



Rayane
KISMOUN

Alternance Développeur Fullstack

Disponibilité : Mars 2024

Durée : 2 ans

Diplôme visé : Niveau 6 (Bac +3/4)

Rythme : 3 semaines entreprise / 1 semaine école

Secteur : Lyon et alentours



rayane-ksm.github.io/freelance/

Mon Portfolio

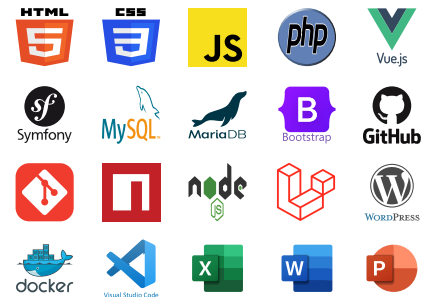
À PROPOS DE MOI :

- ☎ 06.19.94.82.02
- ✉ rayane.kismoun@outlook.fr
- 📍 Villeurbanne 69100
- 🎂 27 ans
- 🚗 Permis B Vehiculé

SOFT SKILLS :

- Travail d'équipe
- Persévérance et Rigueur
- Compréhension des besoins
- Travail en autonomie
- Capacité à résoudre les problèmes

HARD SKILLS :



FORMATIONS :

- DEVELOPPEUR WEB & WEB MOBILE | CCI FORMATION |
DIPLOME NIVEAU 5 (BAC +2) |
10/2022 - 09/2023
 - Apprentissage des différents langages (HTML, CSS, JS, PHP)
 - Utilisation de Framework (Vue.JS, Symfony, Laravel)
 - Création et gestion de base de données (MySQL, MariaDB)
 - Gestion d'API
 - Création de sites et de plugins WordPress
 - Gestion de projet Scrum et Agile
 - Utilisation de Bootstrap, Tailwind CSS et Figma
 - Algorithmie
 - Déploiement serveur
- DECOUVERTE TECHNIQUE DE BASE EN INFORMATIQUE |
ARKEYS |
05/2022 - 09/2022
 - Certification TOSA : Word - Excel - Powerpoint
- BACCALAUREAT SCIENCES ET TECHNOLOGIES DU
MANAGEMENT ET DE LA GESTION | MERCATIQUE | LYCEE
PIERRE BROSSOLETTE
2014 - 2015

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES :

- STAGIAIRE | DEVELOPPEUR WEB | CCI FORMATION |
06/2023 - 07/2023
 - Stage en interne pour la création d'un site internet
 - Utilisation des langages HTML, CSS, JS et PHP
 - Utilisation du Framework Symfony
 - Création et gestion de la base de données (MySQL, MariaDB)
 - Gestion de projet SCRUM
 - Maquettage et Wireframe avec FIGMA
- LIVREUR - PREPARATEUR DE COMMANDES | FOODCHERI |
05/2021 - 04/2022
- AGENT POLYVALENT | 911 PIZZA VILLEURBANNE |
09/2019 - 04/2021
- GARDIEN MOBILE DES ECOLES | VILLE DE VILLEURBANNE |
01/2017 - 06/2019
- AGENT TECHNIQUE DEUXIEME ECHELON | VILLE DE
VILLEURBANNE |
04/2015 - 11/2016

CENTRES D'INTÉRÊT :

- 🎬 CINEMA
- 🎮 JEUX VIDEO
- 🏐 SPORT
- ✈ VOYAGE

LANGUES (B1) :

- ANGLAIS B2
- ESPAGNOL B1

