

Игра AIR AGRESSION™



Сюжет игры:

8 инопланетных монстров захватили контроль над всеми боевыми самолетами Земли. Игрок – пилот единственного недоступного их влиянию самолета и его задача уничтожить этих монстров и спасти Землю.

Игровая задача:

Управляя самолетом и используя доступное количество жизней на данном уровне сложности, игрок должен уничтожить 8 самолетов-монстров и в данном случае игра будет считаться пройденной. Вне зависимости от этого в процессе игры, игрок набирает игровые очки за уничтоженные им объекты, что позволяет играть так же и на набор большего количества игровых очков.

Игровое время:

Прохождение интервалов между «боссами» составляет примерно 4.5 –5 минут игрового времени. Что позволяет при благополучном стечении обстоятельств, пройти игру за 45-50 минут.

Порядок получения новых видов оружия в игре:

Получение нового оружия в игре напрямую зависит от набранных игровых очков. Новый вид оружия генерируется исходя из списка доступных игроку на текущий момент видов вооружения и тех. помощи.

Количество очков	Оружие
0	☺ однарная пушка
100	☺☺ двояная пушка
500	♥ ремонт
800	☺☺☺ трояная пушка
2000	☺☺☺ двояная пушка + ракета
4000	☺☺☺☺ трояная пушка + ракета
6000	☺☺☺☺☺ трояная пушка + двояная ракета

На игровом поле появляется «вертолет поддержки» с иконкой оружия и в случае соприкосновения игрока с данным объектом игрок получает новое оружие или осуществляет ремонт. «Вертолет поддержки» является уничтожаемым объектом, что позволяет игроку уничтожить его по неосторожности.

Снимки игрового пространства:



Уровни сложности:

Всего в игре присутствуют три уровня сложности:



- Easy
- Normal
- Hard







Различие между уровнями заключается в количестве заданных при старте попытках игрока (соответственно 5, 3, 2 попытки), темпом игры и плотностью самолетов противника.











Стратегии поведения самолетов-монстров:






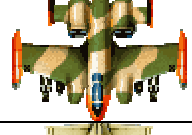


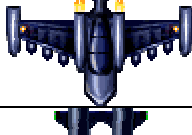
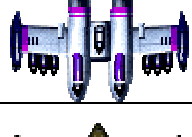

Имеется две стратегии поведения самолетов-монстров. Первые четыре самолета-монстра используют стратегию «мяч в коробке», вторая четверка использует алгоритм, при котором осуществляет попытку встать в позицию, при которой игрок окажется в зоне наиболее плотного огня.

Действующие персонажи:

Персонаж	Наименование	Описание
	Самолет игрока	Данный объект управляется непосредственно играющим и представляет игрока в игровом пространстве.
	Активный противник №1	Перемещается навстречу игроку, осуществляет стрельбу снарядами. Может быть уничтожен игроком. Отрабатывается столкновение с игроком. За уничтожение игроку начисляется 10 игровых очков.
	Активный противник №2	Перемещается навстречу игроку, осуществляет стрельбу ракетами. Может быть уничтожен игроком. Отрабатывается столкновение с игроком. За уничтожение игроку начисляется 20 игровых

		очков.
	Пассивный противник №1	Перемещается навстречу игроку, стрельбы не осуществляет. Может быть уничтожен игроком. Отрабатывается столкновение с игроком. За уничтожение игроку начисляется 5 игровых очков.
	Пассивный противник №2	Перемещается в том же направлении, что и игрок. Стрельбы не осуществляет. Может быть уничтожен игроком. Отрабатывается столкновение с игроком. За уничтожение игроку начисляется 15 игровых очков.
	Самолет-мина	Быстро перемещается по экрану. Столкновение с игроком не отрабатывается. При уничтожении данного объекта, происходит уничтожение всех летящих объектов, в случае наличия самолета-монстра на экране, ему наносятся существенные повреждения. За уничтожение игроку начисляется 50 игровых очков.
	Стая птиц	Перемещаются по экрану. Не осуществляет взаимодействия с игровым миром и введено для оживления пейзажа.
	Облака	Перемещаются по экрану. Не осуществляет взаимодействия с игровым миром и введено для оживления пейзажа. Зачастую являются прикрытием для незаметного перемещения противника.
	Дружественный персонаж	Данный объект является дружественным к игроку и поставляет ему оружие и осуществляет ремонт. Может быть уничтожен игроком. Столкновение с

		игроком не отрабатывается.
	Иконка оружия №1	Осуществляет стрельбу одиночными снарядами по курсу игрока.
	Иконка оружия №2	Осуществляет стрельбу двойными снарядами по курсу игрока.
	Иконка оружия №3	Осуществляет стрельбу тройными снарядами по курсу игрока. Центральный снаряд идет по курсу игрока, два остальных идут под углом в 45 градусов.
	Иконка оружия №4	Осуществляет стрельбу двумя снарядами и ракетой по курсу игрока. Ракета идет по курсу игрока, два снаряда идут под углом в 45 градусов.
	Иконка оружия №5	Осуществляет стрельбу тремя снарядами и ракетой по курсу игрока. Ракета идет по курсу игрока, два снаряда идут под углом в 45 градусов и один снаряд идет против движения игрока.
	Иконка оружия №6	Осуществляет стрельбу тремя снарядами и двумя ракетами по курсу игрока. Две ракеты и один снаряд идут по курсу игрока, два снаряда идут под углом в 45 градусов.
	Ремонт	Осуществляет ремонт самолета игрока, путем восстановления показателя жизненной силы до максимального значения.
	Острова и камни	Детали наземного пейзажа. Не осуществляют взаимодействия с игровым миром.
		Парашютист. Появляется иногда после уничтожения самолета противника. Может быть уничтожен игроком. Столкновение с игроком не отрабатывается. За уничтожение игроку начисляется 5 игровых очков.
	Ракета игрока	

	Ракета противника	
	Снаряд игрока	
	Взрыв	Не осуществляет взаимодействия с игровым пространством. Отображает акт уничтожения игрового объекта.
	Самолет-монстр №1	Перемещается в верхней части экрана. Обладает очень мощным вооружением и способностью стрелять очередями. За уничтожение игроку начисляется 100 игровых очков.
	Самолет-монстр №2	---“---“---
	Самолет-монстр №3	---“---“---
	Самолет-монстр №4	---“---“---
	Самолет-монстр №5	---“---“---
	Самолет-монстр №6	---“---“---
	Самолет-монстр №7	---“---“---
	Самолет-монстр №8	---“---“---