

Nama : Rayi Ahmad

Kelas : 4IA06

NPM : 51421270

Mata Praktikum : Rekayasa Perangkat Lunak 2

---

1. Jelaskan teknologi COM dan DCOM yang diimplementasikan oleh Microsoft!
2. Sebutkan 23 Jenis desain pattern berdasarkan kelompoknya!
3. Setelah mengikuti praktikum ini apa yang kalian pahami tentang desain perangkat lunak berbasis komponen?

Jawab

1. COM dan DCOM (Distributed Common Object Model) adalah teknologi yang dirancang sebagai platform independen yang memungkinkan terjadinya komunikasi antar objek dalam jaringan computer.
2. 23 Jenis desain pattern dapat dibagi menjadi 3 kelompok besar, yaitu Creational Pattern, Structural Pattern dan Behavioral Pattern.
3. Setelah mengikuti praktikum ini, saya paham bahwa teknologi desain perangkat lunak berbasis komponen dapat digunakan sebagai penghubung antara aplikasi front-end dan back-end, membuka kemungkinan komponen untuk saling berkomunikasi.