* Récolte les ressources en faisant clic droit
* Désactiver le clic gauche pendant l’inventaire
* Mettre clique gauche pour séparer la moitié d’un stack
* Mettre en place les 6 box pour la fabrication d’un item
* Mettre en place l’animation pour le remplissage
* Mettre le volet a gauche pour le choix des constructions
* Mettre en place l’interaction en appuyant sur « e »
* Enlevé le bouton de teste pour l’ajout d’Object
* Mettre en place l’interface pour la construction de bateau
* Mettre la construction de bateau
* Mettre la modification du plan du bateau
* Mettre les spécifications des parties en fonctions de leur matériau
* Refonte de la hot-bar et du curseur
* Faire l’UI des PV
* Faire de la nourriture
* Faire le système de soin via la nourriture