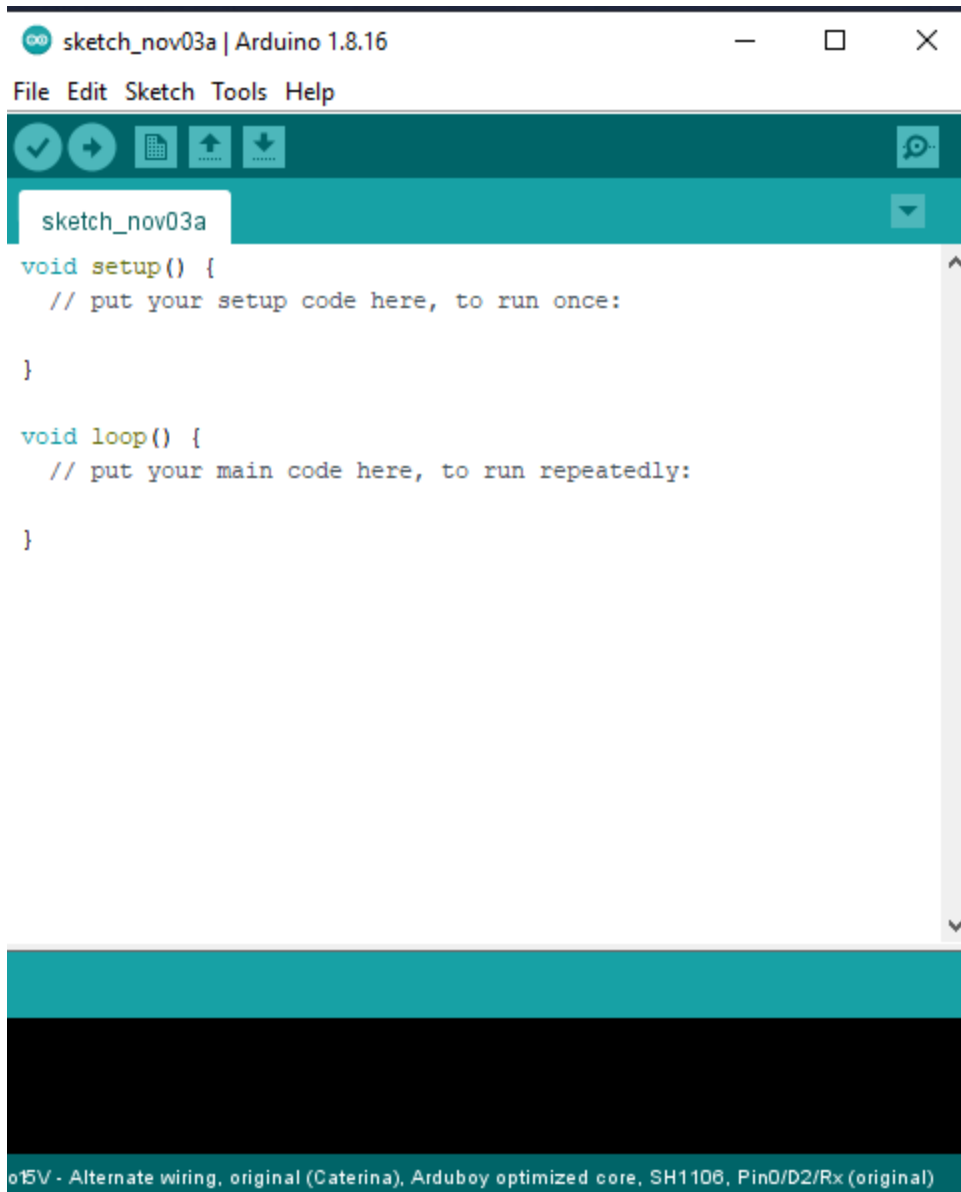


Arduino ukruzenje -> download -> <https://www.arduino.cc/en/software>

Skines okruznje, instaliras

Kad je sve uspesno, pokrenes dobijes ovaj prozor za start :



Za konfiguraciju po njihovom templateu sam koristio sa ovog linka sa njihove adrese isto koraci

[Arduino-Intro-To-Code-V3-8BitCADE.pdf](#) :

Na stranici br.8 , Sekcija : Setting Up Your Console tu imas kako da postavis okruzenje I da ucitas biblioteke, na kraju prikaz gde pokazuju kako izgleda kad je sve podeseno ( ' prema njihovim parametrima')

Sledece : trebaju ti fajlovi za rad ( sors kodovi ) : oni se nalaze na sledecim lokacijama :

<https://8bitcade.com/wp-content/uploads/2020/06/8BitCADE-XL-Games-Part-1.zip>

Skinies fajlove, unzipujes, izaberes neku igricu ona ce vec imati plavu ikonicu, I ekstenziju .ino

Samo otvoris taj fajl I imas onda znak najk to je za verifikaciju biblioteka I kompajliranje , a da izvezes u hex fajl ides na

Ctrl+alt+s , I u tom direktorijumu odakle si otvorio ino fajl ce ti se pojaviti vec kompajlirane verzije tih igara. Mozes I da ides na Sketch > Export compiled binary

Posto sam pogledao na Dzekovom sajtu I par snimaka, I posto sam proverio kompilacije sa drugim konfiguracijama, mislim da oni nisu svesni da emulator koji je napravio Arduboy nije kompatibilan sa njihovom konfiguracijom, sto ce sigurno biti problematcino u kojoj meri to mi nije poznatno ali sam siguran, posto oni vec daju gotovo hardversko resenje, I napisali su tutorijal kako da podese okruzenje, I to sto su napravili kad se uploaduje na hardver funkcioniše, na video snimku, ali mislim da treba pitati Dzeka da li je zaista to slucaj za svaku igricu da radi, jer igrica koju on prikazuje je pong igrica , a ista ta igrica kompajlirana u hex a I skinuta sa njihovog zvanicnog sajta u emulatoru nije ispravno prikazana I protumacena.

Uglavnom, kad dobijes taj hex fajl, jedan je sa bootloaderom, taj nije potreban, a ovaj drugi sto je tu on je izvrsni fajl koji kojistis tako sto

Pozoves u brauzeru <https://felipemanga.github.io/ProjectABE/?url=https://site/file.hex>

Posle znaka = , treba staviti putanju tog fajla koji je iskompajliran, ali posto sa lokala to nece funkcionisati posto trazi url, ja sam podigao na sajtu <https://aboy-test2.000webhostapp.com/>

Neke fajlove koje sam kompajlirao I koje sam direktno skinuo sa njihovog sajta.

Iste korake koje sam opisao, sam koristio I ja u procesu.

Zakljuci do kojih sam dosao su, da emulator nije komatibilan sa njihovom konfiguracijom, uređaja koji oni hoće da naprave, jer kod vlasnika emultora, svi ti sorcovi koje koriste I Dzek I njegova ekipa, rade u

emulatoru I to se može videti na sajtu kod tog lika, dok Dzekova konfiguracija jesti blizu ali je nešto modifikovano tako da je emulator to protumacio na drugaciji nacin I u skladu sa tim I reaguje, sto ce dalje biti nesaglasnost sa emulatorom posto svi njihovi fajlovi koje su komajlirai imaju istu gresku, sto znaci da je u pitanju njihova interna modifikacija koja se razlikuje od emulatora koji koristimo.