

Mengapa hal tersebut menjadi masalah?

Siapa yang membutuhkannya?

Kapan masalah tersebut terjadi?

Bagaimana masalah tersebut diselesaikan saat ini?

proses data diri & berkas yang tidak konsisten, atau tidak diinputkan secara bersamaan di awal.

Pencari magang yg baru pertama kali mendaftar di magenta BUMN.

men lengkap profil setelah login.

saat melakukan pencarian magang di halaman "cari lowongan".

filter pencarian  
kurang mendetail sehingga user harus membaca detail lagi.

Pengguna aktif yg mencari posisi magang secara efisien.

men standarkan alur pendaftaran dgn urutan form yg konsisten.

kewajiban input ulang data yang sudah ada di sistem BUMN lain yang sudah pernah diinputkan.

Desain tidak konsisten untuk berbagai perangkat.

Pengguna yg sudah memiliki akun di sistem BUMN lain.

saat proses pendaftaran di platform Magenta BUMN.

mengintegrasikan sistem dgn database melalui sso

Pengguna yg mengakses melalui smartphone / tablet.

saat membuka platform di perangkat mobile.

menerapkan konsistensi design

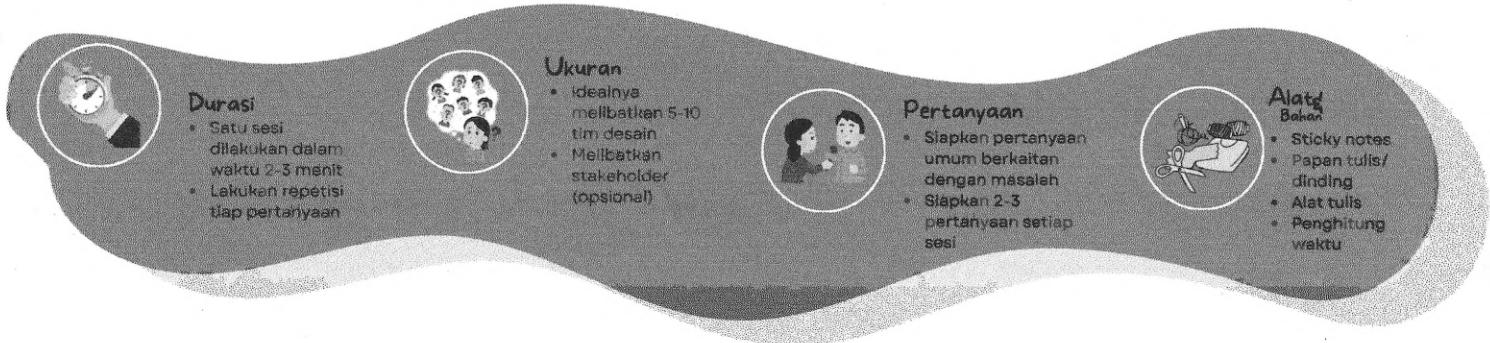
Tidak ada fitur komunikasi langsung antar pelamar dan instansi BUMN.

Pelamar magang yg menunggu respons dari instansi tujuan.

setelah pengguna mengirim lamaran

tombol "Hubungi Instansi dgn affordance jelas

“ Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024), “NoviceDev Canvas”, Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4ff1



How might we .....  
 (mengapa) untuk ..... (siapa)  
 saat ..... (kapan) sehingga  
 ..... (bagaimana)?

1 HMW proses data diri/berkas yang tidak konsisten / tidak di inputkan secara bersamaan di awal pendaftaran untuk pencari magang yg baru pertama kali mendaftar di magenta BUMN saat melengkapi profil setelah login sehingga menstandarkan alur pendaftaran dgn urutan form yg konsisten dapat dijadikan solusi

2 HMW filter pencarian yang kurang mentetail mengharuskan pengguna aktif yang mencari posisi magang mem baca ulang detail lowongan magang. Ini mengurangi efisiensi saat melakukan pencarian di halaman "cari lowongan". Sehingga menambah filter pencarian yg lebih dinamis dan mendalam.

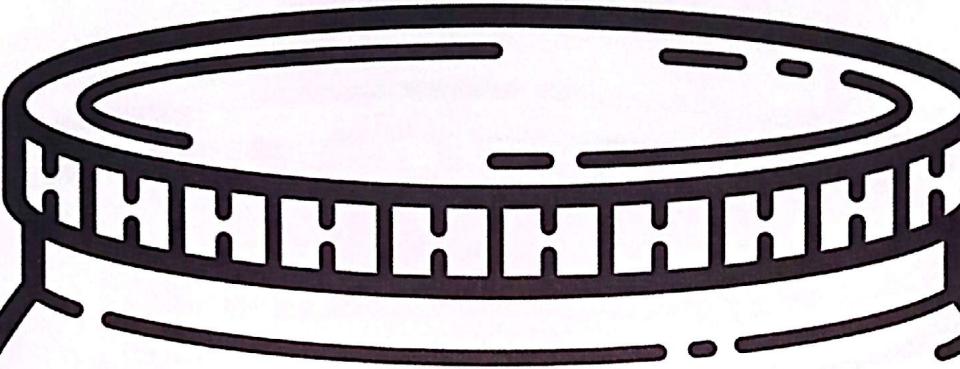
3 HMW pengguna diwajibkan menginput ulang data yang sudah tersimpan di sistem BUMN lain untuk pengguna yg sudah memiliki akun di sistem BUMN lain saat proses pendaftaran di platform Magenta BUMN. sehingga dapat dilakukan integrasi sistem dgn basis data melalui Single Sign - On (SSO) u/ menghindari input ulang data

4 HMW desain tidak konsisten untuk berbagai perangkat untuk pengguna yg mengakses melalui smartphone atau tablet saat membuka platform di perangkat mobile sehingga menerapkan konsistensi design dapat menjadi solusi.

5 HMW tidak ada fitur komunikasi langsung antar pelamar dan instansi BUMN untuk pelamar magang yg ingin mengetahui informasi lebih detail saat setelah pengguna mengirim lamaran sehingga menambahkan tombol "Hubungi Instansi" dengan penanda (affordance) yg jelas untuk komunikasi langsung.

B - 202210370311128  
 B - 202210370311322  
 B - 202210370311470  
 B - 202210370311503  
 B - 202210370311463

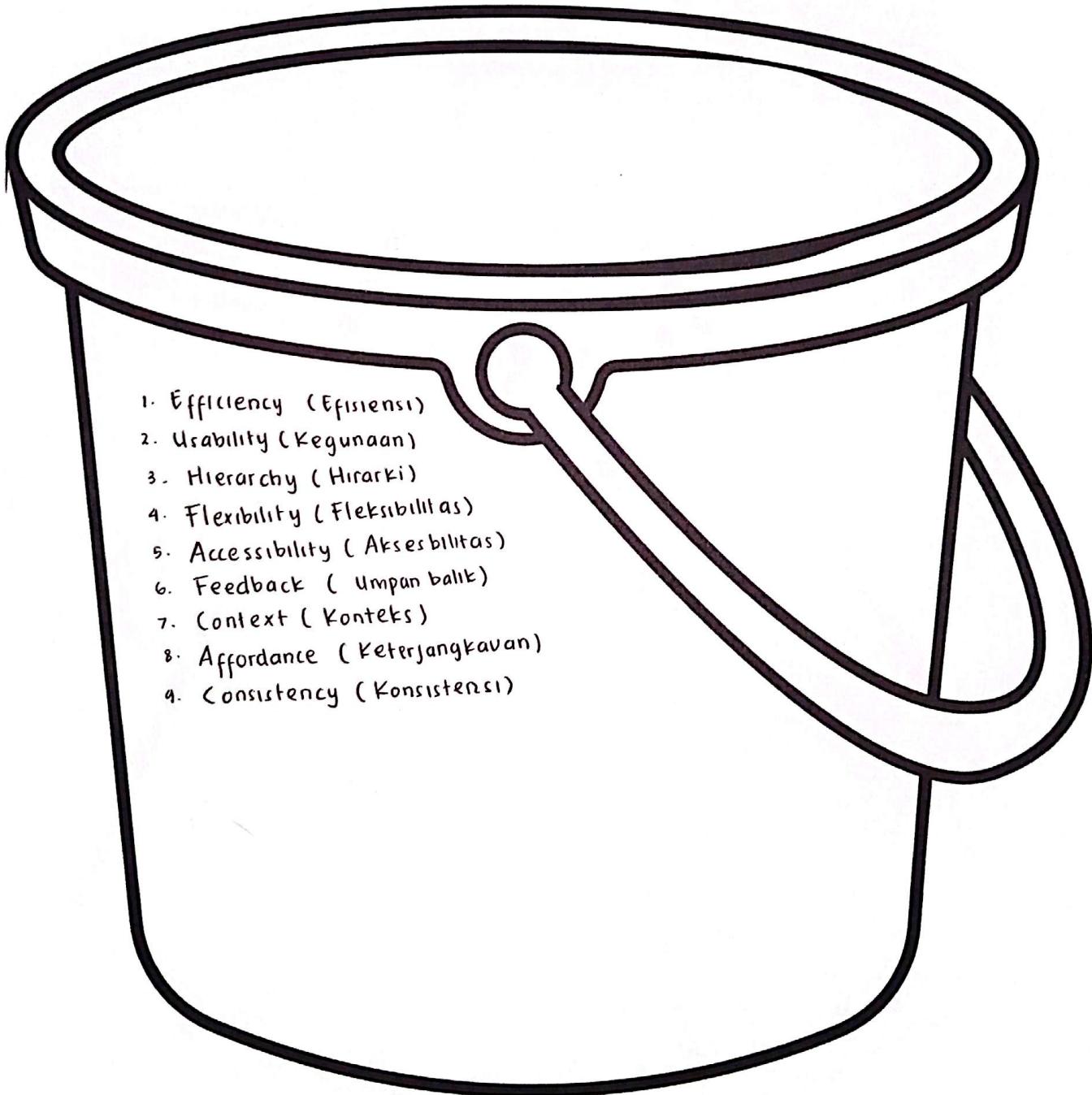
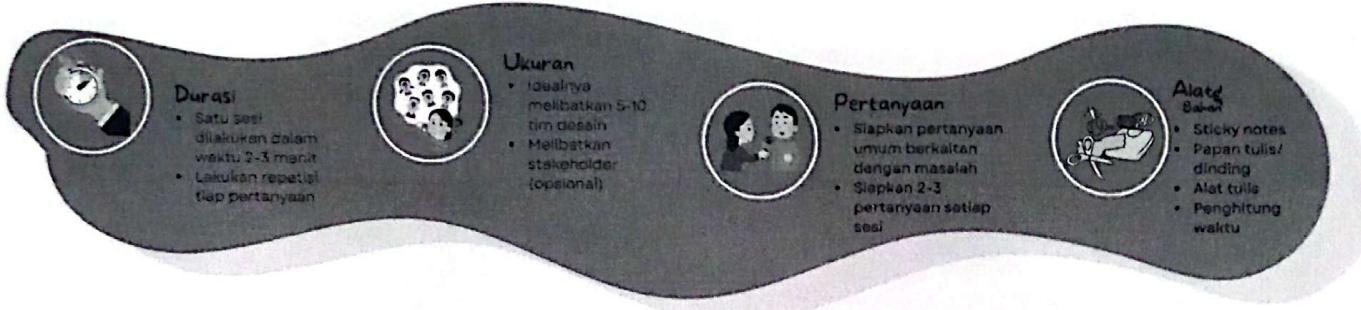
“ Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024), “NoviceDev Canvas”, Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4ff.1



1. Usability (Kegunaan)
2. Accessibility (Aksesibilitas)
3. Consistency (Konsistensi)
4. Feedback (Umpulan)
5. Affordance (Keterjangkauan)
6. Learnability (Kemampuan belajar)
7. Flexibility (Fleksibilitas)
8. Context (Konteks)
9. Efficiency (Efisiensi)
10. Error recovery (Pemuliharan kesalahan)
11. Delight (Kesenangan)
12. Hierarchy (Hierarki)

66 Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024), "NoviceDev Canvas". Mendeley Data. V1.  
doi: 10.17632/4xcyrkm4ff.1

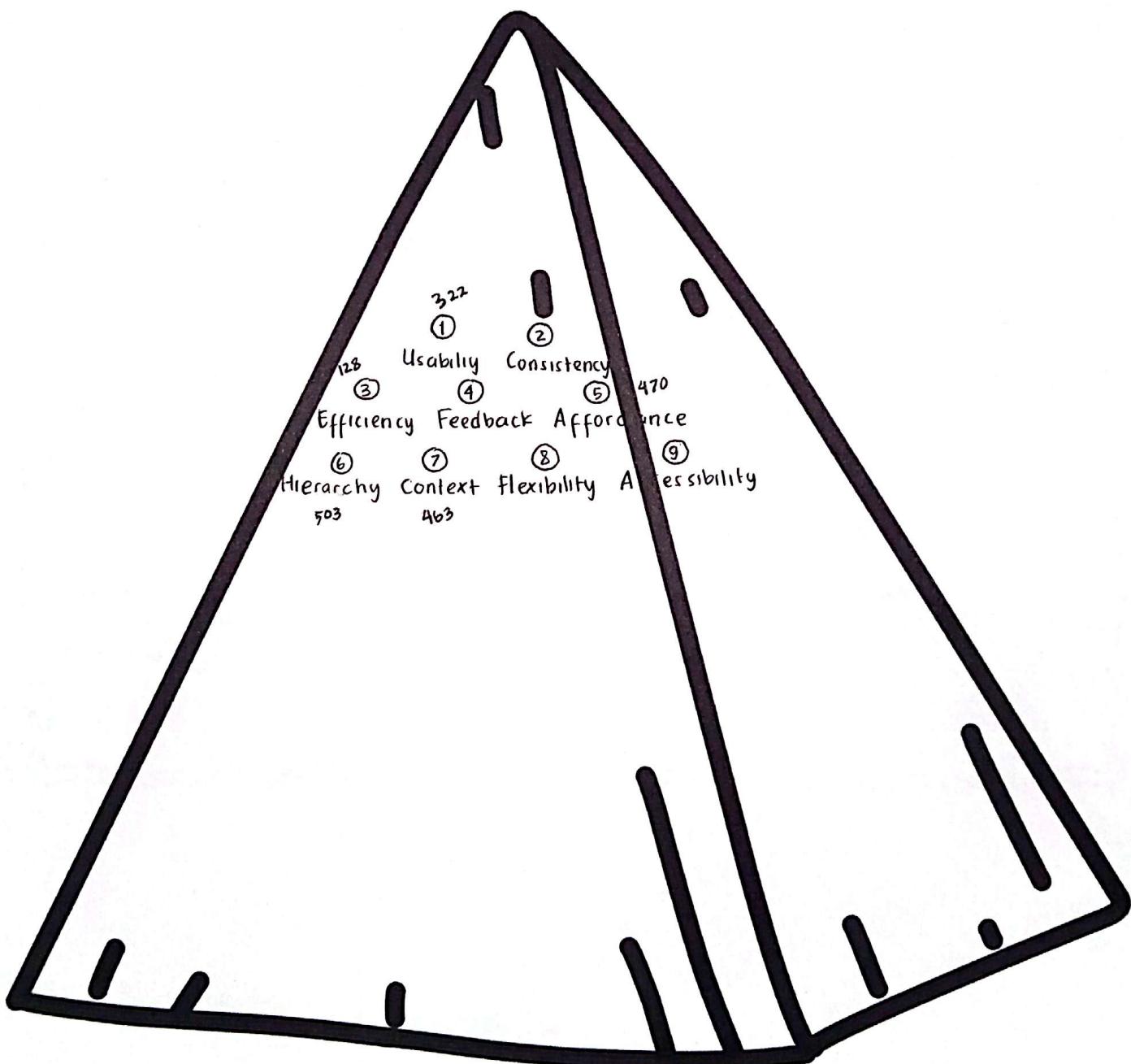
B - 202210370311128  
B - 202210370311322  
B - 202210370311470  
B - 202210370311503  
B - 202210370311463



B - 202210370311128  
 B - 202210370311322  
 B - 202210370311470  
 B - 202210370311503  
 B - 202210370311463

66 Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024), "NoviceDev Canvas", Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xycrkm4ff.1





66 Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024), "NoviceDev Canvas", Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4ff.1

**Durasi**

- Satu sesi diperlukan dalam waktu 2-3 menit
- Lakukan repetisi tiap pertanyaan

**Ukuran**

- Ideanya melibatkan 5-10 tim desain
- Melibatkan stakeholder (optional)

**Pertanyaan**

- Siapkan pertanyaan umum berkaitan dengan masalah
- Siapkan 2-3 pertanyaan setiap sesi

**Alat**

- Sticky notes
- Paper tulis/dinding
- Alat tulis
- Penghitung waktu

HMW: 1) proses pengisian data diri yg tidak konsisten / tdk berkas diinputkan secara bersamaan.

Prinsip Desain:  
Usability, Consistency,  
Efficiency,

HMW: 2) filter pencarian yang kurang mendetail.

Prinsip Desain:  
Usability, Consistency,  
Efficiency, Hierarchy,  
Affordance

HMW: 3) Pengguna diwajibkan menginput ulang data yang sudah ada di sistem BUMN lain.

Prinsip Desain:  
Usability, Consistency,  
Efficiency, Flexibility

HMW: 4) desain tdk konsisten untuk berbagai perangkat

Prinsip Desain:  
Usability, Consistency,  
Affordance, Hierarchy

HMW: 5) tidak ada fitur komunikasi langsung antar pelamar dan instansi BUMN

Prinsip Desain:  
Usability, Consistency,  
Feedback, Affordance,  
Context.

HMW:

Prinsip Desain:

HMW: ★★★★★

HMW : ①

Memberikan alert untuk melengkapi data diri dan berkas, button daftar dibuat disabled, dan memberikan progres bar

\* 4

(202210370311128)

HMW: ★★★★★

HMW : ②

membuat button filter dan menampilkan show dialog, opsi filter berupa check box untuk filter lebih mendetail.

\* 4

(202210370311470)

HMW: ★★★★★

HMW : ③

SSO antar platform BUMN secara otomatis mengambil data terpusat dari platform BUMN lainnya.

\* 2

(202210370311463)

HMW: ★★★★★

HMW : ④

Implementasi konsistensi design system & component library (UI kit konsisten)

\* 3

(202210370311503)

HMW: ★★★★★

HMW : ⑤

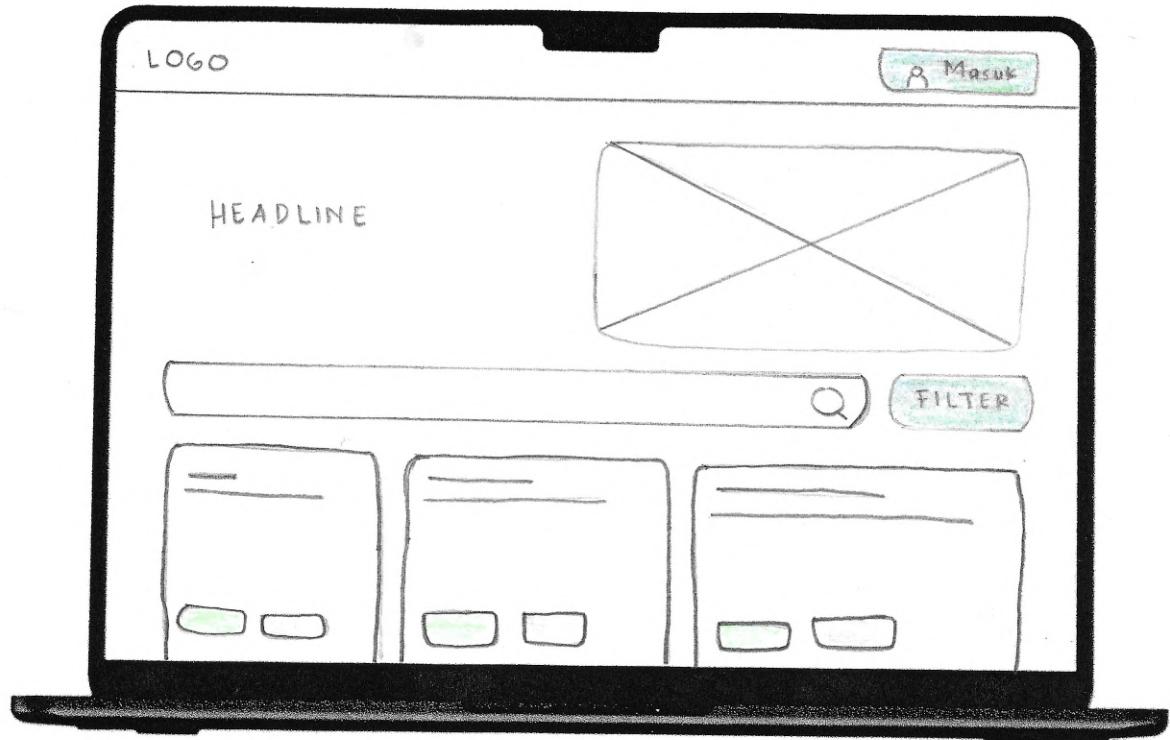
Membuat button "Hubungi Instansi" dan penambahan fitur chat secara langsung ke instansi.

\* 4

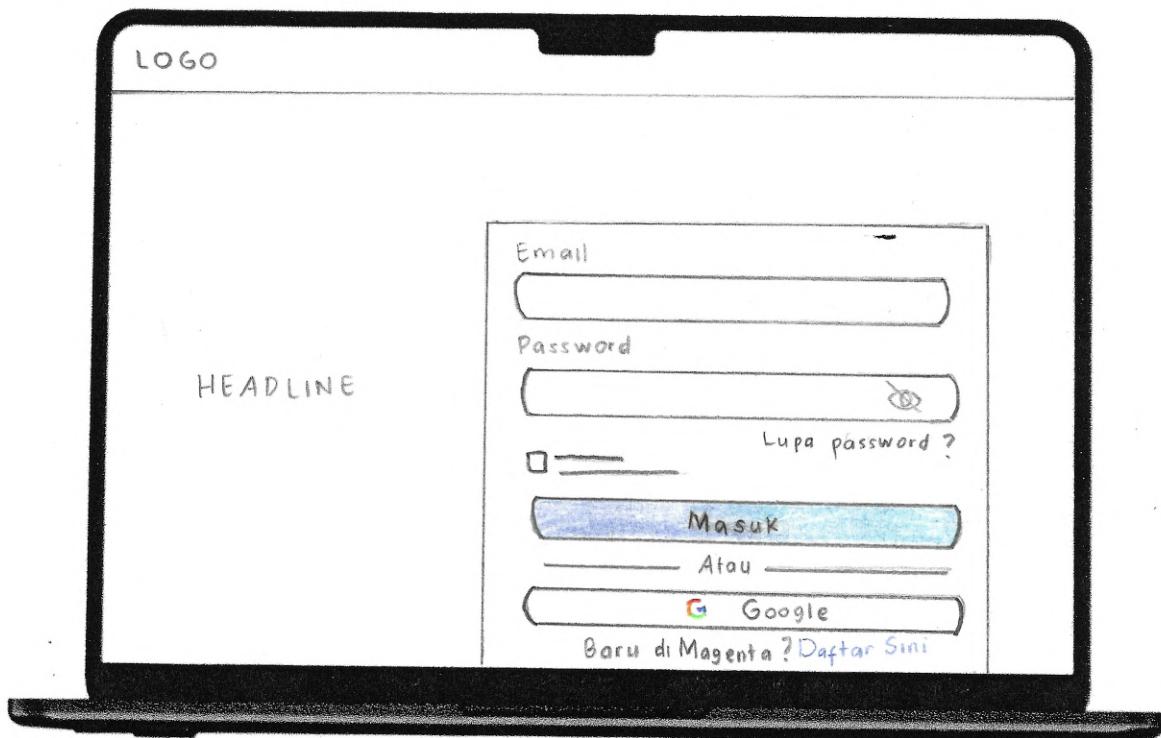
(202210370311322)



Dipindai dengan CamScanner



HMW: ①



HMW: ①

Logo

Nama Lengkap

No. HP

Ind (+62)

Email

Daftar

Sudah mempunyai Akun? Login disini

HMW: ①

(202210370311128)

Logo Cari Lowongan Profil

ALERT  Lengkapi

BERANDA

PENCARIAN  FILTER

Semua Transfer Adopta Leader Management

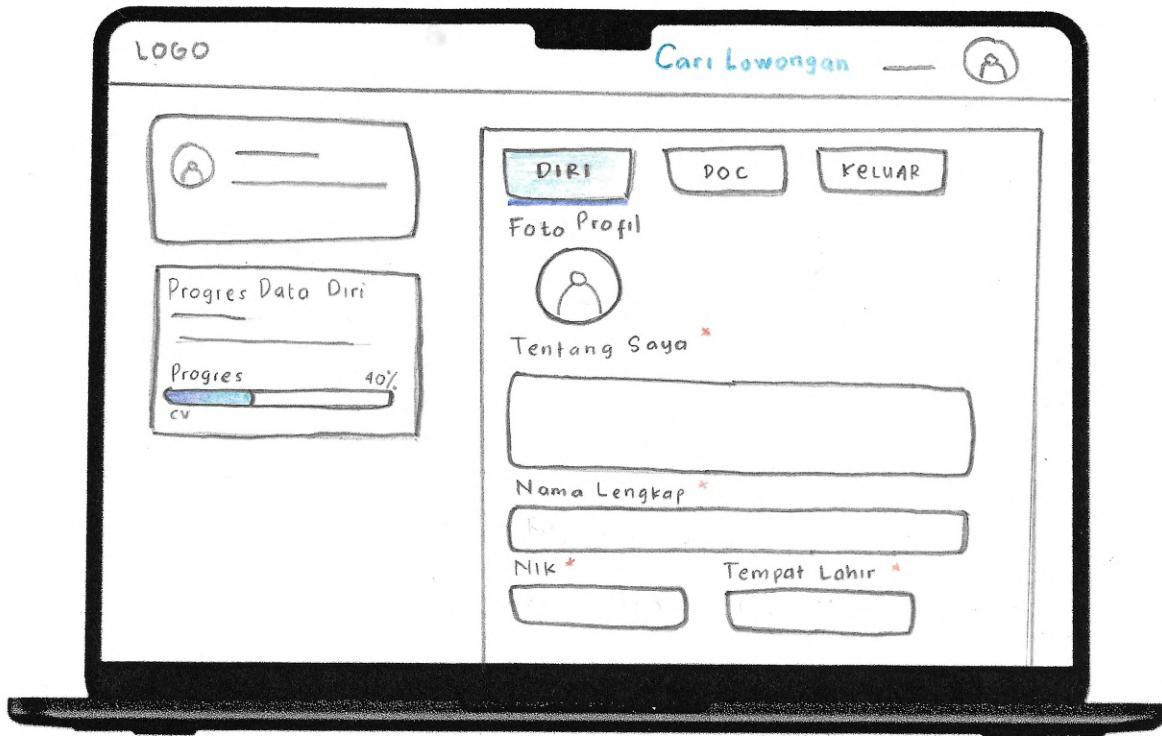
LOGO Umum 6 bln

LOGO Umum Daftar Chat

Lokasi on site

Deskripsi Lowongan

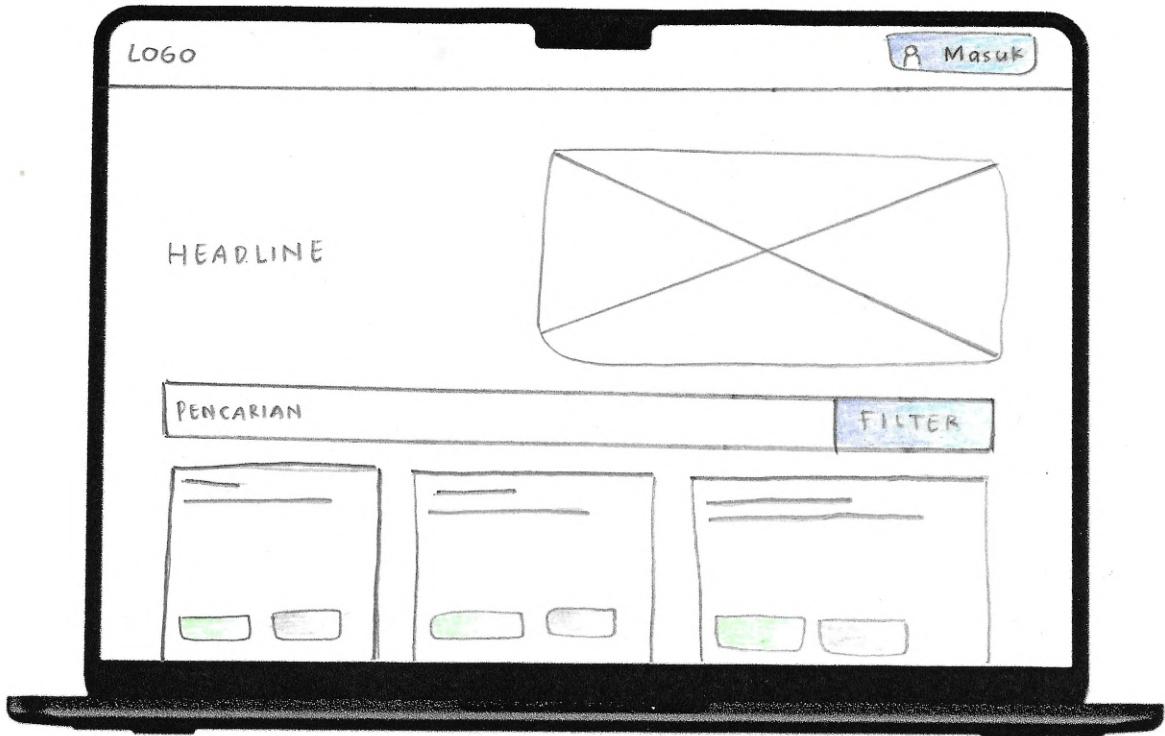
HMW: ①



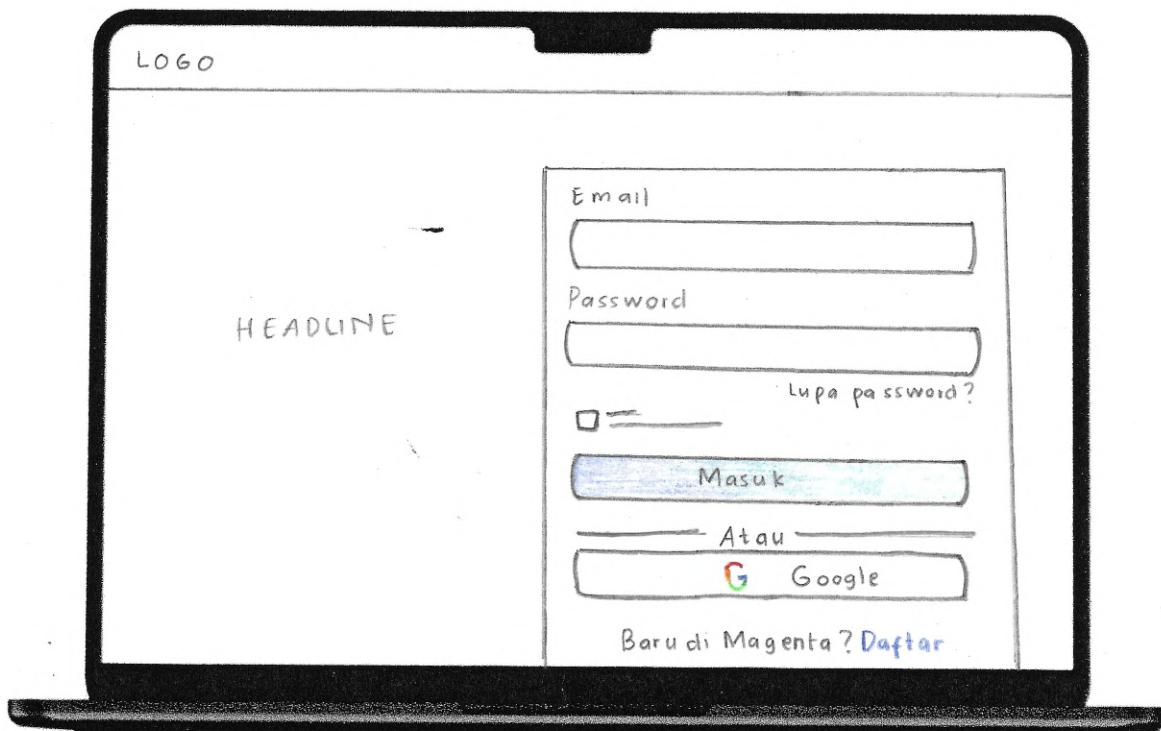
HMW: ①



HMW: ①



HMW: ②



HMW: ②

LOGO

Daftar dengan Google

Nama Lengkap

No HP

Email

Password

Konfirmasi Password

**Daftar**

HMW: ②

LOGO

Rayhan Rizky

Indonesia (+62)

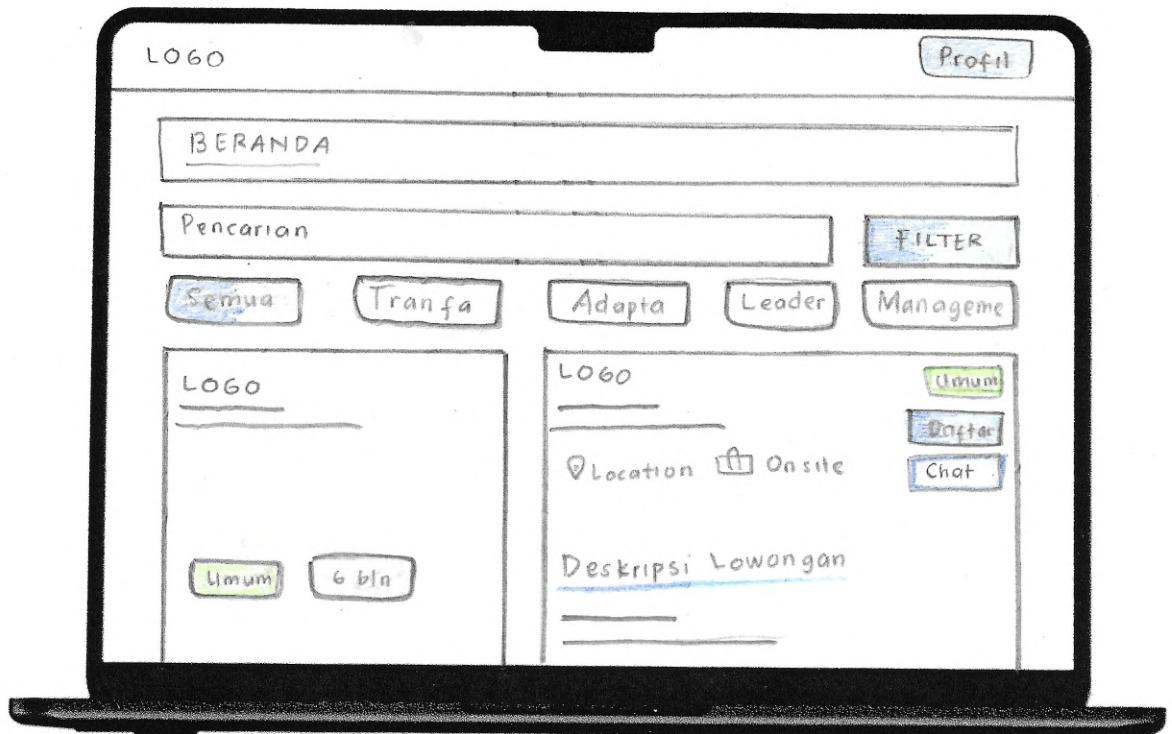
rayhanrwa1@gmail.com

MadeMade 235

MadeMade 235

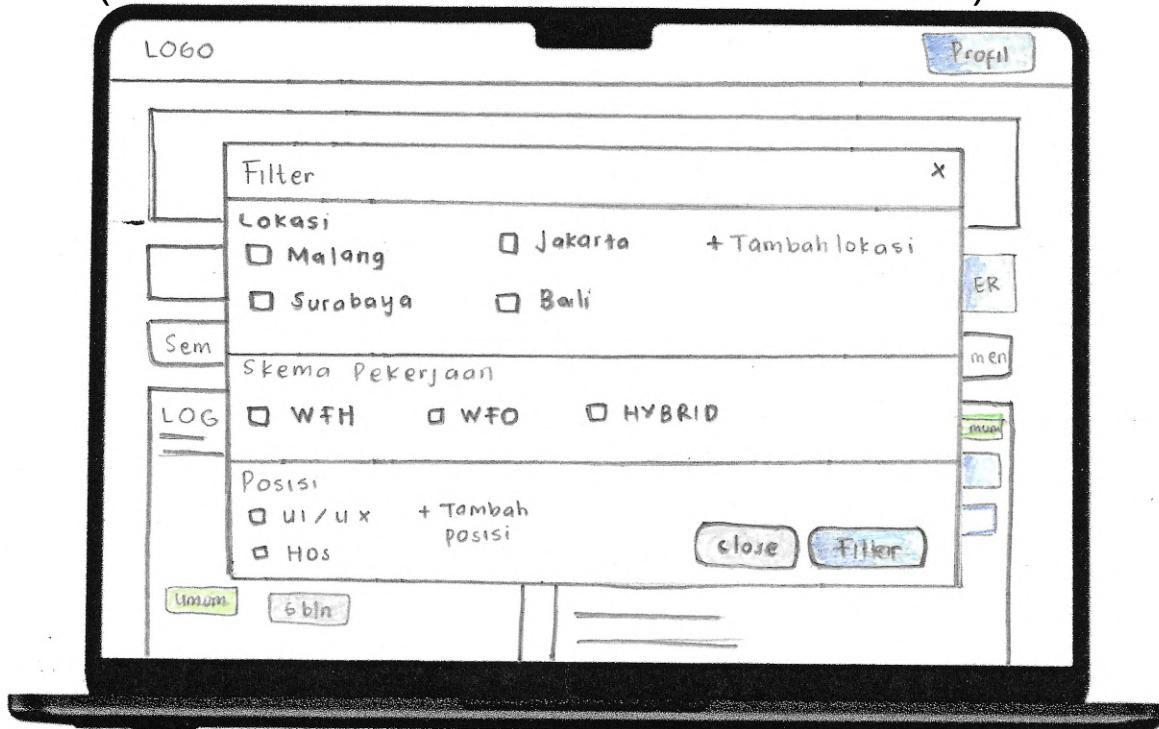
**Daftar**

HMW: ②

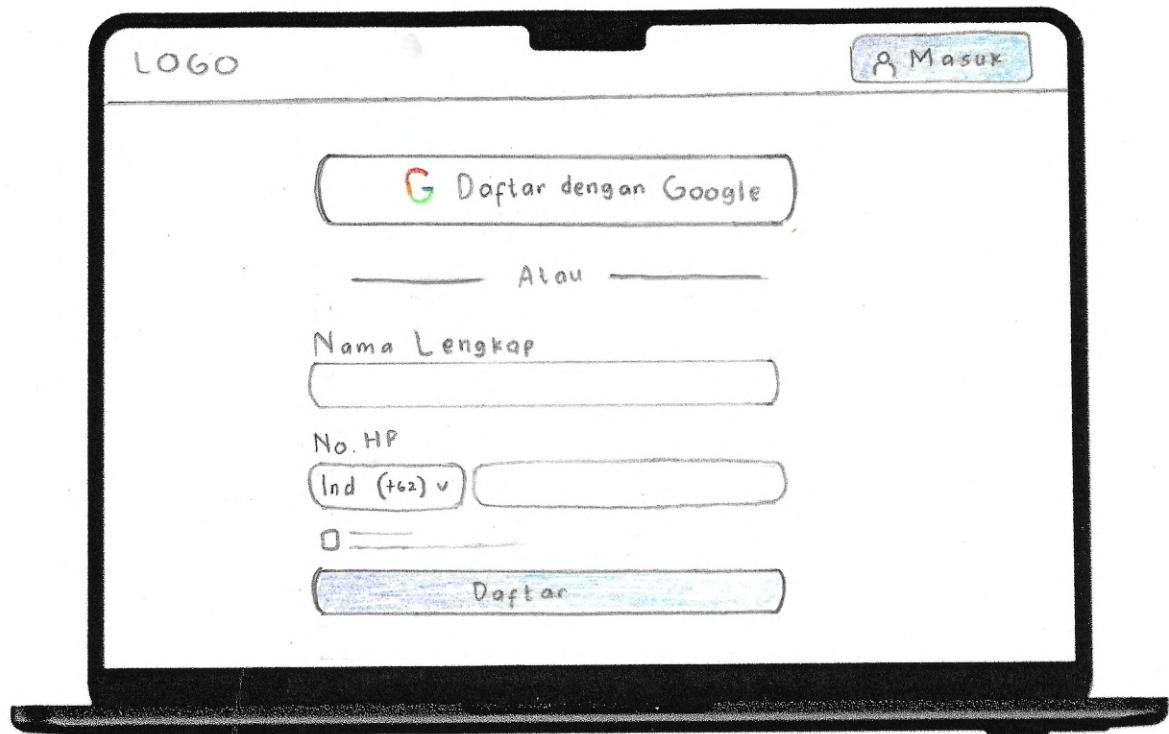


HMW: ②

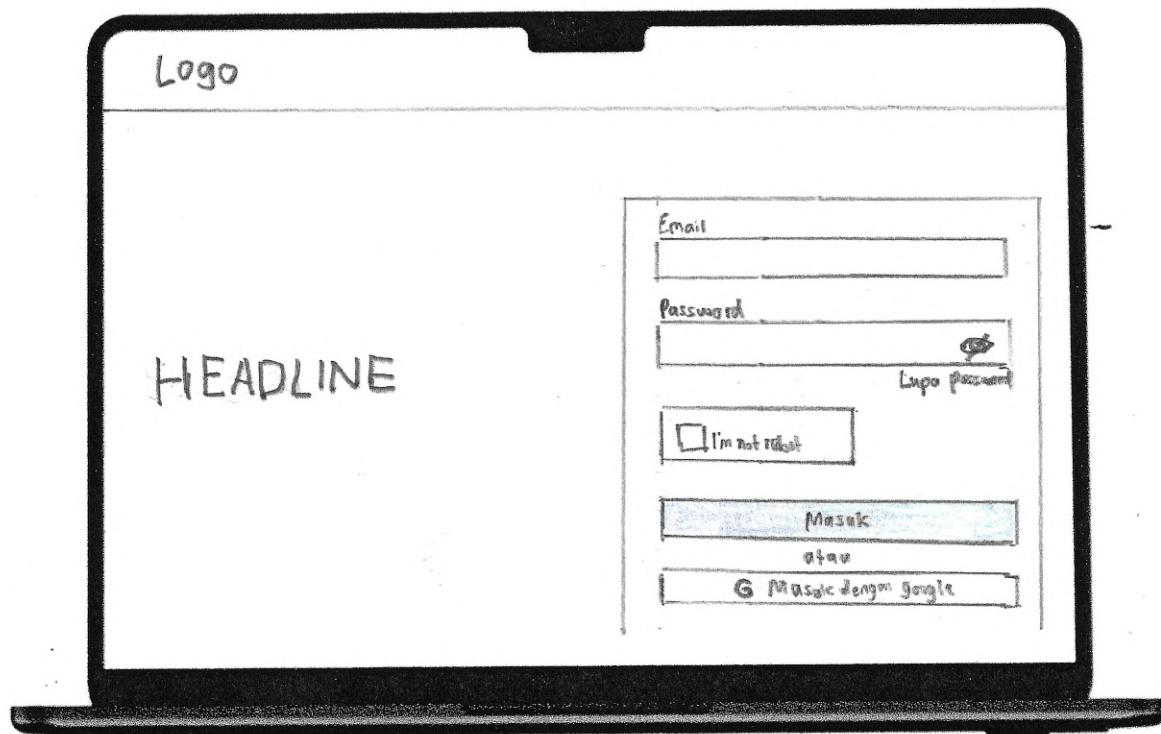
(202210370311470 & 202210370311503)



HMW: ②

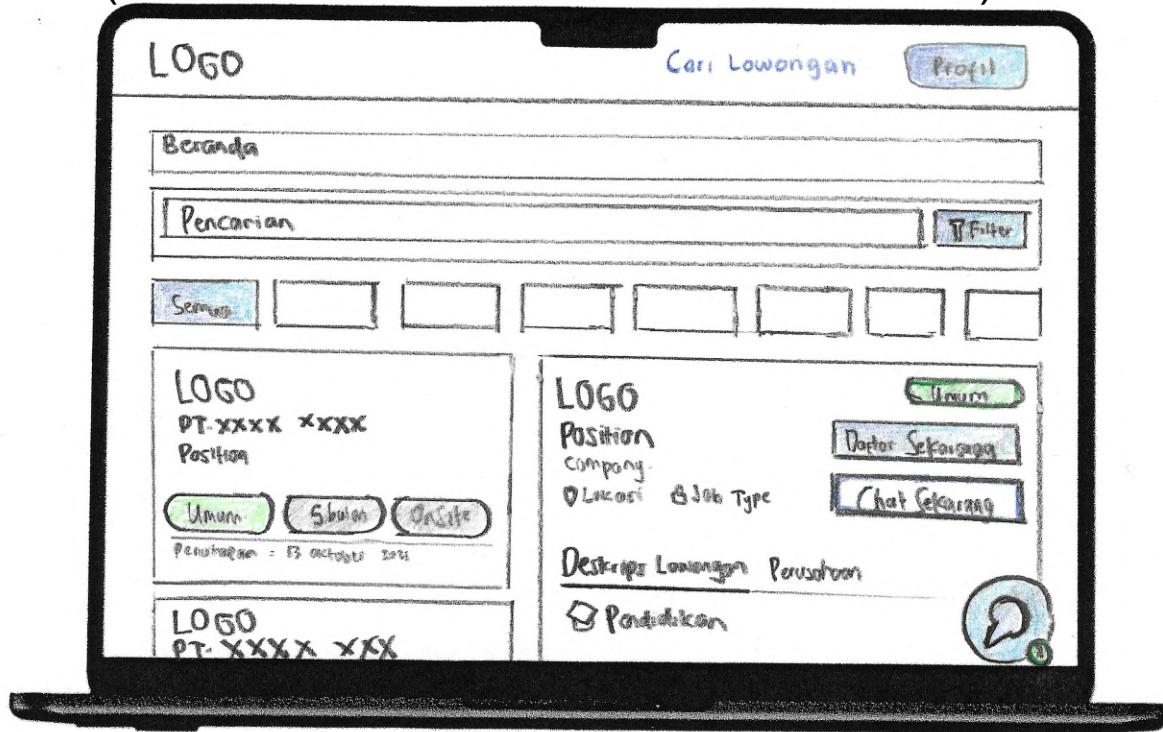


HMW: ⑤

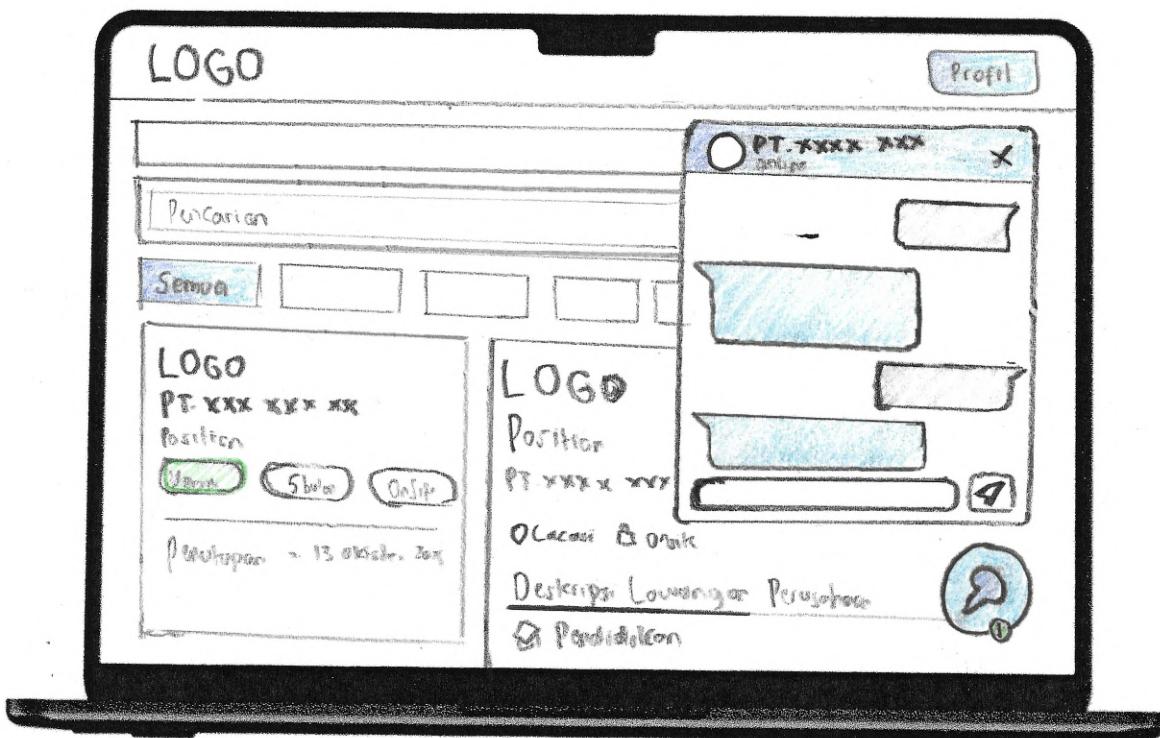


HMW: ⑤

(202210370311322 & 202210370311463)



HMW: ⑤



HMW: ⑤

## **Justifikasi keterkaitan HMW-Prinsip Desain-Prototype**

**Pengerjaan oleh : 202210370311128**

1. **HMW yang berkaitan :** HMW 1 - Bagaimana jika proses pengisian data diri dan berkas yang tidak konsisten dapat distandarkan dengan urutan form yang sama dan diinputkan bersamaan di awal pendaftaran?
2. **Prinsip desain :** Efficiency - diterapkan untuk membantu pengguna menyelesaikan proses dengan cepat, terarah, dan tanpa langkah berulang yang tidak perlu.
3. **Justifikasi :** Fitur “Alert kelengkapan data dan tombol daftar nonaktif” diterapkan agar proses pengisian data diri menjadi lebih efisien dan konsisten bagi pengguna baru Magenta BUMN. Setelah login, sistem akan menampilkan notifikasi atau alert yang mengingatkan pengguna untuk melengkapi data pribadi dan berkas terlebih dahulu sebelum dapat mengakses fitur pendaftaran lowongan. Selama data belum lengkap, tombol “Daftar” pada halaman lowongan akan dalam keadaan *disabled*, dan baru akan aktif setelah semua data wajib diisi.

**Pengerjaan oleh : 202210370311470**

1. **HMW yang berkaitan :** HMW 2 - Bagaimana jika fitur pencarian ditingkatkan agar lebih mendetail sehingga pengguna tidak perlu membaca ulang detail setiap lowongan?
2. **Prinsip desain :** Affordance - mengisyaratkan cara pakai lewat bentuk/visualnya sehingga user paham tanpa informasi/instruksi tambahan.
3. **Justifikasi :** Checkbox pada filter menandakan isyarat bahwa user perlu menekan/mencetang untuk memilih dan salah satu contoh Icon “+” Tambahkan Lokasi juga mengisyaratkan user ada penambahan lokasi. dan Button “Close” dan Button “Filter” dengan warna berbeda mengisyaratkan bahwa “Close” untuk menutup dan “Filter” untuk memfilter.

**Pengerjaan oleh : 202210370311503**

1. **HMW yang berkaitan :** HMW 2 - Bagaimana jika fitur pencarian ditingkatkan agar lebih mendetail sehingga pengguna tidak perlu membaca ulang detail setiap lowongan?
2. **Prinsip desain :** Hierarchy - menyusun facet filter dari yang paling penting kelanjutan agar fokus jelas dan keputusan cepat
3. **Justifikasi :** Dialog Filter dipakai sebagai wadah fokus, tetapi inti perbaikan ada pada struktur di dalamnya. Opsi dikelompokkan dan diurutkan seperti ini: Lokasi, Skema kerja, Gaji, Tipe kontrak, Pengalaman, Industri. Setiap grup punya subjudul dan jarak yang konsisten agar mudah dipindai. Pendekatan ini menjawab “kurang mendetail” karena pengguna menemukan opsi utama lebih dulu, memahami hubungan antar opsi, dan menyaring dengan lebih sedikit langkah serta error.

Pengerjaan oleh 202210370311322

1. **HMW yang berkaitan** : HMW 5 - Bagaimana jika ditambahkan fitur komunikasi langsung antara pelamar dan instansi BUMN seperti tombol “Chat” agar pengguna dapat menanyakan informasi tambahan secara langsung?
2. **Prinsip desain** : Usability - digunakan untuk memastikan elemen UI mudah dipahami dan digunakan secara efisien oleh pengguna tanpa perlu pembelajaran yang rumit.
3. **Justifikasi** : Fitur “Chat Sekarang” dirancang agar pengguna dapat berinteraksi dengan instansi secara langsung tanpa proses yang rumit atau berpindah platform. Desain ini memastikan alur komunikasi berjalan efisien dan mudah dipahami, sehingga pengguna dapat mencapai tujuannya dengan cepat dan tanpa kebingungan. Hal ini menunjukkan penerapan prinsip *usability*, karena sistem mendukung penggunaan yang sederhana, efisien, mudah dipahami, dan minim kesalahan.

Pengerjaan oleh : 202210370311463

1. **HMW yang berkaitan** : HMW 5 - Bagaimana jika ditambahkan fitur komunikasi langsung antara pelamar dan instansi BUMN seperti tombol “Chat” agar pengguna dapat menanyakan informasi tambahan secara langsung?
2. **Prinsip desain** : Context - digunakan untuk menentukan kemunculan dan penempatan elemen UI sesuai konteks halaman.
3. **Justifikasi** : Tombol “Chat” hanya tampil pada halaman detail lowongan, sehingga elemen hanya muncul tepat di momen dan lokasi UI yang mendukung fungsi komunikasi. Di dalam wireframe yang telah kita buat, diterapkan pada button “Chat” dan tombol chat mengambang di sisi kanan-bawah yang hanya aktif pada konteks halaman terkait, membuat antar muka tetap fokus dan tidak ramai dengan elemen yang tidak relevan pada sebuah halaman.