

# Amélioration de protocole de Blockchain

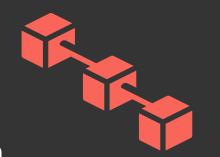
Implémenter une réparation et amélioration du consensus Abraxas, qui a été présenté récemment à la meilleure conférence de sécurité

> Nathan Rouillé - Titouan Duhazé - Adam Chgour - Rayane Dakhlaoui - Aymane Hamdaoui Encadrant: M. Rambaud



## Qu'est-ce qu'un consensus de Blockchain ?

- Une blockchain est une suite de blocs chaînés qui contiennent des transactions.
- Un consensus est un algorithme décentralisé exécuté par chacun des nœuds pour assurer la sécurité de la Blockchain.



### Safety de Jolteon

Nous avons dû comprendre le consensus Jolteon puis, à partir de sa description, prouver sa sécurité, c'est-à-dire prouver qu'une transaction validée est immuable!

Scan moi pour la preuve!



#### Protocol d'états stable pour le réplicas i

#### Propose

En entrant dans le round r,  $L_r$  multicasts un block  $B = [id, qc_{high}, tc, r, v_{cur}(=0), txn]$ avec  $tc = tc_{r-1}$  si  $L_r$  entre dans le round r en recevant dans le round- $(r-1)tc_{r-1}$  et  $tc = \bot \text{ sinon.}$ 

#### Vote

Chaque replica reçoit le block B.

Si  $r = r_{cur}$  (empêche de voter pour un round précédent),  $r > r_{vote}$  (un validateur ne revote pas 2 fois le même round) et ( (1) r = qc.r + 1 ou (2) r = tc.r + 1 et  $qc.r \ge$  $\max\{qc_{high}, r \mid qc_{high} \in tc\}$ ): les réplicas envoient leur threshold signature  $\{id, r, v\}$  à  $L_{r+1}$  et  $r_{vote} \leftarrow r$  (vérification des txn implicite car triviale avec les signatures)

#### Lock (1-chain lock rule)

Quand on reçoit un qc valide (formé de votes ou contenu dans une proposition ou timeouts) :  $qc_{high} \leftarrow \max(qc_{high}, qc)$ 

#### Commit (2-chain commit rule)

S'il existe deux blocks certifiés adjacents dans la chaîne avec B'.r = B.r + 1 alors: les replicas commit B et tous ces ancêtres

#### Protocole de Pacemaker pour le réplicas i

(Avance de round soit par manque de progression soit parce que le round est complet)

#### Avancer de round

Si le replica reçoit ou forme un qc ou un tc pour le round r-1 alors  $r_{cur} \leftarrow \max(r_{cur}, r)$ 

#### Timer et Timeout

- Quand on entre dans le round r on envoie le TC du round r-1 (si on en a un) à  $L_r$  puis on reset le timer à 0.
- Quand le timer atteint un temps  $\tau$ , on arrête de voter pour le round  $r_{cur}$  et on multicast un message signé contenant notre threshold signature du round  $r_{cur}$  et notre  $qc_{high}\langle r_{curi}, qc_{high}\rangle$
- Quand on reçoit un message de timeout valide ou un TC on exécute Advance round, Lock puis Commit.
- Quand on reçoit 2f+1 messages de timeout on forme un TC (et on l'envoie à  $L_{r+1}$ ) puis on fait Advance round.

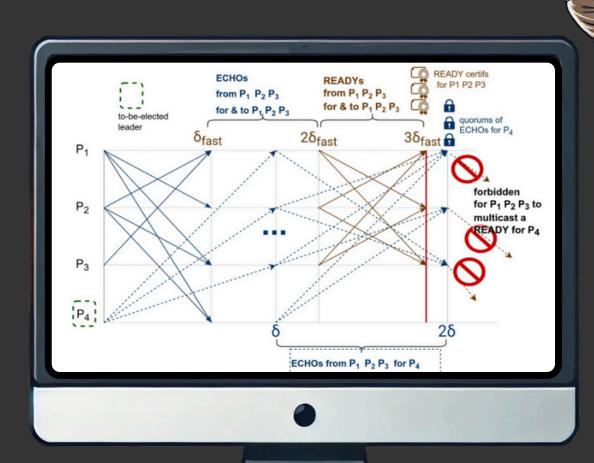
## Qu'est-ce qu'Abraxas?

C'est un consensus qui en combine 2 autres:

- Jolteon utilisé lorsque la blockchain évolue normalement
- 2-Phase-VABA lorsque celle-ci est attaquée

## Implémentation de 2PAC

2PAC est le consensus asynchrone crée par M. Rambaud suite à sa découverte d'une faille dans la safety de 2-Phase-VABA. Nous avons du comprendre le consensus et l'implémenter en Rust.



## Test de performances

Test en collaboration avec les autres groupes. Notre implémentation leur permet de tester les performances de ce consensus

