Exercicis de seguiment de Xarxes de Computadors Tema 3 TCP

Problema 1.

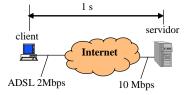
Donat el bolcat anterior:

- A. Digues quina és l'adreça IP i port del client i el servidor.
- B. Dedueix on s'ha capturat el bolcat: al costat del client o del servidor. Explica com ho has deduït.
- **C.** Digues quines opcions TCP s'han fet servir en la connexió, i perquè serveixen.
- D. El bolcat és la captura d'una connexió web. Digués perquè ho podem saber.
- **E.** Digues quants bytes d'informació (bytes que ha escrit l'aplicació en el socket) ha enviat exactament el client i el servidor.
- **F.** Digues si es fa servir l'opció window scale, i quina és la finestra advertida en bytes que ha enviat el client i el servidor.
- G. El segment de la línea 10 aborta la connexió. Explica com ho podem saber.
- **H.** Suposa que la connexió no s'hagués abortat. Dóna un posible bolcat dels segments que s'haurien enviat en comptes del segment de la línea 10.
- Digues en quin estat está la connexió TCP del client i del servidor en cadascuna de les línies que mostra el bolcat.

Problema 2.

Es disposa d'una connexió com la de la figura. L'RTT de TCP és de 1 segon. Contesta les següents preguntes justificant la resposta:

- **A.** Quina és la v_{ef} màxima que es pot aconseguir?
- **B.** Suposa que es fa servir TCP i que la MTU és de 1500 bytes. Quina és la finestra òptima en segments?, i en bytes? Comenta les suposicions que facis



C. Si es fa servir TCP sense l'opció *window-scale* (aquesta opció permet multiplicar la finestra advertida per un factor), calcula aproximadament quina serà la *v*_{ef} màxima que es podrà aconseguir. Té en compte que el camp amb la finestra advertida és de 16 bits. Explica les suposicions que facis.

Problema 3.

El client de la figura està connectat al seu ISP a través de la xarxa telefònica amb un módem intern a 56kbps. Suposa que el client es descarrega una pàgina web de 5800 bytes d'un servidor d'Internet. Suposa també: El retard de l'ISP al servidor és de 100 ms en ambdós sentits; el temps de propagació en la xarxa telefònica és negligible; la



comanda http GET que envia el client és de 150 bytes; la MTU és de 1500 bytes; es fa servir l'opció timestamp (aquesta opció ocupa 12 bytes). Comenta les suposicions que facis i inventa't les dades que puguin faltar.

- A. Calcula la finestra òptima de la connexió.
- B. Digues quin serà el MSS, quants segments de dades enviarà el servidor i quants bytes portarà cada un.
- C. Dibuixa un diagrama de temps amb 3 eixos: client, ISP, servidor, on es vegin tots els segments que s'envien durant la connexió. En el diagrama indica l'instant en el que el servidor envia cada segment, agafant com origen de temps l'instant en que envia el primer segment. Indica també què val la finestra de congestió del servidor.
- **D.** Estima la velocitat efectiva de la descàrrega de la pàgina web.