

LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK
MODUL I
CLASS



Disusun Oleh:
Rayhan Surya Destian (105222024)

PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS SAINS DAN KOMPUTER
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK
UNIVERSITAS PERTAMINA
2023/2024

I. Pendahuluan

Sistem Reservasi Hotel adalah sebuah program yang dirancang untuk memudahkan proses pemesanan kamar di berbagai hotel. Sistem ini terdiri dari beberapa komponen utama, termasuk kelas Room untuk merepresentasikan kamar, kelas Hotel untuk mengelola kumpulan kamar, dan kelas Reservation untuk menangani reservasi. Program ini dimaksudkan untuk menunjukkan konsep dasar pemrograman berorientasi objek seperti enkapsulasi, konstruktor, dan penggunaan array objek.

II. Variabel

No	Nama Variabel	Tipe data	Fungsi
1	roomNumber	int	Menyimpan nomor kamar
2	roomType	String	Menyimpan tipe kamar
3	occupied	boolean	Menunjukkan ketersediaan kamar
4	rate	double	Menyimpan tarif per malam (untuk kamar)
5	name	String	Menyimpan nama hotel
6	rooms	Room[]	Array yang menyimpan objek-objek room
7	reservedRoom	Room	Referensi ke objek Room yang dipesan
8	guestName	String	Menyimpan nama tamu
9	numberOfNights	int	Menyimpan jumlah malam untuk reservasi
10	totalCharge	double	Menyimpan total biaya untuk reservasi

III. Constructor dan Method

No	Nama Metode	Jenis Metode	Fungsi
1	Room(int, String, boolean, double)	Constructor	Inisialisasi objek Room
2	Hotel(String, int, int)	Constructor	Membuat objek hotel
3	Reservation(Room, String, int)	Constructor	Inisialisasi reservasi
4	getRoomNumber()	Functional	Return nomor kamar
5	getRoomType()	Functional	Return tipe kamar
6	isOccupied()	Functional	Status kamar
7	getRate()	Functional	Tarif kamar
8	getName()	Functional	Nama hotel
9	getRooms()	Functional	Return array kamar di hotel
10	getReservedRoom()	Functional	Return kamar yang dipesan
11	getGuestName()	Functional	Nama tamu
12	getNumberOfNights()	Functional	Jumlah malam
13	getTotalCharge()	Functional	Total biaya
14	printReservationDetails(Reservation)	Procedural	Cetak detail reservasi

IV. Dokumentasi dan Pembahasan Code

Kelas Room mengelola informasi tentang kamar, termasuk nomor kamar, tipe, status, dan tarif. Konstruktor berlebihan memungkinkan inisialisasi objek Room dalam berbagai skenario.

Kelas Hotel mengelola kumpulan Room. Konstruktor kelas ini memungkinkan pembuatan hotel dengan kamar standard dan/atau deluxe, menunjukkan fleksibilitas dalam konfigurasi hotel.

Kelas Reservation bertanggung jawab untuk menciptakan reservasi, menyimpan informasi tentang kamar yang dipesan, nama tamu, durasi inap, dan total biaya.

Metode `printReservationDetails` digunakan untuk mencetak detail reservasi, menunjukkan cara kerja enkapsulasi dan penggunaan metode untuk mengakses data objek secara aman.

V. Kesimpulan

Program ini menunjukkan penerapan dasar dari konsep pemrograman berorientasi objek dalam konteks sistem reservasi hotel. Melalui penggunaan kelas dan objek, sistem dapat dengan efektif mengelola data hotel dan reservasi.

VI. Daftar Pustaka

-