



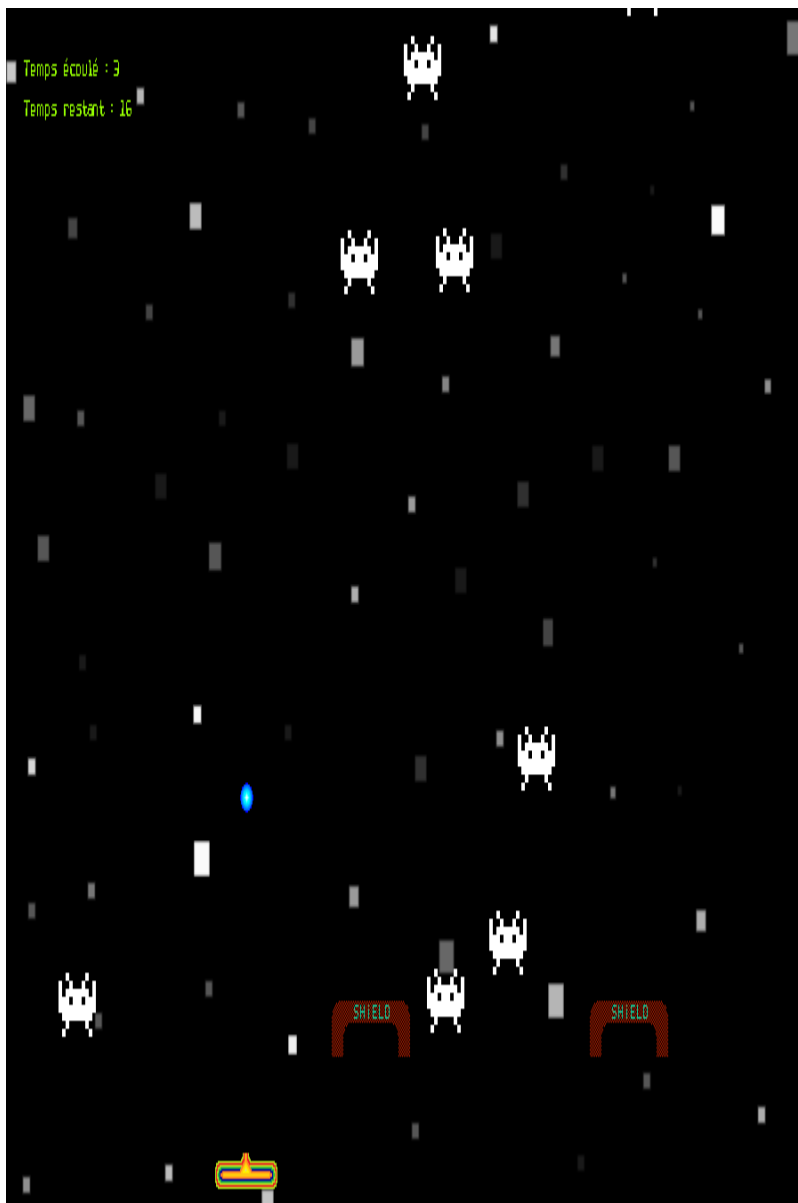
Projet d'Informatique et Sciences du Numérique

[Presentation du projet Téléchargement du jeu Webographie A propos de nous](#)

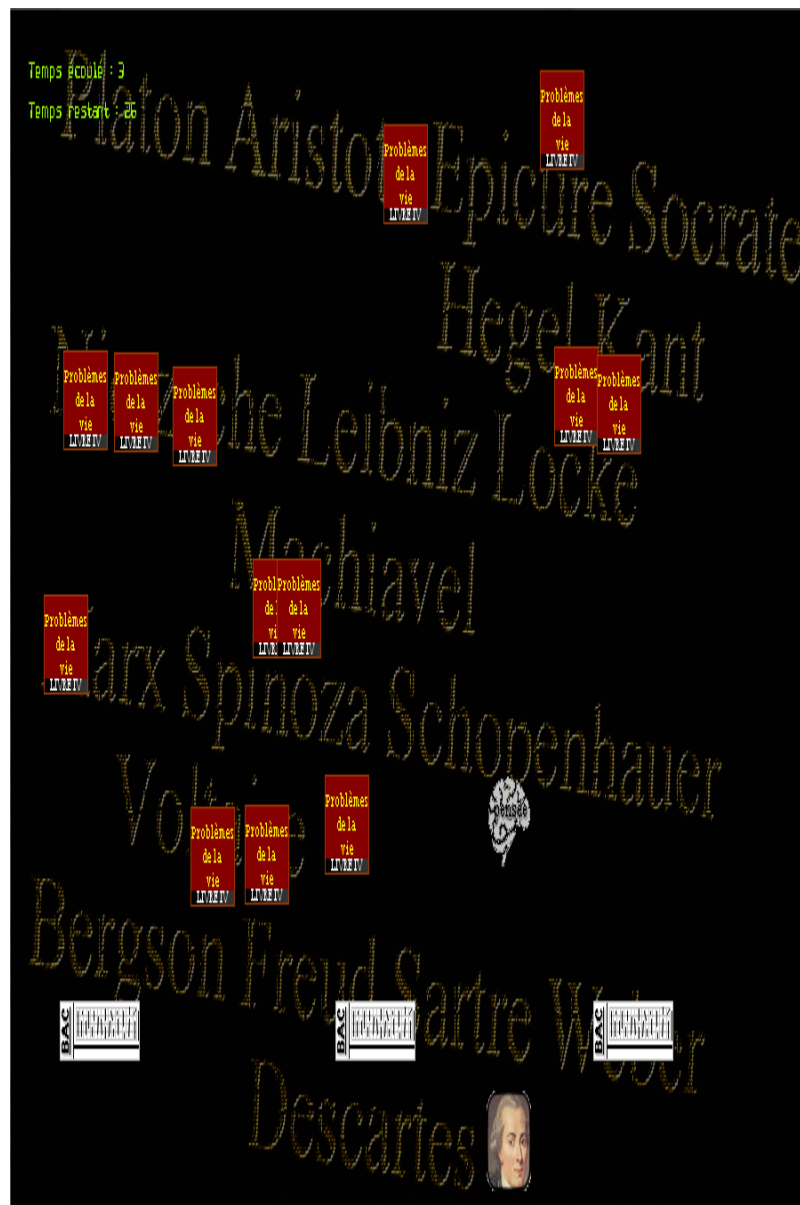
SPACE INVADERS IS BAC ! DONC TENTEZ VOTRE CHANCE POUR REPOUSSER LES ENVAHISSEURS !!!

Le jeu se nomme *SPACE INVADERS BAC* inspiré du jeu original du même nom ("BAC" exclu) sorti sur bornes d'arcades en 1978. Dans ce jeu le joueur incarne un vaisseau spatial qui doit détruire les "envahisseurs" tout en les évitant. Le vaisseau spatial incarné par le joueur meurt après avoir été touché par un envahisseur ou quand il n'y a plus de copies représentant les boucliers. Les envahisseurs détruisent une page à chaque collision et à la quatrième collision la copie (bouclier) disparaît. Le jeu se divise en plusieurs niveaux (7 précisément) dont plusieurs qui sont des niveaux sur le thème des matières apprises au lycée. Le jeu est également composé d'un niveau plus classique.

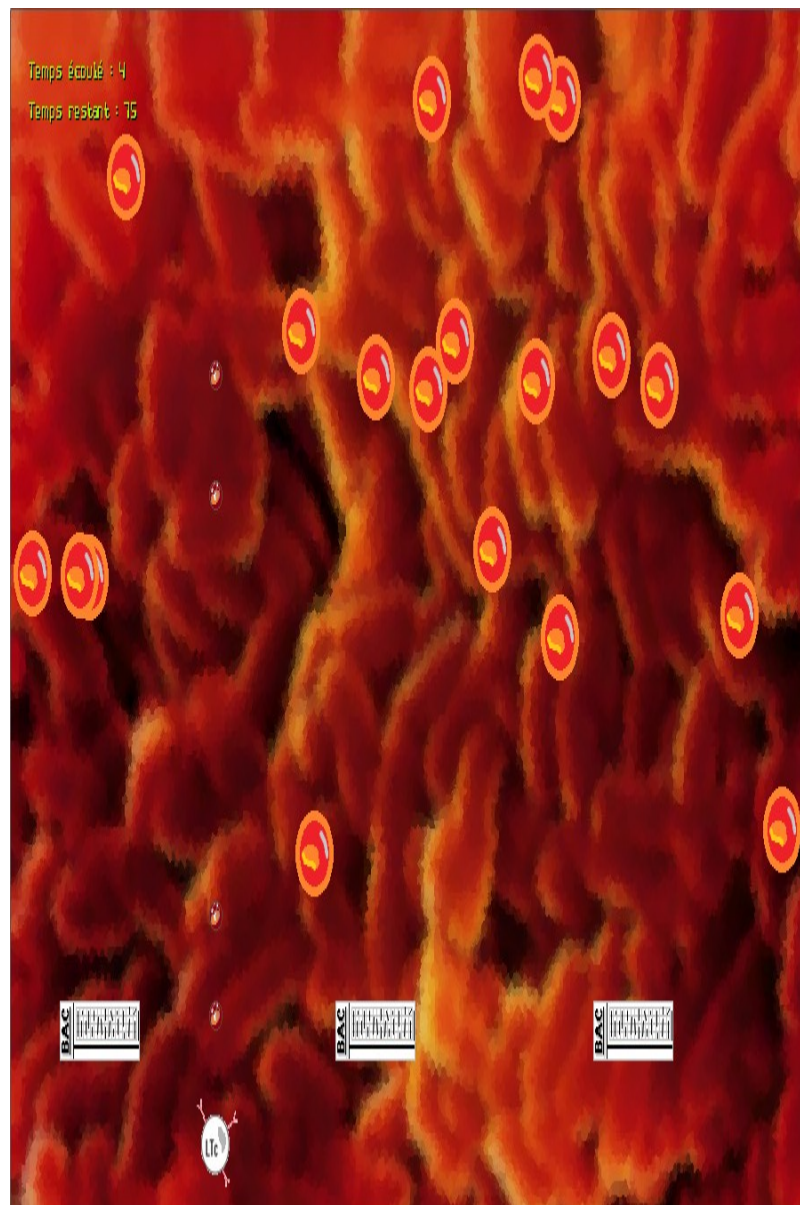
Voici une capture du niveau "Classic"



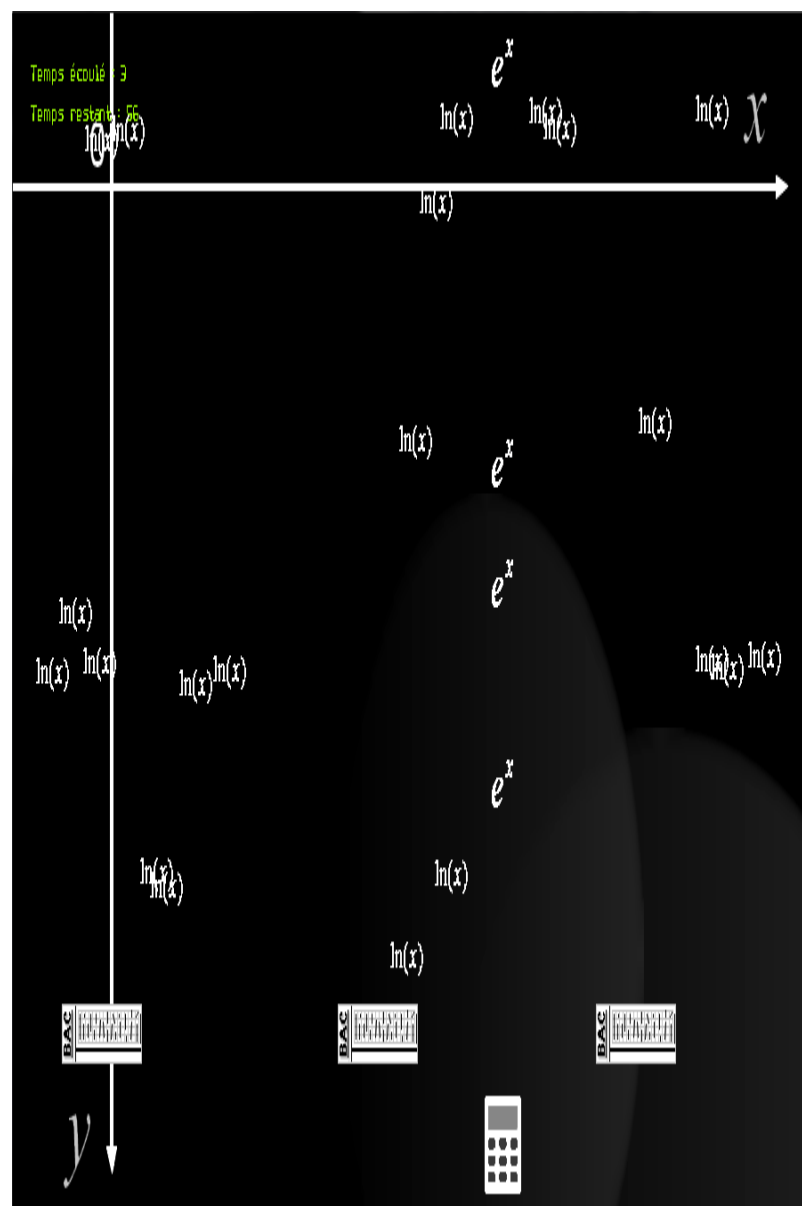
Voici une capture du niveau sur le thème de la philosophie. Les ennemis sont remplacés par des livres concernant des problèmes de philosophie, les boucliers sont remplacés par des copies du bac et le vaisseau du joueur est remplacé par le portrait d'un philosophe tirant un projectile concernant la pensée.



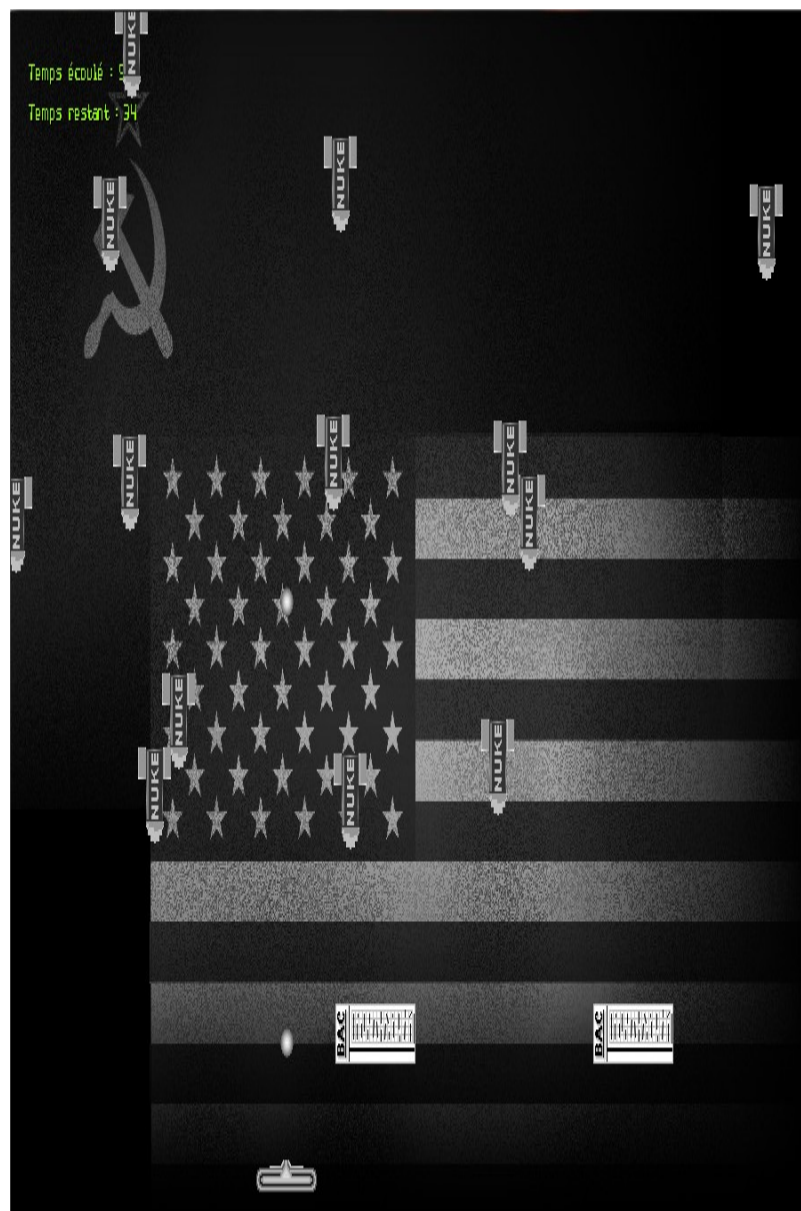
Voici une capture du niveau sur le thème de la SVT. Avec en fond du tissu musculaire, les ennemis sont remplacés par des cellules infectées. Les boucliers sont remplacés par des copies du bac et le vaisseau du joueur est remplacé par un LT cytotoxique pour éliminer les cellules infectées.



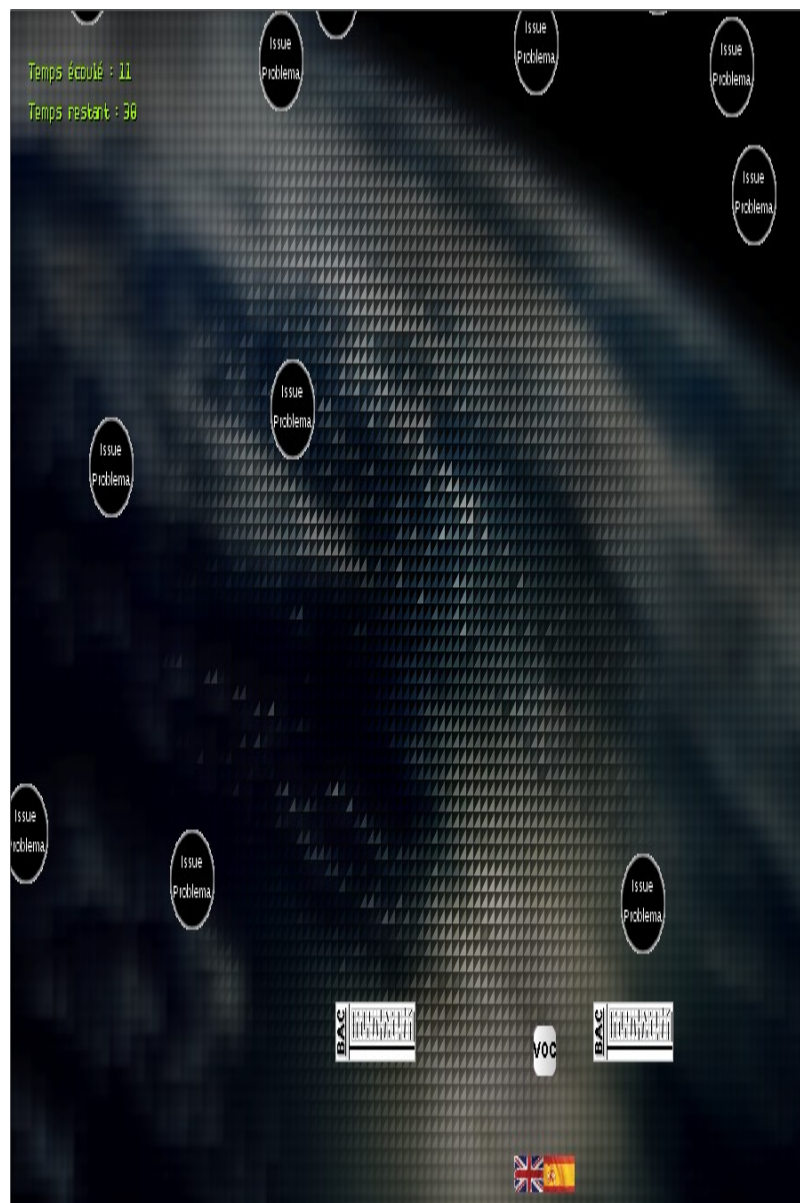
Voici une capture du niveau sur le thème des mathématiques. Sur un repère, les ennemis sont remplacés par des fonctions logarithmiques népériens. Les boucliers sont remplacés par des copies du bac et le vaisseau du joueur est remplacé par une calculatrice qui tire des fonctions exponentielles.



Voici une capture du niveau sur le thème de l'histoire. Sur un fond illustrant les tensions USA-URSS, les ennemis sont remplacés par des bombes nucléaires. Les boucliers sont remplacés par des copies du bac et le vaisseau du joueur est devenu noir et blanc et ses missiles aussi, pour nous rappeler la longue période de la Guerre Froide.



Voici une capture du niveau sur le thème des langues. Les ennemis sont remplacés par la traduction anglaise et espagnol du mot "problème", les boucliers sont remplacés par des copies du bac et le vaisseau du joueur est remplacé par le drapeau de l'Angleterre et de l'Espagne tirant des mots de vocabulaire. Et tout ceci se situe sur fond montrant la mondialisation.



Voici une capture du niveau sur le thème de la physique chimie. Les ennemis sont remplacés par des bases, les boucliers sont remplacés par des copies du bac et le vaisseau du joueur est remplacé par un acide et il tire des atomes d'hydrogène sur fond nous donnant la formule du pH.



[Télécharger la page en format pdf](#)