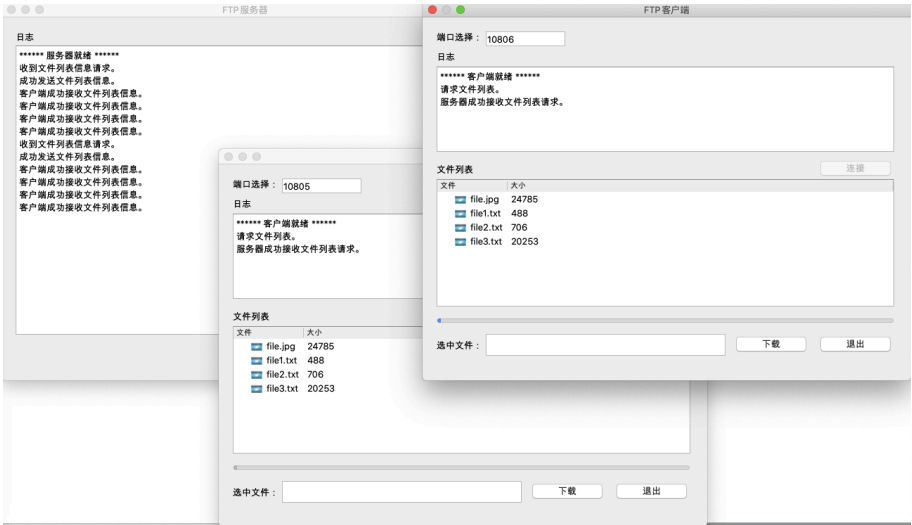


服务器：

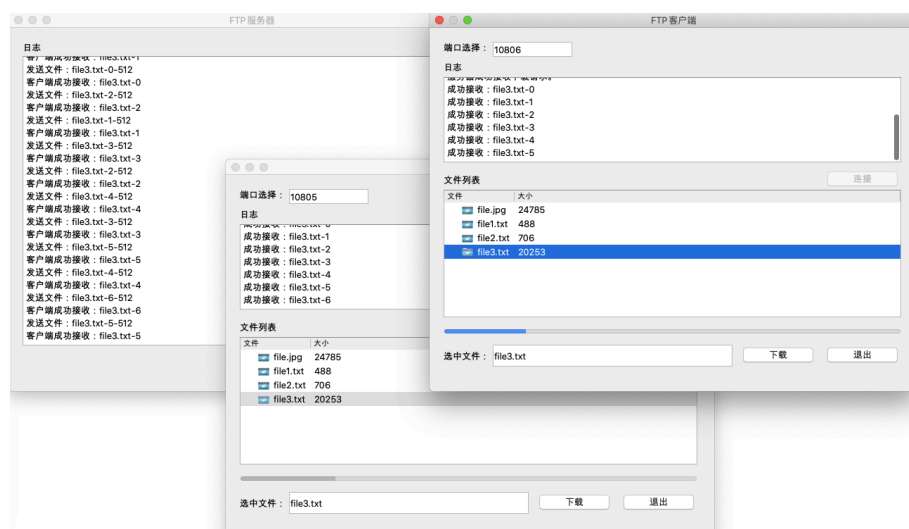


6.2 多用户下载演示

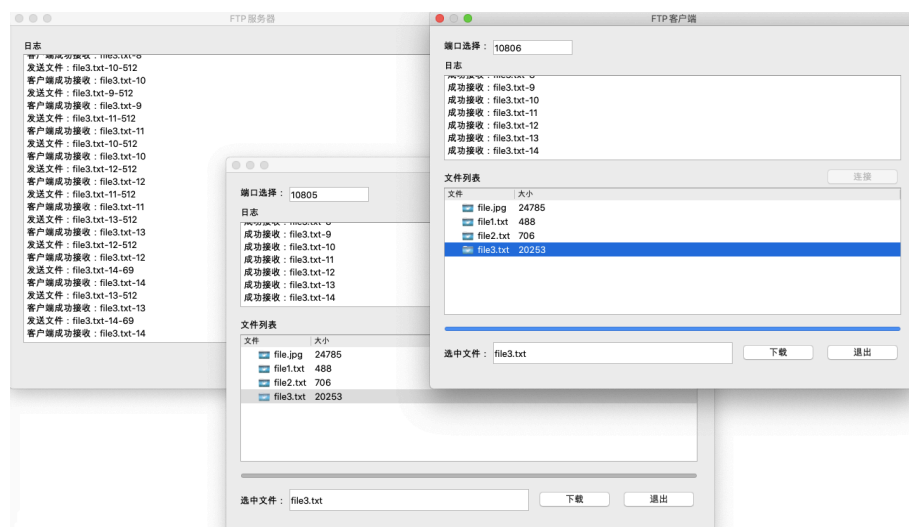
客户端设置端口号，连接服务器获得文件列表：



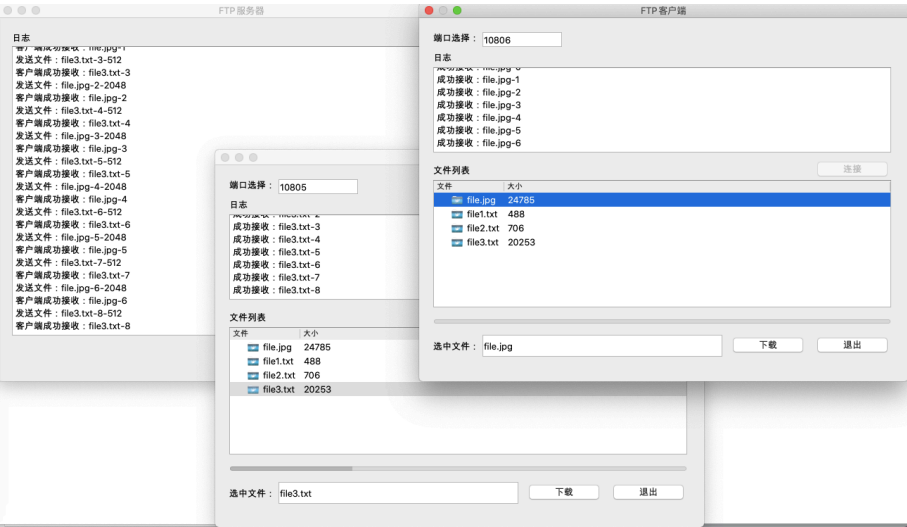
选中同一份文件进行下载：



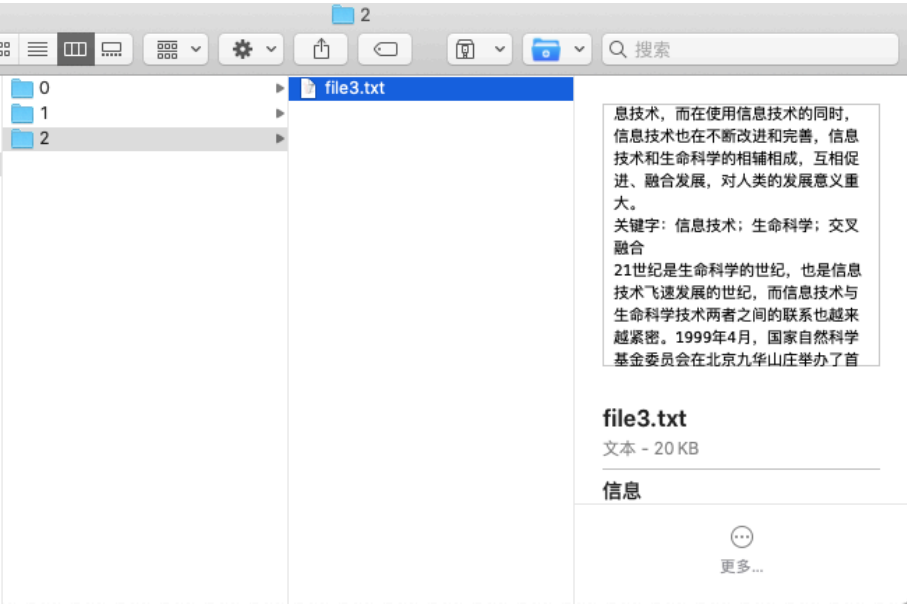
下载完成：

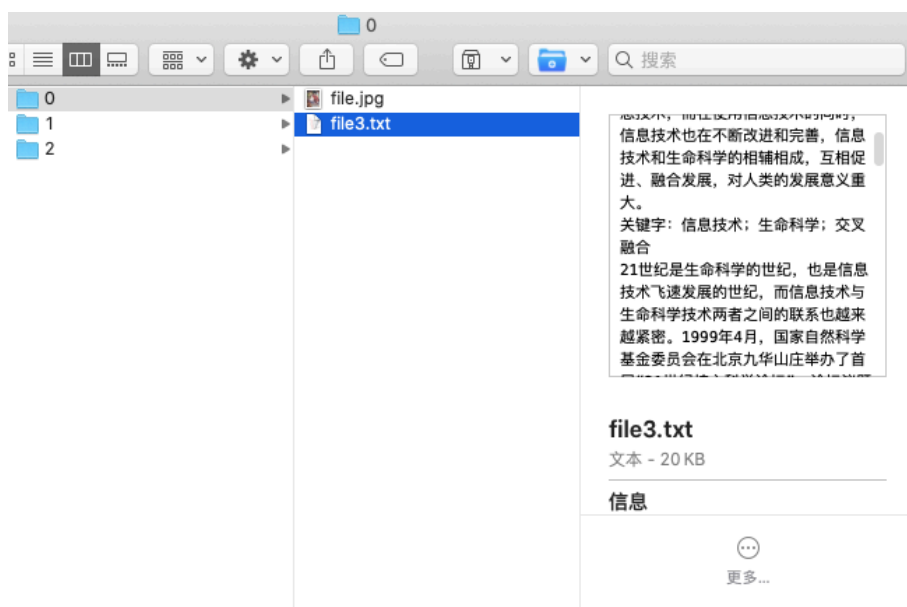


选中不同文件进行下载：



下载的文件成功储存：





至此，实验完成。

7 实验总结

7.1 FTP 协议

FTP (File Transfer Protocol, 文件传输协议) 是 TCP/IP 协议组中的协议之一。其包括两个组成部分, FTP 服务器和 FTP 客户端。其中 FTP 服务器用来存储文件, 用户可以使用 FTP 客户端通过 FTP 协议访问位于 FTP 服务器上的资源。

7.2 UDP 套接字编程

数据报套接字使用 UDP 协议进行数据的传输, 它提供了一种无连接的面向事务的简单不可靠信息传送服务, 可能出现丢包或者数据重复情况, 且无法保证顺序地接收到数据, 因此要使用 UDP 作可靠传输, 需要检测错误并在出错时重传。

相对来说 UDP 套接字对资源的开销比 TCP 小, 速度也比 TCP 快, 因为不需要维持网络连接, 也不用花费时间来建立连接。

UDP 编程步骤:

创建套接字 → 绑定套接字 → 服务器端等待客户的消息 → 客户端发送消息 → 关闭套接字

对于 UDP 来说，真正负责发送和接收的函数都是同步阻塞函数，在执行完这些函数之前无法执行其他函数，直接放到主线程中会导致程序卡死，因此如何避免这些问题是我们设计程序时的重点内容。通过实际操作 UDP 编程，有助于我们更好地掌握相关计算机网络编程的知识与技术。