

Auteur.html

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>L'Auteur - Death Note</title>
  <link rel="stylesheet" href="main.css">
  ``

</head>
<body>

<header>
  <div class="header-container">
    <a href="site.html" class="logo">Death Note</a>
    <nav>
      <ul>
        <li><a href="site.html">Accueil</a></li>
        <li><a href="auteur.html" class="active">Auteur</a></li>
        <li><a href="personnages.html">Personnages</a></li>
      </ul>
    </nav>
  </div>
</header>

<main class="author-container">

  ``
  <h1 class="author-title">Tsugumi Ōba & Takeshi Obata</h1>
  <p class="author-intro">Découvrez les auteurs derrière le phénomène Death Note et leur collaboration légendaire.</p>

  <div class="cards-grid">

    <div class="card">
      
      <h3>Tsugumi Ōba</h3>
      <p>
        Scénariste mystérieux de <strong>Death Note</strong>, Ōba garde son identité secrète.
        Connu pour ses intrigues complexes et ses duels intellectuels brillants.
        Auteur également de <strong>Bakuman</strong> et <strong>Platinum
        End</strong>.
      </p>
    </div>

    <div class="card">
      
```

```
<h3>Takeshi Obata</h3>
```

```
<p>
```

```
    Dessinateur légendaire, son style sombre et précis donne à Death Note son  
    ambiance unique.
```

```
    Illustrations détaillées et contrastes saisissants.
```

```
    Connu aussi pour <strong>Hikaru no Go</strong>, <strong>Bakuman</strong> et  
<strong>Platinum End</strong>.
```

```
</p>
```

```
</div>
```

```
<div class="card">
```

```
    
```

```
    <h3>Collaboration culte</h3>
```

```
    <p>
```

```
    Ensemble, Ōba et Obata ont créé une œuvre influente, mélangeant suspense,  
    philosophie, stratégie, psychologie et esthétique gothique.
```

```
    </p>
```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<a class="back" href="site.html">← Retour à l'accueil</a>
```

```
````
```

```
</main>
```

```
</body>
```

```
</html>
```