



# MOHAMED RAYEN ALMI

SOFTWARE ENGINEER

## CONTACT



+216 22142153



almi.rayen@gmail.com



Marsa, Tunis



@mohamedrayen.almi



@rayenalmi



@rayen-almi



http://rayen.almi

## PROFIL

Développeur logiciel innovant et étudiant à l'ESPRIT, avec une expertise en développement mobile et web, développement de jeux, et simulations en VR/AR.

## FORMATION

- 2022-Present **ESPRIT, 3<sup>e</sup> année en Ingénierie Informatique**
- 2019-2022 **Licence en Informatique**

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- Aou 2024 Nov 2024 **ESPRIT** : Développement de filtres Instagram avec la technologie Meta Spark AR et d'un jeu mobile multijoueur avec Unity.  
**Technologies** : Unity , Netcode , SparkAR , Javascript
- Freelance Développement d'une application web appelée Classy, conçue pour gérer les absences et notes en classe, avec des fonctionnalités de statistiques avancées.  
**Technologies** : React , Flutter , Express , MySQL  
**Deployment**: Ubuntu VPS , [classy.tn](http://classy.tn)
- Jul 2023 Aug 2023 **Tekru Technologies** : Développement d'une application mobile pour permettre aux médecins de prescrire des jeux personnalisés pour les enfants, avec suivi des progrès pour les parents et données pour les médecins.  
**Technologies** : Flutter
- Freelance Développement d'une application mobile permettant d'accéder au code pénal d'un pays, avec des fonctionnalités de recherche et d'écoute des lois grâce à la synthèse vocale.  
**Technologies** : Flutter , GetX  
**Deployment** : Play Store
- Jan 2022 Jun 2022 **HOOKEED UP**: Développement d'une application mobile de visioconférence avec immersion en 3D et déplacements à 360°.  
**Technologies** : Flutter , Unity , MongoDB , Express , Agora

## PROJECTS

- Application full-stack : Pipeline CI/CD robuste pour Spring Boot et React JS.  
**Technologies** : Jenkins, SonarQube , JUnit , Docker , Kubernetes , Prometheus , Grafana
- Jeu multijoueur éducatif : Défense de la nature avec cartes variées (villes, plages, forêts) et utilisation de jetons pour la rentabilité.  
**Technologies** : Unity , MongoDB , Express, Flutter , Mirror , Vivox, Hedera Blockchain
- Application de vote blockchain : Système de vote sécurisé et transparent via Smart Contract sur Ethereum et Web3.  
**Technologies** : React , Smart Contract , Ethereum, HardHat
- Simulation VR en chimie : Expériences immersives (moisissures, lait, fleurs) avec Shader Graph pour Meta Quest 2.  
**Technologies** : Unity, Shader Graph, Meta Quest 2
- Jeu de survie 2.5D : Progression des personnages, armes variées et boutique intégrée avec mécaniques de combat et collecte.  
**Technologies** : Unity

## LANGAGES DE PROGRAMMATION

Java - Python - Flask - C# - ASP.NET - Unity - Blockchain - Smart Contract - Ethereum - HardHat - Spring Boot - Meta Quest 2 - VR - Flutter - ReactJS -Meta Spart - AR - Javascript - NodeJS - Jenkins - Docker - Kubernetes - MySQL - Mongo DB - Git.

## LANGUES

English, French