Tempo restante 0:57:27

1

1 of 7

LP - Estruturas Lineares

```
Questão 1
```

Correto

Vale 10,00 ponto(s).

#### Programa para verificar o balanceamento de expressões aritméticas. Função Empilha.

Esta atividade visa desenvolver habilidades em estruturas de dados, especificamente em pilhas, e sua aplicação em problemas práticos. A tarefa é completar a implementação de uma função crucial para um programa que identifica se os delimitadores em expressões aritméticas, parênteses "()", chaves "{}" e colchetes "[]", estão corretamente balanceados.

O programa fornecido já possui a maior parte da lógica necessária para verificar o balanceamento de delimitadores em uma expressão. No entanto, ele está incompleto porque falta a implementação da função Empilha. Esta função é responsável por empilhar um delimitador à pilha cada vez que um delimitador aberto é encontrado em uma expressão aritmética fornecida pelo usuário na *main.c.* 

A pilha utilizada pelo programa está implementada em uma lista simplesmente encadeada cujo nó está definido abaixo. O topo da pilha está na cabeça desta lista:

```
//Tipo pilha
typedef struct no{
    char caracter;
    struct no *proximo;
} No;
```

O analista de testes da equipe montou um programa (função main() abaixo) para testar expressões aritméticas fornecidas pelo usuário.

```
// Função Main
int main(){
    char exp[50];
    int retorno;
    scanf("%49[^\n]", exp);
    retorno = identifica_formacao(exp);
    if (retorno == 1)
        printf("BALANCEADA\n");
    else
        printf("DESBALANCEADA\n");
    return 0;
}
```

Você está encarregado de desenvolver a função Empilha conforme abaixo.

```
No *Empilha(No *pilha, char x){
SEU CÓDIGO VAI AQUI!
}
```

Em suma, sua tarefa é postar o código da função **No \*Empilha(No \*pilha, char x)**. As outras funções do programa estão prontas e uma vez que você concluir esta função, o programa de testes será executado corretamente e gerará saídas conforme os exemplos apresentados.

## POSTE APENAS O CÓDIGO DA FUNÇÃO REQUERIDA. NÃO POSTE NADA A MAIS (main, includes ou outro código qualquer). For example:

Input	Result
(a + b) * [8 + (c - d)]	BALANCEADA
((a + b)	DESBALANCEADA
(a * {b + c}) / [d - e]	BALANCEADA

### **Answer:** (penalty regime: 0 %)

```
1  \[
1 \]
No *Empilha(No *pilha, char x) {
    No *novo = (No *)malloc(sizeof(No));
    if (novo == NULL) {
        printf("Erro de memória\n");
        exit(1);
    }
    novo->caracter = x;
```

LP - Estruturas Lineares	https://aprender3.unb.br/mod/quiz/attempt.php?attempt=

## VERIFICAR

	Input	Expected	Got	
~	(a + b) * [8 + (c - d)]	BALANCEADA	BALANCEADA	~
~	((a + b)	DESBALANCEADA	DESBALANCEADA	~
~	(a * {b + c}) / [d - e]	BALANCEADA	BALANCEADA	~

Passou em todos os teste! ✔

```
Questão 2
```

Correto

Vale 10,00 ponto(s).

#### Programa para verificar o balanceamento de expressões aritméticas. Função Desempilha.

Esta atividade visa desenvolver habilidades em estruturas de dados, especificamente em pilhas, e sua aplicação em problemas práticos. A tarefa é completar a implementação de uma função crucial para um programa que identifica se os delimitadores em expressões aritméticas, parênteses "()", chaves "{}" e colchetes "[]", estão corretamente balanceados.

O programa fornecido já possui a maior parte da lógica necessária para verificar o balanceamento de delimitadores em uma expressão. No entanto, ele está incompleto porque falta a implementação da função Desempilha. Esta função é responsável por desempilhar a pilha cada vez que um delimitador fechado é encontrado em uma expressão aritmética fornecida pelo usuário na **main.c**.

A pilha utilizada pelo programa está implementada em uma lista simplesmente encadeada cujo nó está definido abaixo. O topo da pilha está na cabeça desta lista:

```
//Tipo pilha
typedef struct no{
    char caracter;
    struct no *proximo;
} No;
```

O analista de testes da equipe montou um programa (função main() abaixo) para testar expressões aritméticas fornecidas pelo usuário.

```
// Função Main
int main(){
    char exp[50];
    int retorno;
    scanf("%49[^\n]", exp);
    retorno = identifica_formacao(exp);
    if (retorno == 1)
        printf("BALANCEADA\n");
    else
        printf("DESBALANCEADA\n");
    return 0;
}
```

Você está encarregado de desenvolver a função Desempilha conforme abaixo.

```
No *Desempilha(No *pilha){
SEU CÓDIGO VAI AQUI!
}
```

Em suma, sua tarefa é postar o código da função **No \*Desempilha(No \*pilha)**. As outras funções do programa estão prontas e uma vez que você concluir esta função, o programa de testes será executado corretamente e gerará saídas conforme os exemplos apresentados.

# POSTE APENAS O CÓDIGO DA FUNÇÃO REQUERIDA. NÃO POSTE NADA A MAIS (main, includes ou outro código qualquer). For example:

Input	Result
(a + b) * [8 + (c - d)]	BALANCEADA
((a + b)	DESBALANCEADA
(a * {b + c}) / [d - e]	BALANCEADA

**Answer:** (penalty regime: 0 %)

LP - Estruturas Lineares	https://aprender3.unb.br/mod/quiz/attempt.php?attempt=

## VERIFICAR

	Input	Expected	Got	
~	(a + b) * [8 + (c - d)]	BALANCEADA	BALANCEADA	~
~	((a + b)	DESBALANCEADA	DESBALANCEADA	~
~	(a * {b + c}) / [d - e]	BALANCEADA	BALANCEADA	~

Passou em todos os teste! ✔



```
Questão 3
Correto
Vale 80,00 ponto(s).
```

### Programa para verificar o balanceamento de expressões aritméticas: Função Avalia Expressão.

Esta atividade visa desenvolver habilidades em estruturas de dados, especificamente em pilhas, e sua aplicação em problemas práticos. A tarefa é completar a implementação de uma função crucial para um programa que identifica se os delimitadores em expressões aritméticas, parênteses "()", chaves "{}" e colchetes "[]", estão corretamente balanceados.

O programa fornecido já possui a maior parte da lógica necessária para verificar o balanceamento de delimitadores em uma expressão. No entanto, ele está incompleto porque falta a implementação da função identifica\_formacao. Esta função é responsável por avaliar se os parênteses, colchetes e chaves de uma expressão aritmética estão balanceados. A expressão aritmética é fornecida como argumento de entrada como verificado na função *main.c* abaixo.

A pilha utilizada pelo programa está implementada em uma lista simplesmente encadeada cujo nó está definido abaixo. O topo da pilha está na cabeça desta lista:

```
// Tipo pilha
typedef struct no{
    char caracter;
    struct no *proximo;
} No;
```

O analista de testes da equipe montou um programa (função main() abaixo) para testar expressões aritméticas fornecidas pelo usuário.

```
// Função Main
int main(){
    char exp[50];
    int retorno;
    scanf("%49[^\n]", exp);
    retorno = identifica_formacao(exp);
    if (retorno == 1)
        printf("BALANCEADA\n");
    else
        printf("DESBALANCEADA\n");
    return 0;
}
```

Você está encarregado de desenvolver a função *identifica\_formacao* conforme abaixo. Esta função deve retornar 0, caso haja algum parêntese, colchete ou chave desbalanceado ou 1, no caso de todos estarem balanceados.

```
int identifica_formacao(char x[]){
    SEU CÓDIGO VAI AQUI!
}
```

O programa já possui as seguintes funções que você poderá utilizar em seu código:

1. Função para desempilhar:

```
// Função Desempilha
// Assinatura:
No *Desempilha(No *pilha);
//Retorno
// Topo da pilha

2. Função para empilhar:
// Função Empilha
// Assinatura:
No *Empilha(No *pilha, char x);
//Retorno
```

// Topo da pilha

3. Função para verificar o casamento de padrão de aberturas e fechamentos de parênteses ("()"), colchetes ("[]") e chaves ("{}").



## LP - Estruturas Lineares

```
// Função identifica_formacao
// Assinatura:
int forma_par(char f, char d);
//Retorno
// 0 - Caso f não seja o fechamento de d
// 1 - Caso f seja o fechamento de d
```

Em suma, sua tarefa é postar o código da função int identifica\_formacao(char x[]). As outras funções do programa estão prontas e uma vez que você concluir esta função, o programa de testes será executado corretamente e gerará saídas conforme os exemplos apresentados.

## POSTE APENAS O CÓDIGO DA FUNÇÃO REQUERIDA. NÃO POSTE NADA A MAIS (main, includes ou outro código qualquer).

#### For example:

Input	Result
(a + b) * [8 + (c - d)]	BALANCEADA
((a + b)	DESBALANCEADA
(a * {b + c}) / [d - e]	BALANCEADA

## **Answer:** (penalty regime: 0 %)

```
1 v int identifica_formacao(char x[]) {
           No *pilha = NULL;
 2
           for (int i = 0; x[i] != '\0'; i++) {
    if (x[i] == '(' || x[i] == '[' || x[i] == '{'}) {
 3 ▼
 4 🔻
                pilha = Empilha(pilha, x[i]);
} else if (x[i] == ')' || x[i] == ']' || x[i] == '}') {
   if (pilha == NULL || !forma_par(x[i], pilha->caracter)) {
 5
 6 🔻
 7
 8
                            return 0; // Desbalanceada
 9
10
                      pilha = Desempilha(pilha);
11
12
13
           if (pilha == NULL) {
14
                 return 1; // Balanceada
15 ▼
           } else {
16
                 return 0; // Desbalanceada
17
           }
18 }
```

### **VERIFICAR**

	Input	Expected	Got	
~	(a + b) * [8 + (c - d)]	BALANCEADA	BALANCEADA	<b>~</b>
~	((a + b)	DESBALANCEADA	DESBALANCEADA	~
~	(a * {b + c}) / [d - e]	BALANCEADA	BALANCEADA	~

Passou em todos os teste! ✔