



RAYEN ALMI

DÉVELOPPEUR FULL STACK
WEB & MOBILE

CONTACTS

- ✉ almi.rayen@gmail.com
- 📞 (+216) 22 142 153
- in www.linkedin.com/in/rayen-almi/
- 🌐 https://github.com/rayenalmi

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Jan 2022
Juin 2022

DÉVELOPPEUR MOBILE FULL STACK HOOKED UP

Application mobile : VCall

<https://github.com/mohamedrayenalmi/3D-Room-Chat>

Développement d'une application mobile de visioconférence, avec une immersion en Room 3D et un mouvement en 360°.

Front-end : Unity - Flutter Back-end : MongoDB - Node.js

Oct 2021
Nov 2021

DÉVELOPPEUR MOBILE FULL STACK

Machine Learning application web. Test de personnalité.

- Acquisition des données d'apprentissages. (input utilisateurs)
- Préparer, nettoyer, analyser, et explorer les données
- Choisir un modèle d'apprentissage : Algorithme des K plus proches voisins.
- Visualiser les résultats.

Front-end : HTML - CSS - JavaScript Back-end : Flask Python

Juillet 2021
Août 2021

DÉVELOPPEUR WEB FULL STACK

Huge coders

Erp gestion de projet

Accompagnement du chef de projet pour le développement d'une plateforme de gestion de tâches et de projets qui s'articulent autour de la méthodologie Agile Scrum.

Tâche : Dashboard admin

Front-end : React.js - Redux Back-end : MongoDB - Nest.js

Nov 2020
Janv 2021

DÉVELOPPEUR WEB FULL STACK

Projet personnel

Online video game store

Développement d'une plateforme web virtuelle qui permet d'installer et de jouer à des jeux vidéos en ligne.

Front-end : Angular Back-end : MySQL - FastAPI Python

Avril 2020
Juillet 2020

DÉVELOPPEUR JEU VIDÉO MOBILE

Projet personnel

Jeu vidéo "No Goal"

<https://github.com/mohamedrayenalmi/No-Goal>

Développement d'un jeu vidéo en 2D, avec une plateforme en Top view, où le joueur évolue dans un univers en évitant (gauche/droite) les ballons.

Language de programmation / Logiciel : C# Unity 2D

juillet 2019
Août 2019

DÉVELOPPEUR JEU VIDÉO DESKTOP

GoMyCode - Training -

Plateforme de jeux vidéos

Développement d'une plateforme qui regroupe plusieurs jeux vidéo.

Language de programmation / Logiciel : C# Unity 2D

ÉDUCATION

2020-2022

LICENSE EN SCIENCE INFORMATIQUE

L'Institut Supérieur des Technologies de l'Information et des Communications (ISTIC)

2019

BACCALAUREATE

Lycée Marsa Saada , La Marsa

Section : science informatique

PROFIL

Développeur full stack web, mobile et jeux vidéo certifié. Je suis doué en informatique, et j'ai appris à coder dès mon plus jeune âge dans divers langages informatiques (Python, React Js, C# Unity, Angular Js...).

J'ai créé des projets web et mobile au sein de sociétés de développement, et d'autres personnel en gaming.

Polyvalent, je maîtrise les différentes étapes techniques de la création d'une application web et mobile, allant de la compréhension des besoins clients et utilisateurs, au développement front-end et back-end en passant par la maintenance.

CERTIFICATIONS

C# Unity video game certification
GOMYCODE - 2019

COMPÉTENCES

LANGUAGE de PROGRAMMATION :

Java - Python - Flask - C# Unity - Flutter - React.js - Angular.js - HTML - CSS, Bootstrap - JavaScript - Node.js - Nest.js - FastAPI - Docker - Kubernetes - MySQL - Mongo DB - Git.

HARD SKILLS

- Développement back-end et front-end de sites et applications web et mobile.
- Compréhension des besoins clients et utilisateurs.
- Conception et planification de projet.
- Gestion des délais.
- Capacité à travailler sur des sujets et univers diversifiés

SOFT SKILLS

Ecoute et communication, orienté solutions, réactif et toujours à la pointe des dernières technologies, team player, enthousiaste et curieux, organisation, respect des délais, et attentif aux détails.

LANGUES

arabe
français
anglais

ACTIVITES

Sport - Un grand intérêt pour l'environnement passionné de lecture.