## TP 3: Exclusion Mutuelle par Sémaphore

Écrire un programme qui initialise une variable globale entière *valeur\_globale* à 1 et crée deux threads tache1 et tache2. Le thread tache1 incrémente *valeur\_globale* 100000 fois et le thread tache2 décrémente value globale 100000 fois, en y intégrant un sémaphore pour résoudre le problème de l'accès concurrent à la variable value globale.

- •Les services Posix de manipulation des sémaphores se trouvent dans la librairie <semaphore.h>.
- •Le type sémaphore est désigné par le type sem\_t.

## Initialisation d'un sémaphore

int sem\_init(sem\_t \*sem, int pshared, unsigned int valeur)

- sem : est un pointeur sur le sémaphore à initialiser;
- Valeur : est la valeur initiale du sémaphore ;
- **pshared**: indique si le sémaphore est local au processus (pshared=0) ou partage entre le père et le fils pshared  $\neq 0$ .

int sem\_wait(sem\_t \*sem): est équivalente à l'opération P(S) et retourne toujours 0. int sem\_post(sem t \*sem): est équivalente a l'opération V(S): retourne 0 en cas de succès ou -1 autrement.

```
int pthread_create ( pthread_t *thread , pthread_attr_t *attr, void *nomFonct, void *arg );
void pthread_join( pthread_t tid, void * *status);
```

La fonction **pthread\_create** crée un nouveau thread.

## **Syntaxe:**

```
int pthread_create ( pthread_t *thread , pthread_attr_t *attr, void *nomFonct, void *arg );
```

• Attend la fin d'un thread.

```
void pthread_join( pthread_t tid, void * *status);
```