

Mengapa hal tersebut menjadi masalah?

proses data diri & berkas yang tidak konsisten, atau tidak dimputkan secara bersamaan di awal.

filter pencarian  
kurang mendetail sehingga user harus membaca detail lagi.

kewajiban input ulang data yang sudah ada di sistem BUMN lain yang sudah pernah diinputkan.

Desain tidak konsisten untuk berbagai perangkat.

Tidak ada fitur komunikasi langsung antar pelamar dan instansi BUMN.

Siapa yang membutuhkannya?

Pencari magang yg baru pertama kali mendaftar di magenta BUMN.

Pengguna aktif yg mencari posisi magang secara efisien.

Pengguna yg sudah memiliki akun di sistem BUMN lain.

Pengguna yg mengakses melalui smartphone / tablet.

Pelamar magang yg menunggu respons dari instansi tujuan.

Kapan masalah tersebut terjadi?

men lengkapi profil setelah login.

saat melakukan pencarian magang di halaman "cari lowongan".

saat proses pendaftaran di platform Magenta BUMN.

saat membuka platform di perangkat mobile.

setelah pengguna mengirim lamaran

Bagaimana masalah tersebut diselesaikan saat ini?

men standardkan alur pendaftaran dgn urutan form yg konsisten.

menambah filter dinamis

mengintegrasikan sistem dgn database melalui sso

menerapkan konsistensi design

tombol "Hubungi Instansi dgn affordance jelas

“  
Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024), “NoviceDev Canvas”, Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4ff1

**Durasi**

- Satu sesi dilakukan dalam waktu 2-3 menit
- Lakukan repetisi tiap pertanyaan

**Ukuran**

- Idealnya melibatkan 5-10 tim desain
- Melibatkan stakeholder (optional)

**Pertanyaan**

- Siapkan pertanyaan umum berkaitan dengan masalah
- Siapkan 2-3 pertanyaan setiap sesi

**Alat**

- Sticky notes
- Papier tulip dinding
- Alat tulis
- Penghitung waktu

**How might we .....  
(mengapa) untuk ..... (siapa)  
saat ..... (kapan) sehingga  
..... (bagaimana)?**

1

HMW proses data diri/berkas yang tidak konsisten / tidak di inputkan secara bersamaan di awal pendaftaran untuk pencari magang yg baru pertama kali mendaftar di Magenta BUMN saat melengkapi profil sebelum login sehingga menstandarkan alur pendaftaran dgn urutan form yg konsisten dapat dyadikan solusi

2

HMW filter pencarian yang kurang mendetail mengharuskan pengguna aktif yang mencari posisi magang mem-baca ulang detail lowongan magang. Ini mengurangi efisiensi saat melakukan pencarian di halaman "cari lowongan". Sehingga menambah filter pencarian yg lebih dinamis dan mendalam

3

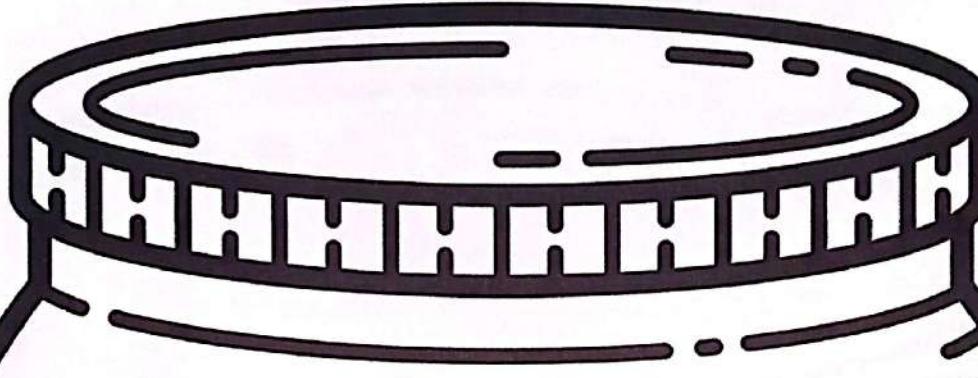
HMW pengguna diwajibkan menginput ulang data yang sudah tersimpan di sistem BUMN lain untuk pengguna yg sudah memiliki akun di sistem BUMN lain saat proses pendaftaran di platform Magenta BUMN sehingga dapat dilakukan integrasi sistem dgn basis data melalui Single Sign-On (SSO) u/ menghindari input ulang data

4

HMW desain tidak konsisten untuk berbagai perangkat untuk pengguna yg mengakses melalui smartphone atau tablet saat membuka platform di perangkat mobile sehingga menerapkan konsistensi design dapat menjadi solusi

5

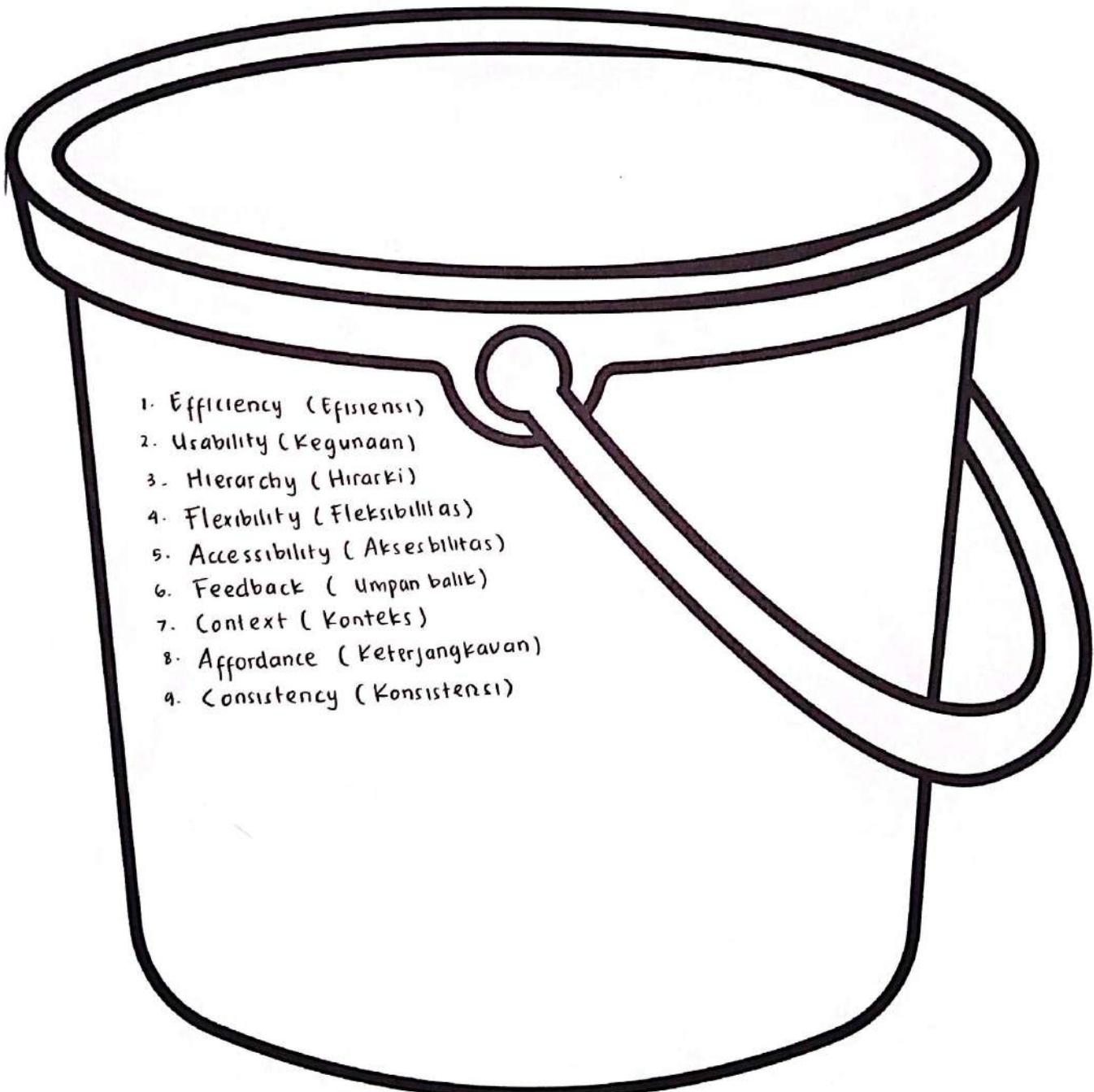
HMW tidak ada fitur komunikasi langsung antar pelamar dan instansi BUMN untuk pelamar magang yg ingin mengetahui informasi lebih detail saat setelah pengguna mengirim lamaran sehingga menambahkan tombol "Hubungi Instansi" dengan penanda (affordance) yg jelas untuk komunikasi langsung



1. Usability (Kegunaan)
2. Accessibility (Aksesibilitas)
3. Consistency (Konsistensi)
4. Feedback (Umpan balik)
5. Affordance (Keterjangkauan)
6. Learnability (Kemampuan belajar)
7. Flexibility (Fleksibilitas)
8. Context (Konteks)
9. Efficiency (Efisiensi)
10. Error recovery (Pemulihian kesalahan)
11. Delight (Kesenangan)
12. Hierarchy (Hierarki)

66 Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024). "NoviceDev Canvas". Mendeley Data. V1. doi: 10.17632/4xcyrkm4ff.1

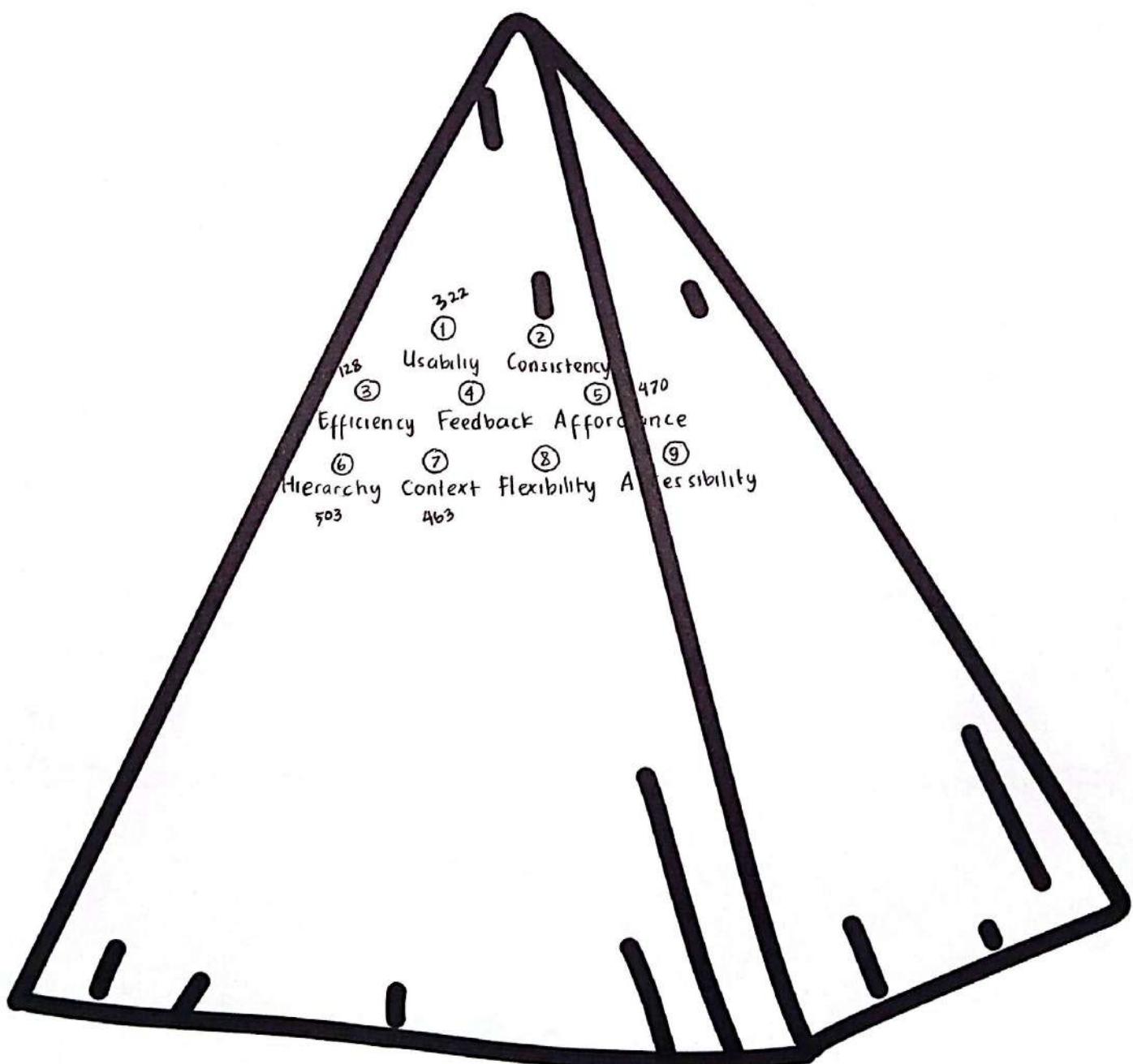
B - 202210370311128  
 B - 202210370311322  
 B - 202210370311470  
 B - 202210370311503  
 B - 202210370311463



B - 202210370311128  
 B - 202210370311322  
 B - 202210370311470  
 B - 202210370311503  
 B - 202210370311463

“ Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024), “NoviceDev Canvas”, Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4ff.1 ”





“ Kusuma, Wahyu; Wahyuni, Evi; Wiyono, Briansyah (2024), “NoviceDev Canvas”, Mendeley Data, V1, doi: 10.17632/4xcyrkm4ff.1

**Durasi**

- Setiap sesi diskusi dalam waktu 2-3 menit
- Lengkapi rencana tiap pertanyaan

**Ukuran**

- Idealnya melibatkan 5-10 tim desain
- Melibatkan stakeholder (optional)

**Pertanyaan**

- Siapkan pertanyaan umum berkaitan dengan masalah
- Siapkan 2-3 pertanyaan setiap sesi

**Alat**

- Sticky notes
- Papier tulis/dinding
- Alat tulis
- Penghitung waktu

HMW: 1) proses pengisian data diri yg tidak konsisten / tdk berkas diinputkan secara bersamaan.

Prinsip Desain:  
Usability, Consistency,  
Efficiency,

HMW: 2) filter pencarian yang kurang mendetail.

Prinsip Desain:  
Usability, Consistency,  
Efficiency, Hierarchy,  
Affordance

HMW: 3) Pengguna diwajibkan menginput ulang data yang sudah ada di sistem BUMN lain.

Prinsip Desain:  
Usability, Consistency,  
Efficiency, Flexibility

HMW: 4) desain tdk konsisten untuk berbagai perangkat

Prinsip Desain:  
Usability, Consistency,  
Affordance, Hierarchy

HMW: 5) tidak ada fitur komunikasi langsung antar pelamar dan instansi BUMN

Prinsip Desain:  
Usability, Consistency,  
Feedback, Affordance,  
Context

HMW:

Prinsip Desain:

HMW: ★★★★★

HMW : ①

memberikan alert untuk melengkapi data diri dan berkas , button daftar dibuat disabled . dan memberikan progres bar

\* 4

(202210370311128)

HMW: ★★★★★

HMW : ②

membuat button filter dan menampilkan show dialog , opsi filter berupa check box untuk filter lebih mendetail.

\* 4

(202210370311470)

HMW: ★★★★★

HMW : ③

SSO antar platform BUMN secara otomatis mengambil data terpusat dari platform BUMN lainnya.

\* 2

(202210370311463)

HMW: ★★★★★

HMW : ④

Implementasi konsistensi design system & component library (UI kit konsisten)

\* 3

(202210370311503)

HMW: ★★★★★

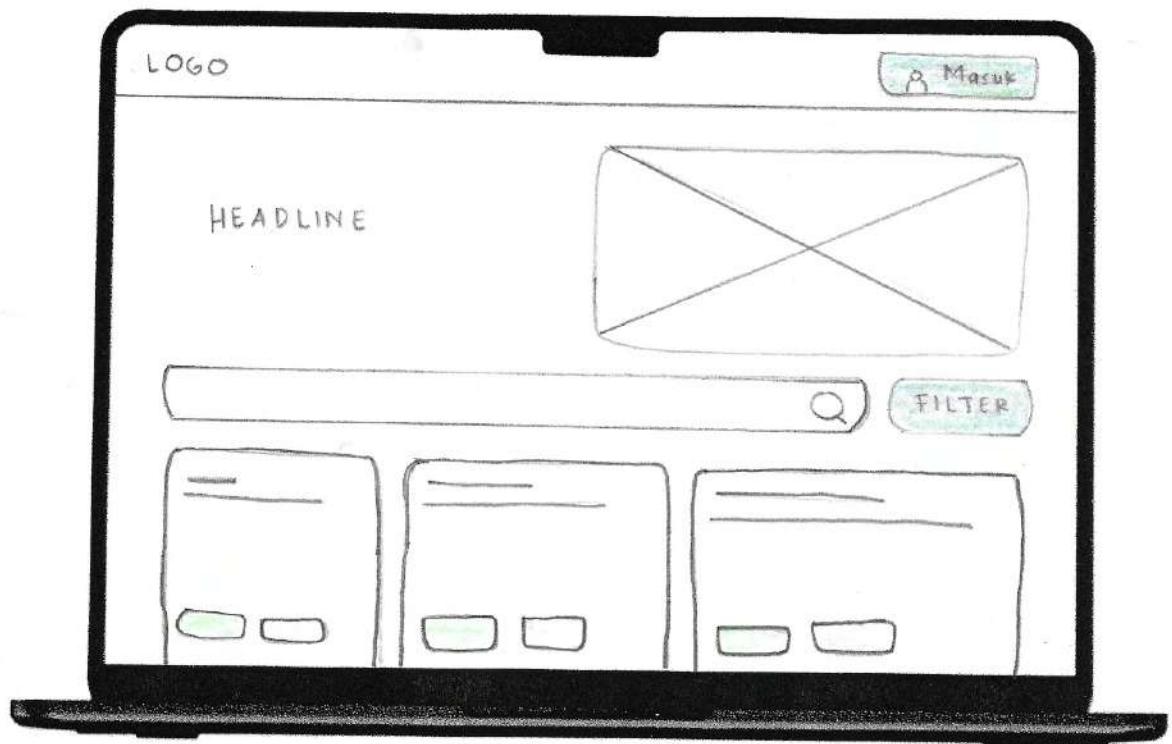
HMW : ⑤

Membuat button "Hubungi Instansi" dan penambahan fitur chat secara langsung ke instansi.

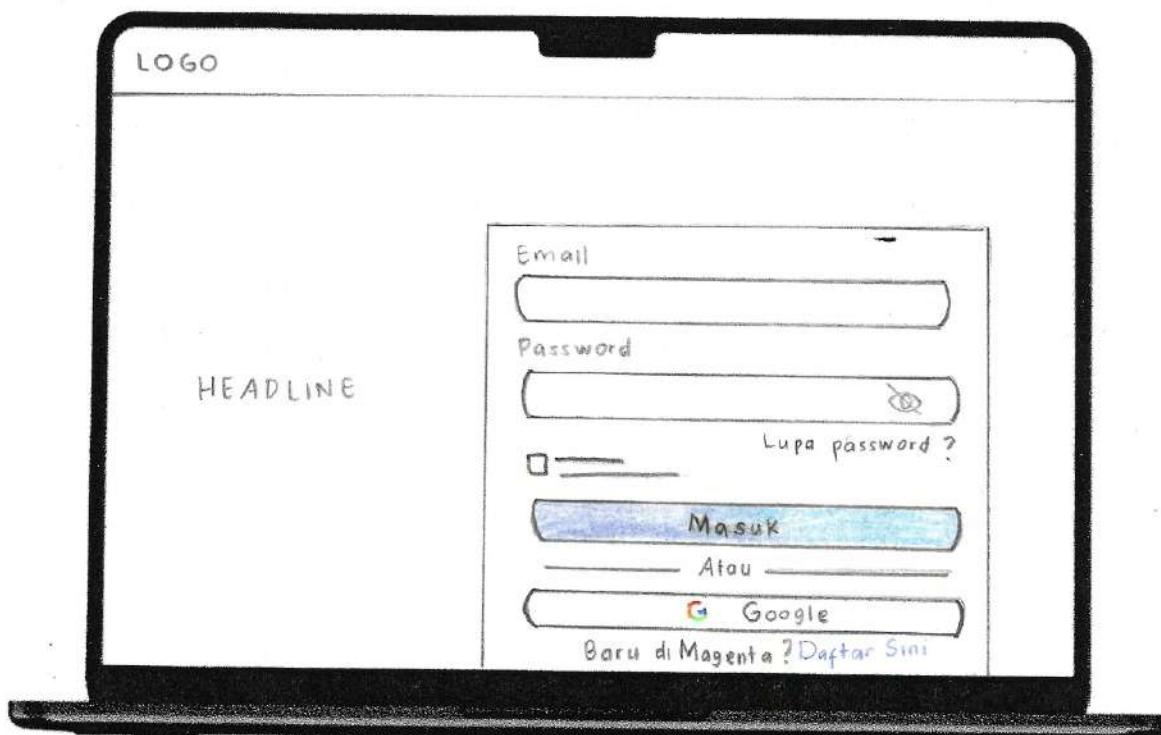
\* 4

(202210370311322)





HMW: ①



HMW: ①

LOGO

Nama Lengkap

No. HP

Ind (+62)

Email

Daftar

Sudah mempunyai Akun? Login disini

HMW: ①

(202210370311128)

LOGO Cari Lowongan Profil

ALERT  Lengkap

BERANDA

PENCARIAN  FILTER

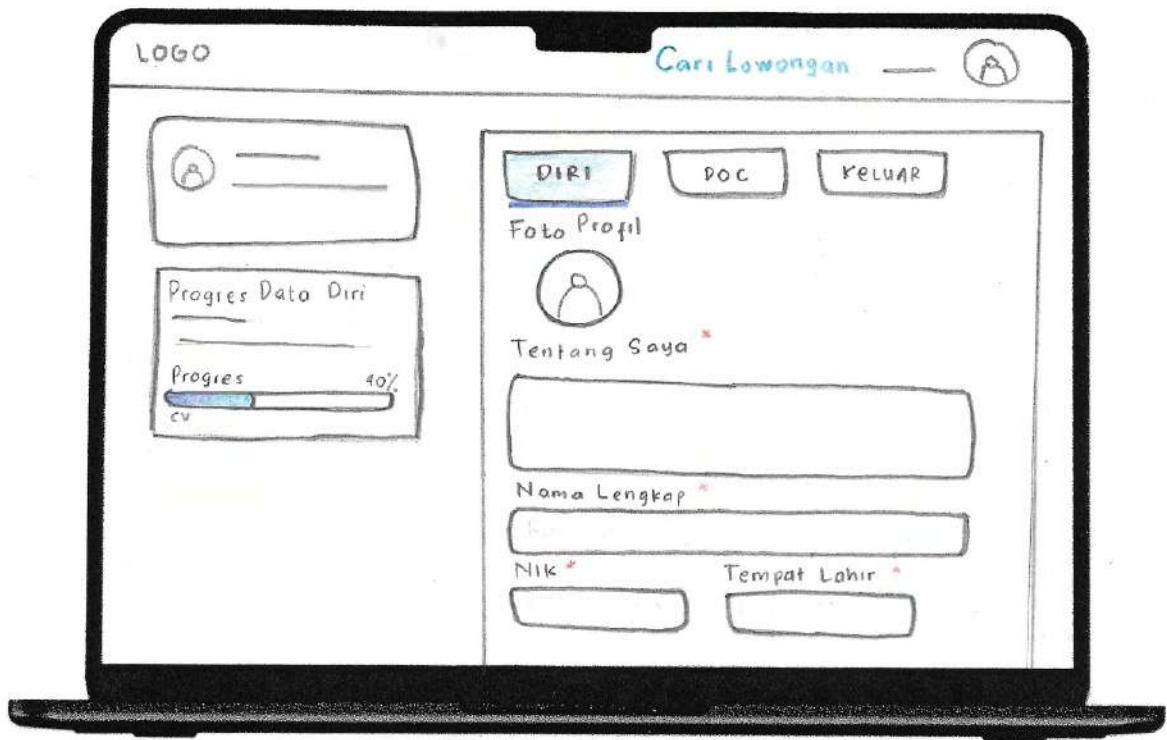
Semua Transfer Adapta Leader Management

LOGO  Umum  Daftar

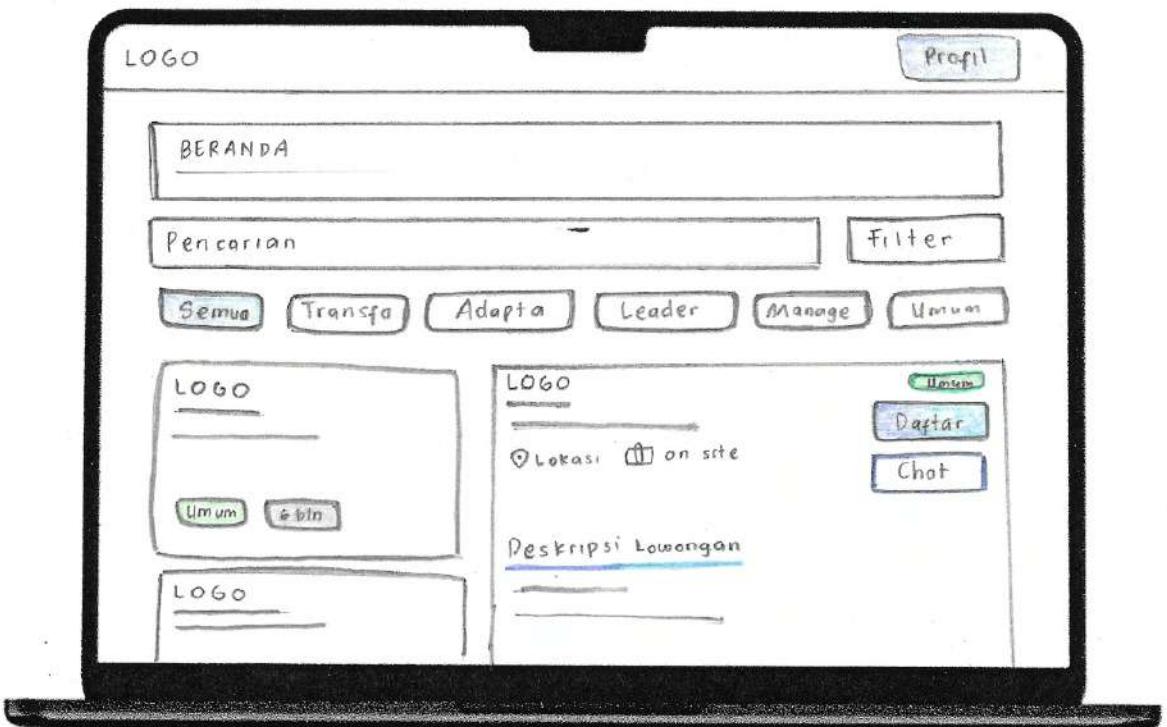
Umum 6 bln  Lokasi  on site  Chat

Deskripsi Lowongan

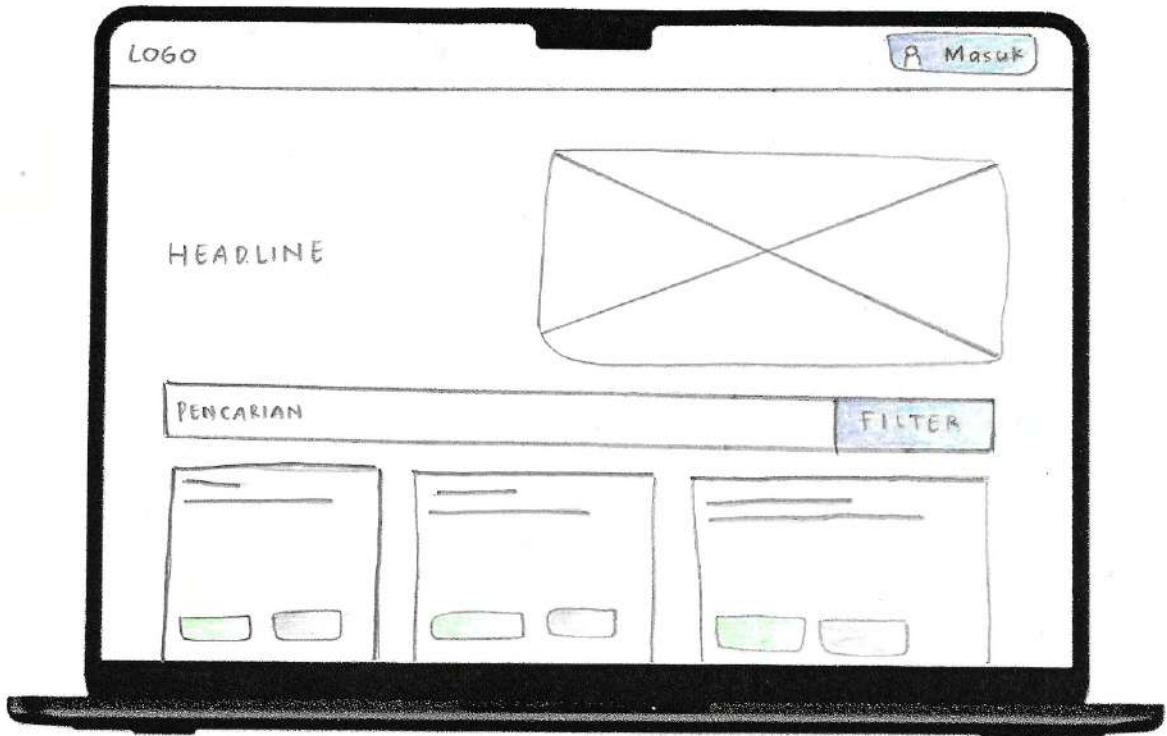
HMW: ①



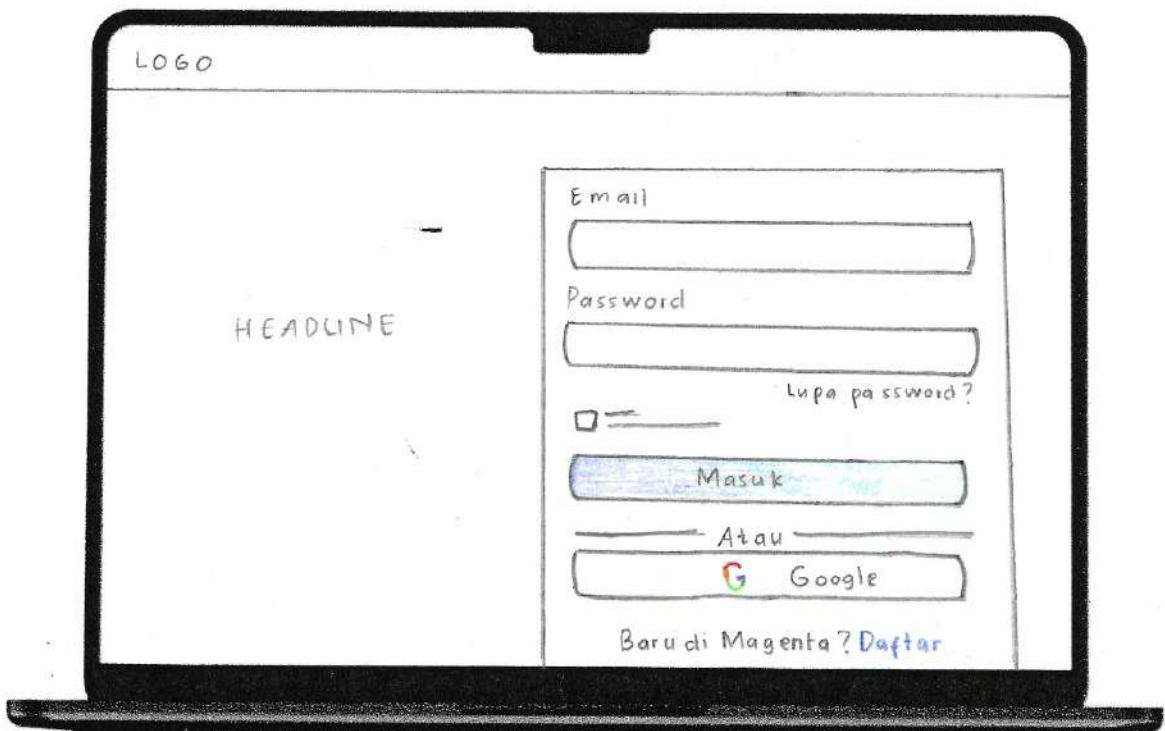
HMW: ①



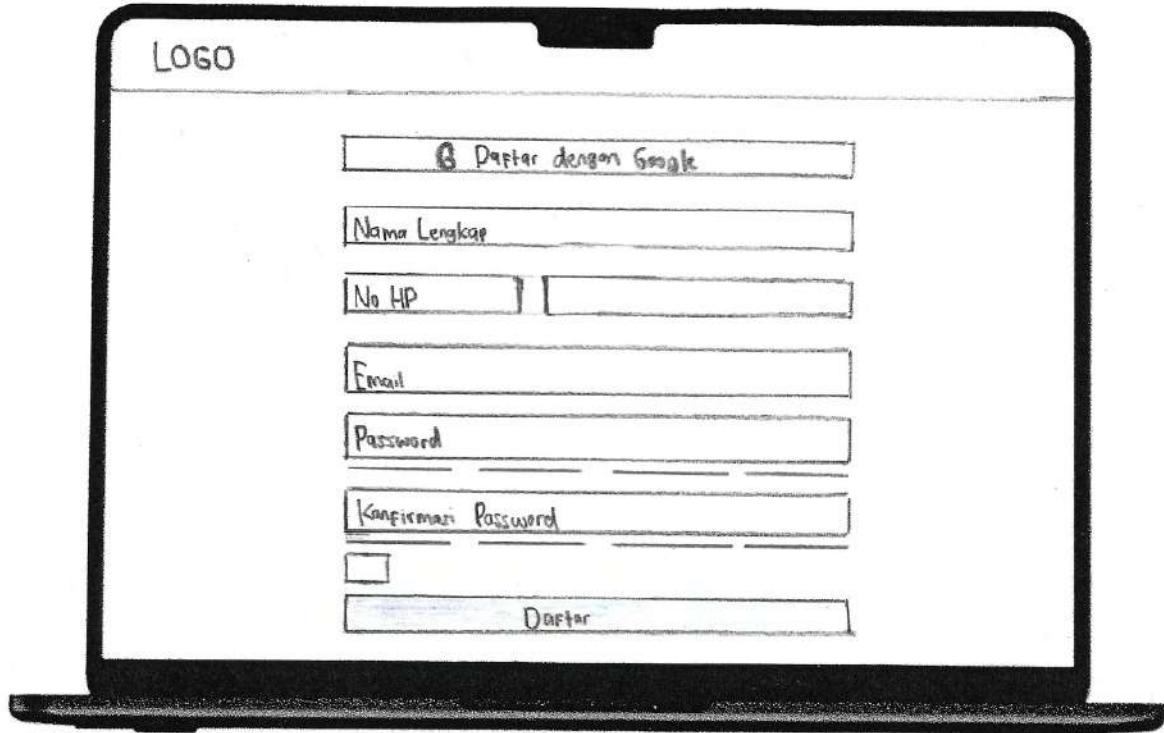
HMW: ①



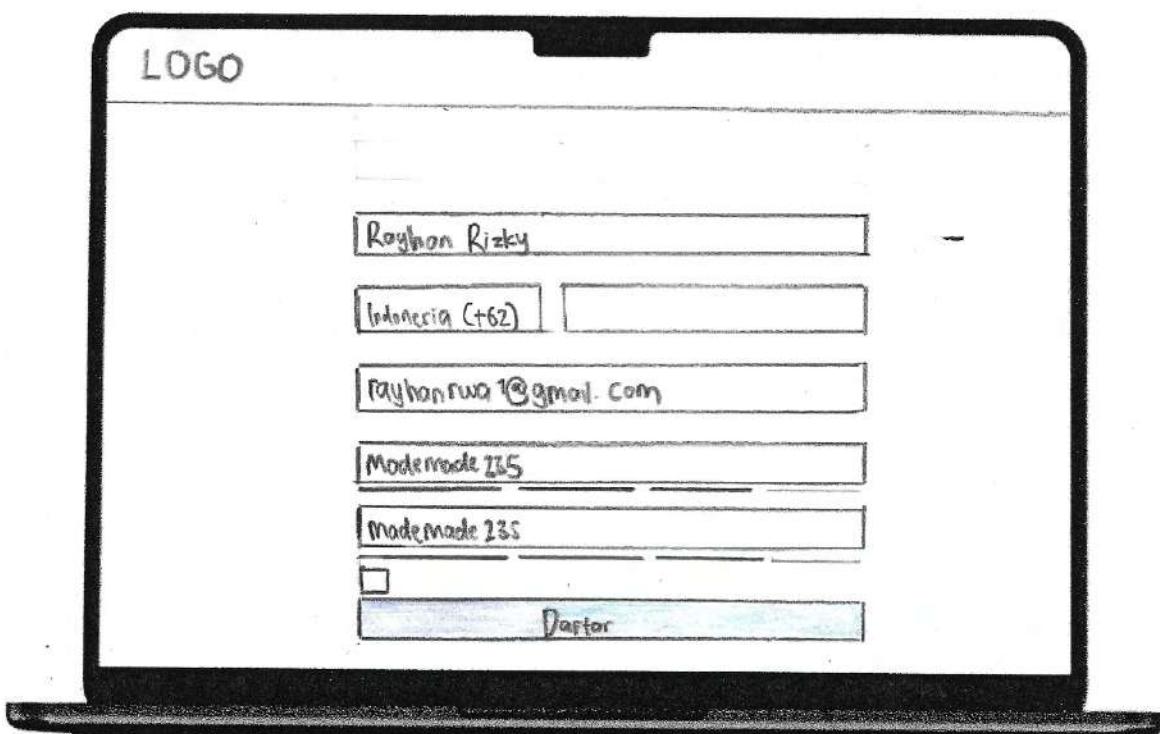
HMW: ②



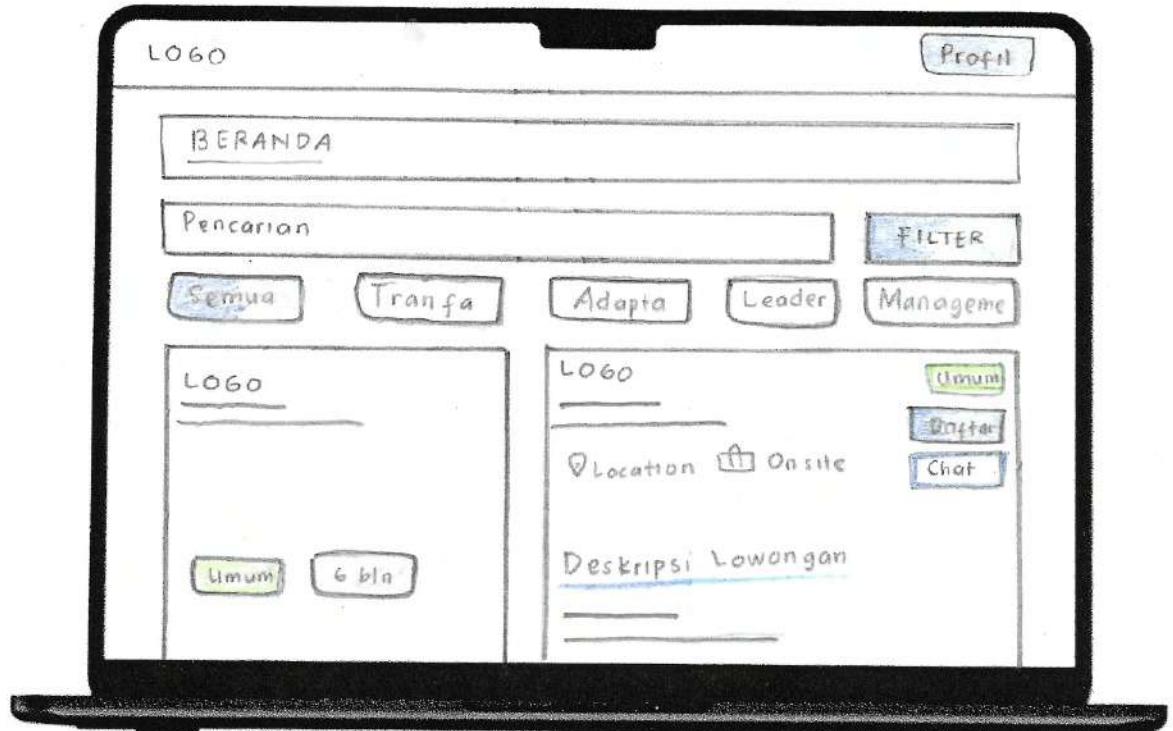
HMW: ③



HMW: ②



HMW: ②

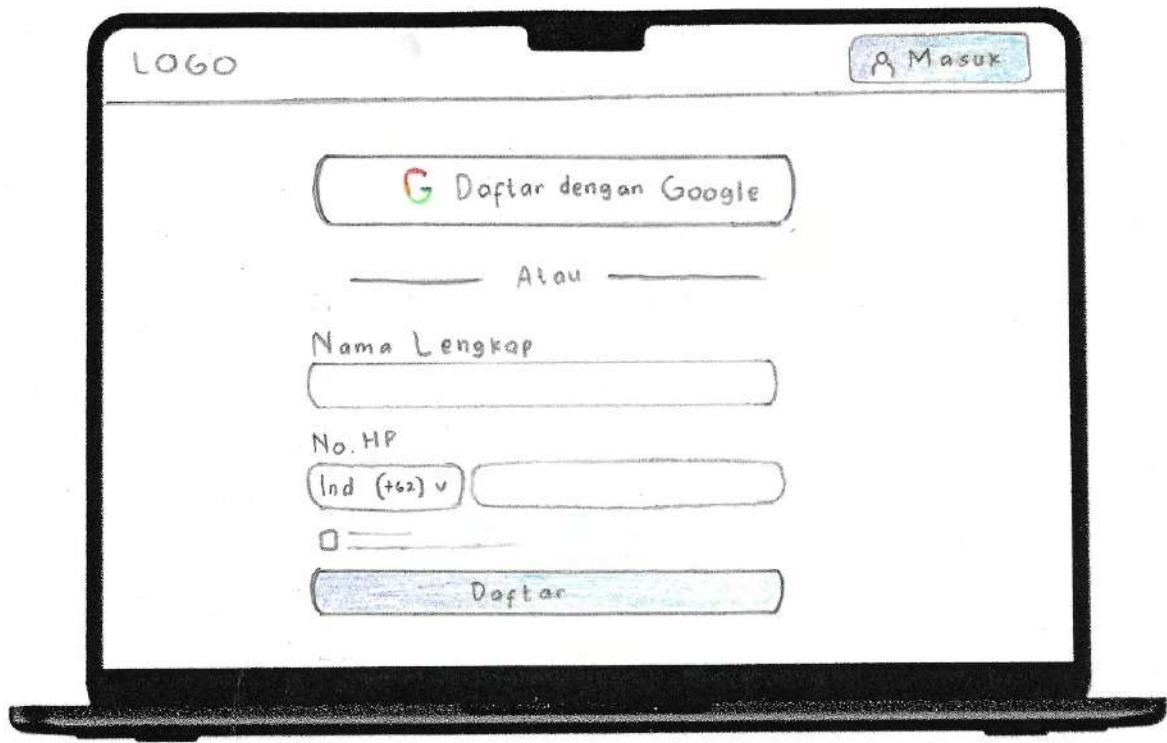


HMW: ②

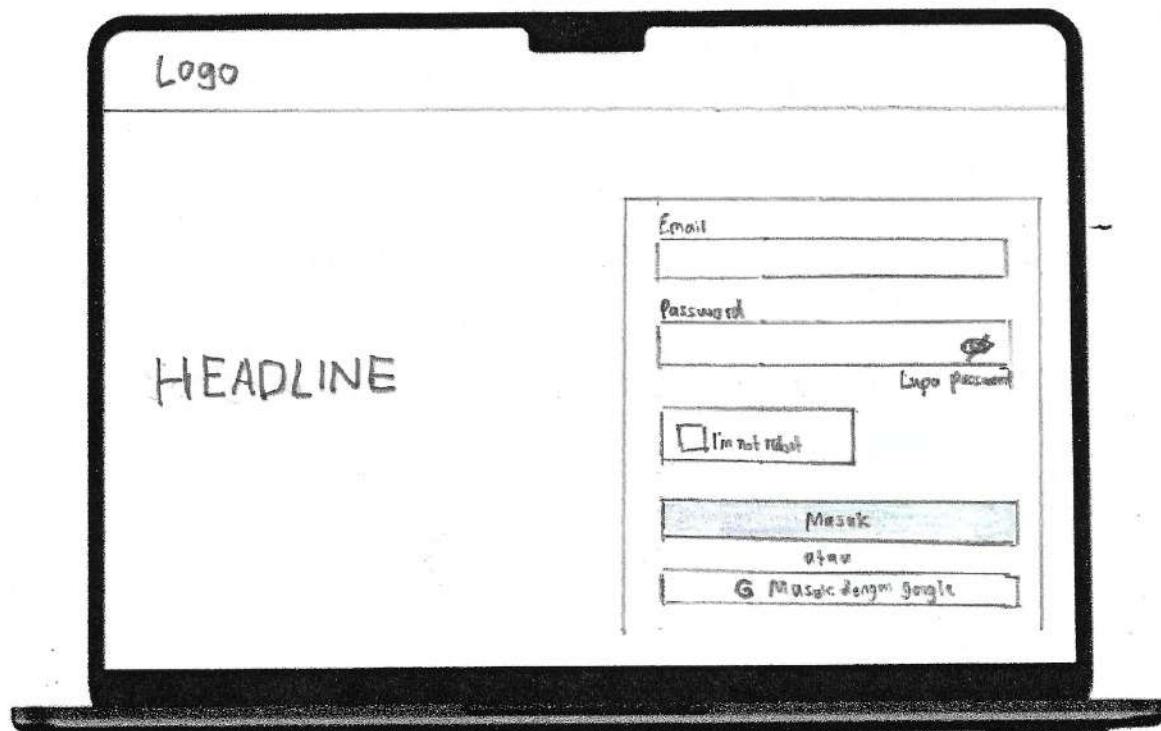
(202210370311470 & 202210370311503)



HMW: ②

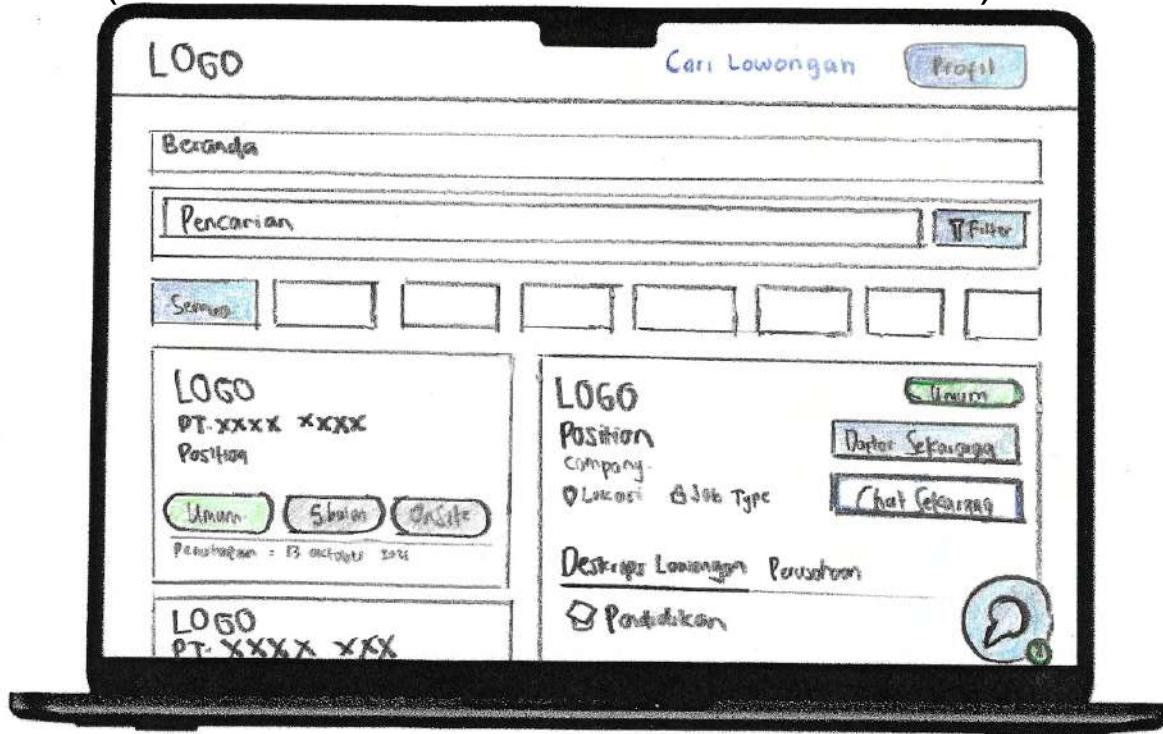


HMW: ⑤

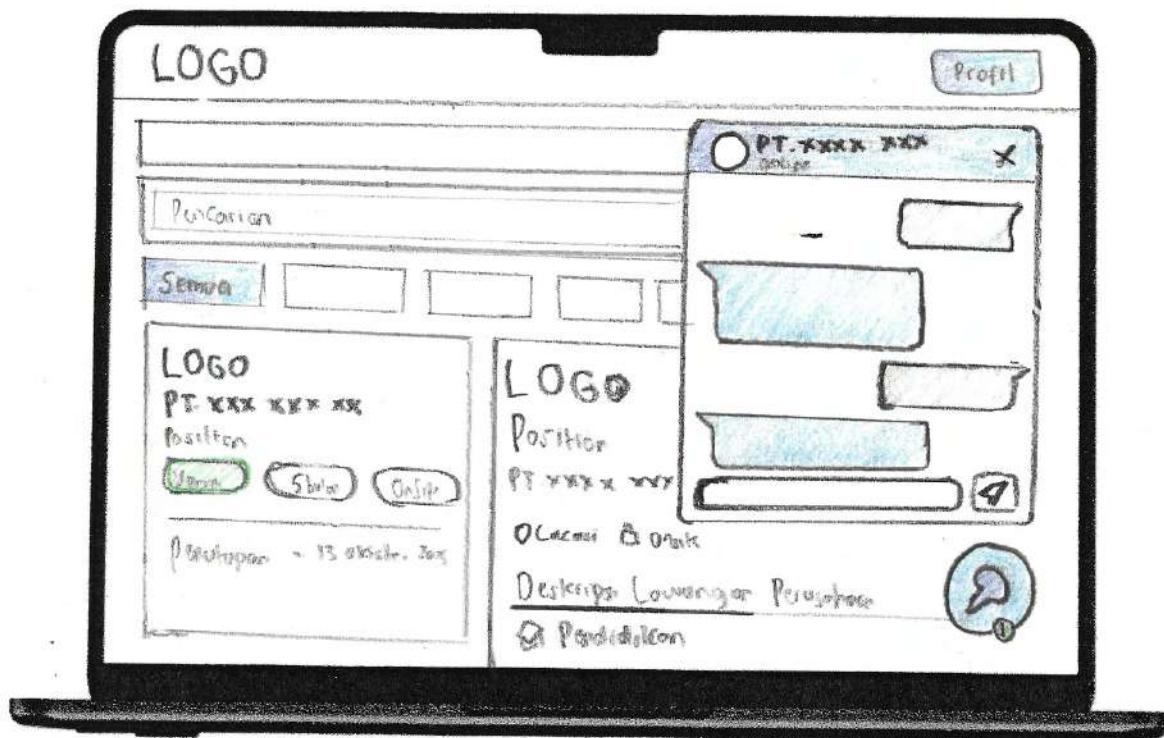


HMW: ⑤

(202210370311322 & 202210370311463)



HMW: ⑤



HMW: ⑤

## **Justifikasi keterkaitan HMW-Prinsip Desain-Prototype**

**Pengerjaan oleh : 202210370311128**

1. **HMW yang berkaitan :** HMW 1 - Bagaimana jika proses pengisian data diri dan berkas yang tidak konsisten dapat distandarkan dengan urutan form yang sama dan diinputkan bersamaan di awal pendaftaran?
2. **Prinsip desain :** Efficiency - diterapkan untuk membantu pengguna menyelesaikan proses dengan cepat, terarah, dan tanpa langkah berulang yang tidak perlu.
3. **Justifikasi :** Fitur “Alert kelengkapan data dan tombol daftar nonaktif” diterapkan agar proses pengisian data diri menjadi lebih efisien dan konsisten bagi pengguna baru Magenta BUMN. Setelah login, sistem akan menampilkan notifikasi atau alert yang mengingatkan pengguna untuk melengkapi data pribadi dan berkas terlebih dahulu sebelum dapat mengakses fitur pendaftaran lowongan. Selama data belum lengkap, tombol “Daftar” pada halaman lowongan akan dalam keadaan *disabled*, dan baru akan aktif setelah semua data wajib diisi.

**Pengerjaan oleh : 202210370311470**

1. **HMW yang berkaitan :** HMW 2 - Bagaimana jika fitur pencarian ditingkatkan agar lebih mendetail sehingga pengguna tidak perlu membaca ulang detail setiap lowongan?
2. **Prinsip desain :** Affordance - mengisyaratkan cara pakai lewat bentuk/visualnya sehingga user paham tanpa informasi/instruksi tambahan.
3. **Justifikasi :** Checkbox pada filter menandakan isyarat bahwa user perlu menekan/mencetang untuk memilih dan salah satu contoh Icon “+” Tambahkan Lokasi juga mengisyaratkan user ada penambahan lokasi. dan Button “Close” dan Button “Filter” dengan warna berbeda mengisyaratkan bahwa “Close” untuk menutup dan “Filter” untuk memfilter.

**Pengerjaan oleh : 202210370311503**

1. **HMW yang berkaitan :** HMW 2 - Bagaimana jika fitur pencarian ditingkatkan agar lebih mendetail sehingga pengguna tidak perlu membaca ulang detail setiap lowongan?
2. **Prinsip desain :** Hierarchy - menyusun facet filter dari yang paling penting kelanjutan agar fokus jelas dan keputusan cepat
3. **Justifikasi :** Dialog Filter dipakai sebagai wadah fokus, tetapi inti perbaikan ada pada struktur di dalamnya. Opsi dikelompokkan dan diurutkan seperti ini: Lokasi, Skema kerja, Gaji, Tipe kontrak, Pengalaman, Industri. Setiap grup punya subjudul dan jarak yang konsisten agar mudah dipindai. Pendekatan ini menjawab “kurang mendetail” karena pengguna menemukan opsi utama lebih dulu, memahami hubungan antar opsi, dan menyaring dengan lebih sedikit langkah serta error.

Pengerjaan oleh 202210370311322

1. **HMW yang berkaitan** : HMW 5 - Bagaimana jika ditambahkan fitur komunikasi langsung antara pelamar dan instansi BUMN seperti tombol “Chat” agar pengguna dapat menanyakan informasi tambahan secara langsung?
2. **Prinsip desain** : Usability - digunakan untuk memastikan elemen UI mudah dipahami dan digunakan secara efisien oleh pengguna tanpa perlu pembelajaran yang rumit.
3. **Justifikasi** : Fitur “Chat Sekarang” dirancang agar pengguna dapat berinteraksi dengan instansi secara langsung tanpa proses yang rumit atau berpindah platform. Desain ini memastikan alur komunikasi berjalan efisien dan mudah dipahami, sehingga pengguna dapat mencapai tujuannya dengan cepat dan tanpa kebingungan. Hal ini menunjukkan penerapan prinsip *usability*, karena sistem mendukung penggunaan yang sederhana, efisien, mudah dipahami, dan minim kesalahan.

Pengerjaan oleh : 202210370311463

1. **HMW yang berkaitan** : HMW 5 - Bagaimana jika ditambahkan fitur komunikasi langsung antara pelamar dan instansi BUMN seperti tombol “Chat” agar pengguna dapat menanyakan informasi tambahan secara langsung?
2. **Prinsip desain** : Context - digunakan untuk menentukan kemunculan dan penempatan elemen UI sesuai konteks halaman.
3. **Justifikasi** : Tombol “Chat” hanya tampil pada halaman detail lowongan, sehingga elemen hanya muncul tepat di momen dan lokasi UI yang mendukung fungsi komunikasi. Di dalam wireframe yang telah kita buat, diterapkan pada button “Chat” dan tombol chat mengambang di sisi kanan-bawah yang hanya aktif pada konteks halaman terkait, membuat antar muka tetap fokus dan tidak ramai dengan elemen yang tidak relevan pada sebuah halaman.