* Clique gauche dans l’inventaire ne marche pas
* Mettre la liste de craft (scrolliste)
* Désactiver la possibilité de construire des choses de la station sans interagir avec.
* Mettre en place l’inventaire de Craft de la station elle-même
* Enlever le Dump de l’inventaire de Craft quand on est sur une station de Craft
* Mettre en place le système de sauvegarde des bateaux
* Animation de remplissage des case de Craft ne marche pas
* Régler le problème de grappin
* Upgrade du système de déplacement
* Régler la caméra du Dock
* Faire les textures procédurales
* Mettre le volet à gauche pour le choix des constructions
* Mettre en place l’interaction en appuyant sur « e »
* Corriger bouton Craft dissident au début
* Mettre en place l’interface pour la construction de bateau
* Mettre la construction de bateau
* Mettre la modification du plan du bateau
* Mettre les spécifications des parties en fonctions de leur matériau
* Refonte de la hot-bar et du curseur
* Faire l’UI des PV
* Faire de la nourriture
* Faire le système de soin via la nourriture

Fonctionnement de la station de Craft

Elle a un inventaire a elle (inventaire de Craft).

Quand on l’ouvre, (synchronisation) on a déjà les ressources déjà mise dans l’inventaire de Craft, ainsi que l’objet que l’on a voulu Craft.

On peut ajouter / retirée des items.

Quand le Craft est lancé, il y a une barre « TIMER » qui apparait. L’objet est construit au-dessus, il n’entre pas dans l’inventaire.