

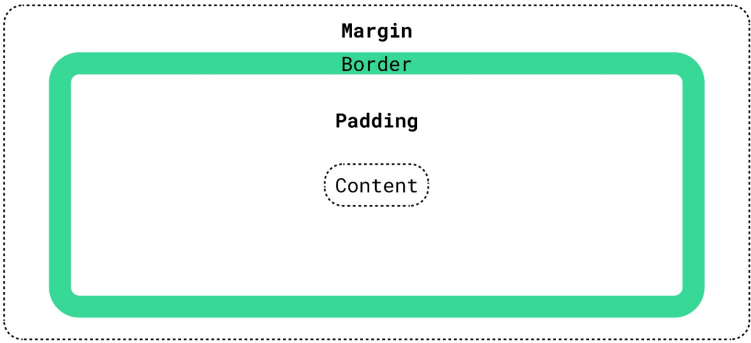
Cheat sheets coding club Mars 2023

Cheat sheet HTML :

<code><div></code>	Permet de créer une division, créer un bloc de contenu.
<code><p></code>	Balise pour créer un paragraphe.
<code> / </code>	ul (unordered list) permet de créer une liste à point, ol (ordered list) permet de créer une liste organisée (1. 2. 3., etc..)
<code></code>	Va de paire avec les ul et les ol et permet de créer un élément dans une liste.
<code></code>	Permet d'afficher une image à la source voulue.
<code></code>	Pour ajouter un lien à un texte, celui-ci peut guider vers une autre page ou bien un site externe.
<code><... id=""></code>	Un Id c'est quelque chose d'unique, un seul élément peut l'avoir.
<code><... class=""></code>	Peut être réutilisé sur d'autres éléments.
<code><... onclick="function()"</code>	Permet de lancer une fonction javascript lorsqu'on clique sur l'élément.

Cheat sheet CSS :

<code>background-color:</code>	Permet de changer la couleur de fond.
--------------------------------	---------------------------------------

padding: / margin:	
color:	Change la couleur du texte sélectionné.
width: / height:	Respectivement Longueur et largeur / hauteur.
border : <i>taille style couleur</i>	Permet de créer une bordure pour un élément avec les données voulues.
font-family:	Change la police d'un texte.
font-size:	Change la taille de la police.
text-align:	Permet d'aligner le texte comme on le souhaite.
display:	Permet de changer la disposition de l'intérieur d'une div et d'autres éléments.
:hover	Pseudo-class qui permet d'ajouter des animations et des styles spécifiques lorsque la souris passe au-dessus de l'élément.
transform: ()	Permet d'ajouter des animations plus poussées (rotation, glissement de texte, etc..)

Cheat sheet JS :

var / let	Permet de créer des créer des variables.
const	Permet de créer une constance (variable à la valeur fixe).
if() {}	Crée une condition de vérification, on appelle ça aussi une boucle SI

<code>for() {}</code>	Crée une boucle pour un nombre limité de fois.
<code>document.getElementById()</code>	Récupère une balise HTML grâce à son Id.
<code>document.querySelector()</code>	Récupère le premier élément du HTML qui contient ce qui est sélectionné. # pour les Id / . pour les class et rien pour les balises HTML.
<code>element.addEventListener("option", function())</code>	Équivalent de onclick en HTML mais plus permissif. Pour une liste plus complète : https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp