

Crie um sistema de gerenciamento de estudantes.

Passo 1: Definir as Classes

- Crie uma classe principal chamada “SistemaGerenciamentoEstudantes” que será responsável por iniciar o programa e interagir com o usuário pelo console.
- Crie uma classe “Estudante” para representar os dados de cada estudante, com atributos como nome, ID e curso, e métodos construtores, getters e setters.

Passo 2: Implementar a Classe de Banco de Dados

- Crie uma classe “BancoDeDados” para lidar com a conexão e operações no banco de dados, configurando a conexão no construtor da classe.
- Implemente métodos na classe “BancoDeDados” para adicionar, editar, remover e listar estudantes no banco de dados.

Passo 3: Implementar o Menu do Usuário

- Crie uma classe “Menu” que interaja com o usuário pelo console, usando a classe Scanner para ler as entradas do usuário e System.out.println para imprimir as saídas.
- Implemente um menu de opções que permita ao usuário escolher entre “Adicionar Estudante”, “Editar Estudante”, “Remover Estudante”, “Listar Estudantes” e “Sair”.
- Para cada opção do menu, implemente métodos que usem as classes “Estudante” e “BancoDeDados” para realizar as operações correspondentes.

Passo 4: Tratamento de Exceções

- Implemente tratamento de exceções nas operações de banco de dados, capturando exceções como falhas na conexão ou consultas mal-sucedidas, e fornecendo feedback adequado ao usuário em caso de erros.

Passo 5: Organização em Pacotes

- Organize seu código em pacotes, colocando a classe “Estudante” em um pacote chamado “model”, a classe “BancoDeDados” em um pacote chamado “data”, e a classe “Menu” em um pacote chamado “view”.