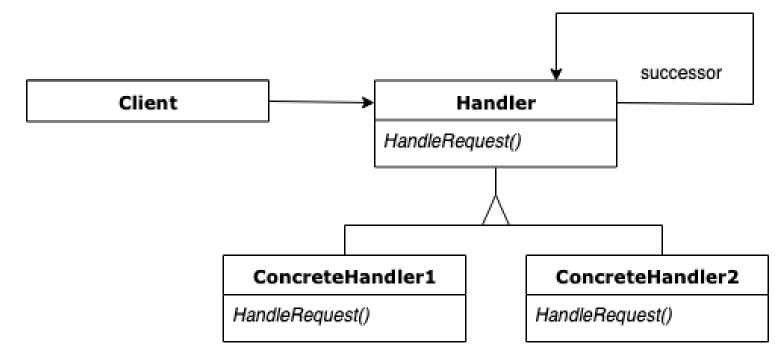
Chain of responsibility

Christophe Damas

José Vander Meulen

Objectif

- Chaînage d'un ensemble d'objets de traitement.
 - On soumet un objet de commande à la chaîne.
 - Chaque objet traitement soit traite la commande, soit passe la commande à l'objet traitement suivant.
- Exemple: Inscription IPL



Exemple très très simple

- Programme qui prend un entier en paramètre et affiche
 - « positif » si l'entier > 0
 - « négatif » si l'entier < 0
 - « nul » si l'entier = 0

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner s = new Scanner(System.in);
    int i = Integer.parseInt(s.nextLine());
    if (i > 0) System.out.println("positif");
    else if (i == 0) System.out.println("nul");
    else if (i < 0) System.out.println("négatif");
    s.close();}</pre>
```

successor En utilisant COR Client Handler HandleRequest() ConcreteHandler1 ConcreteHandler2 HandleRequest() HandleRequest() public abstract class Handler { private Handler successeur; 🗔 public Handler(Handler successeur) {this.successeur=successeur;}

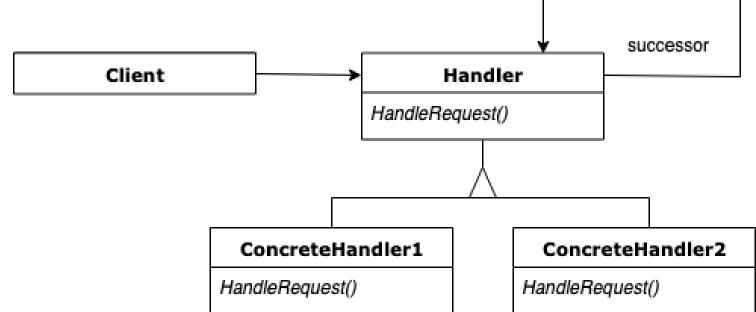
if (successeur == null) throw new RuntimeException();

public void traiterNombre(int x) {

successeur.traiterNombre(x);}

successor En utilisant COR Client Handler HandleRequest() ConcreteHandler1 ConcreteHandler2 HandleRequest() HandleReguest() public class PositiveHandler extends Handler { public PositiveHandler(Handler successeur) {super(successeur);} @Override public void traiterNombre(int x) { if (x>0) System.out.println("positive"); else super.traiterNombre(x);}

En utilisant COR



```
public class Client {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner s = new Scanner(System.in);
        int i = Integer.parseInt(s.nextLine());
        Handler h = new PositiveHandler(new NegativeHandler(new ZeroHandler(null)));
        h.traiterNombre(i);
        s.close();}
}
```

Avantages

- Les différentes conditions ne sont plus statiques et peuvent être modifiées à l'exécution
- Pattern très utile quand plusieurs objets peuvent gérer une requête
 - Permet de découpler la classe qui envoie la requête et celle qui la gère