Tugas Besar 1 IF2123 Aljabar Linier dan Geometri Sistem Persamaan Linier, Determinan, dan Aplikasinya Semester I Tahun 2020/2021



Disusun oleh:

Arsa Daris Gintara (13519037) Nizamixavier Rafif Lutvie (13519085) Ryandito Diandaru (13519157)

INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG

BAB I DESKRIPSI MASALAH

SPESIFIKASI TUGAS

Buatlah program dalam **Bahasa Java** untuk

- 1. Menghitung solusi SPL dengan metode eliminasi Gauss, metode Eliminasi Gauss-Jordan, metode matriks balikan, dan kaidah Cramer (kaidah Cramer khusus untuk SPL dengan *n* peubah dan *n* persamaan).
- 2. Menyelesaikan persoalan interpolasi dan regresi linier.
- 3. Menghitung matriks balikan
- 4. Menghitung determinan matriks dengan berbagai metode (reduksi baris dan ekspansi kofaktor).

Spesifikasi program adalah sebagai berikut:

1. Program dapat menerima masukan (input) baik dari *keyboard* maupun membaca masukan dari file text. Untuk SPL, masukan dari *keyboard* adalah *m*, *n*, koefisien *a*_{ij}, dan *b*_i. Masukan dari *file* berbentuk matriks *augmented* tanpa tanda kurung, setiap elemen matriks dipisah oleh spasi. Misalnya,

2. Untuk persoalan menghitung determinan dan matriks balikan, masukan dari *keyboard* adalah *n* dan koefisien *a*_{ij}. Masukan dari *file* berbentuk matriks, setiap elemen matriks dipisah oleh spasi. Misalnya,

3. Untuk persoalan interpolasi, masukannya jika dari *keyboard* adalah n, (x_0 , y_0), (x_1 , y_1), ..., (x_n , y_n), dan nilai x yang akan ditaksir nilai fungsinya. Jika masukannya dari file, maka titik-titik dinyatakan pada setiap baris tanpa koma dan tanda kurung. Misalnya jika titik-titik datanya adalah (8.0, 2.0794), (9.0, 2.1972), dan (9.5, 2.2513), maka di dalam file text ditulis sebagai berikut:

8.0 2.07949.0 2.19729.5 2.2513

- 4. Untuk persoalan regresi, masukannya jika dari *keyboard* adalah *n* (jumlah peubah *x*), semua nilai-nilai *x*₁*i*, *x*₂*i*, ..., *x*_n*i*, nilai *y*_i, dan nilai-nilai *x*_k yang akan ditaksir nilai fungsinya. Jika masukannya dari file, maka titik-titik dinyatakan pada setiap baris tanpa koma dan tanda kurung.
- 5. Untup persoalan SPL, luaran (*output*) program adalah solusi SPL. Jika solusinya tunggal, tuliskan nilainya. Jika solusinya tidak ada, tuliskan solusi tidak ada, jika solusinya banyak, maka tuliskan solusinya dalam bentuk parametrik(misalnya x_4 =-2, x_3 =2 s_-t , x_2 =s,dan x_1 =t.)
- 4. Untuk persoalan determinan dan matriks balikan, maka luarannya sesuai dengan persoalan masing-masing
- 5. Untuk persoalan polinom interpolasi dan regresi, luarannya adalah persamaan polinom/regresi dan taksiran nilai fungsi pada *x* yang diberikan.
- 6. Luaran program harus dapat ditampilkan **pada layar komputer dan dapat disimpan ke dalam file**.
- 7. Bahasa program yang digunakan adalah Java.
- 8. Program **tidak harus** berbasis GUI, cukup text-based saja, namun boleh menggunakan GUI (memakai kakas *Eclipse* misalnya).
- 9. Program dapat dibuat dengan pilihan menu. Urutan menu dan isinya dipersilakan dirancang masing-masing. Misalnya, menu:

MENU

- a. Sistem Persamaaan Linier
- b. Determinan
- c. Matriks balikan
- d. Interpolasi Polinom
- e. Regresi linier berganda
- f. Keluar

Untuk pilihan menu nomor 1 ada sub-menu lagi yaitu pilihan metode:

- 1. Metode eliminasi Gauss
- 2. Metode eliminasi Gauss-Jordan
- 3. Metode matriks balikan
- 4. Kaidah Cramer

Begitu juga untuk pilihan menu nomor 2 dan 3.

BAB II TEORI SINGKAT

1. Eliminasi Gauss

Eliminasi Gauss adalah metode eliminasi dengan memberlakukan Operasi Baris Elementer (OBE) pada matriks agar matriks tersebut didapatkan matriks eselon baris. Setelah didapatkan matriks eselon baris tereduksi, variabel-variabelnya dapat dicari dengan menggunakan substitusi mundur.

2. Eliminasi Gauss-Jordan

Eliminasi Gauss-Jordan juga merupakan metode eliminasi dengan memberlakukan OBE kepada matriks sehingga didapat matriks eselon baris tereduksi. Eliminasi Gauss-Jordan dapat juga dijalankan setelah melakukan eliminasi gauss pada sebuah matriks.

3. Determinan

Determinan adalah suatu nilai yang dapat diambil dari suatu matriks persegi yaitu matriks dengan baris dan kolom yang sama. Untuk menghitung suatu determinan matriks persegi terdapat cara yang beragam, salah satunya metode reduksi baris dan metode ekspansi kofaktor.

4. Matriks balikan

Matriks balikan atau invers matriks adalah sebuah kebalikan dari matriks awal yang apabila matriks balikan dikali dengan matriks awal akan menghasilkan matriks identitas. Simbol dari invers matriks biasanya ditunjukkan dengan adanya simbol pangkat negatif 1. Sebuah matriks memiliki matriks hanya jika matriks awal adalah matriks persegi dan determinannya tidak sama dengan 0.

5. Matriks kofaktor

Matriks kofaktor merupakan matriks yang elemen elemennya adalah minor dari suatu matriks pada baris i dan kolom j untuk seluruh baris i dan kolom j. Harga dari setiap elemen minor pada matriks kofaktor ini memiliki aturan dengan mengalikan elemennya dengan (+) jika indeks baris ditambah indeks kolom habis dibagi 2, dan mengalikan elemnya dengan (-) jika indeks baris ditambah indeks kolom tidak habis dibagi 2.

6. Matriks adjoin

Matriks adjoin merupakan matriks hasil transpose dari matriks kofaktor. Matriks ini digunakan untuk mencari matriks balikan dari suatu matriks. Untuk mendapatkan matriks balikan dari suatu matriks tersebut yaitu dengan cara matriks adjoin dikali konstanta, dengan konstantanya bernilai 1 dibagi determinan matriks awal.

7. Kaidah Cramer

Kaidah Cramer merupakan sebuah formula eksplisit untuk menemukan solusi suatu sistem persamaan linear dengan syarat terdapat n jumlah peubah dan n jumlah persamaan. Kaidah Cramer hanya valid jika sistem persamaan

linear memiliki solusi yang unik. Cara kerjanya adalah pertama-tama dihitung dulu determinan matriks awal kemudian disubstitusi matriks hasil persamaan kepada kolom variabel yang ingin dicari dan menghitung determinan barunya. Setelah itu, determinan yang baru dibagi dengan determinan matriks awal untuk mendapatkan nilai variabel yang ingin dicari.

8. Interpolasi polinom

Interpolasi polinom adalah sebuah metode untuk "memprediksi" nilai output Y dari input X berdasarkan pasangan input (X,Y) yang telah dimasukkan. Pasangan input (X,Y) yang dimasukkan akan dibuat sebuah matriks di mana indeks kolom berisi nilai X dipangkatkan sejumlah indeks logis kolom. Kemudian didapatkan persamaan umum dari matriks tersebut dengan memberlakukan eliminasi gauss dan eliminasi gauss-jordan terhadap matriks tersebut. Langkah akhirnya adalah mendapatkan nilai hasil taksiran yaitu dengan mensubstitusikan nilai X kepada persamaan umum yang didapat dari pasangan-pasangan input (X,Y) yang dimasukkan.

9. Regresi linear berganda

Regresi linear berganda adalah sebuah pendekatan untuk memodelkan hubungan antara variabel y dengan lebih dari satu variabel bebas x. Fungsi dari regresi linear berganda adalah untuk melakukan estimasi berdasarkan data-data yang diperoleh.

BAB III IMPLEMENTASI PROGRAM DALAM JAVA

Source code program terdiri atas dua file, yaitu Main.java dan Matriks.java. Main.java adalah driver program untuk menjalankan method-method yang sudah direalisasikan di dalam Matriks.java.

Garis besar file Main.java adalah sebagai berikut; file Main.java akan menginisialisasi variabel bertipe boolean untuk mengecek apakah user sudah ingin keluar dari program. Selama user belum memasukkan perintah untuk keluar dari program, MENU akan terus keluar. Di bagian menu, akan ditampilkan beberapa pilihan operasi matriks yang bisa dimasukkan oleh user. Jika user sudah memilih menu/submenu yang ada, maka program akan menanyakan kepada user lagi terkait sumber data matriks yang diinginkan oleh user, yakni input manual (dari keyboard) atau dari file yang berada di folder test. Jika user memasukkan "manual" maka user akan diminta untuk memasukkan matriks dari keyboard, jika user memasukkan "file", program akan membaca file di folder test, jika file tidak ditemukan maka dituliskan pesan file tidak ditemukan dan program akan meminta user untuk memasukkan nama file lagi.

Atribut dan Method yang terdefinisi dalam file Matriks.java adalah sebagai berikut:

muatriks : array 2D bertipe double.
brs : jumlah baris dalam muatriks
kol : jumlah kolom dalam muatriks

Method:

bacaMatriks(): Meminta input matriks dari keyboard

bacaFileMatriks(): Meminta input dari file

createfile(): Membuat file dengan nama tergantung masukan user dalam .txt **outputfile()**: Mengisi file yang sudah dibuat pada method createfile per baris pada output pada terminal

tulisMatriks(): Tulis matriks yang sudah terdefinisi di dalam class Matriks

bacaFileMatriks(): Membaca input nama file dari keyboard dan menjadikan file tersebut sebuah matriks

lastBaris(): Merupakan nilai kembali dari jumlah baris-1 lastKolom(): Merupakan nilai kembali dari jumlah kolom-1

tukarBaris(int brs1, int brs2): Menukar seluruh elemen antara 2 baris dengan parameter brs1 yang akan ditukar dengan brs2

tukarKolom(int kol1, int kol2): Menukar seluruh elemen antara 2 baris dengan parameter kol1 yang akan ditukar dengan kol2

isBarisNol(): Mereturn true jika seluruh elemen dalam baris tersebut adalah 0 **urutMatriks()**: (Tidak digunakan namun sebagai referensi) untuk mengurutkan matriks agar dapat dioperasikan secara benar

copyMatriks(): Mengembalikan matriks saat ini yang kemudian akan digunakan pada operasi berikutnya

Transpose(): Melakukan operasi transpose pada matriks

mCofactor(): Mengembalikan matriks cofactor dari matriks saat ini yang kemudian digunakan pada operasi berikutnya

detEx() : Menghasilkan nilai determinan matriks dengan metode ekspansi cofactor

detRed(): Menghasilkan nilai determinan matriks dengan metode reduksi baris (OBE)

adjoin(): Melakukan operasi transpose pada matriks cofactor

inverseAdj(): Menghasilkan matriks balikan dengan metode adjoin

splUsingInverse(): Menghasilkan solusi SPL menggunakan metode matriks balikan dengan input keyboard

splUsingInverseFile(): Menghasilkan solusi SPL menggunakan metode matriks balikan dengan input file

gauss(): Melakukan eliminasi gauss terhadap matriks masukan

gaussJordan(): Melakukan eliminasi gaussJordan terhadap matriks masukan dengan syarat sudah masuk fungsi gauss() sebelumnya

solusiGJ(): Menghasilkan solusi SPL dari matriks yang sudah mengalami eliminasi Gauss-Jordan

isPersegi() : Menghasilkan boolean apakah matriks persegi atau tidak (baris==kolom)

cramer(): Menghasilkan solusi SPL menggunakan metode Cramer

barisKosong(int n): Menghasilkan boolean apakah suatu baris dengan parameter n itu kosong atau tidak

kolomKosong(int n) : Menghasilkan boolean apakah suatu kolom dengan parameter n itu kosong atau tidak

inkosisten(int n): menghasilkan boolean apakah suatu matriks memiliki baris dimana setiap elemen pada baris tersebut bernilai kecuali elemen terakhir (semua elemen peubah x) bernilai 0 dan elemen terakhir (hasil atau y) tidak bernilai 0 untuk mengecek apakah matriks SPL valid

interpolasi(): membuat sebuah persamaan dan meminta input kepada user atas nilai dari x yang ingin ditaksir oleh persamaan yang telah dibuat.

balikanGJordan(): melakukan proses matriks balikan dengan metode eliminasi Gauss-Jordan

regresi(): melakukan proses pengolahan data dengan metode regresi linear berganda menjadi beberapa SPL dan menghasilkan solusi dari SPL tersebut

dalam bentuk persamaan umum. Setelah itu diminta masukan nilai semua variabel dari pengguna dan dimasukkan pada persamaan umum untuk mendapatkan taksiran nilai dari persamaan umum tersebut.

BAB IV EKSPERIMEN

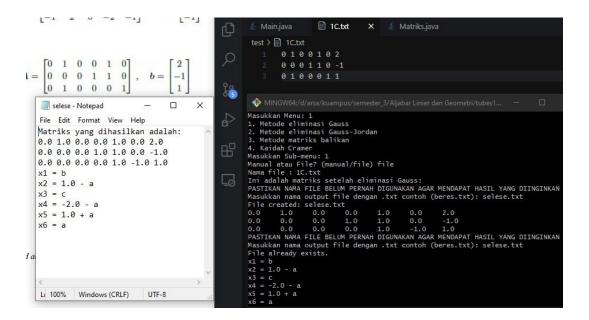
1. Temukan solusi SPL Ax = b, berikut:

a.

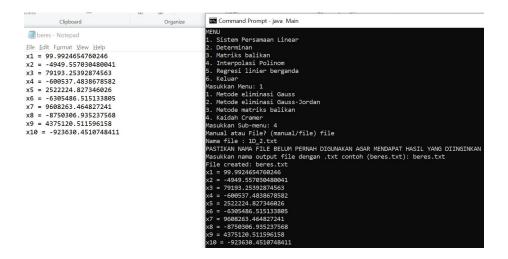
test > 🖹 1B.txt [1 -1 0 0]3 1 1-10013 2 110-306 $1 \quad 0 \quad -3 \quad 0$ 6 , b =2 -1 0 1 -1 5 2 0 - 2 - 1-1 -1MASUKkan Menu: 1

. Metode eliminasi Gauss
2. Metode eliminasi Gauss
3. Metode matriks balan
4. Kasidah Cramer
Masukkan Sub-menu: 2

Manual atau File? (manual/file) file
Nama file : 18.txt
1ni adalah matriks setelah eliminasi Gauss-Jordan:
1ni dalah matriks setelah e NINGW64:/d/arsa/kuampus/semester_3/Aljabar Linier dan Geometri/tubes1... beres - Notepad File Edit Format View Help 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 d. x1 = 3.0 + ax2 = 0.0 + 2.0ax3 = b x4 = -1.0 + a x5 = aLi 100% Windows (CRLF)



d.



2. SPL berbentuk matriks augmented

a.

```
Masukkan Sub-menu: 2
                                      Manual atau File? (manual/file) file
                                      Nama file : 2A.txt
                                      Ini adalah matriks setelah eliminasi Gauss-Jordan:
2. SPL berbentuk matriks augmented
                                      1.0
                                              0.0
                                                      0.0
                                                              -1.0
                                                                      -1.0
                                      0.0
                                              1.0
                                                      -2.0
                                                              0.0
                                                                       0.0
                                     0.0
                                              0.0
                                                      0.0
                                                              0.0
                                                                       0.0
                                     0.0
                                              0.0
                                                      0.0
                                                              0.0
                                                                       0.0
                                     x1 = -1.0 + 1.0 x4
                                     x2 = 0.0 + 2.0 x3
                                     x3 = a
                                     x4 = b
```

b.

2. SPL berbentuk matriks augmented

1 -1 2 -

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -2 & -2 & -2 \\ -1 & 2 & -4 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 0 & -3 & -3 \end{bmatrix}$$

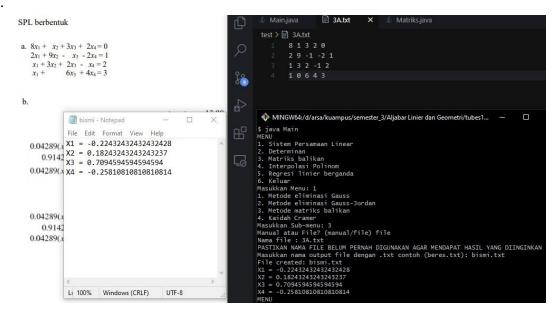
-1

b.

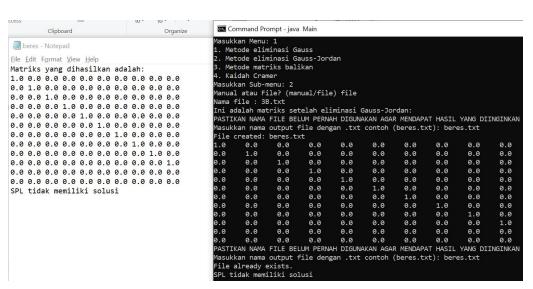
$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 8 & 0 & 8 \\ 0 & 1 & 0 & 4 & 6 \\ -4 & 0 & 6 & 0 & 6 \\ 0 & -2 & 0 & 3 & -1 \\ 2 & 0 & -4 & 0 & -4 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 0 \end{bmatrix}$$

SPL berbentuk

a.



b.



4. Rangkaian listrik

```
il2 , is2 , is2 , is3 , is4 , is4 , is5 , is4 , is5 ,
```

5. Interpolasi (tabel)

a.

5. (Interpolasi) Gunakan tabel di bawah ini untuk mencari polinom interpolasi dari pasangan titik-titik yang terdapat dalam tabel. Program menerima masukan nilai x yang akan dicari nilai fungsi f(x).

x	0.1	0.3	0.5	0.7	0.9	1.1	1.3
f(x)	0.003	0.067	0. 148	0.248	0.370	0.518	0.697

```
rayendito@rayendito src % java Main

MENU

1. Sistem Persamaan Linear

2. Determinan

3. Matriks balikan

4. Interpolasi Polinom

5. Regresi linier berganda

6. Keluar

Masukkan Menu: 4

Manual atau File? (manual/file)file

Nama file: 5.txt
persamaannya adalah:
f(x) = -0.022976562500000138 + 0.240000000000024x^1 + 0.1973958333333196x^2 + 3.4409974869475946E-14x^3 + 0.026041666666624

073x^4 + 2.550133859867565E-14x^5 -5.910407676398067E-15x^6

Masukkan x yang ingin ditaksir: 0.2

Hasil taksiran untuk x adalah = 0.032960937500000016
```

b.

 (Interpolasi) Gunakan tabel di bawah ini untuk mencari polinom interpolasi dari pasangan titik-titik yang terdapat dalam tabel. Program menerima masukan nilai x yang akan dicari nilai fungsi f(x).

	x	0.1	0.3	0.5	0.7	0.9	1.1	1.3
ĺ	f(x)	0.003	0.067	0. 148	0.248	0.370	0.518	0.697

```
■ src — java Main — 124×24

Hasil taksiran untuk x adalah = 0.032960937500000016

MENU

1. Sistem Persamaan Linear
2. Determinan
3. Matriks balikan
4. Interpolasi Polinom
5. Regresi linier berganda
6. Keluar

Masukkan Menu: 4

Manual atau File? (manual/file)file

Nama file : 5.txt
persamaannya adalah:
f(x) = -0.022976562500000138 + 0.240000000000024x^1 + 0.1973958333333196x^2 + 3.4409974869475946E-14x^3 + 0.02604166666624
073x^4 + 2.550133859867565E-14x^5 - 5.910407676398067E-15x^6

Masukkan x yang ingin ditaksir: 0.55

Hasil taksiran untuk x adalah = 0.17111865234374998
```

C.

 (Interpolasi) Gunakan tabel di bawah ini untuk mencari polinom interpolasi dari pasangan titik-titik yang terdapat dalam tabel. Program menerima masukan nilai x yang akan dicari nilai fungsi f(x).

							1.3
f(x)	0.003	0.067	0. 148	0.248	0.370	0.518	0.697

```
src — java Main — 124×24

Hasil taksiran untuk x adalah = 0.17111865234374998

MENU

1. Sistem Persamaan Linear
2. Determinan
3. Matriks balikan
4. Interpolasi Polinom
5. Regresi linier berganda
6. Keluar

Masukkan Menu: 4

Manual atau File? (manual/file)file
Nama file : 5.txt
persamaannnya adalah:
f(x) = -0.022976562500000138 + 0.2400000000000024x^1 + 0.1973958333333196x^2 + 3.4409974869475946E-14x^3 + 0.02604166666624

973x^4 + 2.550133859807565E-14x^5 - 5.910407676398067E-15x^6

Masukkan x yang ingin ditaksir: 0.85

Hasil taksiran untuk x adalah = 0.33723583984375
```

d.

 (Interpolasi) Gunakan tabel di bawah ini untuk mencari polinom interpolasi dari pasangan titik-titik yang terdapat dalam tabel. Program menerima masukan nilai x yang akan dicari nilai fungsi f(x).

х	0.1	0.3	0.5	0.7	0.9	1.1	1.3
f(x)	0.003	0.067	0. 148	0.248	0.370	0.518	0.697

6. Interpolasi (kasus covid-19)

a

$$1 \text{ anggal (desimal)} = 4 + (24/30) = 4,800$$

Gunakanlah data di atas dengan memanfaatkan **polinom interpolasi** untuk melakukan prediksi jumlah kasus Covid-19 pada tanggal-tanggal berikut:

- a. 25/05/20
- b. 30/08/20
- c. 15/09/20
- d. beserta masukan user lainnya berupa tanggal (desimal) yang sudah diolah dengan asumsi prediksi selalu dilakukan untuk tahun 2020.

```
src — java Main — 80×24
   MENU
   1. Sistem Persamaan Linear
   2. Determinan
   3. Matriks balikan
   4. Interpolasi Polinom
ng 5. Regresi linier berganda
aka 6. Keluar
   Masukkan Menu: 4
   Manual atau File? (manual/file)file
   Nama file : 6.txt
   persamaannya adalah:
   f(x) = 2.2709639761082268E8 - 4.1584267029978895E8x^1 + 3.181500829873388E8x^2 - 1
   .3600329072965503E8x^3 + 3.61760405221501E7x^4 - 6249554.706972506x^5 + 704212.30
   1689669x^6 -50061.95607392469x^7 + 2041.9197822824858x^8 -36.47095768218039x^9
   Masukkan x yang ingin ditaksir: 5.806
   Hasil taksiran untuk x adalah = 22794.691025733948
```

b.

tanggar(uesimar) sebagai berikut.

Tanggal(desimal) =
$$4 + (24/30) = 4,800$$

Gunakanlah data di atas dengan memanfaatkan **polinom interpolasi** untuk melakukan prediksi jumlah kasus Covid-19 pada tanggal-tanggal berikut:

- a. 25/05/20
- b. 30/08/20
- c. 15/09/20
- d. beserta masukan user lainnya berupa tanggal (desimal) yang sudah diolah dengan asumsi prediksi selalu dilakukan untuk tahun 2020.

```
src — java Main — 74×24
1. Sistem Persamaan Linear
2. Determinan
3. Matriks balikan
4. Interpolasi Polinom
5. Regresi linier berganda
6. Keluar
Masukkan Menu: 4
Manual atau File? (manual/file)file
Nama file : 6.txt
persamaannya adalah:
f(x) = 2.2709639761082268E8 -4.1584267029978895E8x^1 + 3.181500829873388E8
x^2 -1.3600329072965503E8x^3 + 3.61760405221501E7x^4 -6249554.706972506x^5
 + 704212.301689669x^6 -50061.95607392469x^7 + 2041.9197822824858x^8 -36.4
7095768218039x^9
Masukkan x yang ingin ditaksir: 8.968
Hasil taksiran untuk x adalah = 175769.75933265686
```

Sebagai **contoh**, untuk tanggal 24/04/20 (dibaca: 24 April 2020) diperoleh tanggal(desimal) sebagai berikut:

Tanggal(desimal) =
$$4 + (24/30) = 4,800$$

Gunakanlah data di atas dengan memanfaatkan **polinom interpolasi** untuk melakukan prediksi jumlah kasus Covid-19 pada tanggal-tanggal berikut:

- a. 25/05/20
- b. 30/08/20
- c. 15/09/20
- d. beserta masukan user lainnya berupa **tanggal (desimal) yang sudah diolah** dengan asumsi prediksi selalu dilakukan untuk tahun 2020.

```
src — java Main — 74×24
1. Sistem Persamaan Linear
2. Determinan
3. Matriks balikan
4. Interpolasi Polinom
5. Regresi linier berganda
6. Keluar
Masukkan Menu: 4
Manual atau File? (manual/file)file
Nama file : 6.txt
persamaannya adalah:
f(x) = 2.2709639761082268E8 -4.1584267029978895E8x^1 + 3.181500829873388E8
x^2 -1.3600329072965503E8x^3 + 3.61760405221501E7x^4 -6249554.706972506x^5
 + 704212.301689669x^6 -50061.95607392469x^7 + 2041.9197822824858x^8 -36.4
7095768218039x^9
Masukkan x yang ingin ditaksir: 9.5
Hasil taksiran untuk x adalah = 68216.42639160156
```

d.

Sebagai contoh, untuk tanggal 24/04/20 (dibaca: 24 April 2020) diperoleh tanggal (desimal) sebagai berikut:

Tanggal(desimal) =
$$4 + (24/30) = 4,800$$

Gunakanlah data di atas dengan memanfaatkan **polinom interpolasi** untuk melakukan prediksi jumlah kasus Covid-19 pada tanggal-tanggal berikut:

- a. 25/05/20
- b. 30/08/20
- c. 15/09/20
- d. beserta masukan user lainnya berupa tanggal (desimal) yang sudah diolah dengan asumsi prediksi selalu dilakukan untuk tahun 2020.

```
src — java Main — 74×24

1. Sistem Persamaan Linear
2. Determinan
3. Matriks balikan
4. Interpolasi Polinom
5. Regresi linier berganda
6. Keluar
Masukkan Menu: 4
Manual atau File? (manual/file)file
Nama file: 6.txt
persamaannya adalah:
f(x) = 2.2709639761082268E8 -4.1584267029978895E8x^1 + 3.181500829873388E8
x^2 -1.3608329072965503E8x^3 + 3.61760405221501E7x^4 -6249554.706972506x^5 + 704212.301689669x^6 -50061.95607392469x^7 + 2041.9197822824858x^8 -36.4
7095768218839x^9
Masukkan x yang ingin ditaksir: 4.8
Hasil taksiran untuk x adalah = 8210.99999993142
```

7. Interpolasi (sederhanakan fungsi)

```
7. Sederhanakan fungsi \frac{x^2 + \sqrt{x}}{f(x)} = \frac{x^2 + \sqrt{x}}{e^x + x} dengan polinom interpolasi derajat n di dalam selang [0, 2]. Sebagai contoh, jika n = 5, maka titik-titik x yang diambil di dalam selang [0, 2] berjarak h = (2 - 0)/5 = 0.4.

Src — java Main — 126 \times 24

Last login: Wed Sep 30 21:13:03 on ttys000 | rayendito@rayendito ~ % cd /Users/rayendito/Documents/Algeo/Algeo01-19037/src | (rayendito@rayendito src % java Main MENU | 1. Sistem Persamaan Linear | 2. Determinan | 3. Matriks balikan | 4. Interpolasi Polinom | 5. Regresi linier berganda | 6. Keluar | Masukkan Menu: 4 | Manual atau File? (manual/file)file | Nama file : 7. txt | 7.
```

8. Sekumpulan data menggunakan *Normal Estimation Equation for Multiple Linear Regression*

BAB V KESIMPULAN, SARAN, DAN REFLEKSI

Kesimpulan

Program dapat berjalan dan mengatasi permasalahan-permasalahan yang ingin diselesaikan sesuai deskripsi masalah dengan skala keberhasilan 9 dari 10.

Saran

Para penulis bisa memperbanyak diskusi agar masalah-masalah yang dihadapi dapat lebih cepat terselesaikan. Para penulis bisa lebih banyak mencari referensi terlebih dahulu agar proses pengerjaan bisa menjadi lebih optimal.

Refleksi

Para penulis menyadari bahwa pemrosesan matriks dan penerapan mata kuliah Aljabar Linier dan Geometri dapat membantu sangat bermanfaat bagi kehidupan sehari-hari manusia. Para penulis mendapat keterampilan baru yaitu dasar-dasar matriks dan beberapa algoritma pemrosesanya dalam bahasa Java.

DAFTAR REFERENSI

- Mon, Y., Lai, L., & Kyi, W. (2014). Performance Comparison of Gauss Elimination and Gauss-Jordan Elimination. *International Journal of Computer & Communication Engineering Research (IJCCER)*, 2(2), 67–71.
- Java Files and I/O. (n.d.). Diakses 01 Oktober, 2020, dari https://www.tutorialspoint.com/java/java_files_io.htm
- Singh, C., Says, V., Srivastava, V., Says, S., Sateesh, Says, J., . . . Doe, J. (2014, January 08). Append to a file in java using BufferedWriter, PrintWriter, FileWriter. Diakses 01 Oktober, 2020, dari https://beginnersbook.com/2014/01/how-to-append-to-a-file-in-java/
- Draper, N.R.; Smith, H. (1998). Applied Regression Analysis (3rd ed.). John Wiley. ISBN 978-0-471-17082-2.