# Réseaux: Exercices De Révision

Commencé le Wednesday 25 May 2016, 16:49

**État** Terminé

Terminé le Wednesday 25 May 2016, 17:03

Temps mis 13 min 49 s

**Points** 17,00/17,00

**Note 20,00** sur 20,00 (**100**%)

## Question 1

Terminer

Note de 1,00 sur 1.00 À quelles couche du modele OSI correspond le protocole IP

Réponse : RESEAU

# Question 2

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00 Quelles sont les 2 grand protocole de la couche transport du modèle en couche de l'Internet (modèle à 5 couches)

Réponse : | TCP et UDP

## Question 3

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00 Quelles est le nombre de classes qui ont été définies pour l'adressage IP

Réponse : 5

# Question 4

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00 Quelle est la fonctionnalité principale de la couche IP que ne peut pas remplir la couche liaison

Réponse : Le routage

#### Question 5

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00 Une application désire transmettre sur Internet des vidéo à la demande. Quelle est le protocole de niveau inférieure que cette application doit exploiter et expliquer brièvement pourquoi.

Attention : En réponse citer le nom du protocole suivi de l'explication brève

Réponse : UDP, car il offre un service non fiable qui est le plus adéquat pour ι

#### Question 6

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00 Dans une communication entre une entité A et une entité B, nous remarquons que chaque message échangé ne contient ni l'adresse du destinataire ni celui de l'expéditeur. Expliquer pourquoi

Réponse : la communication est effectuee en mode connecte

# Question 7

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00 Dans une communication entre une entité A et une entité B, nous remarquons que chaque message échangé contient toujours 2 adresses: l'adresse du destinataire et celle de l'expéditeur. Expliquer pourquoi

Réponse : car la communication est en mode non connecte

#### Question 8

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00 Quelle est le numéro de port par défaut d'un serveur Web

Réponse: 80

#### Question 9

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00 Quelle est le plus petit numéro de port qu'attribue un système d'exploitation à une application qui crée un socket sans demander explicitement un numéro de port pour ce socket

Réponse: 1025

# Question 10

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00 Une salle contient 10 ordinateurs nommé de A à J. Les adresses des ces divers ordinateurs sont comme suit

Nom Ordinateur	Adresses IP
A	192.168.13.8
В	192.168.2.8
С	193.164.80.32
D	127.0.0.10
E	192.168.13.180
F	193.194.80.81
G	127.0.0.12
н	192.168.2.97
I	127.98.56.12
J	127.98.56.13

Combien de réseaux d'ordinateurs comporte cette salle

ATTENTION: Nous rappelons qu'un réseau comporte au moins 2 entités

Réponse : 3

# Question 11

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00 Quelles est le mode de communication dans lequel fonctionne le protocole IP

Réponse : non connecte

## Question 12

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00 Quelles est le service de communication offert par le protocole IP

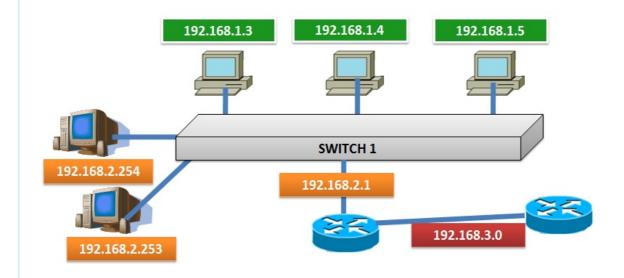
Réponse : non fiable

#### Question 13

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Lors de l'affectation des adresses IP aux diverses machines du réseau, on applique la politique suivante: La première adresses IP d'un réseau IP est toujours affecté au routeur se trouvant sur le même réseau. Selon le réseau qui apparaît dans le dessin ci dessous, quelle est l'adresse que nous devons reporter comme configuration de la passerelle de la station 192.168.1.3



Réponse: 192.168.1.1

#### Question 14

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Quelles sont les 2 éléments fondamentaux utilisé pour le routage

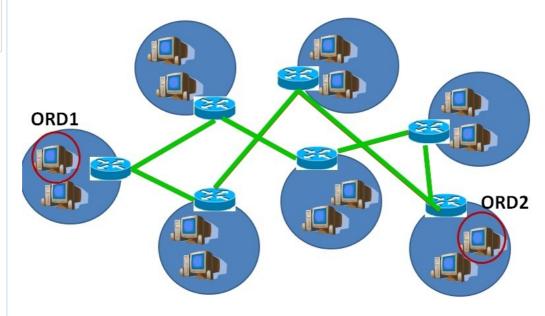
Réponse : L'adresse de destination et la table de routage

# Question 15

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Quelle est le nombre maximal de saut entre la station ORD1 et la station ORD2 (Voir image ci dessous)



Réponse:

5

Question 16 Terminer	Quelle est le type de socket que doit instancier obligatoirement une application Java si elle doit se comporter comme serveur	
Note de 1,00 sur 1,00	Réponse : ServerSocket	
Question 17 Terminer	Quelle est en octets, la taille du numéro de port associée à une application	
Note de 1,00 sur 1,00	Réponse : 2	