## Exercice 1 Soient les langages suivants :

$$L_1 = \{a^i b^j, i > = j > = 0\}$$

$$L_2 = \{w \in \{a,b\}^+\}$$

$$L_3 = \{w \in \{a,b\}^+ / IwI <= 3\}$$

$$L_4 = \{a^ib^j, i > = 2\}$$

$$L_5 = \{a^i b^j c^j, i > =2, j > =0\}$$

## Questions

- 1. Programmer avec le langage C, une grammaire générant chacun des langage L<sub>i</sub> i=1..5
- 2. Parmi les mots suivant, préciser quels sont ceux qui appartiennent à quel langage ?

Les mots sont :  $\varepsilon$ , a, ab, abba, aba, aabb, abb.

Votre programme doit afficher l'un des messages suivants :

- Votre mot binaire est accepté.
- Votre mot binaire est refusé.
- Votre mot n'est pas binaire.

## **Exercice 2**

- 1. Programmer par le langage C, un automate à pile acceptant le langage wcw<sup>R</sup> telle que : w est un mot binaire, w<sup>R</sup> est son reflet miroir et c est une lettre de l'alphabet.
- 2. Vérifier les mots :  $w_1 = c$ ,  $w_2 = 11c11$ ,  $w_3 = 01c10$