

ICAD 1



Présentation du projet

ICAD, leader dans l'identification des carnivores domestiques, exprime le besoin d'un système de gestion des animaux et de leurs propriétaires.

Besoin Initial :

Accessibilité et Facilité d'Utilisation : ICAD souhaite un système convivial, facile à utiliser par le personnel interne pour mettre à jour les informations et par les propriétaires pour accéder aux détails de leurs animaux.

Suivi des Identifications : La capacité de suivre les identifications des animaux est cruciale.

Modification/Suppression/Ajout/Lecture des données : La capacité à pouvoir interagir avec les données via l'application est cruciale.

Solution :

Création d'un site web permettant

- De gérer les animaux
- De gérer les propriétaires
- D'inscrire des utilisateurs
- De se connecter à l'application (et protéger les pages des utilisateurs non connecté)

Technique :

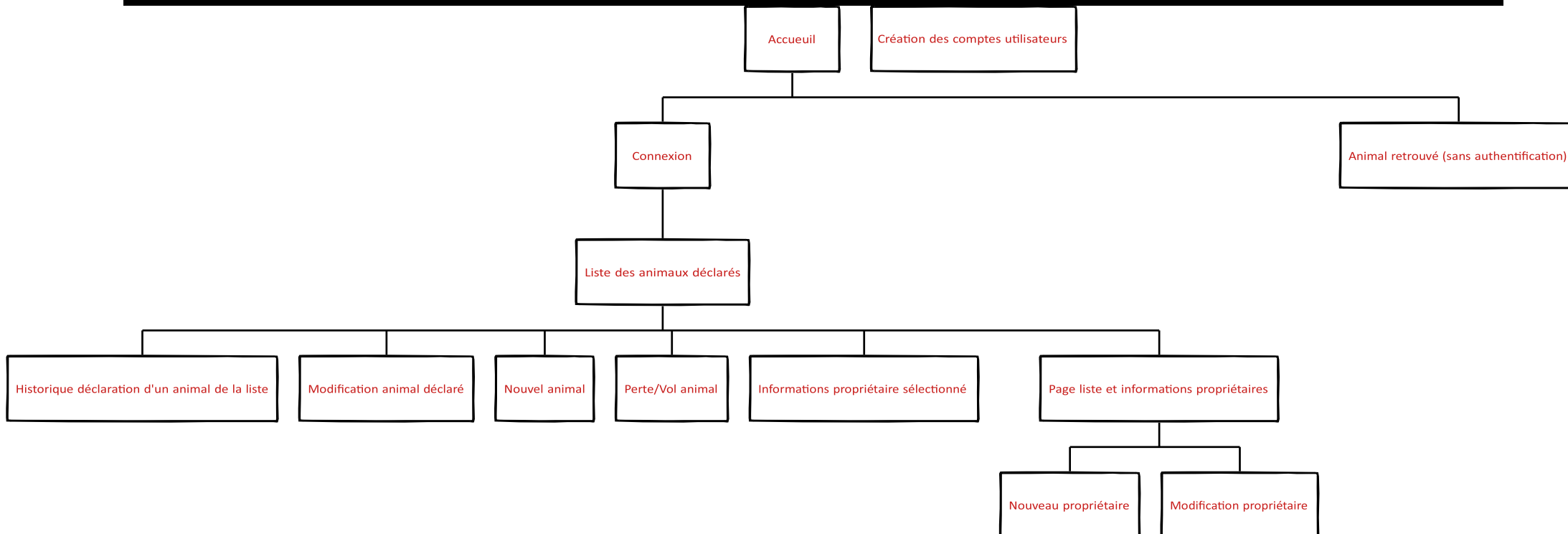
Utilisation du framework CodeIgniter4 Base de donnée MySQL

Sécurité :

Utilisation des composants de CodeIgniter4

PLAN MAQUETTE DU SITE

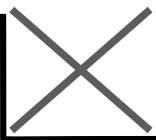
Création de compte (uniquement en local)



Informations de l'utilisateur

Nom

Prénom



[REDACTED]





Accueil

Pas besoin d'être connecté

Nouvel animal

Déclarer perte/vol

Déclarer animal retrouvé

Liste propriétaire

Vous contactez (si non connecté)

Numéro de téléphone

Adresse (non obligatoire)

Animal

N°ICAD

VALIDER


Un mail sera envoyé
automatiquement au propriétaire
de l'animal.



Connexion

Retour

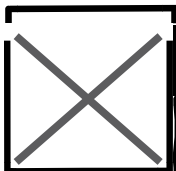
Déclarer animal retrouvé



Email

Mot de passe

Valider



Accueil authentifié

[Nouvel animal](#)

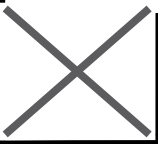
[Déclarer perte/vol](#)

[Déclarer animal retrouvé](#)

[Nouveau propriétaire](#)

[Liste propriétaire](#)

Liste animaux déclarés

[Deconnexion](#)

Informations propriétaire

[Nouvel animal](#) [Déclarer perte/vol](#) [Déclarer animal retrouvé](#) [Nouveau propriétaire](#) [Liste propriétaire](#)

Informations

[Deconnexion](#)

Modification des informations de l'animal

[Nouvel animal](#) [Déclarer perte/vol](#) [Déclarer animal retrouvé](#) [Nouveau propriétaire](#) [Liste propriétaire](#)

Informations



....

Si le nouveau propriétaire n'est pas dans la liste, cliquez sur le bouton ci-dessous

[Deconnexion](#)

Nouvel animal

[Nouvel animal](#) [Déclarer perte/vol](#) [Déclarer animal retrouvé](#) [Nouveau propriétaire](#) [Liste propriétaire](#)

Informations

* : obligatoire

Identifiant ICAD *

Nom *

Sexe *

Espèce *

Signes particuliers

Race

/ / Date de naissance



Propriétaire ▼

Exemple

....

Si le propriétaire n'est pas dans la liste, cliquez sur le bouton ci-dessous

[Nouveau propriétaire](#)

Valider

[Deconnexion](#)

Déclarer une perte animal

[Nouvel animal](#) [Déclarer perte/vol](#) [Déclarer animal retrouvé](#) [Nouveau propriétaire](#) [Liste propriétaire](#)

N°ICAD

☐ Vol ☐ Perte

Nom animal

Espèce

Sexe animal

Race

Signes particuliers

Propriétaire

/ / Date de naissance



VALIDER LA PERTE

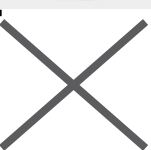


Liste propriétaire

[Nouvel animal](#) [Déclarer perte/vol](#) [Déclarer animal retrouvé](#) [Nouveau propriétaire](#) [Liste propri](#)

Nouveau propriétaire

Liste des propriétaires							
Nom	Prénom	Mail	Adresse	Ville	Code postal	Numéro de téléphone	Métie
Nom	Prénom	Mail	Adresse	Ville	Code postal	Numéro de téléphone	Métie
Nom	Prénom	Mail	Adresse	Ville	Code postal	Numéro de téléphone	Métie
Nom	Prénom	Mail	Adresse	Ville	Code postal	Numéro de téléphone	Métie
Nom	Prénom	Mail	Adresse	Ville	Code postal	Numéro de téléphone	Métie



Ajouter propriétaire

[Nouvel animal](#) [Déclarer perte/vol](#) [Déclarer animal retrouvé](#) [Nouveau propriétaire](#)

Informations

Nom

Adresse

Prénom

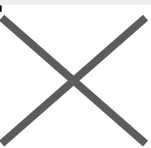
Ville

Email

Code Postal

Numéro de téléphone

Valider



Modifier propriétaire

[Nouvel animal](#) [Déclarer perte/vol](#) [Déclarer animal retrouvé](#) [Nouveau propriétaire](#)

Informations

Nom

Adresse

Prénom

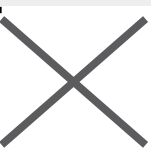
Ville

Email

Code Postal

Numéro de téléphone

Valider la modification



Historique de l'animal

[Nouvel animal](#) [Déclarer perte/vol](#) [Déclarer animal retrouvé](#) [Nouveau propriétaire](#)

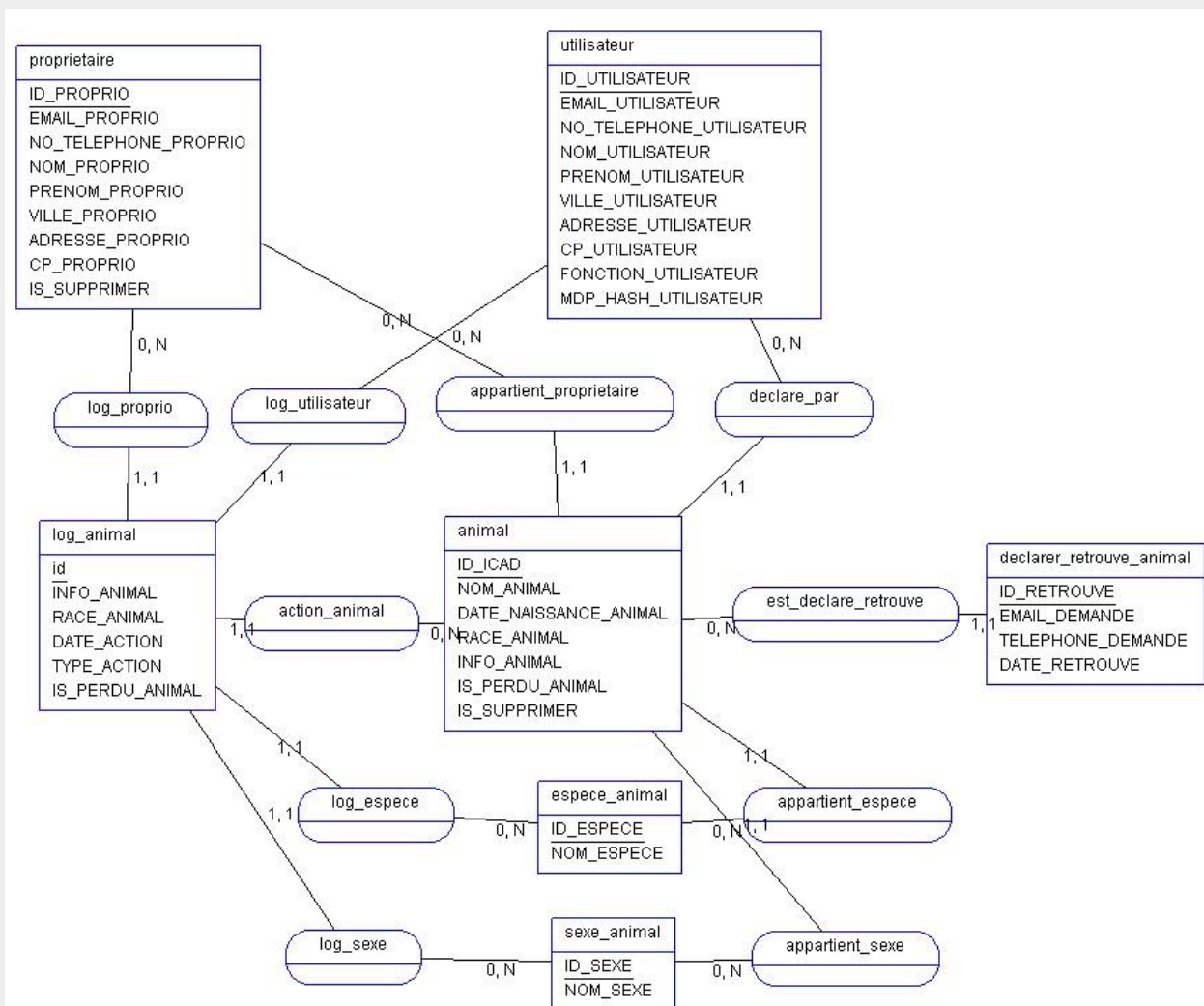
Historique de <nom de l'animal> (<N°ICAD>)

Nom	<input type="checkbox"/>	N°ICAD	Informations	Date
Nom	<input type="checkbox"/>	N°ICAD	Informations	Date
Nom	<input type="checkbox"/>	N°ICAD	Informations	Date
Nom	<input type="checkbox"/>	N°ICAD	Informations	Date

Conception de la base de donnée

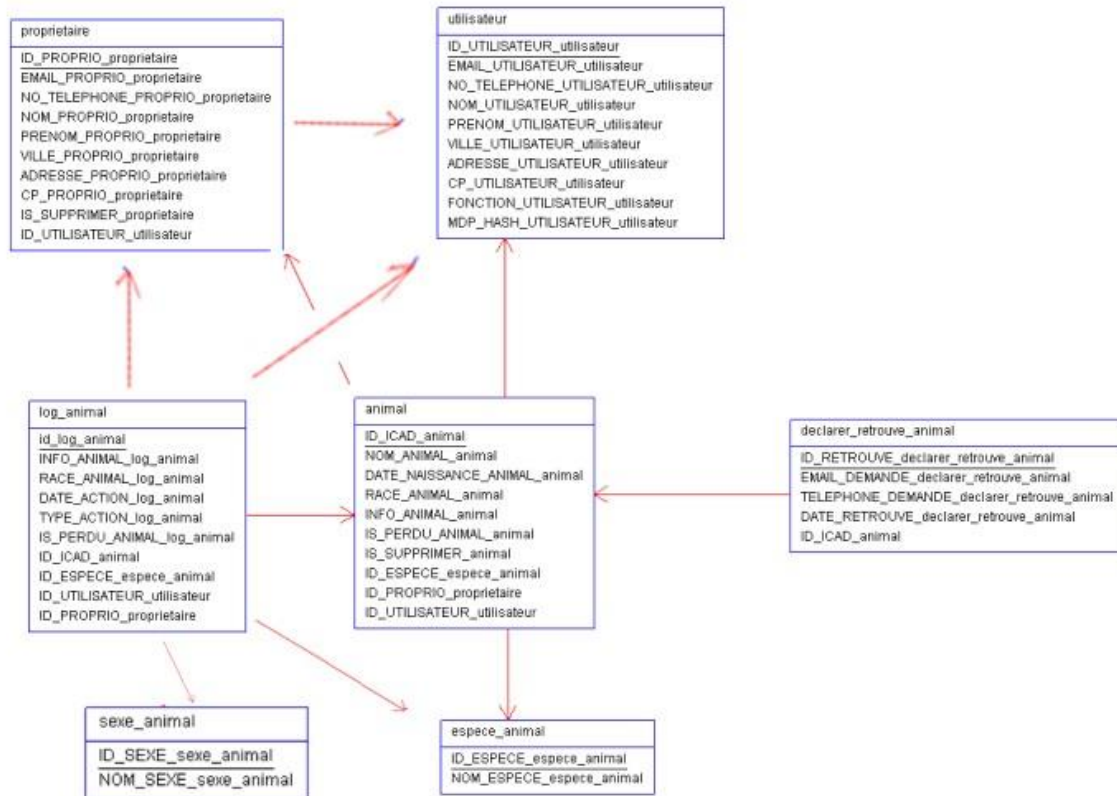
Modèle conceptuelle de donnée

MCD



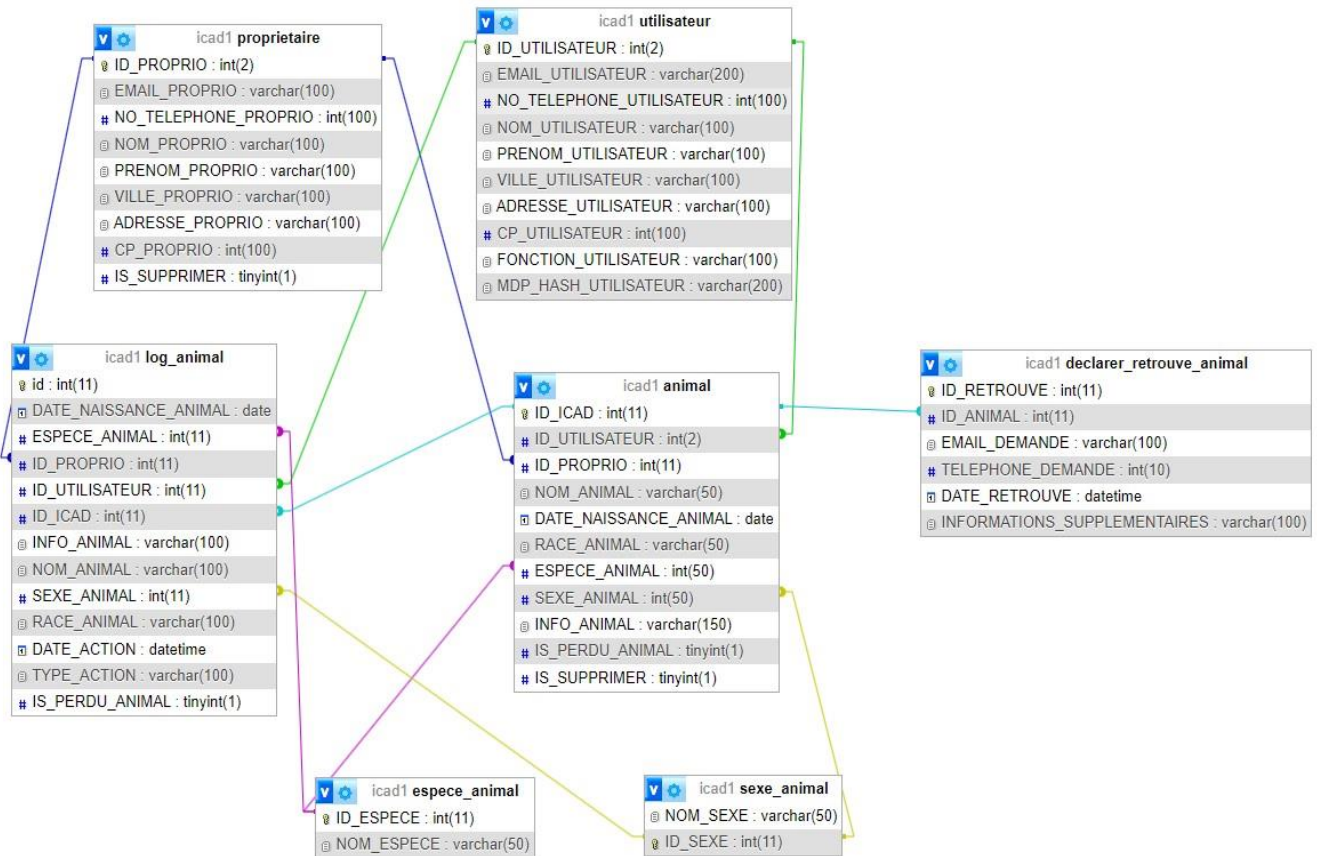
Modèle logique de donnée

MLD



Modèle physique de donnée

MPD



Descriptif technique

Structure du Projet

Le projet est organisé selon la structure standard de CodeIgniter 4, avec les dossiers principaux suivants :

app: Contient les contrôleurs, les modèles et d'autres classes spécifiques au projet.

public: Contient les fichiers statiques accessibles publiquement (CSS, JavaScript, images, etc.).

system: Le cœur du framework CodeIgniter 4.

writable: Dossier où CodeIgniter stocke les fichiers temporaires et les logs.

Langages Utilisés

PHP (Hypertext Preprocessor):

- Utilisé pour la logique serveur, la gestion des requêtes HTTP, l'accès à la base de données et la génération dynamique de contenu HTML.
- Les contrôleurs gèrent les requêtes HTTP, les modèles interagissent avec la base de données, et les vues définissent la présentation des données.

HTML (HyperText Markup Language):

- Utilisé pour structurer le contenu du site.
- Les vues sont principalement écrites en HTML pour définir la structure et le contenu de chaque page.

CSS (Cascading Style Sheets):

- Utilisé pour la mise en forme et le style du site.
- Les fichiers CSS définissent la présentation visuelle des éléments HTML. JavaScript:
- Utilisé pour la programmation côté client, améliorant l'expérience utilisateur.
- Ajax est utilisé pour les appels asynchrones au serveur, améliorant la réactivité du site.

Architecture MVC

Le modèle MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) est suivi pour une structure claire et modulaire :

Modèle (Model):

- Gère l'accès et la manipulation des données de la base de données.
- Interagit avec la base de données via les requêtes SQL.

Vue (View):

- Responsable de l'affichage des données.
- Les fichiers de vue sont principalement écrits en HTML avec des intégrations PHP pour afficher les données dynamiques.

Contrôleur (Controller):

- Gère les requêtes HTTP, traite les données et appelle les modèles appropriés.
- Interagit avec les vues pour générer la réponse finale.

Routage

Les routes sont définies dans le fichier Routes.php pour spécifier les URL et les actions correspondantes. Le routage permet de déterminer quel contrôleur et quelle méthode sont appelés en fonction de l'URL demandée.

Sécurité

CodeIgniter 4 intègre des mécanismes de sécurité tels que la protection CSRF (Cross-Site Request Forgery) et la validation des données pour renforcer la sécurité du site web.

Prérequis

Assurez-vous que le serveur répond aux exigences minimales du framework CodeIgniter 4. Vérifiez notamment la version de PHP, la prise en charge de Composer et de l'extension intl.

Téléchargement du Code Source

- Accédez au dépôt GitHub du projet.
- Copiez le lien du dépôt.

Installation des Dépendances avec Composer

- Sur le serveur du client, accédez au répertoire où vous souhaitez installer le site web.
- Exécutez la commande suivante dans le terminal :

bashCopy code git clone
<lien-du-dépôt>

Configuration de l'Environnement

- Renommez le fichier env en .env dans le répertoire racine.
- Ouvrez le fichier .env et configurez les paramètres tels que la base de données, l'URL du site, etc.

Installation des Dépendances

- Exécutez la commande suivante pour installer les dépendances nécessaires à l'aide de Composer :
composer install

Installation de la base de donnée

Connexion à la base de données: Assurez-vous d'avoir les informations de connexion nécessaires (nom d'utilisateur, mot de passe, nom de la base de données) avant de commencer.

Ouvrir le terminal ou la ligne de commande

- Sur Windows, ouvrez Command Prompt ou PowerShell.
- Sur Linux/Mac, ouvrez le terminal.

Utilisation de la commande mysql

Utilisez la commande suivante pour vous connecter à MySQL en utilisant les informations de connexion : `mysql -u VOTRE_UTILISATEUR -p`

Vous serez invité à saisir votre mot de passe.

Création de la base de données (si nécessaire)

Si vous n'avez pas déjà créé la base de données dans laquelle vous souhaitez importer le fichier SQL, vous pouvez le faire avec la commande suivante :

```
CREATE DATABASE  
nom_de_votre_base_de_donnees;
```

Sélection de la base de données

Utilisez la commande suivante pour sélectionner la base de données dans laquelle vous souhaitez importer les données :

```
USE nom_de_votre_base_de_donnees;
```

Importation du fichier SQL:

Utilisez la commande source pour exécuter le fichier SQL depuis votre terminal :

```
source chemin/vers/votre/fichier.sql;
```

Assurez-vous que le chemin spécifié mène au fichier SQL que vous souhaitez importer.

Attendez la fin de l'importation

Le processus d'importation peut prendre un certain temps en fonction de la taille du fichier SQL.

Déconnexion de MySQL

Une fois l'importation terminée, vous pouvez vous déconnecter en utilisant la commande suivante :

quit;

Installation du Site Web

Configuration du Serveur Web

- **Configurez votre serveur web (Apache) pour pointer vers le répertoire public de votre application.**

Accès au Site Web

- **Ouvrez le navigateur et accédez à l'URL du site web.**
- **Vous devriez maintenant voir votre application CodeIgniter 4 en cours d'exécution.**

Gestion des Erreurs

- **Si des erreurs surviennent, consultez les journaux d'erreurs dans le répertoire writable/logs pour diagnostiquer et résoudre les problèmes.**

Guide d'utilisation

SOMMAIRE

Compte

Inscription

Connexion

Menu

Menu utilisateur non connecté

Menu principal

Animal

Ajouter un animal

Modification d'un animal

Suppression d'un animal

Historique d'un animal

Déclarer un animal perdu/volé

Déclarer un animal retrouvé

Propriétaire

Liste des propriétaire

Ajout d'un propriétaire

Modification d'un propriétaire

Supression d'un propriétaire

COMPTE

Inscription

1. Rendez-vous sur www.icad1.local/inscription

✓ Cette page n'est accessible que sur le réseau local

2. Remplissez le formulaire avec les données associées à chaque champs.

Inscription
Remplissez ce formulaire pour vous inscrire

Email
Enter Email

Nom
Enter Name

Prénom
Enter Prename

fonction exercée: Choisissez une option ▼

Adresse
Enter Address

Ville
Enter ville

Code postal
Enter code postal

Entrez votre numéro de téléphone:

Password
Enter Password

Repeat Password
repeat Password

Register

3. Validez le formulaire d'inscription

Connexion

1. Depuis le menu d'utilisateur non connecté, cliquez sur le bouton connexion.

✓ Ou rendez-vous sur www.icad1.local/login



2. Remplissez le formulaire avec les données associées à chaque champs.

A screenshot of the I-CAD login page. The logo 'I-CAD' is at the top, with 'Identification des carnivores domestiques' below it. At the bottom, there are two input fields: 'Email' and 'Mot de passe', both highlighted in yellow. To the right of these fields is an 'Envoyer' button. A blue arrow points from the right towards the 'Envoyer' button.

3. Validez le formulaire de connexion

Menu

Menu non connecté

1. Rendez-vous sur www.icad1.local .

✓ Un utilisateur non connecté sera toujours redirigé sur cette page

2.Acces :

-connexion



-declarer un animal retrouvé



Menu principal

1. Rendez-vous sur
www.icad1.local/animal/liste_animal.

✓ Uniquement accessible par les utilisateurs connectés ✓ Ou
via le bouton accueil de l'en-tête



2. Accès pour chaque animal :

- Modification de l'animal
- Suppression de l'animal
- Declarer retrouvé/perdu l'animal -
- Page de son propriétaire
- Son historique
- Ses informations

Animal

Ajout de l'animal

1. Rendez-vous sur
www.icad1.local/animal/nouveau.

✓ Ou via le bouton ajouter un animal de la section animal de l'en-tête



2. Remplissez le formulaire avec les données associées à chaque champs.

Nouveau
Remplissez ce formulaire pour ajouter un animal

Nom

Sexe

Espec

Race

Signes particuliers

Sélectionnez un propriétaire:


date de naissance:

3. Validez le formulaire d'ajout d'un animal.

Modification d'un animal

1. Rendez-vous sur l'accueil connecté.

2. Cliquez sur le bouton Modifier de l'animal.

11		Jack	2023-12-01	Chat	Pixie-bob	Masculin	Curieux	Prop	Modifier	Supprimer	Historique	EN POSSESSION DE SON PROPRIÉTAIRE Déclarer l'animal perdu
----	---	------	------------	------	-----------	----------	---------	----------------------	--------------------------	---------------------------	----------------------------	--

3. Remplissez le formulaire avec les données associées à chaque champs.

Id
11

Nom
Jack

Date de naissance
01/12/2023

Sexe
Masculin

Espèce
Chat

Race
Pixie-bob

Info
Curieux

Choisir un fichier | Aucun fichier choisi

Valider la modification

✓ L'id de l'animal est non modifiable

✓ Possibilité d'ajouter/modifier la photo de l'animal

4. Validez le formulaire d'ajout d'un animal.

Suppression d'un animal

1. Rendez-vous sur l'accueil connecté.

2. Cliquez sur le bouton Supprimer de l'animal.

11		Jack	2023-12-01	Chat	Pixie-bob	Masculin	Curieux	Prop	Modifier	Supprimer	Historique	EN POSSESSION DE SON PROPRIETAIRE Déclarer l'animal perdu
----	---	------	------------	------	-----------	----------	---------	----------------------	----------	------------------	------------	--

3. Validez pour supprimer l'animal.

Id

11

Nom


Jack

Sexe Masculin ▾

Race

Pixie-bob

Date de naissance


01/12/2023 

Espèce Chat ▾

Info

Curieux

Valider la modification



Choisir un fichier

Aucun fichier choisi

✓ Les informations de l'animal affichées sont indicatives afin de vérifier que vous êtes sur le bon animal

Historique d'un animal

1. Rendez-vous sur l'accueil connecté.

2. Cliquez sur le bouton Historique de l'animal.

11		Jack	2023-12-01	Chat	Pixie-bob	Masculin	Curieux	Prop	Modifier	Supprimer	Historique	EN POSSESSION DE SON PROPRIETAIRE Déclarer l'animal perdu
----	---	------	------------	------	-----------	----------	---------	----------------------	--------------------------	---------------------------	----------------------------	--

3. Les informations sont affichées.


2023-12-03 12:45:58	Modification	Jack	2023-12-01	Chien	Pixie-bob	Masculin	Se fâche très fréquemment ! Mais je l'adore !	Prop	EN POSSESSION DE SON PROPRIETAIRE
2023-12-03 18:33:45	Modification	Jack	2023-12-01	Chat	Pixie-bob	Masculin	Je me calme...	Prop	EN POSSESSION DE SON PROPRIETAIRE
2023-12-06 18:19:55	Modification	Jack	2023-12-01	Chat	Pixie-bob	Masculin	Curieux	Prop	EN POSSESSION DE SON PROPRIETAIRE

- ✓ Les cases du tableau sont coloriées lorsque une donnée à été modifiée par rapport à la dernière action (sauf la création de l'animal)

Déclarer un animal perdu/volé

1. Rendez-vous sur l'accueil connecté.

2. Cliquez sur le bouton Déclarer l'animal perdu de l'animal.

11		Jack	2023-12-01	Chat	Pixie-bob	Masculin	Curieux	Prop	Modifier	Supprimer	Historique	EN POSSESSION DE SON PROPRIETAIRE Déclarer l'animal perdu
----	---	------	------------	------	-----------	----------	---------	----------------------	--------------------------	---------------------------	----------------------------	--

- ✓ Si l'animal est déjà déclaré perdu, le bouton ne sera pas disponible

- ✓ En haut du bouton s'affiche l'état actuel de l'animal

3. Validez pour déclarer l'animal perdu/volé.

Déclarer Jack perdu ?


Id

11

Nom

Jack

Valider




✓ Les informations de l'animal affichées sont indicatives afin de vérifier que vous êtes sûr du bon animal

Déclarer un animal retrouvé

Accessible uniquement au utilisateur

1. Rendez-vous sur l'accueil connecté.

2. Cliquez sur le bouton Déclarer l'animal retrouvé de l'animal.

11		Jack	2023-12-01	Chat	Pixie-bob	Masculin	Curieux	Prop	Modifier	Supprimer	Historique	<div>PERDU</div> <div>Déclarer l'animal retrouvé</div>
----	---	------	------------	------	-----------	----------	---------	----------------------	----------	-----------	------------	--

✓ Si l'animal est déjà retrouvé, le bouton ne sera pas disponible

✓ En haut du bouton s'affiche l'état actuel de l'animal

3. Validez pour déclarer l'animal retrouvé.

Déclarer Jack retrouvé ?

Id

11

Nom

Jack

Valider



✓ Les informations de l'animal affichées sont indicatives afin de vérifier que vous êtes sur le bon animal

Accessible pour tout le monde

1. Rendez-vous sur l'accueil pour utilisateur non connecté.

2. Cliquez sur le bouton Déclarer l'animal retrouvé.



3. Remplissez le formulaire avec les données associées à chaque champs.

Déclarer un animal retrouvé

Information de l'animal

Numéro de l'animal

Pour vous contactez

Numéro de téléphone

Email

Informations supplémentaires

4. Validez le formulaire pour envoyer une déclaration d'animal retrouvé.

14

Propriétaire

Liste des propriétaires

1. Rendez-vous sur

www.icad1.local/proprietaire/liste.

- ✓ Ou via le bouton liste des propriétaires de la section propriétaire de l'en-tête



2. La liste des propriétaires s'affiche.

CODE	EMAIL	TEL	NOM	PRENOM	VILLE	ADRESSE	CODE POSTAL
CODE	EMAIL	TELEPHON	NOM	PRENOM	VILLE	ADRESSE	CODE POSTAL
3	propri@gmail.com	98 76 54 32 1	Prop	Rio	Paris		75000
6	validation@mail.com	78 99 08 99 0	Jack	Kcaj	Paris		75000
7	yoyo@gmail.com	11 52 18 03 7	oyoy	yoyo	Vigneux-sur-seine	24 Place du Jeu de Paum	91270
8	robertmiaou@gmail.com	77 66 71 23 4	Miaou	Robert	Thionville	24 rue du Faubourg National	57100

Ajout d'un propriétaire

1. Rendez-vous sur www.icad1.local/proprio/nouveau.

- ✓ Ou via le bouton ajouter un propriétaires de la section propriétaire de l'en-tête



2. Remplissez le formulaire avec les données associées à chaque champs.

Nouveau Propriétaire

Remplissez ce formulaire pour renseigner un nouveau propriétaire

Email
[Entrez Email]

Nom
[Entrez Nom]

Prenom
[Entrez Prenom]

Adresse
[Entrez Adresse]

Ville
[Entrez ville]

Code_postal
[Entrez code_postal]

Entrez votre numéro de téléphone: []

[Register]

3. Validez le formulaire d'ajout d'un propriétaire. Modification d'un propriétaire

1. Rendez-vous sur
www.icad1.local/proprietaire/liste.

- ✓ Ou via le bouton liste des propriétaires de la section propriétaire de l'en-tête



2. Cliquez sur le bouton Modifier de l'animal.

3	propri@gmail.com	98 76 54 32 1	Prop	Rio	Paris		75000	Modifier	Supprimer
---	------------------	---------------	------	-----	-------	--	-------	----------	-----------

3. Remplissez le formulaire avec les données associées à chaque champs.

4. Validez le formulaire de modification d'un propriétaire.
Suppression d'un propriétaire

1. Rendez-vous sur
www.icad1.local/proprietaire/liste.

- ✓ Ou via le bouton liste des propriétaires de la section propriétaire de l'en-tête



2. Cliquez sur le bouton Supprimer de l'animal.

3	propri@gmail.com	98 76 54 32 1	Prop	Rio	Paris		75000	Modifier	Supprimer
---	------------------	---------------	------	-----	-------	--	-------	----------	-----------

3. Remplissez le formulaire avec les données associées à chaque champs.

Supprimer Prop ?

Id
3

Nom
Prop

←

Validez le formulaire de suppression d'un propriétaire

Descriptif des tâches

Nom : Quentin

Repartition :

Support de l'oral + Développement des pages liées aux propriétaires des animaux + Inscription au site

Tâches effectuées :

- Page liste propriétaire
- Page ajout propriétaire
- Page modification propriétaire -Page suppression propriétaire
- Page inscription
- Charte graphique des formulaires du site
- Support oral
- Diaporama

Nom : Anthony

Repartition :

Rapport écrit + Développement des pages liées aux animaux + Connexion au site et session

Tâches effectuées :

- Page liste des animaux
- Page modification d'un animal
- Page historique d'un animal
- Page déclarer un animal perdu
- Page déclarer un animal retrouvé (utilisateur connecté)
- Formulaire de connexion
- Gestion des images des animaux sur le site
- Layout du site (header)
- Descriptif technique
- Procédure installation
- Guide d'utilisation

Nom : Rayanne

Repartition :

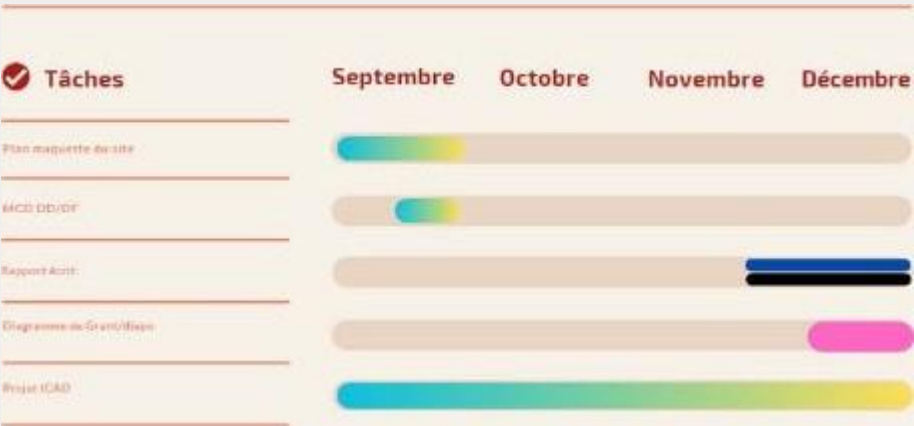
Rapport écrit + Développement des pages liées aux animaux + CSS du site

Tâches effectuées :

- Page ajout animal
- Page d'accueil pour utilisateur non connecté
- Page déclaration animal (utilisateur non connecté)
- Page information propriétaire
- Charte graphique global du site
- Diagramme de Gantt
- Problèmes rencontrés et solutions
- MCD/MLD/MPD

Planning des activité

GRANT



Déroulement du projet, problème rencontrés et solutions choisies OBJECTIF INITIAL

Objectifs du Projet

Objectif Principale :

- Remplir le cahier des charges tout en s'adaptant à l'environnement du framework Codeigniter4

Planification Initiale

Échéancier Initial :

- Maquette du site
- MCD de la base de donnée + MLD et script SQL
- Développement
- Restitution du projet

DIFFICULTES

Difficultés Rencontrées

Identification des Difficultés :

- La base de donnée a été à refaire pendant la partie développement (on répété plusieurs fois la même information)
 - Gérer la restitution écrite en même temps que le développement
 - Choix de comment supprimer un animal/propriétaire de la base de donnée -
- Quelques problèmes de manipulation de Codeigniter4

Impacts sur le Planning

Grosse perte de temps

SOLUTIONS

Décisions Prises :

- Refaire la base de donnée
- Restitution écrite faite à la fin
- Ne pas supprimer, création du colonne
« IS_SUPPRIMER » puis condition d'affichage dans les listes
- Apprendre et essayer et surtout comprendre

Justification :

- Des informations été répétées et posé problème pour les formulaires, par exemple impossible de faire une combobox d'espèce animal sans table 'espece_animal' (ou alors avec un SELECT dans la table animal mais ce n'est pas très propre)
- Oublie, préparation au BTS BLANC et surtout une grande sous-estimation du temps que l'écrit des documents écrits

- Supprimer un élément de la base de donnée est irréversible, prendre des risques est inutile
- Apprentissage de Codeigniter4

CONCLUSION

Bilan du Projet :

Le développement du site s'est très bien passé au niveau de la gestion des tâches dans l'équipe. La découverte de codeigniter été un problème inévitable. L'écrit a été sous-estimer mais à quand même été abouti. De même pour la base de donnée.

Perspectives Futures :

La rapport écrit ne doit pas se faire à la fin. C'est une etape a ne pas sous-estimer. Dans le futur, se concentrer plus sur la restitution écrite beaucoup plus tôt dans le projet ainsi que définir des tâches pour ces derniers (qui écrit quoi). La base de donnée doit être réfléchis pas seulement pour les données qu'elle va comporter mais aussi par rapport aux

formulaire du site. L'utilisation de codeigniter4 sur d'autres projets sera facilitée.

Conclusion

Le projet de développement du site web pour ICAD, visant la gestion des animaux et de leurs propriétaires, a été mené à terme avec succès. Le cahier des charges a été respecté et les missions terminées

Réalisations Clés :

Gestion des animaux : Liste des animaux avec possibilité de les modifier, supprimer, déclarer volé ou perdu, voir leur historique .

Gestion des propriétaires : Liste des propriétaires avec possibilité de les modifier, supprimer et voir leur informations,

Site sécurisé : Site sécurisé. Séparation entre les pages pour utilisateur connecté et les autres

Base de donnée : Base de donnée opérationnelle et qui respecte le cahier des charges