



PLAN DE TEST



1 - Contexte

La première version de l'application a été déployée prématurément afin d'être présent sur le marché, certaines fonctionnalités développées ont volontairement été négligées. Bien que l'application comporte toutes les fonctionnalités essentielles, elle suscite de nombreuses plaintes suite à des bugs. Cela s'explique par le fait qu'aucun test n'a été implémenté dans cette première version de l'application.

2 – Scénarios

2.1 - Fonctionnalité d'inscription

étape	résultat attendu	résultat obtenu	conclusion
Étant donné qu'un utilisateur n'est pas inscrit Quand il s'inscrit avec l'une des méthodes suivantes : email+mot de passe, Google ou Apple Alors l'utilisateur est connecté et inscrit sur la plateforme	L'utilisateur est envoyé vers la page d'accueil de l'application.	(laisser vide - devra être rempli par le testeur)	(laisser vide - devra être rempli par le testeur)

2.2 - Fonctionnalité de connexion

étape	résultat attendu	résultat obtenu	conclusion
Étant donné qu'un utilisateur n'est pas connecté Quand il se connecte avec l'une des méthodes	L'utilisateur est envoyé sur la page d'accueil de l'application.	(laisser vide - devra être rempli par le testeur)	(laisser vide - devra être rempli par le testeur)

étape	résultat attendu	résultat obtenu	conclusion
<p>suivantes : email+mot de passe, Google ou Apple</p> <p>Alors l'utilisateur est connecté sur la plateforme</p>			

2.3 - Fonctionnalité de recherche d'un produit par filtre

étape	résultat attendu	résultat obtenu	conclusion
<p>Étant donné qu'un utilisateur est connecté, il récupère le catalogue produit sous forme de liste</p> <p>Quand il filtre la liste par type de produit</p> <p>Alors la liste s'actualise en fonction du produit sélectionné</p>	L'utilisateur voit une nouvelle liste de produits.	(laisser vide - devra être rempli par le testeur)	(laisser vide - devra être rempli par le testeur)

2.4 - Fonctionnalité de recherche d'un produit par nom

étape	résultat attendu	résultat obtenu	conclusion
<p>Étant donné qu'un utilisateur est connecté, il récupère le catalogue produit sous forme de liste</p> <p>Quand il entre une valeur dans la barre de recherche</p> <p>Alors la liste s'actualise en fonction de la valeur de recherche</p>	L'utilisateur voit une nouvelle liste de produits.	(laisser vide - devra être rempli par le testeur)	(laisser vide - devra être rempli par le testeur)

2.5 - Fonctionnalité de sélection d'un produit

étape	résultat attendu	résultat obtenu	conclusion
Étant donné qu'un utilisateur est connecté Quand il sélectionne un produit Alors le simulateur de réalité augmentée se lance	L'utilisateur voit le modèle 3D du produit chargé, il a la possibilité de placer son article dans son environnement. Il peut également revenir au catalogue.	(laisser vide - devra être rempli par le testeur)	(laisser vide - devra être rempli par le testeur)

2.6 - Fonctionnalité d'achat d'un produit

étape	résultat attendu	résultat obtenu	conclusion
Étant donné qu'un utilisateur a sélectionné un produit Quand il l'ajoute à son panier Alors son panier est prêt à la validation	L'utilisateur a désormais la possibilité d'entrer ses informations de paiement.	(laisser vide - devra être rempli par le testeur)	(laisser vide - devra être rempli par le testeur)

2.7 - Fonctionnalité de visite du profil (ne pas tester)

étape	résultat attendu	résultat obtenu	conclusion
Étant donné qu'un utilisateur est connecté Quand il clique sur son profil Alors il est dirigé vers sa page de profil	L'utilisateur voit ses informations et mettre à jour son profil (email et/ou mot de passe)	(laisser vide - devra être rempli par le testeur)	(laisser vide - devra être rempli par le testeur)