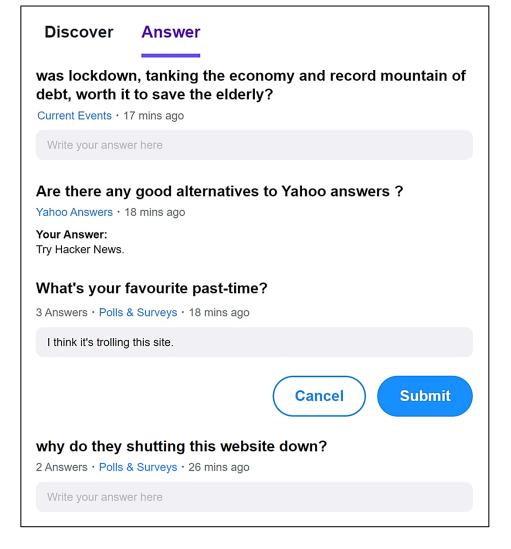
Primer Control ASW

Dijous, 15 d'abril de 2021

### Exercici (7 punts)

Us demanem de realitzar l'*UX Model* i el Disseny Intern per a alguna de les funcionalitats que ofereix una aplicació web de pròxima desaparició. Les accions (possibles "clics") no descrites queden fora de l'abast de l'exercici. Suposem que l'usuari (p.ex. *Carles*) ja està loguejat.



#### Answer

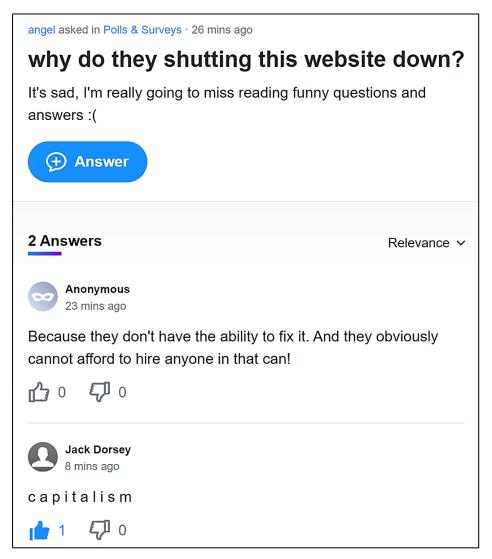
Aquí (figura de l'esquerra) es mostra la informació de les darreres preguntes que s'han formulat, de més recent a menys. Des d'aquesta pàgina, l'usuari loguejat pot realitzar les accions següents:

- Clicar sobre una de les preguntes (p.ex: "why do they sutting this webside down?"). El sistema li mostrarà més info sobre aquella pregunta (veure Question).
- Començar a escriure a un dels camps de text d'una determinada pregunta (p.ex.: "I think it's trolling this site"). Els botons Cancel i Submit apareixen, fent visible el formulari complet per respondre aquella pregunta. A partir d'aquí pot passar el següent:
  - L'usuari prem Submit però el text no és prou llarg (mínim 15 caràcters). El sistema li mostrarà la mateixa vista amb un missatge d'error just abans del camp de text, que conservarà el contingut prèviament introduït.
  - L'usuari prem Submit i el text és prou llarg. El sistema li mostrarà la mateixa vista, però en la pregunta resposta ja no apareixerà el formulari sinó el text de la resposta de l'usuari sota el subtítol "Your Answer:"
  - L'usuari prem Cancel. El sistema li mostrarà la mateixa vista, però amb el camp de text buit i els botons Cancel i Submit una altra vegada ocults.

#### Question

Aquí (figura de la pàgina següent, a l'esquerra) veiem la info completa sobre la pregunta, així com la de les respostes que ha obtingut fins al moment. Des d'aquesta pàgina, l'usuari loguejat pot realitzar les accions següents:

- Clicar sobre el botó Answer. El sistema li donarà la possibilitat d'afegir la seva pròpia resposta. (veure *Full Answer*)
- Aprovar (polze amunt) o desaprovar (polze avall) una resposta. El sistema tornarà a mostrar la mateixa pàgina marcant en blau l'opció escollida i actualitzant el(s) comptador(s) corresponent(s) (si la resposta ja havia estat valorada per l'usuari en sentit contrari, es desfà aquella valoració).
- Clicar sobre una opció ja marcada (d'aprovació o desaprovació) d'una resposta. El sistema tornarà a mostra la mateixa pàgina amb aquella opció ja desmarcada i el comptador actualitzat.
- Canviar la manera d'ordenar les respostes. Per defecte és "Relevance" però el sistema deixa seleccionar també entre "Rating", "Newest" o "Oldest". El sistema tornarà a mostrar la mateixa pàgina amb les respostes ordenades de la manera seleccionada.



#### Full Answer

El sistema mostra un formulari (a la dreta) per respondre la pregunta. Per defecte la resposta és "Public", és a dir, sortiria publicada amb el nom de l'usuari, però aquest pot seleccionar l'opció "Anonymous" per evitar-ho. A partir d'aquí pot passar el següent:

 L'usuari prem Submit però el contingut del primer camp de text no és prou llarg (mínim 15 caràcters). El sistema li mostrarà la mateixa pàgina amb un missatge d'error just abans d'aquest camp de text. Tots els camps conservaran els valors prèviament introduïts.

- L'usuari prem Submit i el contingut del primer cap de text és prou llarg. El sistema enregistrarà la resposta i li mostrarà la info completa sobre la pregunta que acaba de respondre (veure *Question*).
- L'usuari prem Cancel. El sistema li mostrarà la info completa sobre la pregunta que no ha volgut respondre (veure *Question*).

angel asked in Polls & Surveys · 27 mins ago why do they shutting this website down?
Carles (Public >
Write your answer here
What's your Source (Optional)
Get email notifications when there are new answers to all questions I answered  Cancel  Submit

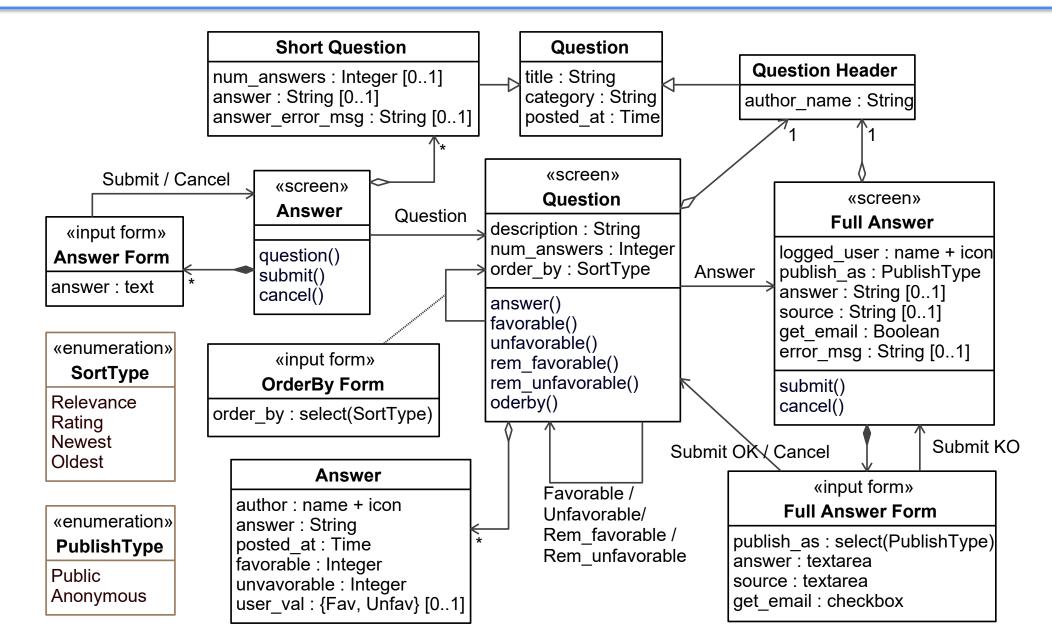
### En concret, en aquest Exercici, se us demana de dissenyar:

- a) [2 punts] El diagrama de flux de navegació complet (screens and navigational paths) corresponent a totes les funcionalitats descrites. Indiqueu clarament quina informació conté cada screen i quines operacions té.
- b) [1 punt] El diagrama d'escenari d'interacció (storyboard sequence) on es mostri l'escenari següent: L'usuari loguejat entra a veure les darrers preguntes formulades i decideix respondre allà mateix, sense cometre cap error, una de les preguntes.
- c) [2 punts] El diagrama de classes del disseny intern de la capa de presentació utilitzant el patró MVC corresponent a l'escenari de l'apartat b).
- d) [2 punts] El diagrama de seqüència del disseny intern de la capa de presentació corresponent a l'escenari de l'apartat b).

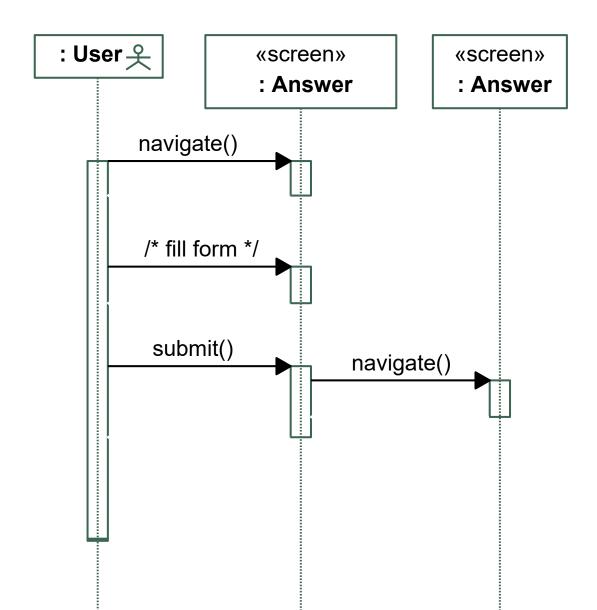
## Unit 4. Exercises

Exam 202021Q2: Exercise Solution

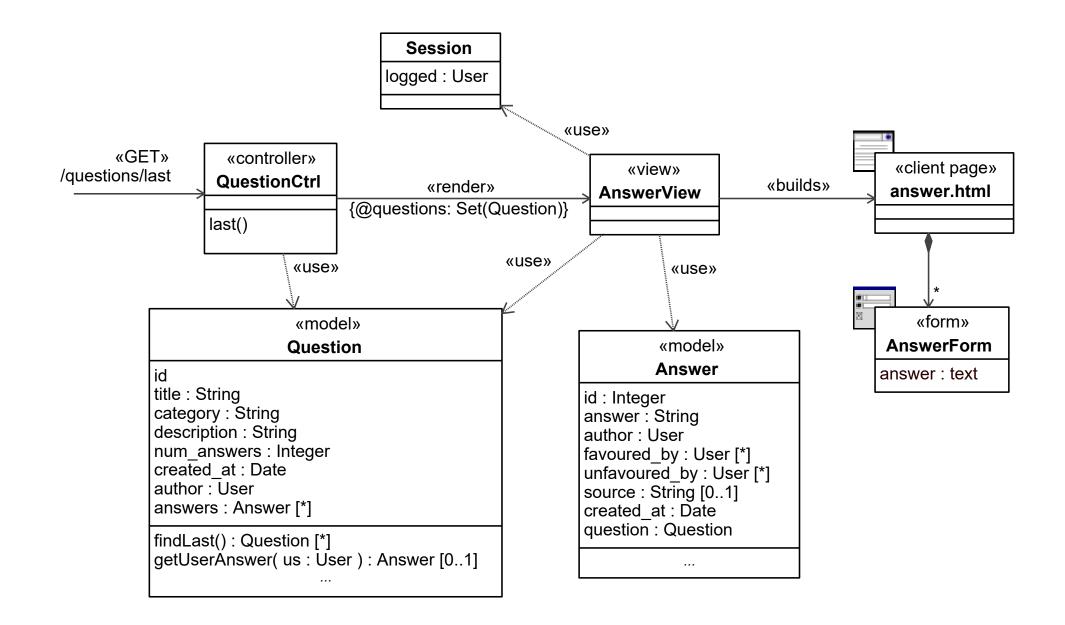
## a) UX Model: Screens & Navigational Paths



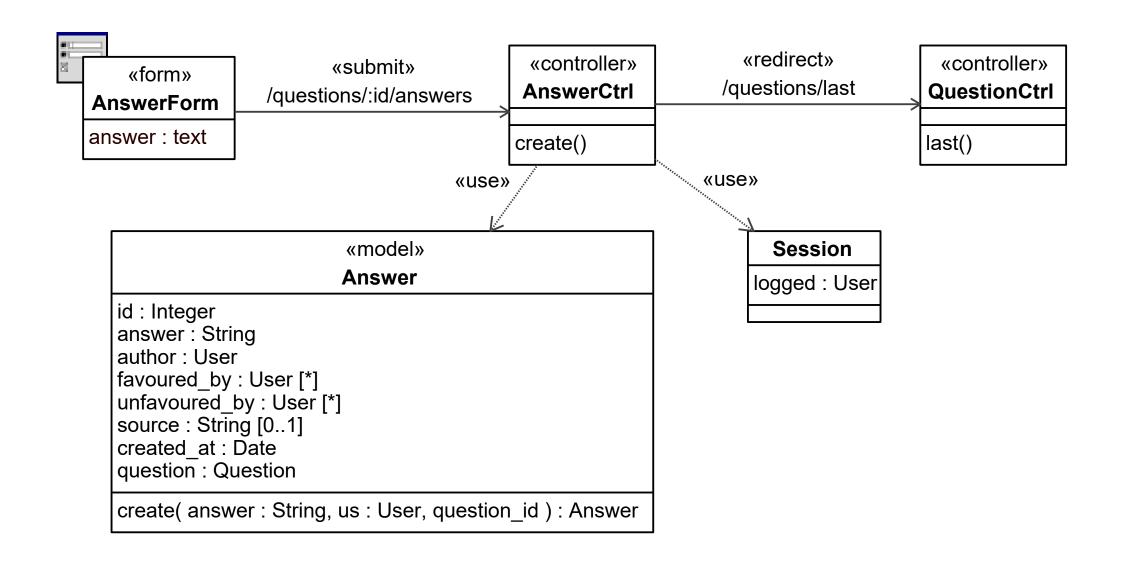
# b) UX Model: Storyboard Sequence



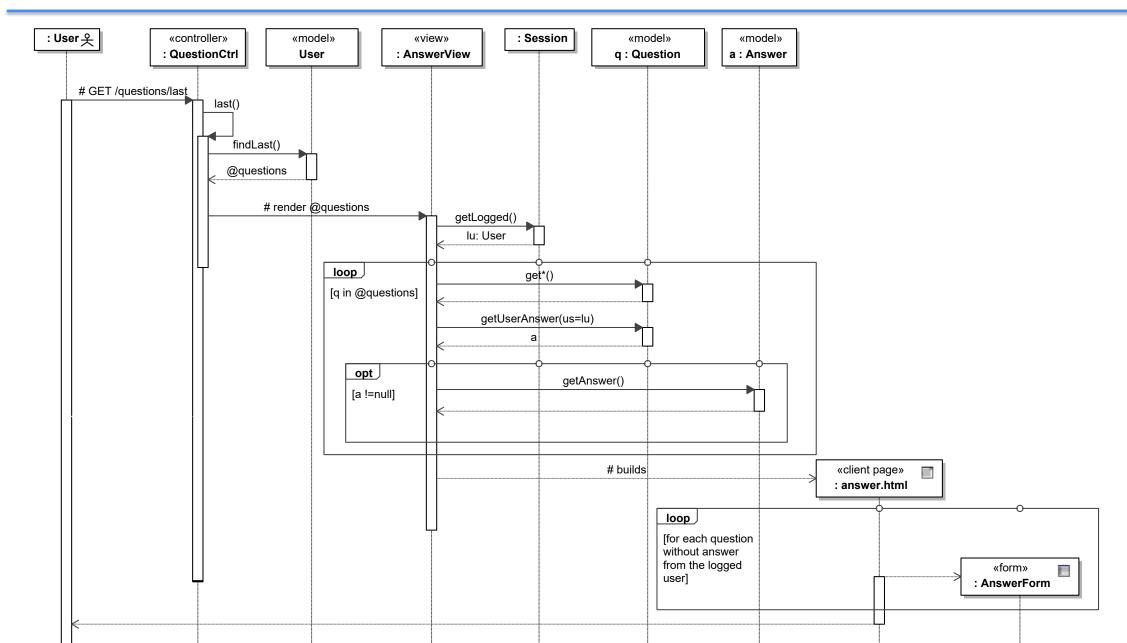
## c) Internal Design: Class Diagram 1/2



## c) Internal Design: Class Diagram 2/2



# d) Internal Design: Sequence Diagram 1/2



## d) Internal Design: Sequence Diagram 2/2

