

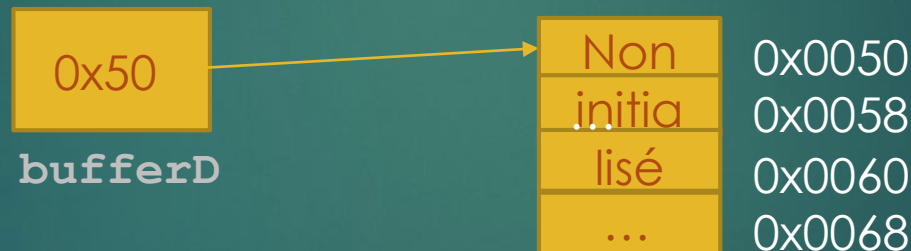


Chap. 4: Les pointeurs realloc

Mémoire dynamique

- Allouer une zone mémoire de taille quelconque

```
double *bufferD =  
    (double*)malloc(4*sizeof(double));
```



- Et si besoin de plus de place?

Réallocation

- Si besoin de plus de place \Rightarrow **realloc**

```
double *bufferD =  
    (double*) malloc (4*sizeof(double)) ;  
  
...  
  
bufferD =  
    (double*) realloc (bufferD, nouvelleTaille) ;
```

- Attention le pointeur *bufferD* peut changer de valeur!
- Notez que `realloc` libère l'ancienne zone mémoire lorsqu'il la déplace.