

"Educación y progreso para la vida"

Administración de proyectos II

Antenas

Nombre No. De Control

Clarens Harvel Kenol 1215101008

Batalien Jean Reynold 1215101006

Bernard Yves Mary 1215101007

Emmanuel

Prof. Gerardo Reyna Ibarra

Fecha de entrega: 17/08/18

UNIDAD IV

Introducción

Para el desarrollo de un proyecto, se necesita varios materiales y pueden ser de diferentes tipos dependiendo de la naturaleza del proyecto. Para eso se necesita desarrollar un plan de adquisiciones que tiene como finalidad de identificar y describir todas las compras, adquisiciones a proveedores exteriores que serán necesarias para apoyar la necesidad del proyecto. Al desarrollar un buen plan de adquisiciones, se proporcionará los pasos específicos para iniciar y ejecutar las compras. Entonces en este documento se dará a conocer de manera detallada el plan de adquisiciones, y también el reporte final que es una herramienta para comunicar los resultados del proyecto y donde se mostrará su información histórica y los elementos necesarios para su aceptación.

ADMINISTRACION DEL PROCURAMIENTO DEL PROYECTO Y CIERRE DEL MISMO

Índice

Objetivo	
Metodología	2
Desarrollo	
Plan de adquisiciones/procuramiento	3
Reporte final	3
Resultado y conclusiones	4
Bibliografía	5
Anexos	6
Plan de adquisiciones	6
Reporte final	13

Objetivo

Describir las necesidades del proyecto e identificar las posibles compras a lo largo del proyecto para poder gestionar los procesos de adquisiciones, así para ver que sea necesario adquirir, de qué manera, cuándo y cómo hacerlo.

Metodología

Para llevar a cabo un proyecto de manera exitosa, se necesita llevar una buena planeación. En toda la planeación que tendremos que llevar a cabo según la guía PMBOK, se incluye la **gestión de las adquisiciones del proyecto**, "Los procesos de Gestión de las Adquisiciones del Proyecto involucran acuerdos, incluidos los contratos, que son documentos legales que se establecen entre un comprador y un vendedor. (Guía de los Fundamentos para la Dirección de Proyectos 5ª Edición, 2013)". Por lo tanto, para llevar a cabo este proyecto se tendrá que elaborar un plan de gestión de las adquisiciones del proyecto para poder comprar o adquirir productos, servicios o algunos resultados que es preciso obtener fuera del equipo del proyecto. También, permitirá generar los procesos de gestión de los contratos y el control de cambios requerido para desarrollar y administrar los diferentes contratos emitidos.

Desarrollo

Plan de adquisiciones/procuramiento

El plan de adquisiciones es un documento de gran importancia en el desarrollo de un proyecto porque permite identificar y describir todas las posibles compras a proveedores externos durante la vida útil del proyecto. También permite ver como se gestionarán los procesos de adquisición que incluye los siguientes pasos: planificar las adquisiciones donde se documenta las decisiones de compra, especificando la manera de hacerlo, luego se efectúa las adquisiciones, después se las administra para monitorear la ejecución de los contratos y al final se completa cada adquisición para el proyecto.

Plan de adquisiciones

Reporte final

El último paso para cerrar el proyecto es el reporte final, que nos permitirá presentar los hechos, datos obtenidos y elaborados. También nos permite hacer un análisis e interpretación de estos datos.

Por lo tanto, en el reporte final del proyecto EZEnglish, se hará:

- Una descripción breve de que es la aplicación EZEnglish.
- Contendrá los resultados finales del proyecto junto con la impresión del cliente.
- Presentará unas áreas de mejora en el desarrollo de proyectos futuros.
- Llevará una recomendación para proyectos del mismo perfil.
- Presentará una descripción del procedimiento que se llevo a cabo para empezar el desarrollo del producto.

Reporte final

Resultado y conclusiones

La elaboración de este proyecto nos permitió entender la importancia de generar un buen plan de adquisiciones, ya que gracias a ello se puede planear y controlar las diferentes adquisiciones que se harán durante el desarrollo del proyecto y también monitorear la parte legal que son los contratos que se van a ir generando con cada adquisición. Por lo tanto, se puede decir que aprendimos bastante sobre la elaboración de un plan de adquisición. Gracias a esta práctica y todas las demás que tuvimos a lo largo de esta materia, tenemos la certeza que estamos preparados para el día de mañana en que tengamos que enfrentarnos al ambiente laborar sobre todo en la administración de algún proyecto.

Bibliografía

Guía de los Fundamentos para la Dirección de Proyectos 5ª Edición. (2013). Pensilvania 19073-3299 EE.UU.: Project Managment Institute, Inc.

Anexos

Plan de adquisiciones

Matriz de abastecimientos

					400					
Cve	WBS	Licencias	Equipo de computo	Internet	Smartpho ne	Cuenta de Firebase	Cuenta de Play Store	Contratar a un abogado	Adquisició n de recursos humanos	Seguro de vida
1	Acta constitutiva							1		
2	Diseño de la aplicación	1								
2.1	Home	1								
2.2	Menu	1								
2.3	Grammar	1								
2.4	Vocabulary	1								

2.5	Evaluation	1						
2.5								
2.6	Listening	1						
3	Codificar la aplicación		4	1	1	1		
3.1	Log In/Create an account		1	1	1	1		
3.1.1	Validar datos		1	1	1	4		
	Conexión a base de datos firebase		1	1	1		1	
3.1.3	Guardar datos en base de datos firebase		1	1	1			
3.2	Home		1					

	Crear los diferentes botones que contendrá la página de inicio. Grammar Vocabulary	1			1		
3.2.1	Listening Evaluation						
3.3	Crear el Overload Menu	1			1		
3.3.1	Personalizar el toolbar.	1			1		
3.3.2	Agregar el icono de log out.	1			1		
3.3.3	Creación de los botones About us y Delete account	1			1		
3.3.4	Log Out	1	1	1	1		
	Grammar section	1			1		

3.4.1	Crear los diferentes botonos que contendrá la sección grammar. Lesson I Lesson II	•				
	Creación y funcionalida d del botón de regreso. Evaluation	1		1	1	
3.5.1	Vocabulary section evaluation Vocabulary section	1			1	
3.5.1.1	evaluation quiz Grammar section	1		1	1	

3.5.2.1	Grammar section evaluation QUIZ.	1		1	1	
3.6	Vocabulary section	1		1		
3.6.1	Creación y funcionalida d del botón de regreso.	1		1		
3.6.2	Creación de los botones Common words y Verbs.	1		1		
3.7	Verb Section	1		1		
3.7.1	Creacion de los botones de las diferentes lecciones	1		\		
3.7.2	Investigar contenido de los verbos.	1		1		
3.8	Common words section	1		1		

3.8.1	Investigar contenido de expresiones y palabras corrientes.	1			1		
3.9	Splash screen	1			1		
4	Listening	1			1		
4.1	Crear los botones Pronunciatio n y Listen.	/			~		
	Implementac ión del TTS	1			1		
4.3	Implementac ión del STT	1			1		
5	Configurar el archivo manifest.	1			1		
	Pruebas	1	1				
6			•				

	Subir la aplicación al PlayStore		1	1			1	1			
	Chequeo trimestral de empleados.										1
Esque	ema de										
contra	atación	Ad	minist	ración	de pro	yectos	con %	contra	atos pr	rincipa	les
										Contrato	
		Contrato	Contrato	Contrato	Contrato	Contrato	Contrato	Contrato	Contrato	de costo	Contrato
Tino de	contrato	de precio fijo	de precio fijo	de precio fijo	de precio fijo	de precio fijo	de precio fijo	de precio fijo	de precio fijo	más honorario	de precio fijo
i i po ac	contrato	cerrado	cerrado	cerrado	cerrado	cerrado	cerrado	cerrado	cerrado	s fijos	cerrado
										jes	
		Donosito	Donosito	Donosito	Donosito	Donosito	Donosito	Donosito	Donosito	Donosito	Deposito
		Deposito pago por	Deposito una sola	Deposito pago por	Deposito una sola	Deposito pago por	pago por mes, por				
Forma	de pago	mes	exhibición	mes	exhibición	exhibición	exhibición	exhibición	exhibición		metas
	porte										
aprox	ximado	567.98	8000	400	3000	500	500	10000	5000	25000	5000
Fecha de	e concurso	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Fec	ha de	02/05/20	02/05/20	02/05/20	02/05/20	09/06/20	13/08/20	02/05/201	02/05/20	07/07/20	02/05/20
contr	atación	18	18	18	18	18	18	8	18	18	18

Reporte final

EZEnglish es una aplicación móvil Android que fue desarrollada para poder ayudar a la gente a aprender y mejorar su inglés, sobre todo en lo que tiene que ver con la parte del escuchar y del hablar.

Resultado:

- En los resultados obtenidos se obtuvo la base de datos completo, ofreciendo a los usuarios la oportunidad de inscribirse y de conectarse por medio de internet.
- La aplicación cuenta con un contenido bastante simple para permitir al usuario de no estar procesando muchos datos al momento de querer estudiar.
- La aplicación cuenta con una referencia bibliografía de todo su contenido.
- El diseño de la aplicación esta estandarizado, para permitir al usuario ubicarse muy rápido en las diferentes ventanas de la aplicación.
- La aplicación fue subida de manera exitosa a la PlayStore, y ahora está disponible para ser descargada en cualquier dispositivo Android.
- Para empezar el proyecto, se generaron todos los documentos necesarios para la planeación del proyecto, por ejemplo proyect charter, declaración del alcance, WBS ...
- Al concluir el proyecto se puede decir que es un proyecto exitoso, pero hay puntos que mejorar que son:
 - (a) La regularidad en la elaboración de los requerimientos.
 - (b) El trabajo en equipo.
 - (c) El análisis de todo lo que implica el desarrollo del proyecto.

Para concluir, el desarrollo de la aplicación se completó al 100%, con la calidad esperada y en el tiempo establecido. Se obtuvo también una satisfacción del 100% de parte del cliente, en estos diferentes aspectos: diseño, funcionalidades y contenido de la aplicación. A pesar de todo eso, como recomendación para la elaboración de proyectos parecidos, se tendrá que evaluar el tiempo de desarrollo

ADMINISTRACION DEL PROCURAMIENTO DEL PROYECTO Y CIERRE DEL MISMO

del producto proporcionado con el nivel de conocimiento en el lenguaje de programación, es decir que el tiempo será más largo si el nivel de conocimiento en el lenguaje esta muy bajo, viceversa.