Exercices EMU8086

Ex1:

Un digit est composé de quatre bits, donc un nombre de 16bits est composé de quatre digits. Ecrire un programme pour trouver le plus grand digit dans un nombre de **16bits**.

-Le nombre se situe au registre **BX**. Mettez le résultat dans le registre **AH**.

Exemples:

```
-si BX = 1FC0h alors AH = F) car F > 1 ; F > C ; F > 0)
-si BX = 0000h alors AH = 0)
-si BX = 0123h alors AH = 3)
```

Code:

```
mov bx,1FC0h
push bx
mov ax, bx
mov bx, 10h
i:
div bx
cmp ax,00h
jе
     е
    dl,cl
cmp
jl
     i
mov cl,dl
mov dx,00h
jmp
    i
e:
pop bx
mov ah, cl
mov cx,00h
mov dx,00h
```

Ex2:

Ecrire un programme qui calcule la somme des nombres entre un intervalle, y compris les limites de l'intervalle. Par exemple [1,4] ==> 1+2+3+4=10

D'abord, stocker les limites de l'intervalle en **décimal** dans les adresses 1600h et 1700h.

Le résultat est stocké dans **AX** et **DX**. **DX** et une **annexe** si le résultat dépasse la taille du **AX**.

Code:

```
mov [600h], 1Fh
mov [700h], 1F1h
mov bx, [600h]
i:
add ax, bx
jc k
1:
inc bx
je k
cmp bx, [700h]
jle i
jmp end
k:
add dx,01h
jmp l
end:
```