

Nama : Rayhan Vito Gustiansyah

Nim : 20051397042

Kelas : 2020 B Manajemen Informatika

ALGORITMA BRESENHAM

Adalah algoritma untuk membuat baris dari 2 titik koordinat dengan cara membuat titik di sepanjang jalur dari titik awal menuju titik akhir.

Urutan algoritmanya adalah:

1. Menentukan titik awal (x_0, y_0) dan akhir (x_l, y_l)
2. Hitung dx , dy , dan $2(dy-dx)$
3. Hitung $2dy$ dan parameter $p = 2dy - dx$
4. Untuk setiap x_k sepanjang jalur garis, dimulai dengan $k=0$,
 - a. Bila $p_k < 0$ maka titik selanjutnya adalah: (x_{k+1}, y_k) dan $p_{k+1} = p_k + 2dy$
 - b. Bila tidak, titik selanjutnya adalah: (x_{k+1}, y_{k+1}) dan $p_{k+1} = p_k + 2(dy-dx)$
5. Ulangi nomor 5 untuk menentukan posisi pixel berikutnya,
sampai $x = x_l$ atau $y = y_l$.