**Laboratoire #5**

Vidéos, Maps et tuyaux 📽🗺🔧

**Étape 1 - Réception du colis 📦**

* Réinstallez les dépendances du projet **Angular✨** fourni à l’aide de PowerShell.
  + Vous êtes privilégiés 👑 : La dépendance @angular/google-maps est déjà installée pour vous.
* Ouvrez le projet avec Visual Studio Code et exécutez l’application Web.

**Étape 2 - À la merci de l’algorithme YouTube 🎥**

* Nous utiliserons uniquement le composant **youtubeSearch** et le service **google** pour cette étape. Le but est de permettre à l’utilisateur de chercher une vidéo Youtube grâce au formulaire. La première vidéo trouvée par l’API YouTube Data sera affichée en-dessous.
* **12-13**  Commencez par vous créer un compte Google et suivre les étapes pour obtenir une clé d’API.
  + N’oubliez pas d’activer l’API YouTube Data également.
  + Dans le service google, remplissez la constante nommée **googleApiKey** avec votre clé d’API.
* Il n’y aura rien à changer dans le template HTML dans **youtubeSearch**.
* **6-7**  Dans la classe du composant, vous devrez compléter la fonction **getSateUrl()**. Elle « sanitize » l’URL d’une vidéo YouTube (obtenu en concaténant la constante **youtubeURL** et **this.videoId**) et glisse ensuite cet URL *sanitizé* dans **this.videoUrl**.
  + Attention ! La fonction **getSafeUrl()** n’est pas utilisée exactement comme dans les notes de cours, mais c’est similaire.
  + Une fois que c’est fait, vous devriez être capable de faire apparaître une vidéo d’ASMR en tapant n’importe quoi dans le formulaire de recherche. La prochaine étape sera de pouvoir choisir une autre vidéo.
* **14**  Dans le service **google**, ajoutez une requête qui permet d’obtenir l’id de la première vidéo trouvée avec le texte (**searchText**) fourni en paramètre.
  + Une fois que ce sera (bien) fait, le texte donné au formulaire sera pris en compte pour la recherche.

**Étape 3 - Espionnage gonflable 🎈**

* Nous utiliserons uniquement le composant **balloonMap** pour cette étape.
  + C’est normal que la map Google ne s’affiche pas au début.
* **16**  À l’aide de votre (même) clé d’API Google, complétez l’importation du script dans index.html.
  + La map Google devrait bien s’afficher maintenant.
* **18**  Créez une variable de classe dans le composant **balloonMap** qui contiendra un tableau de marqueurs à mettre sur la map Google. Initialement, mettez déjà un marqueur avec la latitude 42 et la longitude -4 dans ce tableau.
  + Modifiez le template HTML pour que tous les (éventuels) marqueurs soient affichés dans la map Google.
  + Complétez la fonction **addBalloon()** pour permettre à l’utilisateur d’ajouter des marqueurs dans cette variable.
  + Complétez la fonction **clearBalloons()** pour permettre à l’utilisateur de vider le tableau de marqueurs.

**Étape 4 - Se faire des pipes 💪**

* Commencez par créer un dossier qui contiendra vos **pipes**. (Sous-dossier à faire dans le dossier **app**)
* **21-13**  Créez un **pipe** nommé **special** dans ce dossier.
  + Le but de ce pipe est de prendre un string en input, de mettre toutes les lettres en minuscules et de retourner la même phrase, mais avec toutes les lettres à des index impairs en majuscules. (Ex : « Salut les amis, je m’appelle Maurice. » devient « SaLuT LeS AmIs, Je m’aPpElLe mAuRiCe. »
  + Puisque vous êtes paresseux, voici un exemple d’algorithme pour faire cela :

**x** = **x**.toLowerCase();

for(let i = 0; i < **x**.length; i++){

      if(i % 2 == 1){

**x** = **x**.substring(0, i) + **x**.charAt(i).toUpperCase() + **x**.substring(i + 1);

    }

}

return **x**;

* + Il vous suffira de bien l’intégrer dans la méthode **transform()**. **x** représente la phrase reçue en input.
* **21**  Une fois votre pipe complété, rendez-vous dans le composant **plumbing** et utilisez votre nouveau pipe pour transformer le texte « Ce texte était agréable à lire avant qu’il ne devienne spécial ».
* **24-26**  Pour le deuxième pipe, nous allons utiliser un pipe **qui existe déjà** !
  + Dans le template HTML, utilisez le pipe préexistant nommé « **date** » pour que l’affichage devienne :

