

Nombre: _____

Grupo: _____

Nombre: _____

Hoja de respuesta al Estudio Previo

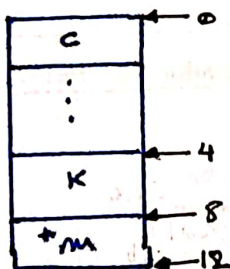
1. Explicad qué significan y para qué sirven los parámetros "argc" y "argv" del main.

ARGC (ARGUMENT COUNT) és el num. d'arguments del programa
ARGV (ARGUMENT VECTOR) emmagatzema aquests arguments.

2. Explicad para qué sirve la función atoi

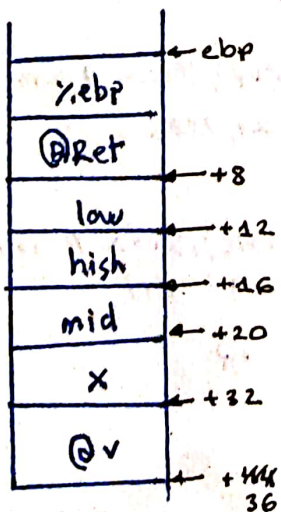
LA FUNCIÓ ATOI CONVERTEIX L'STRING EN UN ENTER.

3. Dibujad el struct S1:

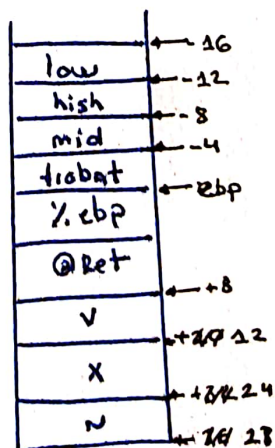


4. Dibujad el bloque de activación de las rutinas Buscar y BuscarElemento.

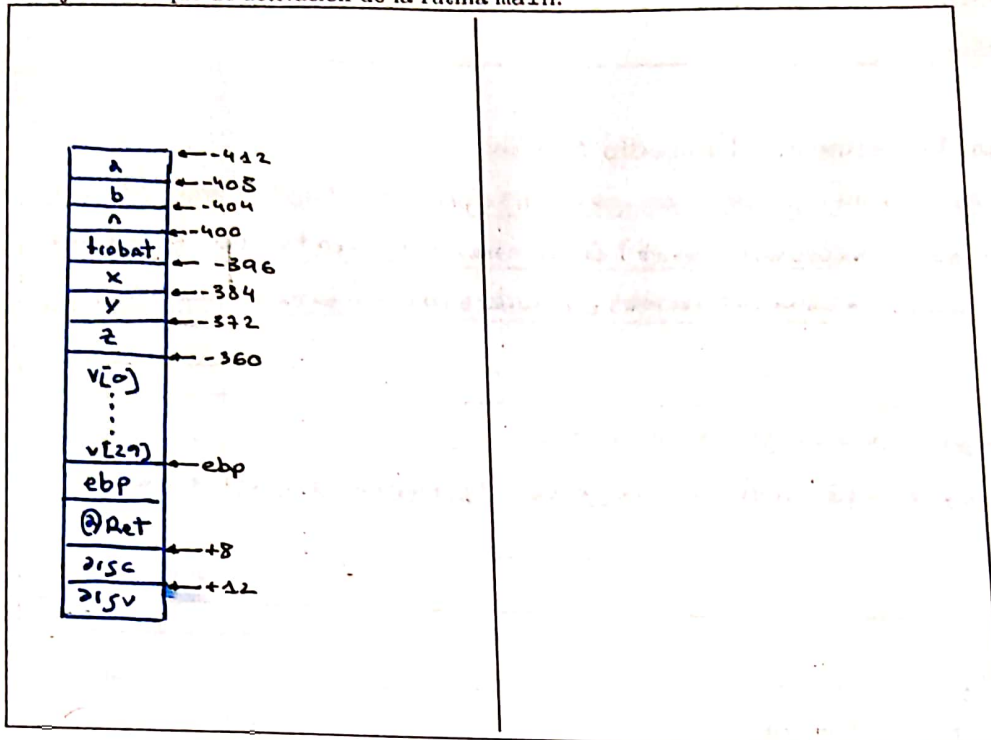
BUSCARELEMENTO:



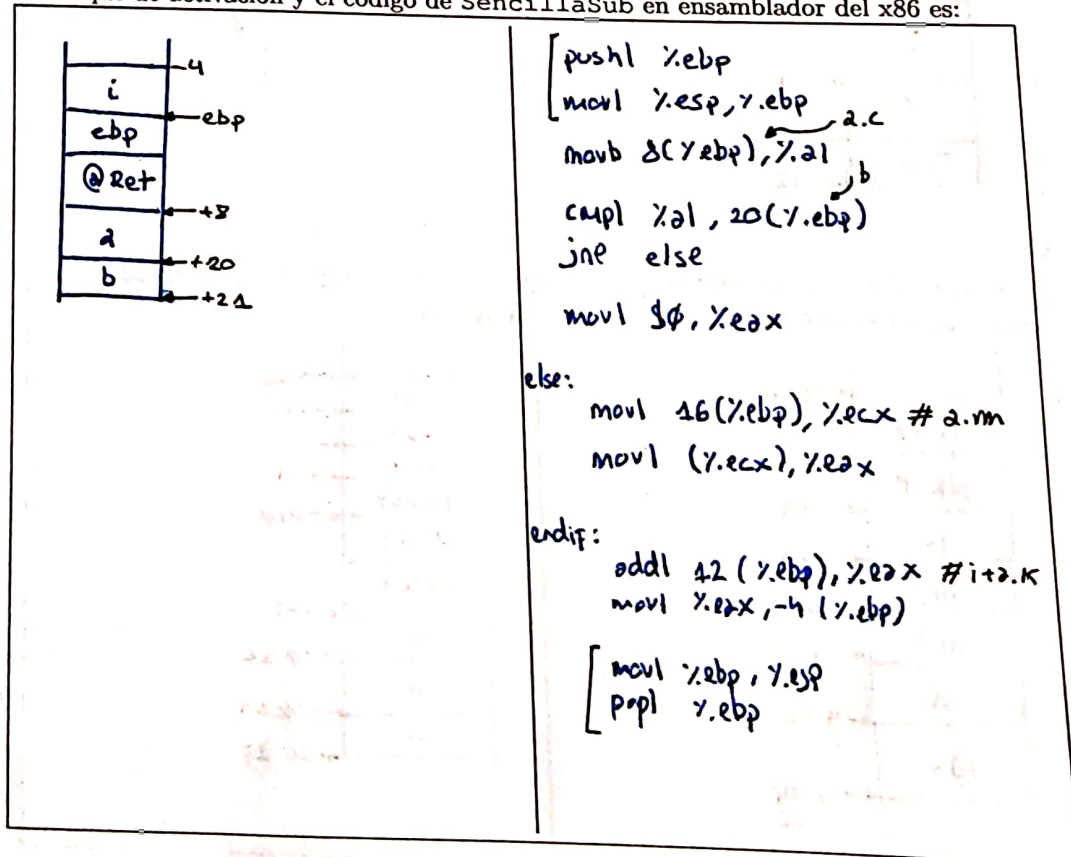
BUSCAR:



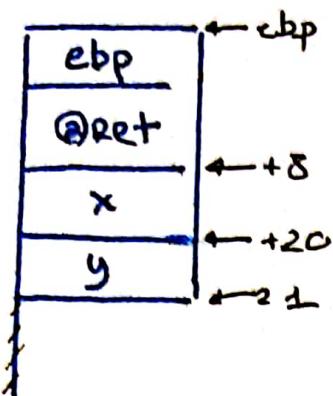
5. Dibujad el bloque de activación de la rutina main.



6. El bloque de activación y el código de SencillaSub en ensamblador del x86 es:



7. El bloque de activación y el código de LlamaSencilla en ensamblador del x86 es:



```
pushl %ebp
movl %esp, %ebp

pushb 8(%ebp)
pushl 16(%ebp)

CALL LLAMA_Sencilla

movl 16(%ebp), %ecx
movl %eax, (%ecx)
movl 12(%ebp), %eax
ret

movl %ebp, %esp
popl %ebp
```