TP 04 - Processus sous Linux -

1 Définition

Un processus est un programme en cours d'exécution.

2 Gestion des processus

2.1 Identification d'un processus

Un processus est identifié de manière unique par un numéro appelé *PID* (*Process IDentifier*). La fonction *getpid* retourne le PID du processus qui l'exécute.

La fonction *getppid* nous permet de récupérer le PID du processus père qui a lancé le processus courant.

Syntaxe

```
#include<sys/types.h>
#include<unistd.h>
pid_t getpid();
pid_t getppid();
```

2.2 Création d'un nouveau processus

Un processus est créé par l'instruction *fork*. Le processus créé (*fils*) est un clone (copie conforme) du processus créateur (*père*). Le père et le fils ne se distinguent que par le résultat retourné par le *fork*. Pour le père, cette fonction renvoie le numéro du fils (-1 en cas d'erreur) et pour le fils elle renvoie 0.

Syntaxe

```
#include<sys/types.h>
#include<unistd.h>
pid_t fork();
```

2.3 Attendre d'un processus

La fonction wait attend et récupère la velur passé à exit par le processus fils.

Syntaxe

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
pid_t wait(int *status);
```

Lorsque l'on appelle cette fonction, cette dernière bloque le processus à partir duquel elle a été appelée jusqu'à ce qu'un de ses fils se termine. Elle renvoie alors le PID de ce dernier. En cas d'erreur, la fonction renvoie la valeur -1. Le paramètre *status* correspond au code de retour du processus.

Remarque Il faut mettre autant d'appels de wait qu'il y a de fils.

3 Exercices

Exercice 1

- 1. Écrire un programme qui crée deux processus fils appelés fils 1 et fils 2. Le père foit afficher le message je suis le père, le fils 1 doit afficher je suis le fils 2 doit afficher je suis le fils 2;
- 2. Modifier ce programme pour que le fils 1 affiche les nombres de 1 à 50 et le fils 2 affiche les nombres de 51 à 100;
- 3. Lancer le programme plusieurs fois et obsérver l'ordre d'affichage;
- 4. Modifier ce programme pour que l'affichage soit dans l'ordre.

Exercice 2 Écrire un programme qui crée n processus fils (n est passé comme paramètre au programme). Chaque processus fils doit afficher le message je suis le fils i, où i est le numéro correspondant à chaque processus fils.