

Idebeskrivelse & flow chart

Indhold:

- Beskrivelse af ide
- Genre
- Flow chart

Ide

En blomsterpige går rundt i parken og deler blomster ud. Solen skinner og pigen har en sød kjole på.

Hun ser en dreng, som går tur med sin hund. Han har shorts og en t-shirt på i det dejlige sommervejr.

Hun beslutter sig for at give ham en af sine blomster. De står overfor hinanden og den søde hund sidder og logrer med halen.

Pigen rækker drengen en blomst. Vælger han at tage imod den, vil pigen blive glad.

Slutning A: De vil gå videre i parken sammen.

Tager drengen ikke imod blomsten, bliver pigen ked af det. Det tilfældige valg falder mellem følgende:

1) Blomsterne falder på jorden.
Slutning B: Pigen går sin vej.

2) Pigen begynder at græde, og brugeren skal nu klikke på et x-antal blomster, før tiden løber ud, så pigen bliver glad igen.

Hvis det lykkedes inden tiden løber ud, møder man slutning A.

Løber tiden ud inden man får alle blomsterne med, ender man med at se slutning B.

Flow chart

Generisk historiestruktur

