Laporan Tugas Besar 2 IF3170 Inteligensi Artifisial Semester Ganjil Tahun Ajaran 2024/2025

Implementasi Algoritma Pembelajaran Mesin (KNN, GNB, dan ID3)

Oleh:

13221011 JAZILA FAZA ALIYYA NURFAUZI
13221055 AHMAD HAFIDZ ALIIM
13221065 CAITLEEN DEVINA
18221130 RAYHAN MAHESWARA PRAMANDA
18321008 JASMINE CALLISTA AURELLIE IRFAN



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG
DESEMBER 2024

Daftar Isi

| Daftar Isi | 2 |
|--|----|
| 1. Deskripsi Tugas | 3 |
| 2. Algoritma K-Nearest Neighbor (KNN) | 3 |
| a. Deskripsi Singkat | 3 |
| b. Alur Kerja Algoritma | 4 |
| c. Penjelasan Implementasi | 4 |
| 3. Algoritma Gaussian Naive Bayes (GNB) | 4 |
| a. Deskripsi Singkat | 4 |
| b. Alur Kerja Algoritma | 5 |
| c. Penjelasan Implementasi | 5 |
| 4. Algoritma ID3 (DTL) | 7 |
| a. Deskripsi Singkat | 7 |
| b. Alur Kerja Algoritma | 8 |
| c. Penjelasan Implementasi | 8 |
| 5. Penjelasan Exploratory Data Analysis (EDA) | 9 |
| 6. Penjelasan Data Cleaning & Preprocessing | 18 |
| a. Data Cleaning | 18 |
| 1. Handling Missing Data | 18 |
| 2. Dealing with Outliers | 21 |
| 3. Remove Duplicates | 25 |
| 4. Feature Engineering | 25 |
| b. Data Preprocessing | 26 |
| 1. Feature Scaling | 26 |
| 2. Encoding Categorical Variables | 28 |
| 3. Handling Imbalanced Classes | 30 |
| 4. Dimensionality Reduction | 32 |
| 7. Penjelasan Data Pipeline | 33 |
| 8. Perbandingan Algoritma Implementasi Mandiri dengan Pustaka SciKit-Learn | 36 |
| a. K-Nearest Neighbor | 36 |
| b. Gaussian Naive Bayes | 36 |
| c. ID3 | 37 |
| 9. Kontribusi Anggota dalam Kelompok | 37 |
| 10. Referensi | 39 |

1. Deskripsi Tugas

Pada tugas besar 2 IF3170 ini, terdapat sebuah *data set* berisi riwayat serangan siber beserta data-data terkait yang relevan dari UNSW bernama UNSW-NB15. Diperlukan sejumlah algoritma *supervised learning* yang diimplementasi dari awal, yakni K-Nearest Neighbour (KNN), Gaussian Naive bayes (GNB), dan ID3. Model-model tadi akan digunakan untuk memprediksi *data set* UNSW-NB15 sehingga dilakukan pula langkah-langkah EDA, *data cleaning*, dan *data preprocessing* agar data siap digunakan sebagai data latih maupun uji.

2. Algoritma K-Nearest Neighbor (KNN)

a. Deskripsi Singkat

K-Nearest Neighbor (KNN) merupakan salah satu algoritma supervised machine learning untuk penyelesaian masalah klasifikasi dan regresi. Pada implementasinya, KNN dapat diaplikasikan pada masalah pengenalan pola, penambangan data, maupun deteksi intrusi. Algoritma KNN membuat plot koordinat berdasarkan dimilikinya, data atribut vang mengklasifikasikannya ke dalam kelompok-kelompok yang memiliki kedekatan atribut. Saat diberikan koordinat data baru, data tersebut dapat diklasifikasikan ke dalam sebuah kelompok dengan memperhatikan kelompok dengan "neighbor" terdekat. Algoritma KNN bekerja dengan mencari K neighbor terdekat terhadap data target berdasarkan metrik jarak: Euclidean, Manhattan, Minkowski, dll.

Jarak Euclidean merupakan jarak kartesius antara dua titik yang berada pada bidang/hyperplane. Jarak Euclidean juga dapat divisualisasikan sebagai panjang garis lurus yang menghubungkan dua titik. Metrik ini merupakan perhitungan perpindahan total yang terjadi antara dua keadaan suatu benda.

EuclideanDistance
$$(x, y) = \sqrt{\sum_{i=1}^{d} (x_i - y_i)^2}$$

Jarak Manhattan digunakan untuk mengetahui jarak total yang ditempuh antara dua keadaan suatu benda. Metrik jarak ini dihitung dengan menjumlahkan selisih mutlak antara koordinat titik-titik pada bidang n-dimensi.

$$ManhattanDistance(x, y) = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} |x_i - y_i|}$$

Jarak Minkowski merupakan bentuk umum dari jarak Euclidean dan Manhattan.

$$MinkowskiDistance(x, y) = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (x_i - y_i)^p}$$

Dari rumus di atas, dapat disimpulkan bahwa apabila p=2 maka diperoleh rumus jarak Euclidean dan apabila p=1 maka diperoleh rumus jarak Manhattan.

b. Alur Kerja Algoritma

Algoritma KNN menggunakan prinsip kesamaan dengan memprediksi kategori atau nilai data input berdasarkan kedekatan kategori terhadap K tetangga terdekat pada dataset training. Alur kerja algoritma KNN adalah berikut:

- 1. Menentukan nilai K yang optimal. K merupakan jumlah tetangga terdekat yang perlu dipertimbangkan saat memprediksi.
- 2. Menghitung jarak antara setiap titik data dan titik target.
- 3. Menentukan K tetangga terdekat dari titik target.
- 4. Mengklasifikasi atau mencari rerata untuk regresi.
 Dalam mengklasifikasi, kelas dengan kemunculan terbanyak di antara K tetangga terdekat akan menjadi kelas yang diprediksi untuk titik target. Dalam masalah regresi, kelas untuk titik target dihitung dengan mengambil rata-rata nilai dari K tetangga terdekat.

c. Penjelasan Implementasi

Pada implementasi algoritma, dibuat sebuah kelas bernama KNN yang terdiri dari lima (5) metode, yakni sebagai berikut.

Tabel 3.1 Penjelasan Kelas Implementasi

| Kelas | Penjelasan |
|--|---|
| <pre>definit(self, k_neighbors=3, metric='euclidean'): self.n_neighbors = n_neighbors self.metric = metric self.x_train = None self.y_train = None</pre> | Konstruktor kelas yang akan menginisiasi parameter model: k_neighbors yaitu jumlah tetangga terdekat yang ditentukan, metrik jarak yang akan digunakan (euclidean, manhattan, atau minkowski), x_train dan y_train untuk menyimpan data latih yang akan diisi kemudian. |

```
Metode ini menerima x (fitur latih) dan y
    def fit(self, x, y):
                                                      (label target) sebagai parameter. Lalu,
        """Store the training data."""
        self.x_train = np.array(x)
                                                      metode mengisi larik x_train dan y_train
        self.y_train = np.array(y)
                                                      dengan array NumPy dari x dan y.
    def compute_distances(self, x):
                                                      Metode ini menghitung matriks jarak
        if self.metric = 'euclidean':
                                                      antara setiap data dalam x (data uji)
             distances = np.sqrt(((x[:,
                                                      dengan semua data dalam x_train (data
np.newaxis] - self.x_train) ** 2).sum(axis=2))
                                                      latih). Jarak dihitung tergantung metrik
        elif self.metric = 'manhattan':
                                                      yang dipilih: Euclidean, Manhattan, atau
            distances = np.abs(x[:, np.newaxis]
                                                      Minkowski menggunakan formula yang
- self.x_train).sum(axis=2)
                                                      sesuai. Jika metrik yang diberikan tidak
        elif self.metric = 'minkowski':
                                                      valid, metode akan mengembalikan
             distances = (((np.abs(x[:,
                                                      error. Hasilnya adalah matriks jarak, di
np.newaxis] - self.x_train)) **
                                                      mana setiap elemen mewakili jarak
self.p).sum(axis=2)) ** (1 / self.p)
                                                      antara data uji dan data latih.
        else:
             raise ValueError(f"Unsupported
metric: {self.metric}")
        return distances
    def predict(self, x):
                                                      Metode ini digunakan untuk
        """Predict the class labels for the
                                                      memprediksi label kelas dari data
provided data."""
                                                      input/uji x. Metode memanggil
                                                      compute distances untuk menghitung
        x = np.array(x)
        distances = self.compute_distances(x)
                                                      jarak antara data uji dan data latih.
                                                      Kemudian, indeks dari k_neighbors jarak
        neighbors = np.argsort(distances,
                                                      terkecil diambil untuk setiap data uji.
axis=1)[:, :self.k_neighbors]
                                                      Label kelas dari tetangga terdekat
        predictions = []
                                                      dihitung sesuai frekuensi terbanyak
                                                      dengan fungsi np.bincount. Hasil
        for neighbor_indices in neighbors:
                                                      berupa array prediksi label kelas untuk
             neighbor_labels =
                                                      setiap data dalam x.
self.y_train[neighbor_indices]
predictions.append(np.bincount(neighbor_labels).
argmax())
        return np.array(predictions)
    def save_model(self, filename):
                                                      Metode ini menerima parameter
        with open(filename, 'wb') as file:
                                                      filename kemudian menggunakan
             pickle.dump(self, file)
                                                      fungsi dari pustaka pickle untuk
                                                      menyimpan model yang telah dilatih ke
                                                      dalam file dengan format .pkl.
```

def load_model(filename):
 with open(filename, 'rb') as file:
 model = pickle.load(file)
 return model

Metode ini menerima parameter filename kemudian menggunakan fungsi dari pustaka pickle untuk memuat berkas model berformat .pkl dengan nama sesuai parameter filename.

3. Algoritma Gaussian Naive Bayes (GNB)

a. Deskripsi Singkat

Naive bayes adalah salah satu algoritma pembelajaran mesin yang tergolong sebagai *supervised learning*. Algoritma ini merupakan jenis khusus dari Bayesian Network yang mengasumsikan independensi antarfitur. Artinya, keberadaan suatu fitur diasumsikan tidak memengaruhi kondisi fitur lainnya. Algoritma ini didasarkan pada teorema Bayes yang berbunyi:

$$P(A|B) = \frac{P(B|A) \times P(A)}{P(B)}$$

Algoritma Naive Bayes merupakan algoritma probabilistik dan tidak menyimpan informasi data latih, hanya informasi statistik terkaitnya saja. Naive Bayes cukup populer digunakan untuk berbagai tugas klasifikasi, misalnya untuk deteksi spam dan klasifikasi teks. Namun, pada tugas ini, algoritma yang digunakan bukan Naive Bayes biasa, melainkan Gaussian Naive Bayes. Varian ini didesain untuk bekerja dengan data kontinyu, berbeda dengan Naive Bayes biasa yang didesain untuk bekerja dengan data kategorikal. Pada Gaussian Naive Bayes, persebaran fitur diasumsikan mengikuti distribusi normal sehingga fungsi kepadatan distribusinya dapat dirumuskan sebagai:

$$logP(x|C_k) = \frac{-1}{2}log(2\pi\sigma_k) - \frac{(x-\mu_k)^2}{2\sigma_k^2}$$

Dengan σ_k adalah standar deviasi fitur dari kelas C_k dan μ_k adalah rata-rata fitur dari kelas C_k . Varian ini merupakan satu dari berbagai variasi algoritma Naive Bayes lainnya seperti Multinomial Naive Bayes, Bernoulli Naive Bayes, dan Categorical Naive Bayes.

b. Alur Kerja Algoritma

Algoritma Gaussian Naive Bayes secara umum memiliki alur kerja berikut:

- 1) Hitung nilai mean, standar deviasi atau variansi (tergantung pada rumus kerapatan distribusi yang digunakan), dan nilai prior dari masing-masing fitur untuk setiap kelas. Pada algoritma implementasi, tahap ini dilakukan oleh metode fit dan disimpan pada atribut kelas.
- 2) Kemudian, pada tahap inferensi atau prediksi, hitung log *likelihood* dengan fungsi kerapatan distribusi probabilitas untuk tiap titik data kemudian jumlahkan
- 3) Hitung nilai log posterior dengan menjumlahkan niai log likelihood dengan nilai log prior untuk tiap kelas
- 4) Kemudian, pilih kelas dengan nilai log posterior tertinggi

c. Penjelasan Implementasi

Pada implementasi algoritma, kami membuat sebuah kelas bernama GaussianNaiveBayes yang terdiri dari tujuh (7) metode, yakni sebagai berikut.

Tabel 3.1 Penjelasan Kelas Implementasi

| Kelas | Penjelasan |
|---|--|
| <pre>definit(self, var_smoothing = 1e-9): self.classes = [] self.mean = {} self.std = {} self.priors = {} self.var_smoothing = var_smoothing</pre> | Konstruktor kelas yang akan menginisiasi larik kelas, kamus rata-rata, kamus standar deviasi, kamus prior, dan variabel var_smoothing (dari parameter). |
| <pre>def fit(self, x, y): self.classes = np.unique(y) for c in self.classes: x_c = x[y = c] self.mean[c] = x_c.mean(axis=0) self.std[c] = np.maximum(x_c.std(axis=0), self.var_smoothing) self.priors[c] = len(x_c) / len(x)</pre> | Metode ini menerima x (fitur) dan y (kelas) sebagai parameter. Lalu, metode mengisi larik kelas dengan nilai y (unik). Kemudian, dilakukan iterasi untuk seluruh isi dalam kelas, menginisiasi x_c sebagai titik data dari kelas saat ini, lalu menghitung mean, std, dan prior dari masing-masing kelas untuk tiap fitur (perhatikan sintaks axis=0). Sebagai antisipasi kemungkinan adanya fitur untuk suatu kelas yang memiliki variansi nol, digunakan fungsi max untuk |

| | memilih antara variabel var_smoothing dan nilai std. Perlu diingat bahwa nilai var_smoothing sangatlah kecil, sehingga kemungkinan besar hanya akan terpilih jika variansinya nol. |
|---|--|
| <pre>def calculate_log_likelihood(self, x, mean, std): return (-0.5 * np.sum(np.log(2 * np.pi * std**2))) - np.sum(((x - mean)**2) / (2 * std**2))</pre> | Metode ini menerima x (fitur), mean, dan std kemudian mengembalikan nilai dari fungsi kerapatan distribusinya. |
| <pre>def calculate_log_posterior(self, x): log_posteriors = {} for c in self.classes: log_likelihood = self.calculate_log_likelihood(x, self.mean[c], self.std[c]) # Compute the log likelihood P(x c) log_posteriors[c] = np.log(self.priors[c]) + log_likelihood return log_posteriors</pre> | Metode ini menerima x (fitur), membuat kamus untuk nilai log posterior, kemudian melakukan iterasi untuk seluruh kelas dalam larik kelas, menghitung nilai likelihood dengan metode calculate_log_likelihood, menjumlahkan nilainya dengan nilai log prior, lalu dimasukan ke kamus log posterior. Terakhir, metode akan mengembalikan kamus log posterior tadi. |
| <pre>def predict(self, x): x = np.array(x, dtype=np.float64) y_pred = [] for item in x: log_posteriors = self.calculate_log_posterior(item) y_pred.append(max(log_posteriors, key=log_posteriors.get)) # Get the class with the highest posterior probability return y_pred</pre> | Metode ini menerima x (fitur) sebagai parameter, menginisiasi larik kosong y_pred untuk menyimpan hasil kelas prediksi. Kemudian, metode akan melakukan iterasi untuk seluruh <i>item</i> di x, menghitung nilai posterior untuk tiap item dengan metode calculate_posterior, lalu diambil kelas dengan nilai probabilitas posterior tertinggi. Terakhir, metode akan mengembalikan larik y_pred tadi. |
| <pre>def save_model(self, filename): with open(filename, 'wb') as file: pickle.dump(self, file) print(f'Model saved as {filename}')</pre> | Metode ini menerima parameter filename kemudian menggunakan fungsi dari pustaka pickle untuk menyimpan atribut kelas dengan format .pkl. Metode juga akan mencetak konfirmasi tersimpannya berkas model ke layar beserta nama berkasnya. |

```
def load_model(filename):
    with open(filename, 'rb') as file:
        model = pickle.load(file)
    print(f'Model {filename} has been
loaded')

return model
```

Metode ini menerima parameter filename kemudian menggunakan fungsi dari pustaka pickle untuk memuat berkas model berformat .pkl dengan nama sesuai parameter filename. Metode akan mencetak pesan konfirmasi bahwa model telah berhasil dimuat ke layar.

Perlu diketahui bahwa metode ini mengasumsikan bahwa berkas model berada pada direktori yang sama dengan program.

4. Algoritma ID3 (DTL)

a. Deskripsi Singkat

ID3 adalah algoritma Machine Learning yang mengubah hasil data latih menjadi sebuah pohon keputusan. Dengan pohon keputusan ini nantinya, data asli dapat diprediksi akan memiliki suatu input apa berdasarkan setiap value instance dari setiap fiturnya. Selayaknya suatu pohon, pohon keputusan ini dapat mempunyai cabang yang nantinya dapat bercabang lagi, hingga nanti di paling ujung disebut sebagai daun. Cabang disini berarti adalah hasil dari kemungkinan yang dimiliki oleh suatu node dari sebuah fitur dan daun berarti hasil prediksi dari tarqet fitur yang diperlukan. Pada realisasinya, jika tipe data dari sebuah fitur merupakan bilangan angka kontinu, maka titik temu bisa memiliki sebanyak tak hingga cabang. Karena itu, tahap pertama dari pembuatan pohon ini adalah mendiskritkan data numerik. Untuk mendiskritkan data ini, digunakan metode menguji semua potensi breakpoint yang optimal dengan target memecah tiap fitur menjadi 2 bagian. Semua potensi ini nantinya perlu diadu dengan cara mencari gain terbesar dengan menguji setiap potensi thresholdnya. Selanjutnya jika threshold setiap fitur ditemukan barulah training bisa dilakukan. Yaitu dengan mencari gain terbesar dari setiap fitur dan menjadikan fitur tersebut adalah titik temu untuk cabang selanjutnya, dan seterusnya hingga tidak bisa dibuat cabang lagi atau tidak perlu dibuat cabang lagi karena titik temu selanjutnya bisa langsung fitur target.

$$Gain(S, A) \equiv Entropy(S) - \sum_{v \in Values(A)} \frac{|S_v|}{|S|} Entropy(S_v)$$

$$Entropy(S) \equiv \sum_{i=1}^{c} -p_i \log_2 p_i$$

Gain yang dimaksud adalah Information Gain atau informasi yang dapat didapatkan. Dari semua fitur yang tersedia, dicari Gain terbesar, artinya fitur dengan Gain terbesar tersebut adalah yang terbaik untuk dijadikan percabangan selanjutnya dibandingkan fitur-fitur lain menurut metode gain ini. Lalu entropinya adalah nilai dari masing-masing isi data yang unik terhadap outputnya, yaitu ingin dilihat seberapa berpengaruh isi data tersebut. Jika terlalu besar pengaruhnya, maka akan dengan mudah terjadi overfitting dan berbagai masalah lainnya yang mengakibatkan informasi yang didapat dari fitur tersebut menjadi kecil.

b. Alur Kerja Algoritma

Algoritma ketika training

- 1) Pertama adalah mencari breakpoint dari fitur target, yaitu titik yang kemungkinan dapat menjadi Threshold optimal.
- 2) Untuk setiap fitur yang numerik, cari Threshold dengan gain terbesar. Lalu ubah setiap isi datanya (dari setiap fitur numerik tadi) menjadi boolean atau biner (dengan 0 berarti false dan 1 berarti true)
- 3) Untuk membuat pohon keputusannya, pertama dipilih terlebih dahulu fitur dengan gain terbesar. Lalu fitur tersebut akan menjadi titik temu cabang pertama. Selanjutnya dilakukan pemanggilan ulang fungsi untuk melakukan hal yang sama. Dicari kembali fitur dengan gain terbesar selanjutnya dan dijadikan titik temu cabang selanjutnya. Hal ini dilakukan terus menerus hingga hanya tersisa fitur target atau di dalam fitur target hanya ada 1 data unik. Jika sudah ketemu maka ini adalah ujung dari rekursi dan menjadi daun dari ujung-ujung cabang
- 4) Terakhir pohon ini dikembalikan dalam bentuk *dictionary* dan threshold juga perlu dikembalikan untuk mentransformasi data yang akan diprediksi nantinya

Algoritma ketika predicting

- 1) Data didiskritkan dengan threshold yang sama
- 2) Untuk setiap baris data, diprediksi berdasarkan pohon dengan pertama menyesuaikan kemungkinan dari titik temu utama dan di rekursi seterusnya ke cabang-cabang selanjutnya sesuai dengan data yang ada pada baris tersebut hingga mencapai daun. Daun yang ditemukan tersebut adalah hasil prediksi untuk baris tersebut

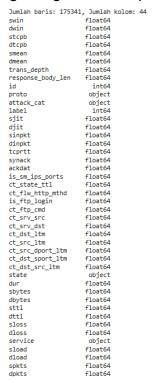
c. Penjelasan Implementasi

Untuk mengimplementasikan bagian mencari threshold sebenarnya ini sangat memakan waktu karena dengan data yang sangat variatif bisa mencapai 90% atau lebih dari keseluruhan data. Karena itu dipilih 40 pertama saja untuk mendapatkan threshold dari model. Selain itu kode masih banyak kekurangan karena belum bisa mengimplementasikan semua kondisi error seperti tipe data yang masih salah di casting, jumlah iterasi yang bisa jadi melebihi index nya, dan beberapa hal lainnya

Hingga saat ini, model tree berhasil dibuat dalam bentuk dictionary. Akan tetapi karena beberapa kemungkinan kesalahan tersebut, tree masih tidak sempurna sehingga ketika dilakukan predict masih terdapat yang output None. Pada predict juga masih kekurangan dalam menghandle kondisi dluar normal

5. Penjelasan Exploratory Data Analysis (EDA)

Data yang akan dicek adalah dari train. Akan dicek terlebih dahulu jumlah baris, jumlah kolom, dan tipe data yang menghasilkan seperti berikut.



Gambar 5.1 Jumlah Baris, Kolom, dan Tipe Data

Dari hasil tersebut, terlihat bahwa pembagian antara categorical features dan numerical features adalah sebagai berikut dengan jumlah unique value yaitu sebagai berikut.

Tabel 5.1 Categorical Features dan Numerical Features

| Cate | egorical Featu | ıres | Numerical Features | | |
|-----------------|------------------|-----------|-----------------------|------------------|-----------|
| Nama Feature | Unique Values | Tipe Data | Nama Feature | Unique Values | Tipe Data |
| proto | 133 | object | swin | 11 | float64 |
| attack_cat | 10 | object | dwin | 7 | |
| state | 9 | object | stcpb | 71744 | |
| service | 13 | object | dtcpb | 71536 | |
| | | | smean | 1356 | |
| | | | dmean | 1322 | |
| | | | trans_depth | 11 | |
| | | | response_b ody_len | 2327 | |
| | | | id | 175341 | int64 |
| | | | label | 2 | |
| | | | sjit | 73895 | float64 |
| | | | djit | 73045 | |
| | | | sinpkt | 72757 | |
| | | | dinpkt | 70746 | |
| | | | tcprtt | 41517 | |
| | | | synack | 38626 | |
| | | | ackdat | 36365 | |
| | | | is_sm_ips_ ports | 2 | |
| | | | ct_state_ttl | 5 | |

| ct_flw_http_ mthd | 11 | |
|----------------------|-------|--|
| is_ftp_login | 4 | |
| ct_ftp_cmd | 4 | |
| ct_srv_src | 52 | |
| ct_srv_dst | 52 | |
| ct_dst_ltm | 50 | |
| ct_src_ltm | 50 | |
| ct_src_dpor t_ltm | 47 | |
| ct_dst_spor t_ltm | 32 | |
| ct_dsr_src_l tm | 54 | |
| dur | 70713 | |
| sbytes | 6997 | |
| dbytes | 6432 | |
| sttl | 11 | |
| dttl | 6 | |
| sloss | 394 | |
| dloss | 365 | |
| sload | 77315 | |
| dload | 73756 | |
| spkts | 470 | |
| dpkts | 432 | |

Berikut adalah pengecekan nilai count, mean, std, min, 25%, 50%, 75%, dan max untuk masing-masing features.

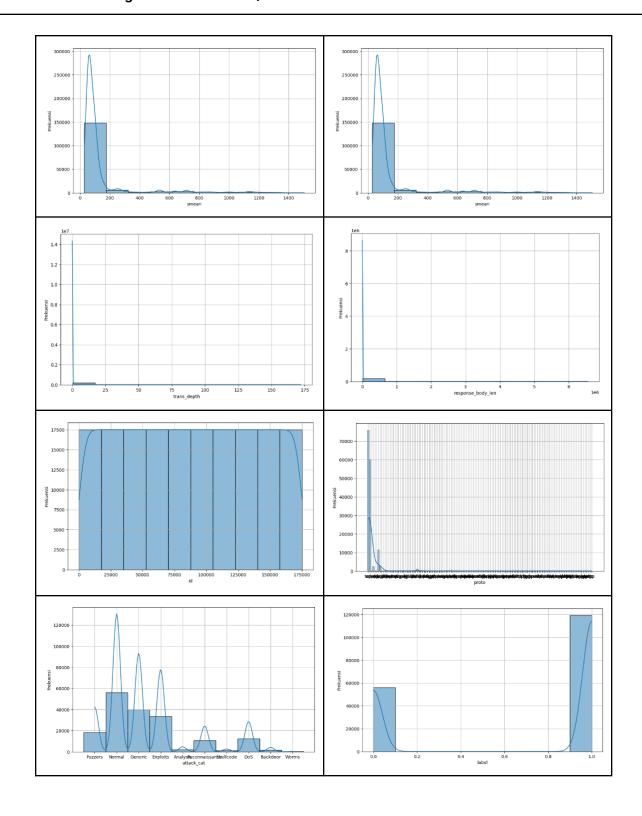
Tabel 5.2 Describe Features

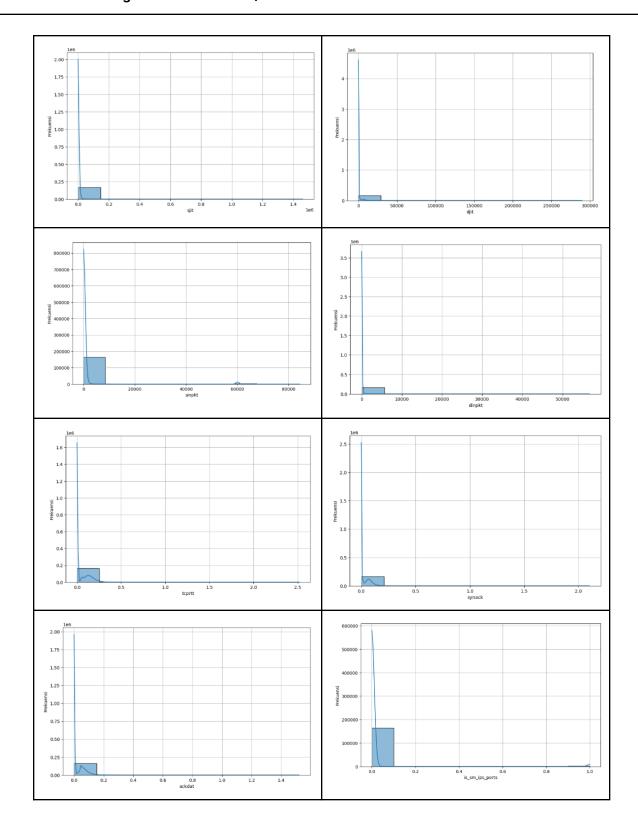
| | | swin | dwin | stcpb | dtcpb | smean | dmean | trans_depth re | esponse_body_len | id | label | |
|--|----------------------------|--------|------------------------------|-----------------------|------------------------------------|-----------------------|-----------------------------------|--|--|------------------------------------|-------------------------------|-----|
| count | 168601. | 000000 | 166562.000000 | 1.666690e+05 | 1.665380e+05 | 166553.000000 | 166486.000000 1 | 68558.000000 | 1.665500e+05 | 175341.000000 | 175341.000000 | |
| mean | 116. | 184837 | 114.956407 | 9.696210e+08 | 9.693479e+08 | 138.803840 | 124.161041 | 0.106193 | 2.157133e+03 | 87670.000000 | 0.680622 | |
| std | 126. | 994753 | 126.880855 | 1.355284e+09 | 1.354113e+09 | 204.753194 | 258.265755 | 0.794070 | 5.509898e+04 | 50816.731112 | 0.486237 | |
| min | 0. | 000000 | 0.000000 | 0.000000e+00 | 0.000000e+00 | 28.000000 | 0.000000 | 0.000000 | 0.000000e+00 | 0.000000 | 0.000000 | - |
| 25% | - | 000000 | 0.000000 | 0.000000e+00 | 0.000000e+00 | 57.000000 | 0.000000 | 0.000000 | 0.000000e+00 | 43835.000000 | 0.000000 | - |
| 50% | | 000000 | 0.000000 | 0.000000e+00 | 0.000000e+00 | 73.000000 | 44.000000 | 0.000000 | 0.000000e+00 | 87670.000000 | 1.000000 | |
| 75% | 255. | 000000 | 255.000000 | 1.915654e+09 | 1.912673e+09 | 100.000000 | 89.000000 | 0.000000 | 0.000000e+00 | 131505.000000 | 1.000000 | - |
| max | 255. | 000000 | 255.000000 | 4.294959e+09 | 4.294882e+09 | 1504.000000 | 1458.000000 | 172.000000 | 6.558056e+06 | 175340.000000 | 1.000000 | - |
| 66780 | 00e±05 | 1 8847 | 20e±05 1885 | 16 000000 19 | 88887 000000 | 188547 000000 | 188383 000000 | 0 1885550e±0 | 5 1 665040e±05 | 188887 000000 | 188855 000 | nno |
| .66780 | 00e+05 | 1.6647 | 20e+05 1665 | 16.000000 10 | 86687.000000 | 166547.000000 | 166363.000000 | 0 1.665550e+0 | 5 1.665040e+05 | 166687.000000 | 0 166655.000 | 000 |
| | 9e+03 | 1.4935 | 89e+04 1 | 79.521944 | 79.584179 | 4.904790 | 6.971688 | 8 7.342186e+0 | 7 6.718596e+05 | 20.288134 | 4 18.923 | 301 |
| 3.73407 | 02.00 | | | | 10.001110 | | 0.07 1000 | | 0.1103806703 | 20.20010 | | |
| | | 1.4301 | 50e+05 1 | 02.957427 | 110.494848 | 64.867849 | | | 8 2.422879e+08 | | 5 110.898 | 813 |
| 3.73407 1.71228 2.80000 | 9e+05 | 0.0000 | | 02.957427 | | 64.867849 0.000000 | 51.801936 | 8 1.884564e+0 | 8 2.422879e+06 | | | |
| .71228 2.80000 | 9e+05 | | 00e+00 | | 110.494848 | | 51.801936 | 8 1.884564e+0 0 0.000000e+0 | 8 2.422879e+06 0 0.000000e+00 | 136.433898 | 0.000 | 000 |
| .71228 .80000 .14000 | 89e+05 00e+01 00e+02 | 0.0000 | 00e+00 00e+00 | 0.000000 | 110.494848 0.000000 | 0.000000 | 51.801936 | 8 1.884564e+0 0 0.000000e+0 0 1.303032e+0 | 8 2.422879e+06 0 0.000000e+00 4 0.000000e+00 | 136.433898 | 0.000 | 000 |
| 1.71228 2.80000 1.14000 4.50000 | 89e+05 00e+01 00e+02 | 0.0000 | 00e+00 00e+00 00e+02 2 | 0.000000 62.000000 | 110.494848 0.000000 0.000000 | 0.000000 | 51.801936 0.000000 0.000000 | 1.884564e+0 0 0.000000e+0 1.303032e+0 0 8.714544e+0 | 8 2.422879e+06 0 0.000000e+00 4 0.000000e+00 5 1.426630e+03 | 136.433898 1.000000 2.000000 | 0 0.000 0 0.000 0 2.000 | 000 |

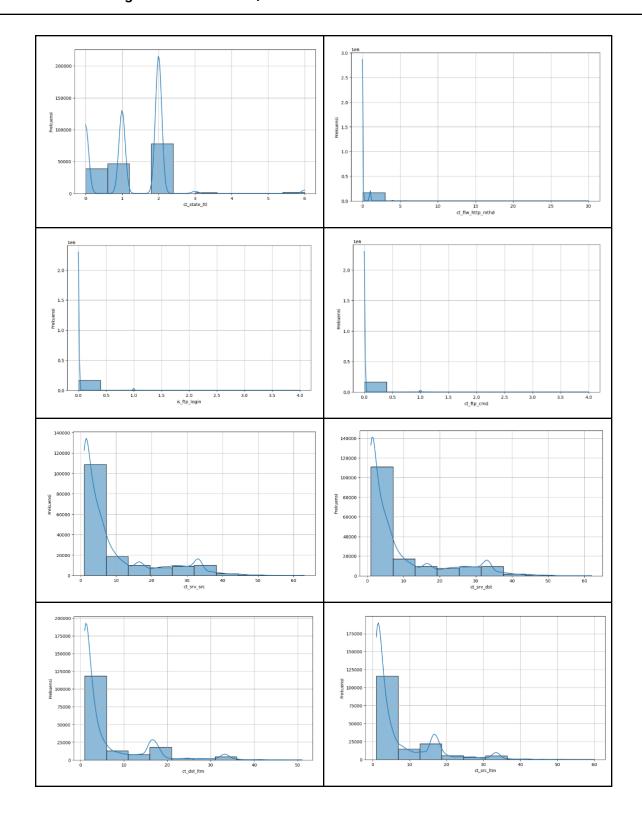
Selanjutnya akan dilakukan visualisasi histogram dan KDE dari masing-masing feature yaitu sebagai berikut.

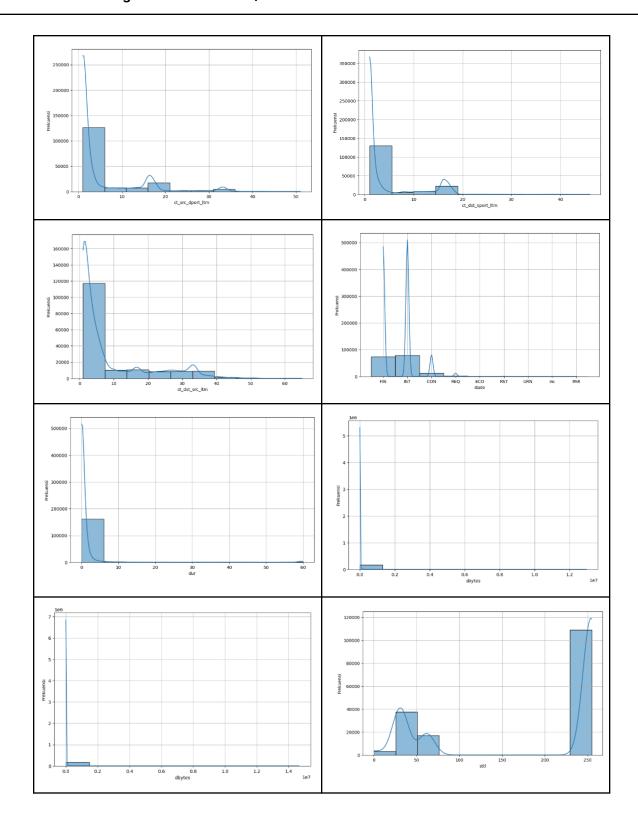
110000 10000

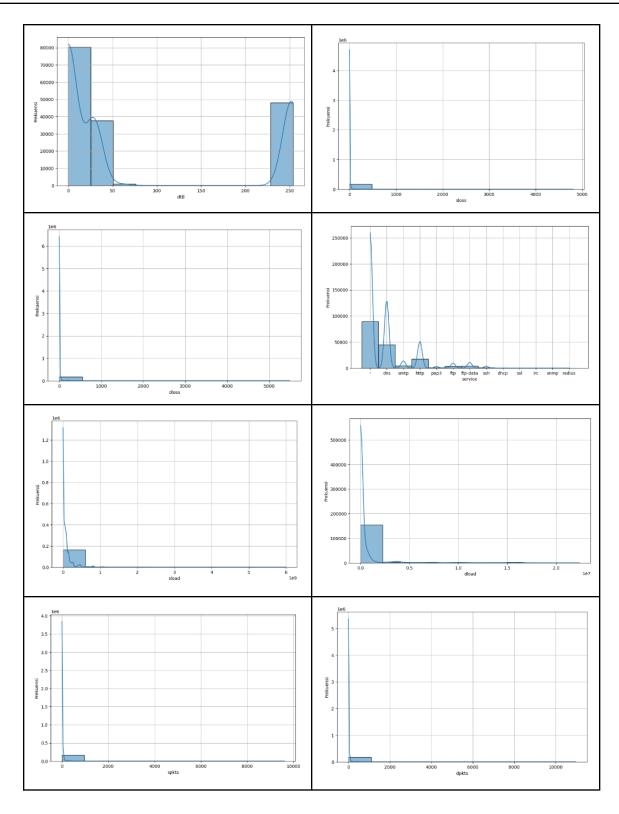
Tabel 5.3 Visualisasi Histogram dan KDE



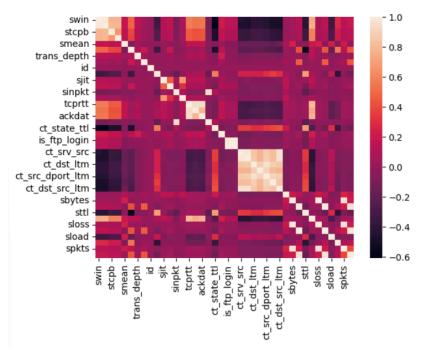








Selanjutnya akan dicek untuk korelasi antar numerical features menggunakan heatmap yaitu sebagai berikut.



Gambar 5.2 Heatmap Numerical Features

Dari hasil heatmap tersebut, berikut adalah hubungan yang kuat dari beberapa features.

- 1. swin, stcpb, smean
- 2. tcprtt, ackdat
- 3. ct_srv_src, ct_dst_ltm, ct_src_dport_ltm, ct_dst_src_ltm

6. Penjelasan Data Cleaning & Preprocessing

a. Data Cleaning

1. Handling Missing Data

Sebelum melakukan handling missing data, akan dicek terlebih dahulu missing values dari masing-masing features yang ada memanfaatkan .isnull().sum(). Hasil dari missing valuenya adalah sebagai berikut.

Categorical Features Numerical Features Nama **Missing Values** Nama Missing Values **Feature Feature** 8826 8740 swin proto 0 attack_c dwin 8779 at

Tabel 6.1 Cek Missing Values

| state | 8805 | stcpb | 8672 |
|---------|------|-----------------------|------|
| service | 8791 | dtcpb | 8803 |
| | | smean | 8788 |
| | | dmean | 8855 |
| | | trans_dep th | 8785 |
| | | response_ body_len | 8791 |
| | | id | 0 |
| | | label | 0 |
| | | sjit | 8738 |
| | | djit | 8846 |
| | | sinpkt | 8707 |
| | | dinpkt | 8734 |
| | | tcprtt | 8836 |
| | | synack | 8736 |
| | | ackdat | 8595 |
| | | is_sm_ips _ports | 8746 |
| | | ct_state_tt | 8635 |
| | | ct_flw_htt p_mthd | 8647 |
| | | is_ftp_logi n | 8647 |
| | | ct_ftp_cm d | 8842 |
| | | ct_srv_src | 8851 |

| | ct_srv_dst | 8774 |
|--|----------------------|------|
| | ct_dst_ltm | 8738 |
| | ct_src_ltm | 8823 |
| | ct_src_dp ort_ltm | 8775 |
| | ct_dst_sp ort_ltm | 8788 |
| | ct_dsr_src _ltm | 8895 |
| | dur | 8722 |
| | sbytes | 8561 |
| | dbytes | 8869 |
| | sttl | 8825 |
| | dttl | 8654 |
| | sloss | 8794 |
| | dloss | 8978 |
| | sload | 8786 |
| | dload | 8837 |
| | spkts | 8654 |
| | dpkts | 8686 |

Karena dengan jumlah missing null values tersebut, akan dilakukan handling dengan cara yang terbagi antara categorical features dan numerical features. Untuk categorical features, akan dilakukan pengisian missing values dengan menggunakan mode/modus/most frequent dan untuk numerical features akan dilakukan pengisian missing values dengan menggunakan median. Selanjutnya, akan dipisahkan antara categorical dan numerical features sesuai yang sudah dilakukan sebelumnya dan akan dilakukan pengisian missing values dengan memanfaatkan SimpleImputer yaitu sebagai berikut.

Tabel 6.2 Implementasi SimpleImputer

```
# Pengisian missing value untuk categorical dan numerical
# Categorical
categorical features imputer =
SimpleImputer(strategy='most frequent')
df cleaning[categorical features] =
categorical features imputer.fit_transform(df_cleaning[categor
ical features])
# Numerical
numerical features imputer = SimpleImputer(strategy='median')
df cleaning[numerical features] =
numerical features imputer.fit transform(df cleaning[numerical
features])
```

Setelah dilakukan pengisian missing values, setelah dicek nilai missing values sudah menjadi 0.

2. Dealing with Outliers

Setelah mengisi missing values, akan dilakukan proses dealing with outliers di mana sebelumnya akan dicek terlebih dahulu dari uji normalitas untuk menentukan apakah distribusi yang terjadi normal atau tidak. Metode yang digunakan adalah Shapiro-Wilk Test, yang akan dicek jika nilai p-value di bawah 0,05 maka distribusi tidak normal. Hasilnya adalah sebagai berikut.

Gambar 6.1 Hasil Shapiro-Wilk Test

Dari hasil tersebut, terlihat bahwa semua kolom memiliki nilai p-value yang berada jauh di bawah 0,05 yang menunjukkan semua kolom tidak terdistribusi dengan normal. Selanjutnya, akan dicek outliersnya dari boxplot yang mana hasilnya adalah sebagai berikut.

Tabel 6.3 Cek Outliers dengan Boxplots



Terlihat bahwa beberapa features memiliki outliers. Selanjutnya akan dilakukan identifikasi outliers dengan menggunakan metode IQR. Metode IQR akan menghitung Q1 yaitu quantile(0,5), Q3 yaitu quantile(0,75), dan IQR yang merupakan selisih dari Q3 dan Q1.

Selanjutnya akan ditentukan batas bawah yaitu Q1 - 1,5 * IQR dan batas atas yaitu Q3 + 1,5 * IQR. Untuk mengidentifikasi outliers, akan dicek dengan nilai yang berada di luar batas bawah dan batas atas. Hasil outliersnya adalah sebagai berikut.

Tabel 6.4 Jumlah Outliers

| Numerical Features | | | | |
|--------------------|----------|--|--|--|
| Nama Feature | Outliers | | | |
| swin | 0 | | | |
| dwin | 0 | | | |
| stcpb | 0 | | | |
| dtcpb | 0 | | | |
| smean | 19690 | | | |
| dmean | 22697 | | | |
| trans_depth | 16948 | | | |
| response_body_len | 10723 | | | |
| id | 0 | | | |
| label | 0 | | | |
| sjit | 20205 | | | |
| djit | 20609 | | | |
| sinpkt | 15717 | | | |
| dinpkt | 17320 | | | |
| tcprtt | 21852 | | | |
| synack | 38551 | | | |
| ackdat | 13634 | | | |
| is_sm_ips_ports | 2632 | | | |
| ct_state_ttl | 1838 | | | |
| ct_flw_http_mthd | 16996 | | | |

| is_ftp_login | 2443 |
|------------------|-------|
| ct_ftp_cmd | 2443 |
| ct_srv_src | 22771 |
| ct_srv_dst | 22825 |
| ct_dst_ltm | 30290 |
| ct_src_ltm | 18116 |
| ct_src_dport_ltm | 35713 |
| ct_dst_sport_ltm | 35713 |
| ct_dsr_src_ltm | 24432 |
| dur | 15994 |
| sbytes | 23142 |
| dbytes | 30374 |
| sttl | 0 |
| dttl | 0 |
| sloss | 27947 |
| dloss | 26996 |
| sload | 12907 |
| dload | 39592 |
| spkts | 23470 |
| dpkts | 19752 |

Setelah itu, akan dilakukan dealing with outliers menggunakan clipping. Clipping akan melakukan perubahan pada nilai bawah dengan mengubahnya menjadi batas bawah dan nilai atas dengan mengubahnya menjadi batas atas yang mana implementasinya adalah sebagai berikut.

Tabel 6.5 Implementasi Clipping

Clipping outliers

```
for columns in numerical_features_outliers:
    numerical_features_outliers[columns] =
numerical_features_outliers[columns].clip(lower=lower_bound[columns], upper=upper_bound[columns])
```

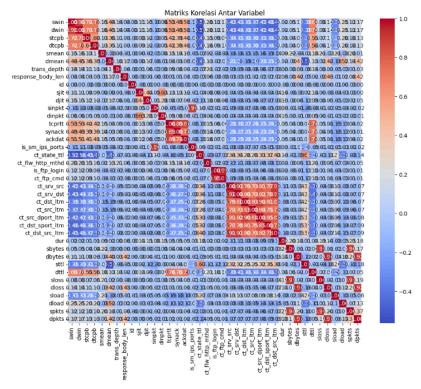
Setelah dilakukan clipping, jumlah outliersnya sudah menjadi 0 semua.

3. Remove Duplicates

Tahap selanjutnya yang dilakukan adalah remove duplicates dengan memanfaatkan .drop_duplicates(). Setelah pengecekan duplicates tidak ada duplikat dan tetap akan dilakukan remove duplicates sehingga jumlah data sebelum dan sesudah remove duplicates sama.

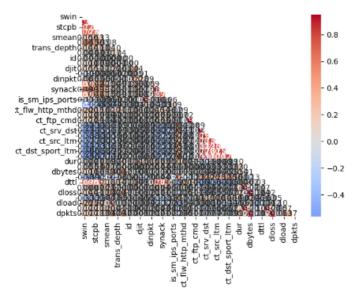
4. Feature Engineering

Tahap terakhir dari data cleaning adalah feature engineering. Sebelum dilakukan feature engineering, akan dilakukan drop feature label karena tidak akan digunakan. Lalu akan dilakukan visualisasi korelasi dengan menggunakan heatmap pada numerical features yaitu sebagai berikut.



Gambar 6.2 Heatmap Numerical Features

Selanjutnya, akan dicoba dilakukan mask dari korelasi sebelumnya menghasilkan segitiga bawah dari segitiga atas hasil seperti berikut.



Gambar 6.3 Mask Numerical Features

Proses feature engineering yang akan dilakukan dimulai dari menghitung matriks korelasi antara numerical features tersebut, yang menunjukkan hubungan antaranya. Selanjutnya, akan dilakukan pembuatan mask yang mana menghasilkan setengah dari segitiga matriks tersebut dan akan dilakukan drop pada features yang memiliki korelasi yang tinggi yaitu di Hal ini dikarenakan akan dilakukan filtering 0.95. menghilangkan features yang berkorelasi sangat tinggi tersebut, di mana dari heatmap korelasi akan menghasilkan dua kali di mana korelasi antara A ke B akan sama dengan korelasi B ke A sehingga akan diabaikan untuk setengah dari korelasi matriks tersebut sehingga memanfaatkan mask sebelumnya. Dengan melakukan penghapusan pada features yang memiliki korelasi yang tinggi, akan membantu membuat model menjadi lebih sederhana, meningkatkan stabilitasnya, serta mempercepat komputasi. Dari hasil tersebut, terlihat bahwa tidak ada yang memiliki hubungan yang sangat tinggi sehingga jumlah kolom yang masih sama dengan sebelumnya yaitu 43 kolom.

b. Data Preprocessing

1. Feature Scaling

Feature scaling dilakukan untuk memastikan semua numerikal fitur dalam dataset memiliki skala yang seragam. Proses ini perlu dilakukan karena tanpa scaling, fitur dengan skala yang lebih besar dapat mendominasi model yang mana akan mengurangi akurasi dan memperlambat proses pelatihan. Seperti yang telah dilakukan pada bagian *Exploratory Data Analysis* sudah dilakukan proses untuk statistik

deskriptif dari dataset yang mencangkup informasi dasar dari semua fitur numeriknya dengan hasil yang ditunjukkan pada tabel 5.3. Dari proses itu dapat diketahui gambaran umum mengenai distribusi data, dengan contoh seperti berikut.

| | swin | stcpb | smean | sloss | dload |
|-------|-------------------|------------------|-------------------|-------------------|------------------|
| count | 166601.0 00000 | 1.666690 e+05 | 166553.0 00000 | 166547.0 00000 | 1.665040 e+05 |
| mean | 116.18483 7 | 9.696210 e+08 | 136.8038 40 | 4.904790 | 6.718596 e+05 |
| min | 0.000000 | 0.000000 e+00 | 28.00000 0 | 0.000000 | 0.000000 e+00 |
| max | 255.0000 00 | 4.294959 e+09 | 1504.000 000 | 4803.000 000 | 2.242273 e+07 |

Tabel 6.6 Contoh Describe Features Numerik

Dari tabel 6. Kita ketahui bahwa benar adanya distribusi data numerik yang sangat luas, ada yang di skala satuan, ribuan, hingga milyar an sehingga proses feature scaling akan dilakukan.

Dalam melakukan feature scaling digunakan metode *Standardization* (*Z-score Scaling*) pada fitur numerik datasetnya. Metode ini akan mengubah skala data sehingga tiap fitur numeriknya memiliki nilai *mean* 0 dan *standard deviation* 1. Dengan menerapkan metode ini, yang sebelumnya ada fitur yang memiliki skala beragam rendah hingga tinggi akan memiliki skala yang seragam. Dalam prosesnya fitur 'id' yang termasuk dalam kelompok numerik akan dikecualikan untuk feature scaling karena id merupakan identifier yang perlu dipertahankan bentuknya. Berikut adalah cuplikan kode yang digunakan.

Tabel 6.7 Implementasi Scaling

```
scaler = StandardScaler()
train_set_split[train_numerical_features_without_id] =
scaler.fit_transform(train_set_split[train_numerical_features_
without_id])
```

Setelah proses scaling berhasil diterapkan, distribusi data untuk tiap fitur numeriknya menjadi seragam dengan contoh hasil seperti berikut.

Tabel 6.8 Contoh Describe Features Numerik Hasil Scaling

| | swin | stcpb | smean | sloss | dload |
|-------|------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| count | 1.402720e | 1.402720e | 1.402720e | 1.402720e | 1.402720e |
| | +05 | +05 | +05 | +05 | +05 |
| mean | -4.391757 | 4.936294 | -3.596479 | 3.115260e | 9.852327 |
| | e-17 | e-17 | e-17 | -18 | e-18 |
| std | 1.000004 | 1.000004 | 1.000004 | 1.000004 | 1.000004 |
| | e+00 | e+00 | e+00 | e+00 | e+00 |
| min | -8.760629 | -6.90650 | -5.271400 | -7.440542 | -2.707735 |
| | e-01 | 0e-01 | e-01 | e-02 | e-01 |
| max | 1.141513e+ | 2.520026 | 6.834261e | 7.686091e | 9.170963e |
| | 00 | e+00 | +00 | +01 | +00 |

Proses scaling berhasil dilakukan yang ditandakan dengan nilai *mean* untuk seluruh fitur mendekati nilai 0 dan *standard deviation* yang mendekati nilai 1.

2. Encoding Categorical Variables

Proses *Feature Encoding* dilakukan bertujuan untuk mengubah data kategorikal menjadi format numerik agar dapat digunakan oleh algoritma *machine learning*. Berikut adalah contoh data kategorikal yang dimiliki oleh dataset UNSW

Kolom kategorikal Training sebelum encoding: proto attack_cat state service Generic INT 96203 udp 58960 tcp Exploits FIN 65069 udp Generic INT dns 64133 unas INT DoS Normal INT 111445 udp

Gambar 6.4 Head Kolom Kategorikal

Terdapat 4 fitur kategorikal yang ada dalam dataset, tetapi untuk proses feature encoding ini fitur target 'attack_cat' yang merupakan kategori

kelas serangan tidak di encode agar nantinya dapat digunakan sebagai target dalam model klasifikasi.

Untuk melakukan feature encode digunakan metode One-Hot Encoding untuk fitur 'proto', 'state', dan 'service', karena fitur kategorikal tersebut bersifat nominal yang tidak memiliki urutan atau hierarki yang jelas antar kategori. Dengan metode ini tiap kategori dalam fitur akan menjadi kolom biner terpisah, dimana setiap kolom akan merepresentasikan kebenaran kategori dalam setiap baris data, dengan begitu nilai-nilai dalam fitur tersebut dikonversi menjadi 0 atau 1, yang menandakan kategori tersebut ada atau tidak untuk setiap data point. Berikut adalah hasil encode untuk ketiga fitur kategorikalnya.

| | | ure (after One tate FTN stat | | PAR state_REQ | state RST \ |
|--|---|---|---|---|--|
| 96203 | 0.0 | 0.0 | | 0.0 0.0 | 0.0 |
| 58960 | 0.0 | 1.0 | | 0.0 0.0 | 0.0 |
| 65069 | 0.0 | 0.0 | | 0.0 0.0 | 0.0 |
| 64133 | 0.0 | 0.0 | | 0.0 0.0 | 0.0 |
| 111445 | 0.0 | 0.0 | | 0.0 0.0 | 0.0 |
| | | *** | 2.0 | | |
| 96203 | state_no 0.0 | | | | |
| 58960 | 0.0 | | | | |
| 65069 | 0.0 | | | | |
| 64133 | 0.0 | | | | |
| 111445 | 0.0 | | | | |
| 111443 | 0.0 | | | | |
| Encoded | | | One-Hot Encodi | | \ |
| 06202 | service_dhcp | | service_ftp | | |
| 96203 | 0.0 | 1.0 | 0.0 | | .0 |
| 58960 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | | .0 |
| 65069 | 0.0 | 1.0 | 0.0 | | .0 |
| 64133 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | | .0 |
| 111445 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0 | .0 |
| | service_http | | | service_radiu | |
| 96203 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | | |
| 58960 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | | |
| 65069 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | | |
| 64133 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | | |
| 111445 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | 0. | 0.0 |
| | service_snmp | | | | |
| 96203 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | | |
| 58960 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | | |
| 65069 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | | |
| 64133 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | | |
| 111445 | 0.0 | 0.0 | 0.0 | | |
| | | | | | |
| Encoded | 'proto' Feat | ure (after One | e-Hot Encoding | | |
| Encoded | | ure (after One roto_aes-sp3-o | | | oto_aris \ |
| Encoded 96203 | | | d proto_any | | oto_aris \ 0.0 |
| | proto_a/n p | roto_aes-sp3-d | d proto_any 0.0 | proto_argus pr | |
| 96203 | proto_a/n p 0.0 | roto_aes-sp3-0 | d proto_any 0.0 0.0 | proto_argus pro 0.0 | 0.0 |
| 96203 58960 | proto_a/n p 0.0 0.0 | roto_aes-sp3-0 0.0 0.0 | d proto_any 0 0.0 0 0.0 | proto_argus pro 0.0 0.0 | 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 | proto_a/n p 0.0 0.0 0.0 | roto_aes-sp3-0 0.0 0.0 | d proto_any 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 | proto_argus pr 0.0 0.0 0.0 | 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 | proto_a/n p 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 | roto_aes-sp3-(0.6 0.6 0.6 0.6 | d proto_any 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 | proto_argus pro 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 | 0.0 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 111445 | proto_a/n p 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 | roto_aes-sp3-(0.6 0.6 0.6 0.6 | d proto_any 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 | proto_argus pro 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 | proto_a/n p | roto_aes-sp3-(0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 roto_ax.25 pi | d proto_any 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 | proto_argus pro | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.b |
| 96203 58960 65069 64133 111445 | proto_a/n p | roto_aes-sp3-c 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 roto_ax.25 | d proto_any 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 | proto_argus pro | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 | proto_a/n p | roto_aes-sp3-c 0.6 0.6 0.6 0.6 roto_ax.25 pi 0.0 0.0 | d proto_any 0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0 | proto_argus proto_0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 proto_bna proto_0.0 | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 65069 | proto_a/n p | roto_aes-sp3-0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0. | d proto_any 0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0 | proto_argus proto_0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 proto_bna proto_0.0 0.0 0.0 | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 65069 64133 | proto_a/n p 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0. | roto_aes-sp3-0.6.0.6.0.6.0.6.0.6.0.6.0.6.0.0.0.0.0.0 | d proto_any 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0. | proto_argus proto_0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 proto_bna proto_0.0 0.0 0.0 0.0 | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 65069 64133 | proto_a/n p 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 proto_arp p 0.0 0.0 0.0 0.0 proto_v | roto_aes-sp3-0.60.60.60.60.60.60.60.60.60.60.60.60.60 | proto_any | proto_argus pro | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 65069 64133 111445 | proto_a/n p | roto_aes-sp3-0.6. 0.6. 0.6. 0.6. 0.6. roto_ax.25 pn 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 | d proto_any 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0 0.0 0.0 | proto_argus pro | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 65069 64133 111445 | proto_a/n p | roto_aes-sp3-0 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 roto_ax.25 p1 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0. | | proto_argus pro | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 64133 111445 96203 58960 65069 | proto_a/n p 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 proto_arp p 0.0 0.0 0.0 0.0 proto_v | roto_aes-sp3-0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.7 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 | proto_any | proto_argus pro | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 65069 64133 | proto_a/n p | roto_aes-sp3-0 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.0 0.0 0.0 0.0 0. | | proto_argus pro | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 64133 111445 96203 58960 | proto_a/n p 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 proto_arp p 0.0 0.0 0.0 0.0 proto_v | roto_aes-sp3-0 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.7 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 | | proto_argus pro | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 64133 111445 96203 58960 65069 64133 111445 | proto_a/n p | roto_aes-sp3-0 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.0 0.0 0.0 0.0 0. | | proto_argus pro | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 65069 64133 111445 | proto_a/n p 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0. | roto_aes-sp3-0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.0 0.0 0.0 0.0 | | proto_argus pro | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 64133 111445 | proto_a/n p 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 proto_arp p 0.0 0.0 0.0 0.0 proto_v proto_wsn p 0.0 0.0 0.0 | roto_aes-sp3-0 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.0 0.0 0.0 0.0 0. | d proto_any d 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 | proto_argus pro | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 65069 64133 111445 | proto_a/n p | roto_aes-sp3-0 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.0 0.0 0.0 0.0 0. | d proto_any d | proto_argus pro | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 |
| 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 65069 64133 111445 96203 58960 64133 111445 | proto_a/n p 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 proto_arp p 0.0 0.0 0.0 0.0 proto_v proto_wsn p 0.0 0.0 0.0 | roto_aes-sp3-0 0.6 0.6 0.6 0.6 0.6 0.0 0.0 0.0 0.0 0. | d proto_any d 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 | proto_argus pro | 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 |

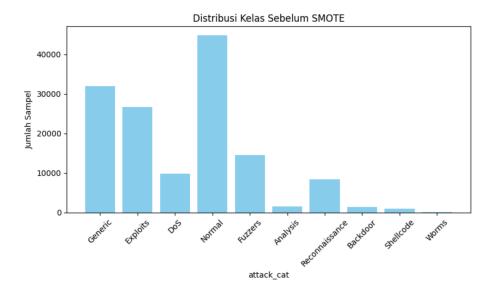
Gambar 6.5 Hasil Feature Encoding

3. Handling Imbalanced Classes

Proses Handling Imbalanced datasets perlu dilakukan karena dataset yang tidak seimbang dapat mempengaruhi kinerja model machine learning. Dalam proses penanganan imbalanced dataset digunakan metode SMOTE (Synthetic Minority Oversampling Technique), metode ini akan mensintesis sample baru untuk kelas minoritas sehingga distribusi semua kelas menjadi seimbang. Dengan penerapan ini, nantinya model tidak hanya terlatih untuk data yang diulang, melainkan juga pada variasi sintesis yang mendekati data aslinya. Hal ini perlu

dilakukan untuk memastikan model tidak bias terhadap kelas mayoritas sehingga dapat mengklasifikasikan seluruh kelas termasuk minoritasnya.

Sebelum proses SMOTE diterapkan, distribusi kelas pada dataset untuk fitur target sangat tidak seimbang, dimana kelas seperti 'Worms' hanya memiliki sedikit sampel dibandingkan dengan kelas mayoritasnya seperti 'Generic' dan 'Normal', hal tersebut ditunjukan dari gambar 6.6 berikut.



Distribusi sebelum SMOTE:

Generic: 31945 Exploits: 26694

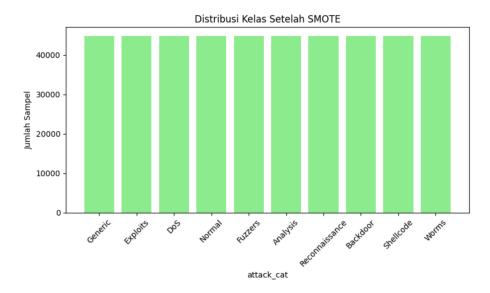
Dos: 9832 Normal: 44812 Fuzzers: 14540 Analysis: 1586

Reconnaissance: 8434

Backdoor: 1387 Shellcode: 938 Worms: 104

Gambar 6.6 Data Distribusi Kelas Sebelum Handling Imbalanced

Setelah proses dilakukan, dataset untuk fitur target memiliki distribusi kelas 'attack_cat' yang seimbang ditunjukkan dengan hasil yang tertera pada gambar 6.7.



Distribusi setelah SMOTE:

Generic: 44812 Exploits: 44812

Dos: 44812 Normal: 44812 Fuzzers: 44812 Analysis: 44812

Reconnaissance: 44812

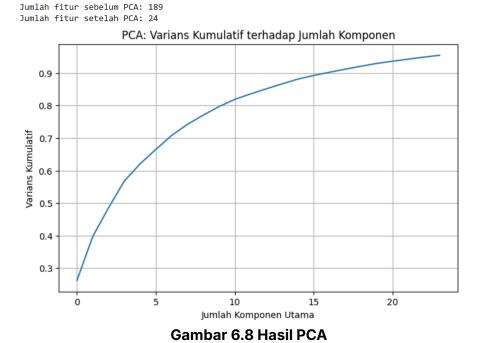
Backdoor: 44812 Shellcode: 44812 Worms: 44812

Gambar 6.7 Data Distribusi Kelas Setelah Handling Imbalanced

4. Dimensionality Reduction

Proses dimensionality reduction diperlukan untuk mengurangi jumlah fitur pada dataset dengan mempertahankan sebanyak mungkin informasi pentingnya, dengan melakukan proses ini akan menyederhanakan data sehingga lebih mudah di analisis dan meningkatkan performa model machine learning. Pada proses ini digunakan Principal Component Analysis (PCA) dimana akan mengubah fitur-fitur asli yang mungkin saling berkorelasi menjadi sejumlah komponen utama yang tidak berkorelasi sehingga menghasilkan representasi data yang lebih ringkas.

Dalam implementasinya PCA digunakan untuk mempertahankan 95% varians data aslinya, yang memastikan bahwa informasi mayoritas tetap terjaga walaupun jumlah fitur berkurang. Berikut adalah hasil proses dimensionality reduction yang telah dilakukan.



7. Penjelasan Data Pipeline

Berikut adalah implementasi dari data pipeline menggunakan Pipeline dari pustaka imblearn yang mendukung penggunaan SMOTE pada Pipeline.

```
class FeatureEngineering(BaseEstimator, TransformerMixin):
    def __init__(self):
        self.to_drop = []

def fit(self, X, y=None):
        dataframe = pd.DataFrame(X)

        numerical_features =
dataframe.select_dtypes(include=['number']).columns.tolist()

# Compute the correlation matrix
        corr_matrix = dataframe[numerical_features].corr().abs()

# Mask the upper triangle of the correlation matrix
        mask = np.triu(np.ones_like(corr_matrix, dtype=bool))
        tri_df = corr_matrix.mask(mask)
```

```
# Identify highly correlated features (r > 0.95)
        self.to drop = [c for c in tri df.columns if any(tri df[c] >
0.95)1
        return self
    def transform(self, X):
       dataframe = pd.DataFrame(X)
        # Drop the highly correlated features
        drop highly correlated = dataframe.drop(columns=self.to drop)
        return drop highly correlated
class OutlierHandler(BaseEstimator, TransformerMixin):
    def fit(self, X, y=None):
       return self
    def transform(self, X):
        dataframe = pd.DataFrame(X)
        numerical features =
dataframe.select dtypes(include=['number']).columns.tolist()
        # Calculate IQR for numerical features
        Q1 = dataframe[numerical features].quantile(0.25)
        Q3 = dataframe[numerical features].quantile(0.75)
        IQR = Q3 - Q1
        # Define lower and upper bounds for outliers
        lower bound = Q1 - 1.5 * IQR
       upper bound = Q3 + 1.5 * IQR
        # Apply clipping to outliers
        for column in numerical features:
            dataframe[column] =
dataframe[column].clip(lower=lower bound[column],
upper=upper_bound[column])
       return dataframe
```

```
numerical pipeline = ImbPipeline([
    ('imputer', SimpleImputer(strategy='median')),
    ('scaler', StandardScaler()),
])
onehot pipeline = ImbPipeline([
    ('imputer', SimpleImputer(strategy='most frequent')),
    ('onehot encoder', OneHotEncoder(handle unknown='ignore',
sparse output=False))
1)
preprocessor = ColumnTransformer(
    transformers=[
        ('num', numerical pipeline, numerical features),
        ('onehot', onehot pipeline, categorical features)
pipeline = ImbPipeline([
    ('preprocessor', preprocessor),
    ("feature engineering", FeatureEngineering()), # Remove highly
correlated features
    ("outlier handler", OutlierHandler()), # Handle outliers using
IOR
    ("smote", SMOTE (random state=42)),
    ("pca", PCA(n components=0.95)),
    ('final transformer', None)
])
```

Pipeline tersebut terdiri dari enam komponen, yakni preprocessor untuk scaling dan impute data kosong, feature engineering untuk membuang fitur yang memiliki korelasi sangat tinggi, outlier handler untuk membuang data pencilan dengan metode IQR, SMOTE untuk melakukan oversampling, PCA untuk mengurangi dimensi data yang berlebih akibat one-hot encoding, dan final transformer yang tidak melakukan apa-apa (bila tidak dimasukan, maka imblearn akan error karena menganggap PCA tidak memiliki transform).

Contoh penggunaan data pipelinenya adalah sebagai berikut.

```
x = df_train.drop(['attack_cat', 'id', 'label'], axis=1)
y = df_train['attack_cat']

x_train, x_val, y_train, y_val = train_test_split(x, y, test_size=0.2, random_state=42)

pipeline.fit(x_train, y_train)
train_set = pipeline.transform(x_train)
val_set = pipeline.transform(x_val)
```

Output-nya akan menunjukkan hasil seperti berikut.

```
val_set

array([[-1.72030745, -0.65813101, 0.14800795, ..., 0.14785067, 0.28007016, -0.12090875],
[-1.33877428, -0.72166027, -1.778734 , ..., 1.29620114, 0.11733207, 0.2941036 ],
[-1.8651836 , -0.80937249, 0.15348084, ..., -0.19045741, -0.6062138 , 0.32186041],
...,
[ 2.48602841, 0.26164616, 0.792947 , ..., -0.06386102, 0.26736585, 0.51842773],
[-1.72720492, -0.71694746, 0.15230131, ..., 0.16139253, 0.21136084, -0.12156309],
[-1.76189759, -0.88440623, 0.17997465, ..., 0.19705803, 0.11205035, -0.09218599]])
```

Gambar 7.1 Output Data Pipeline

8. Perbandingan Algoritma Implementasi Mandiri dengan Pustaka SciKit-Learn

a. K-Nearest Neighbor

Hasil prediksi algoritma KNN yang diimplementasikan from scratch dibandingkan dengan algoritma pustaka Sci-Kit Learn menghasilkan hasil yang sama persis. Akurasi yang didapatkan sebesar 0.318 saat dilakukan pengujian. Namun, perlu dicatat bahwa *benchmark* dilakukan dengan data *dummy* karena keterbatasan memori, tetapi hasilnya harusnya tetap sama.

b. Gaussian Naive Bayes

Hasil prediksi algoritma implementasi mandiri dan algoritma pustaka Sci-Kit Learn menghasilkan hasil yang sama persis. Akurasi yang didapatkan sebesar 0.689936960074714 atau sekitar 68,9% ketika diuji terhadap data validasi (hasil *split*). Nilai presisi, *recall*, dan skor F1 untuk tiap kelas juga sama pada kedua algoritma. Sementara itu, pada Kaggle paling baik mendapatkan skor publik sebesar 0.31059 atau 31,1%. Hal ini kemungkinan disebabkan oleh algoritma Gaussian Naive Bayes yang relatif simpel (mengandalkan fungsi kepadatan distribusi), algoritma sisanya relatif trivial sehingga tidak akan berbeda jauh hasilnya. Satu-satunya perbedaan yang dapat diamati hanya kecepatan pemrosesan, baik pada tahap pelatihan maupun inferensi. Algoritma dari pustaka Sci-Kit Learn jauh lebih cepat. Hal tersebut kemungkinan disebabkan oleh algoritma pustaka tersebut yang jauh lebih teroptimasi. Tidak ada pula *hyperparameter* yang bisa dioptimasi pada algoritma ini (kecuali *smoothing*).

c. ID3

9. Kontribusi Anggota dalam Kelompok

Pengerjaan tugas besar 2 IF3170 Inteligensi Artifisial ini dikerjakan oleh lima orang dengan pembagian tugas sebagai berikut.

Tabel 9.1 Pembagian Tugas Anggota Kelompok

| NIM | Nama | Kontribusi | |
|----------|-----------------------------|--|--|
| 13221011 | Josila Fasa Alivus Nuvfausi | Pengerjaan Data Cleaning & Preprocessing | |
| | Jazila Faza Aliyya Nurfauzi | Pengerjaan laporan bagian Data Cleaning & Preprocessing | |
| 13221055 | | Implementasi algoritma ID3 | |
| | Ahmad Hafiz Aliim | Pengerjaan laporan bagian algoritma ID3 | |
| 13221065 | Caitle on Daving | Pengerjaan Data Cleaning & Preprocessing | |
| | Caitleen Devina | Pengerjaan laporan bagian Data Cleaning & Preprocessing | |
| 18221130 | Rayhan Maheswara Pramanda | Implementasi algoritma | |

| | | Gaussian Naive Bayes | |
|----------|----------------------------------|--|--|
| | | Pengerjaan laporan bagian algoritma Gaussian Naive Bayes | |
| | | Membantu <i>refactoring</i> penyatuan <i>pipeline</i> akhir | |
| 18321008 | Japanina Callista Aurallia Irfan | Implementasi algoritma K-Nearest Neighbor | |
| | Jasmine Callista Aurellie Irfan | Pengerjaan laporan bagian algoritma K-Nearest Neighbor | |

10. Referensi

- 1. Sakshi Raheja, "Train-Test-Validation Split in 2025", https://www.analyticsvidhya.com/blog/2023/11/train-test-validation-split/#:
 ~:text=the%20overall%20dataset.-,How%20to%20Split%20Train%2DTest%20%3F,distribution%20of%20classes%20or%20outcomes
- Alamin Musa Magaga, "Identifying, Cleaning and replacing outliers! Titanic Dataset",
 - https://www.google.com/url?q=https%3A%2F%2Fmedium.com%2Fanalytics-vidhya%2Fidentifying-cleaning-and-replacing-outliers-titanic-dataset-20182a062893
- 3. Deepika Singh, "Cleaning up Data from Outliers", https://www.google.com/url?q=https%3A%2F%2Fwww.pluralsight.com%2 https://www.google.com/url?q=https%3A%2F%2Fwww.pluralsight.com%2 Fresources%2Fblog%2Fquides%2Fcleaning-up-data-from-outliers
- 4. Alvira Swalin, "How to Make Your Machine Learning Models Robust to Outliers",
 - https://www.google.com/url?q=https%3A%2F%2Fwww.kdnuggets.com%2 F2018%2F08%2Fmake-machine-learning-models-robust-outliers.html
- 5. Akash Dey, "How to handle Outliers", https://www.google.com/url?q=https%3A%2F%2Fwww.kaggle.com%2Fco de%2Faimack%2Fhow-to-handle-outliers
- 6. "2020-07-08-02-Feature-selection-l-selecting-for-feature-information.ipyn b",
 - https://colab.research.google.com/github/goodboychan/chans_jupyter/blob/main/_notebooks/2020-07-08-02-Feature-selection-I-selecting-for-feature-information.ipynb#scrollTo=XF2gJxHsBY5a
- 7. Ilham Nur Hermawan, "Belajar Data Mininng: Preprocessing Data dengan Google Colab",
 - https://www.google.com/url?q=https%3A%2F%2Fhamhrmwn.medium.com %2Fbelajar-data-mining-preprocessing-data-dengan-google-colab-8f056a 6f0e5b
- 8. Saturn Cloud, "Binning a Column with Python Pandas",

 <a href="https://www.google.com/url?q=https%3A%2F%2Fsaturncloud.io%2Fblog%2Fbinning-a-column-with-python-pandas%2F%23%3A%7E%3Atext%3DBinning%2520is%2520the%2520process%2520of%2C30%25E2%2580%259D%252C%2520and%2520so%2520on
- 9. R. Kukuh, "Melakukan Feature Scaling pada Dataset", https://www.google.com/url?q=https%3A%2F%2Fmedium.com%2F%40rkukuh%2Fmelakukan-feature-scaling-pada-dataset-229531bb08de
- 10. Imbalanced Learn, "SMOTE", https://www.google.com/url?q=https%3A%2F%2Fimbalanced-learn.org%2

s%2F

- <u>Fstable%2Freferences%2Fgenerated%2Fimblearn.over_sampling.SMOTE.h</u> <u>tml%23imblearn.over_sampling.SMOTE</u>
- 11. Eda Kavlakoglu, "Reducing dimensionality with principal component analysis with Python", https://www.google.com/url?q=https%3A%2F%2Fdeveloper.ibm.com%2Ft utorials%2Fawb-reducing-dimensionality-with-principal-component-analysi