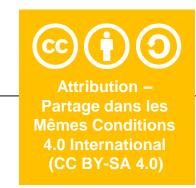
Programmation Web - Avancé

BINV2150 A: JavaScript (& JAVA SERVLETS)

Week 8

R. Baroni / J.L. Collinet / C. Damas





Presentation template by SlidesCarnival

O — Table des matières

Tous les sujets traités pendant ce cours...



Table des matières

- 1. Engagement pédagogique
- 2. Introduction au contexte d'utilisation de JS
- 3. Introduction au langage JS côté client, à l'utilisation d'APIs du navigateur et de librairies JS
- Introduction aux communications (synchrones) client /serveur



Table des matières

- 5. Introduction aux single-page web applications et aux communications asynchrones client / serveur
- 6. Introduction à l'authentification sécurisée d'un utilisateur, aux cookies et au localStorage
- 7. Projet mettant en œuvre une SPA et des librairies JS

Introduction aux single-page web applications et aux communications asynchrones client / serveur

Frontend de luxe...



Qu'est-ce qu'une SPA?

- Qu'en pensez-vous ?
 - Pas de rechargement de page
 - Réécriture dynamique
 - Expérience utilisateur augmentée



Quelles protocoles / techniques principales pour une SPA?

- AJAX :
 - Asynchronous JavaScript and XML
 - Transport de données via XML (autrefois) ou JSON
 - Combinaison de technologies (HTML/CSS, DOM, JSON ou XML, XMLHttpRequest, JS) pour réaliser une application web asynchrone
- Websockets : technologie de communication temps-réel client/serveur bidirectionnelle

	Chrome & Firefox ¹	All Browsers	Node	Concise Syntax	Promises	Native ²	Single Purpose ³	Formal Specification
XMLHttpRequest	/	1				1	1	/
Node HTTP			1			1	1	/
fetch()	/			1	/	1	/	/
Fetch polyfill	1	1		1	1		1	1
node-fetch			1	/	/		1	/
isomorphic-fetch	/	1	1	1	/		/	/
superagent	/	1	1	1			1	
axios	/	1	1	1	/		/	
request			1	1			1	
jQuery	/	1		/				
reqwest	1	1	1	1	1		1	

Support

AJAX/HTTP
Library
Comparison
[9]

Features

¹ **Chrome & Firefox** are listed separately because they support `fetch()`: caniuse.com/fetch ² **Native:** Meaning you can just use it - no need to include a library. ³ **Single Purpose:** Meaning this library or technology is ONLY used for AJAX / HTTP communication, nothing else.



Introduction à AJAX

- Quelle librairie AJAX (environ 20 ans d'âge) utiliser ? \$.ajax() ou utilisation de Fetch API (jeune « promising » API) ?
 - XMLHttpRequest vs the Fetch API: What's Best for Ajax in 2019? [8]: https://www.sitepoint.com/xmlhttprequest-vs-the-fetch-api-whats-best-for-ajax-in-2019/
 - Difficulté pour choisir votre librairie JS pour AJAX ? Lisez [9] : https://www.javascriptstuff.com/ajax-libraries/



Introduction à AJAX

\$.ajax(): http://api.jquery.com/jquery.ajax/

```
$.ajax({
     type: "post",
     url: "/login",
     data: { email: $("#email1").val(), password: $("#password1").val() },
     dataType: "json",
     success: function(response) {
        // Do something : if dataType was specified to "json", response has already been parsed
        // to an Object. Else : reponse=JSON.parse(response);
},
     error: function name(err, status, message) {
      // Do something in case of error
```



Fetch API: https://developer.mozilla.org/en-us/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch

```
async function postData(url = ", data = {},token) {
  console.log("data:",data);
  const response = await fetch(url, {
    method: 'POST', // GET, POST, PUT, DELETE, etc.
    body: JSON.stringify(data), // body data type must match "Content-Type" header
    headers: {
        'Content-Type': 'application/json'
        }
    });
    return await response.json();
```



Introduction à AJAX

Fetch API: https://developer.mozilla.org/en-us/docs/Web/API/Fetch_API/Using_Fetch



Les paramètres dans doPost (HtttpServlet)

- Type de données envoyées par défaut via \$.ajax(): contentType (default: 'application/x-www-form-urlencoded; charset=UTF-8')
- Récupération des paramètres côté serveur :

```
doPost(...){
String email = req.getParameter("email");
String password = req.getParameter("password");
}
```



Les paramètres dans doPost (HtttpServlet)

 Si type de données envoyées au format JSON par client via \$.ajax() ou fetch API, récupération des paramètres côté serveur :

```
doPost(...){
StringBuffer jb = new StringBuffer();
String line = null;
try {
BufferedReader reader = req.getReader();
while ((line = reader.readLine()) != null)
    jb.append(line);
System.out.println("READER:" + jb.toString());
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace(); }
```



Les paramètres dans doPost (HtttpServlet)

Si type de données envoyées au format JSON par client via \$.ajax() ou fetch API, récupération des paramètres côté serveur :

```
doPost(...){
//deserialize the data
Genson genson = new Genson();
Map<String, Object> map = genson.deserialize(jb.toString(), Map.class);
String email = map.get("email").toString();
String password = map.get("password").toString();
...
}
```



Introduction à AJAX

DEMO-16: Upgrade de notre application d'enregistrement d'utilisateurs en SPA. L'app se trouve dans index.html. Le frontend de l'application fait régulièrement des demandes de MàJ de la liste d'utilisateurs qui doit s'afficher sans action de l'utilisateur.



Introduction à AJAX

O DEMO-16 :

L'application web Jetty fait office d'API:

- GET /users : envoi de la liste de tous les utilisateurs (format JSON) en cas de succès, ou sinon d'un message d'erreur
- POST /users : ajout d'un utilisateur à la BD JSON et renvoi de l'info succès , ou sinon d'un message d'erreur (format JSON)

Introduction à l'authentification sécurisée d'un utilisateur, aux cookies et au localStorage

En route vers une authentification « stateless »...



Différents moyens d'authentification?

- Stateful authentication (session management)
 - User session data : côté serveur (avec cookie géré par Jetty)
 - Inconvénients & Avantages ?
- Stateless authentication
 - User session data : côté client
 - Inconvénients & Avantages ?
 - Exemple : JWT

JWT

- JSON Web Token (JWT) : https://jwt.io/
- JWT : xxxxx.yyyyy.zzzzz
 - Header : encodé
 - Payload : encodé, pas crypté !
 - Signature : cryptée !



- JWT: https://github.com/auth0/java-jwt
- Création d'un token en cas d'authentification réussie :

```
Map<String, Object> claims = new HashMap<String, Object>();
claims.put("id", id);
claims.put("ip", req.getRemoteAddr());
String Itoken = new JWTSigner(JWTSECRET).sign(claims);
```

 JWTSECRET: string connue uniquement par un serveur permettant de signer/valider une signature.



Vérification d'un token lors d'une requête (user authorization)

```
Object userID = null;
try {
    Map<String, Object> decodedPayload = new JWTVerifier(JWTSECRET).verify(token);
    userID = decodedPayload.get("id");
} catch (Exception exception) {
    // return some error
}
if (userID!=null) { // user is valid, return some API data e.g.
} else {
    // return some message error, such as : "Unauthorized: this ressource can only be accessed with a valid token"
}
```



Les cookies

- Données envoyées par un serveur vers un client
- But:
 - Gestion de session
 - Personnalisation
 - Tracking
- Autrefois : « general client-storage »



- Cookies sont envoyés automatiquement pour chaque requête vers le domaine
- Actuellement :
 - Protection contre les attaques XSS : utiliser
 HttpOnly pour rendre les cookies inaccessible au JS
 - Ou utilisation du localStorage mis à disposition par les browsers modernes plutôt que les cookies

Les cookies

Création d'un cookie nommé « token »

```
//the token has been generated, save it in the cookie, and give the name token to your cookie Cookie cookie = new Cookie("token", Itoken); cookie.setPath("/"); //for security reason, don't allow JS to touch the cookie cookie.setHttpOnly(true); // expiration time of a cookie in seconds cookie.setMaxAge(60 * 60 * 24 * 365); resp.addCookie(cookie);
```



 Lors des requêtes ultérieurs, lecture du token parmis les cookies reçus

```
String token = null;
Cookie[] cookies=req.getCookies();
if (cookies != null) {
  for (Cookie c : cookies) {
    if ("token".equals(c.getName()) ) {
      token = c.getValue();
      Map<String, Object> decodedPayload = new JWTVerifier(JWTSECRET).verify(token);
      userID = decodedPayload.get("id");
    ip = decodedPayload.get("ip");
    }
}
```



Introduction à l'authentification sécurisée d'un utilisateur et aux cookies

DEMO-17: la SPA doit permettre de se logger via un username (email ici) et un password (« Logme ») en accédant à http://localhost:8080 . Si les credentials sont OK, fourniture d'un token. Une fois loggé, il est possible d'accéder à l'application précédente (vue de tous les utilisateurs enregistrés) SSI le token est donné par le client.



Introduction à l'authentification sécurisée d'un utilisateur et aux cookies

O DEMO-17 :

Si le token n'est pas donné, ou n'est pas valide, ne pas afficher l'application précédente.

- DEMO-17A: Partial stateful SPA: 1er step, sans cookie, sans JWT, avec gestion de session (rien de neuf).
- DEMO-17B: Partial stateless SPA: 2ème step, avec
 JWT, sans session, avec cookie.



- « Key-value store » : toujours des strings
- localStorage : pas d'expiration
- sessionStorage : effacé à la fin d'une session

Détails : https://developer.mozilla.org/en-us/docs/Web/API/Window/localStorage



getItem()

```
const retrievedValue = localStorage.getItem('testObject');
const object = JSON.parse(retrievedValue);
```



setItem()

```
const testObject = { 'one': 1, 'two': 2, 'three': 3 };
const storageValue = JSON.stringify(testObject);
localStorage.setItem('testObject', storageValue);
```



• removeltem()

localStorage.removeItem('token');

localStorage.clear()



Introduction à l'authentification sécurisée d'un utilisateur et aux cookies

DEMO-17C: 3ème step: Full stateless SPA, avec JWT, sans session, sans cookie mais avec localStorage et fetch API (au lieu de \$.ajax()). Ajout d'une nouvelle API POST /login qui retourne un token en cas d'authentification réussie (password=« Logme »).

Projet mettant en œuvre une SPA et des librairies JS

Faites ce qui vous tient à cœur et épatez vous en asynchrone ...



Projet mettant en œuvre une SPA et des librairies JS (rappel)

- Onsignes détaillées : voir template du projet
- Oéveloppement :
 - Investissement proposé : 12h en classe + ~12h suppl.
 - Durée : 3 semaines (semaines 9 à 11)
 - Présentation et validation de vos objectifs (semaine9)
 - Groupes de 2 étudiants, sauf exception
- Présentation (4h en classe) : semaine 12



A vous de jouer...



EX-10 : Mission : SPA (http://localhost:8080) donnant accès à une API de films suite à l'authentification d'un utilisateur.

Instructions:

A) Réutilisez le composant de login (#login_component) ainsi que l'API POST /login pour authentifier un utilisateur et sauvegarder le JWT



EX-10 :

B) Créez l'API films

Film function	Endpoint URL	HTTP method
Create	/films	POST
Read (all)	/films	GET

« BD » films sous forme de fichiers .json

[{id:1, title:'Smile', duration:120, producer:'Romeo', budget:1000000},{....},{...}]



EX-10 :

C) Créez le frontend pour consommer votre API. Quand un utilisateur est authentifié :

Affichez un menu permettant :

- de voir la liste des films disponibles (consommer GET /films)
- d'ajouter un film (formulaire consommant POST /films)
- de se délogger (effacer le token et affichage du composant de login)



- EX-11 : Si ça n'est pas déjà fait, sécurisez votre API pour toutes les opérations CRUD sur un film : celles-ci ne sont possibles que si le client fourni un token valide.
- EX-12 : Mission : complétez votre SPA et films API (pour toutes les méthodes CRUD) afin de pouvoir mettre à jour ou effacer un film.

Film function	Endpoint URL	HTTP method
Update	/films/:id	PUT (or POST)
Delete	/films/:id	DELETE



- EX-12 : Notions
 - Récupérez l'id du chemin, par exemple , pour l' URL endpoint /films/*

```
doPut(...){
  String pathInfo = req.getRequestURI(); // /films/:id
  String[] pathParts = pathInfo.split("/");
  String id;
  if(pathInfo.length()>2) {
    id = pathParts[2]; // :id
  }
  ...
}
```



EX-13 (optionnel) : Au sein de votre SPA films, ajoutez la possibilité de faire des critiques de films, de voir les critiques sur un film.



Références

[1]	MDN web docs, Introduction to web APIs. Lien: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/Client-side_web_APIs/Introduction
[2]	MDN web docs, JavaScript Guide. Lien : https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide
[3]	w3schools.com, JavaScript Tutorial. Lien : https://www.w3schools.com/js/default.asp
[4]	tutorialspoints.com, Javascript Tutorial : Lien : https://www.tutorialspoint.com/javascript/index.htm



Références

[5]	Medium.com, Neal Burger, The end of life of IE11. Lien: https://medium.com/@burger.neal/the-end-of-life-of-internet-explorer-11-12736f9ff75f
[6]	w3schools.com, JS HTML DOM. Lien :
	http://www.w3schools.com/js/js_htmldom.asp
[7]	MDN web docus, Basics of HTTP. Lien: https://developer.mozilla.org/en-
	<u>US/docs/Web/HTTP/Basics_of_HTTP</u>
[8]	sitepoint, Craig Buckler, XMLHttpRequest vs the Fetch API: What's Best for
	Ajax in 2019?. Lien: https://www.sitepoint.com/xmlhttprequest-vs-the-
	fetch-api-whats-best-for-ajax-in-2019/



Références

[9]	javascriptstuff.com, AJAX/HTTP Library Comparison. Lien https://www.javascriptstuff.com/ajax-libraries/
[10]	
[11]	
[12]	