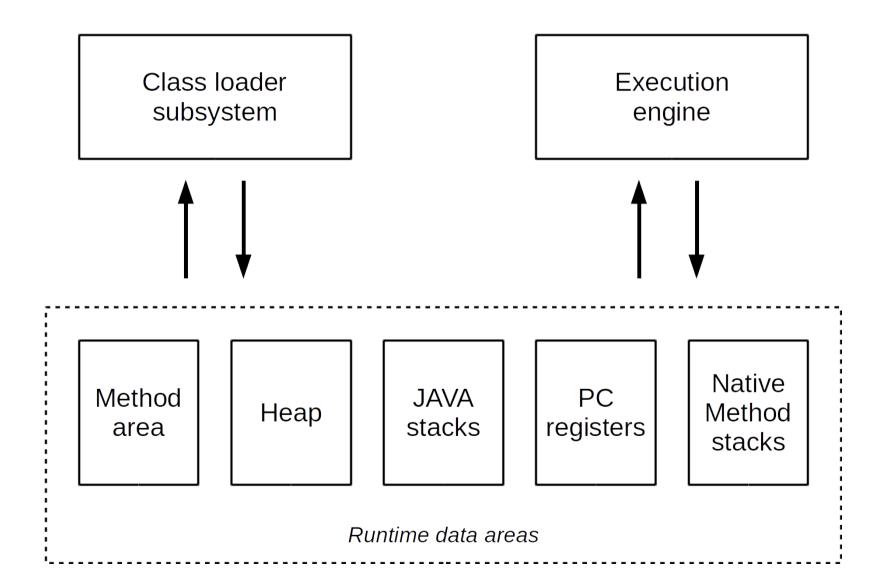
# JVM, introspection, exécution

Leleux Laurent

2016 - 2017

#### **JVM**



### JVM memory

- Method Area: classes + interfaces
- **Heap** : instances
- JAVA stacks : méthodes en cours d'exécution
- PC registers : registres de la JVM
- Native method stacks : méthodes natives en cours d'éxécution

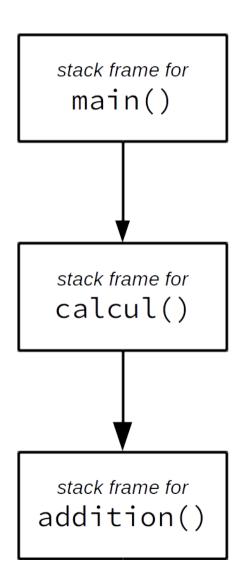
#### JAVA Stacks

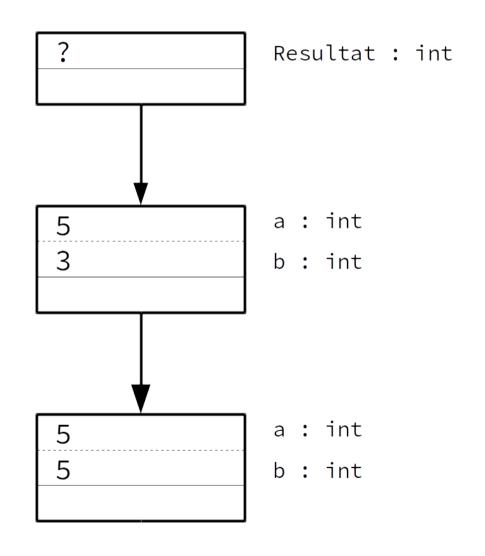
- Découpée en « frames »
- Une par méthode
- Contient :
  - Variables locales / Paramètres (primitives ou références)
  - Zone de travail
- Détruite à la fin de la méthode

## Exemple

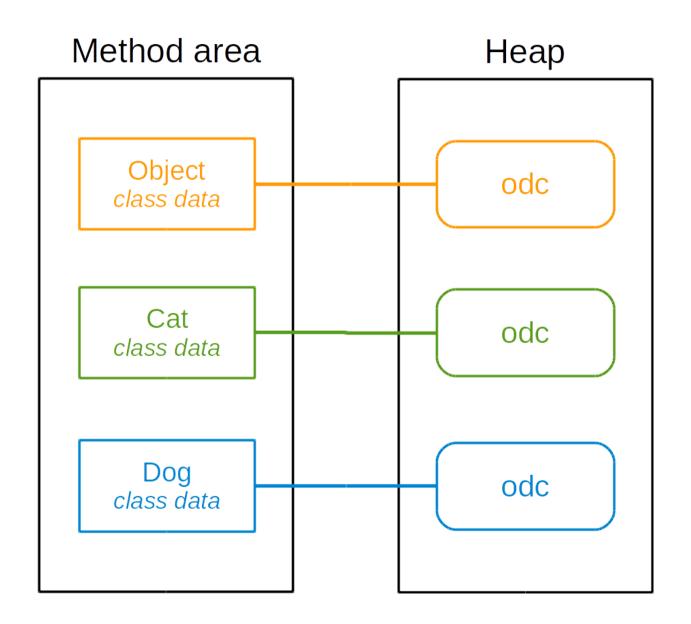
```
class Calculatrice {
public static void main(String[] args) {
    int resultat = calcul(5, 3);
    System.out.println(resultat);
}
public static int addition(int a, int b) {
    return a + b;
}
public static int soustraction(int a, int b) {
    return a - b;
}
public static int calcul(int a, int b) {
    return soustraction(addition(a, a), addition(b, b));
}
```

# Exemple

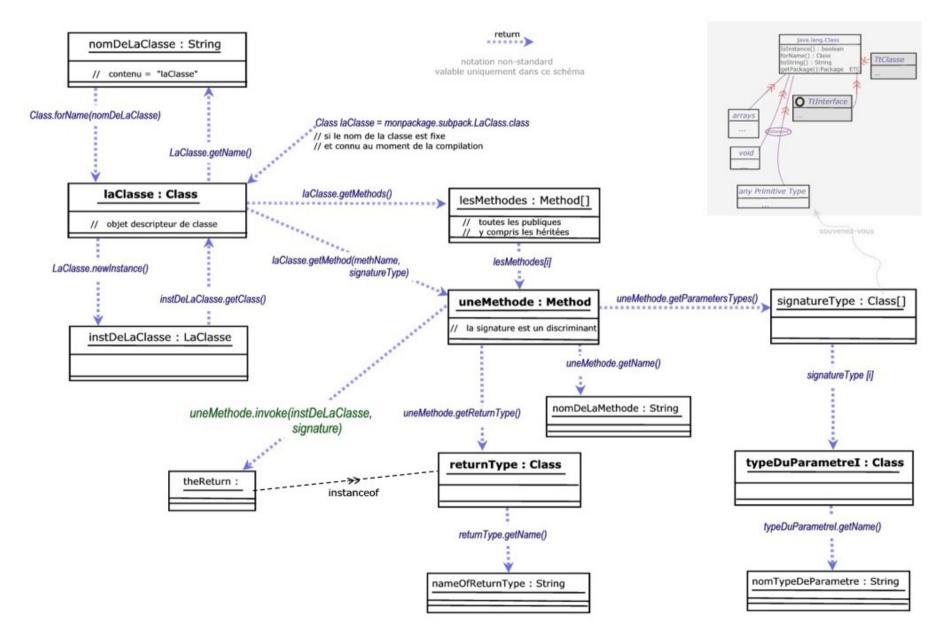




#### ODC



# Introspection



#### Exécution

- java Zoo
- Chargement de Zoo.class
  - Method area
  - Heap
  - Liaison des deux
  - <clinit>
- Exécution de main()
- new Bear("Derek");
  - Chargement de Bear.class
  - Allocation de mémoire dans le Heap
  - <init>
  - Constructeur
- [...]