

# LINKUNI - PLAN DE ITERACIÓN 1ª

## 1. PRESENTACIÓN DE LA ITERACIÓN

El objetivo de esta primera iteración, que engloba toda la fase de *inception*, es, principalmente, determinar las bases del proyecto para poder empezar a trabajar y preparar un buen entorno de trabajo, necesario para una correcta elaboración del proyecto. Además, también se definen provisionalmente las principales funcionalidades y los casos de uso, de tal forma que nuestro proyecto ya esté “operativo”.

La iteración empieza el día 1 de febrero y no será hasta una decena de días más tarde, que avanzaremos a la siguiente iteración, la cual forma parte de la fase de *elaboration*.

**Esfuerzo por rol:**

	Inception
Analista Senior	55,55 h
Arquitecto SW	8,5 h
Analista Programador	4,2 h
Programador júnior	0 h
Tester	0 h
Gestor de proyecto	17 h

## 2. COBERTURA DE CASOS DE USO.

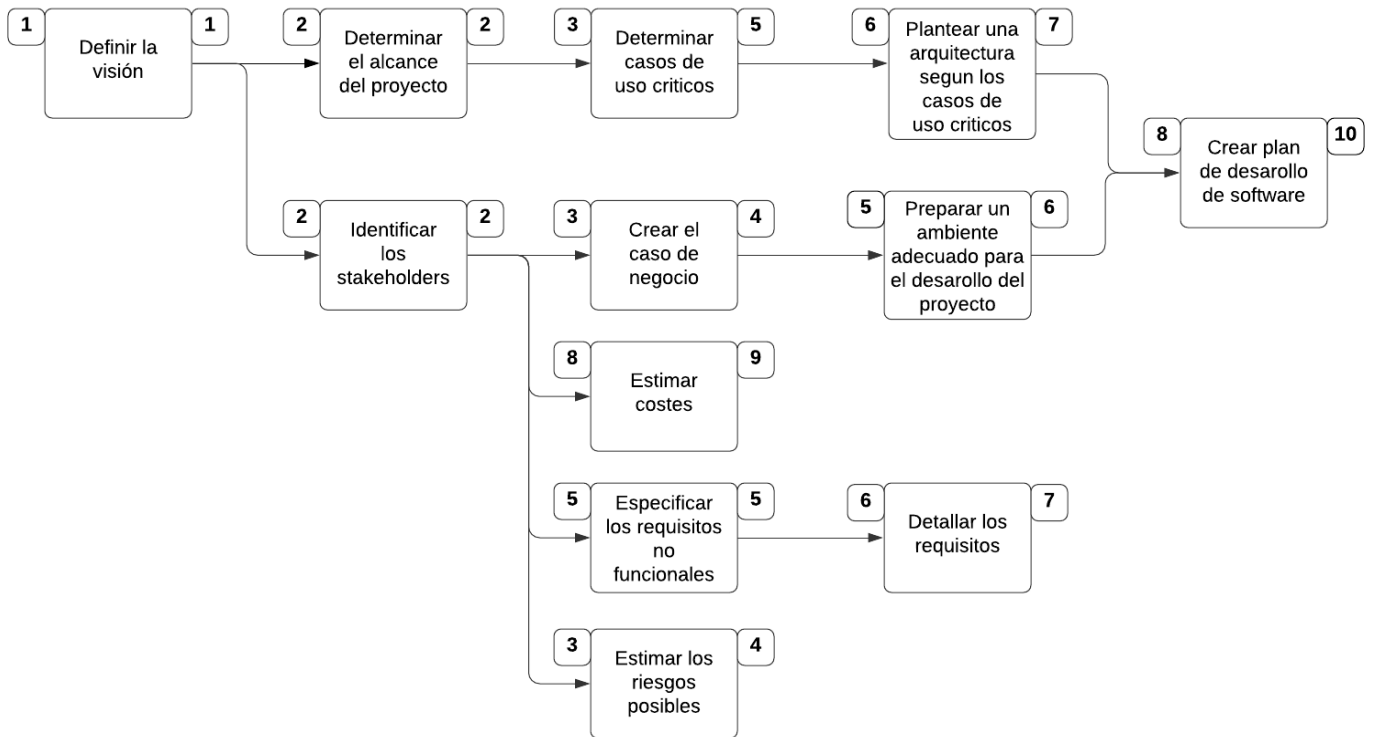
	Inception
Crear Evento	Refinado
Crear Evento tema predefinido	Refinado
Crear Evento tema personalizado	Refinado
Asignar Localización	Refinado
Unirse al Evento	Esbozado
Asistir al Evento	Esbozado
Cancelar Asistencia	Identificado
Cancelar Evento	Esbozado
Buscar Evento	Esbozado

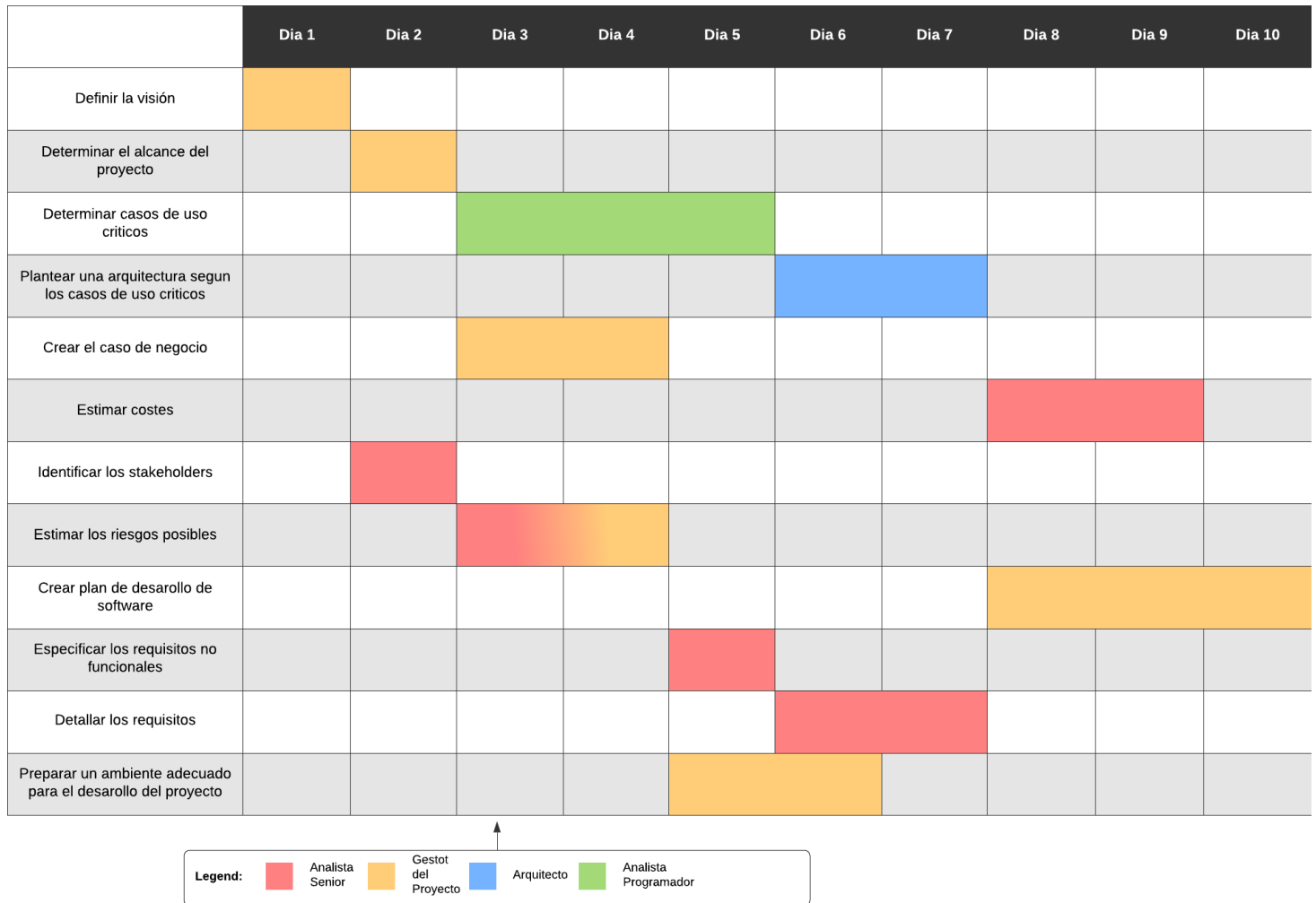
Ver Perfil de usuarios	Identificado
Valorar Evento	Identificado
Valorar Usuario	Identificado
Registrar Usuario	Analizado
Login Usuario	Analizado
Logout Usuario	Analizado
Editar Perfil	Identificado
Ver puntuación	Identificado
Ver Recompensas	Identificado
Reclamar Recompensas	Identificado
Crear Recompensas	Esbozado
Eliminar Recompensas	Identificado

### 3. ACTIVIDADES

ID	Nombre	Duración (días)	Persona Encargada	Dependencia
A	Definir la visión	1	Gestor de proyecto	-
B	Determinar el alcance del proyecto	1	Gestor de proyecto	A
C	Determinar casos de uso críticos	3	Analista Programador	B
D	Plantear una arquitectura según los casos de uso críticos	2	Arquitecto	C
E	Crear el caso de negocio	2	Gestor de proyecto	G
F	Estimar costes	1	Analista Senior	G
G	Identificar los stakeholders	1	Analista Senior	A
H	Estimar los riesgos posibles	2	Gestor de proyecto, Analista Senior	G
I	Crear plan de desarrollo de software	3	Gestor de proyecto	L,D
J	Especificar los requisitos no funcionales	1	Analista Senior	G
K	Detallar los requisitos	2	Analista Senior	J
L	Preparar un ambiente adecuado para el desarrollo del proyecto	2	Gestor de proyecto	E

#### 4. DIAGRAMA DE GANTT & CPM





Primero identificamos el camino crítico, realizando esto encontramos que necesitaríamos un día más, ya que el plan de fases realizado previamente se ejecutaba en 9 días en vez de 10. Dado esto, tuvimos que modificar también *el plan de desarrollo de software*.

A partir de definir los días totales nos pusimos a asignar los días a las otras actividades que no conforman el camino crítico. Como en esta parte teníamos más flexibilidad hubo actividades que atrasamos para que un mismo rol no tuviera que hacer dos actividades paralelas en el mismo día, por ello aplazamos estimar costes al día 8. *Estimar los riesgos posibles* no lo aplazamos pese a poder hacerlo, ya que queríamos que estuviera lo antes posible hecho y como hay dos roles implicados, queríamos que estos dos realizaran la tarea lo más cercana en el tiempo entre ellos.

## 5. RECURSOS

[2] Transparencias de la asignatura GPS para llevar a cabo el documento.

[9] <https://lucid.app/> Para hacer los diagramas CPM y Gantt.

[10] <https://sce.uhcl.edu/helm/rationalunifiedprocess/> Para diagrama de Gantt e identificar las actividades.