* Vérification des 6 boites de Craft
* Vérification animation remplissage
* Mettre le drag and drop sur les 6 boite
* Désactivation du bouton quand la case est vide
* Désactiver le bouton gauche lors de l’inventaire
* Mettre le volet a gauche pour le choix des constructions
* Mettre en place l’interaction en appuyant sur « e »
* Mettre en place l’interface pour la construction de bateau
* Mettre la construction de bateau
* Mettre la modification du plan du bateau
* Mettre les spécifications des parties en fonctions de leur matériau
* Refonte de la hot-bar et du curseur
* Faire l’UI des PV
* Faire de la nourriture
* Faire le système de soin via la nourriture