# 1. 类

类:类名粗体.

ShopProduct

抽象类:类名斜体或增加 {abstract}到类名下. ShopProduct

ShopProduct {abstract}

通常来讲斜体表示法更常用,但做笔记时建议使用 {abstract}记法

接口:增加<<interface>> 到接口名上

<<interface>> Chargeable

## 2. 属性

#### 可见性及其符号表示

符号 可见性 说明

+ public 所有代码均可访问 - private 只有当前类可以访问

# protected 只有当前类和它的子类可以访问

属性: 可见性符号 属性名: 属性数据类型[ = 默认值]

ShopProduct

# price: int = 0

## 3. 操作

操作:可见性符号 方法签名

# price: int = 0
+setDiscount(amont:int)
+getTitle():String

方法签名 = 方法名(参数1名:参数1数据类型,参数1名:参数1数据类型,...): 返回值类型

### 4. 继承与实现

继承:又称泛化、一般化 (generalization).这个关系 用一条*从子类指向父类的实* 线表示,线的终点是一个*空心* 闭合三角形

实现:这个关系用一条*从实现* 接口的类指向接口的虚线表 示,线的终点是一个*空心闭合* 三角形

