## **Gestió de Projectes Software:**

Acceptació i control de qualitat en projectes àgils



## **Temari**

- El manifest àgil
- Gestió de projectes àgils amb Scrum
- Iniciació de projectes àgils
- Històries d'usuari
- Estimació i planificació àgils
- Proves, proves d'acceptació i demos
- Pràctiques de l'equip àgil

Since UPC

Gestió de Projectes Software (GPS)

## Índex

- Criteris d'acceptació
- Definició de Llest (DoR)
- Definició de Fet (DoD)
- Proves àgils
  - Principis

Gestió de Projectes Software (GPS)

Piràmide d'automatització

## Acceptació i control de qualitat

Història d'usuari – Recordem...

- 3 seccions
  - Card: Identificació història
    - (As a I want So that o text pla). Funciona com a recordatori
  - Conversation: Converses per extreure el detall
    - Pantalles, notes, ...
  - Confirmation: Criteris d'acceptació per determinar com provar/demostrar que s'ha aconseguit la història









Criteris d'acceptació - Objectius - Recordem...

- Definir les **fronteres** d'una història d'usuari
- Ajudar al PO a respondre què necessita en aquesta història per **donar valor** 
  - Típicament són els requisits funcionals mínims
- Ajudar a l'equip a un **enteniment comú** de la història
  - Ajudar als desenvolupadors i testers a derivar les **proves**
  - Ajudar als desenvolupadors a saber quan han de parar afegint més funcionalitat a la història

lcones creades per Nathanael Coyne (@nathanaelb)



## Acceptació i control de qualitat

Criteris d'acceptació – Com han de ser? Recordem...

- Han d'expressar intenció, no una solució
  - "L'usuari pot escollir un compte" enlloc de "L'usuari pot escollir el compte d'una llista desplegable"
- Independents de la implementació (la frase hauria de ser la mateixa sigui implementada la història en web, mòbil o Sistema d'activació per veu, p.ex.)
- Relativament a alt nivell (no tots els detalls necessiten ser escrits)

6





Criteris d'acceptació – Com han de ser? Recordem...

 Cada història ha de tenir almenys 1 criteri d'acceptació

- Ha de tenir un resultat clar per Passa o Falla
- Inclou criteris funcionals i no funcionals

7



Gestió de Projectes Software (GPS)

## Acceptació i control de qualitat

Criteris d'acceptació – Recordem...

Com a client de targeta de crèdit Vull poder veure el meu balanç Per a què pugui pagar

### Criteris d'acceptació

- S'ha de mostrar el balanç a l'autenticar-se
- S'han de mostrar les últimes 3 transaccions realitzades
- S'ha de mostrar un missatge si el servei no està disponible



Gestió de Projectes Software (GPS)

Criteris d'acceptació – Recordem...

Com a comprador
Vull poder-me donar d'alta
Per a què disposi d'informació ja predeterminada a l'entrar

### Criteris d'acceptació

 La paraula clau ha de ser de mínim 8 caràcters. Ha de contenir com a mínim un caràcter de cadascun dels següents grups: una lletra en minúscula, una en majúscula i un caràcter especial (!,@,#,\$,%)



Gestió de Projectes Software (GPS)

9

## Acceptació i control de qualitat Definició de llest (Definition of Ready, DoR)

- Definida per l'equip Scrum
- Quan un **ítem** està preparat per entrar al sprint amb un risc assumible
  - Inclou valor negoci que permet priorització
  - Totes especificacions requerides,...
  - Criteri INVEST
    - Estimades i dimensionades per a ser completades en un Sprint
  - Lliure de dependències externes

	Definition of Ready
u	Business value is clearly articulated.
٥	Details are sufficiently understood by the development team so it can make an informed decision as to whether it can complete the PBI.
0	Dependencies are identified and no external dependencies would block the PBI from being completed.
u.	Team is staffed appropriately to complete the PBI.
	The PBI is estimated and small enough to comfortably be completed in one sprint.
0	Acceptance criteria are clear and testable.
o	Performance criteria, if any, are defined and testable.
0	Scrum team understands how to demonstrate the PBI at the sprint review.



Gestió de Projectes Software (GPS)

## Gestió de Projectes Software (GPS)

## Acceptació i control de qualitat

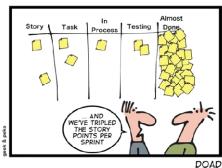
Definició de fet (Definition of Done, DoD)

- Construir un enteniment comú dins l'equip sobre qualitat i completesa
  - Quins mínims de qualitat i lliurables s'han de complir a tots els objectius/requisits que s'aniran acceptant durant cada iteració?
  - Com sap l'equip que la feina està feta?
- Tenir sempre un producte "potencialment entregable"
  - Com pot saber el Product Owner que un ítem ha estat completat de forma exitosa?
  - Estem preparats per alliberar la versió?



## Acceptació i control de qualitat Definició de fet (Definition of Done, DoD)

- Acordat entre el Product Owner i l'Equip de Desenvolupament a l'inici del projecte
- Es pot anar millorant a cada iteració
  - Segons s'estableixi en les retrospectives





Definició de fet (Definition of Done, DoD)

- Nivells
  - DoD d'una història d'usuari o ítem del product backlog
  - DoD d'un sprint
  - DoD d'una release
    - DoD d'una release a l'entorn d'integració
    - DoD d'una release a l'entorn de producció
    - ...



Gestió de Projectes Software (GPS)

13

## Acceptació i control de qualitat

Definició de fet (DoD) – Història d'usuari

- Per qualsevol canvi al codi, s'ha escrit una prova que ho verifica
- ☐ Proves unitàries passades
- ☐ Codi revisat
- El codi implementa funcions de traces (logging)
- Codi completat i pujat al repositori de codi font
- Criteris d'acceptació de la història completats
- Proves funcionals passades
- □ Documentada a la wiki (disseny i manuals usuari)
- ☐ La interfície segueix els estàndards
- No s'ha detectat cap bug de severitat important



Gestió de Projectes Software (GPS)

## Acceptació i control de qualitat Canviar la Definició de fet (DoD)

- Pot evolucionar entre sprints/iteracions
- No s'ha de disminuir durant l'sprint
  - "No tenim encara el servidor de proves configurat i manquen 2 dies per acabar l'sprint". Fem el review? Mostrem el que tenim en local?
- Es pot evolucionar dins l'sprint
  - Exemple: DoD emulador hardware i tenim hardware real

15



Gestió de Projectes Software (GPS)

## **Acceptació i control de qualitat** Definició de Fet i criteris d'acceptació

- La Definició de Fet és transversal a totes les històries
- Els criteris d'acceptació afecten a cada història en particular

Gestió de Projectes Software (GPS)



## Acceptació i control de qualitat Requisits no funcionals

- Requisits no funcionals generals del sistema
  - Poden formar part del DoD (Definition of Done)
  - Ex: Totes les històries han de seguir l'estàndard d'usabilitat
- Requisits no funcionals específics d'una història
  - S'expressen com a criteris d'acceptació
  - Ex: El temps de resposta ha de ser inferior als 10 segons

17



© J. Pradel

Gestió de Projectes Software (GPS)

## Introducció a les proves

 Prova: Activitat dirigida a l'avaluació d'un atribut o capacitat d'un sistema software amb l'objectiu de determinar si satisfà els requisits

[Hetzel]

Motivació



## . Prade

# Gestió de Projectes Software (GPS)

## Introducció a les proves

- Defecte (bug)
  - Diferència entre el comportament del software i el comportament especificat
  - Diferència entre el comportament del software i el comportament esperat
- Causes dels defectes de software?

19

## O O O O

## Introducció a les proves

J. Prade

• Cost dels defectes del software?

- NASA Mars Climate Orbiter perduda el 1999
  - Per un error de conversió entre unitats SI i angleses
  - 655 milions de \$





## © J. Pradel

# Gestió de Projectes Software (GPS)

## Introducció a les proves

- Cost dels defectes de software?
  - El SW de Knight Capital Group Inc. Inunda el mercat bursàtil amb ordres de compra-venta d'accions desastroses
    - Causat per un bug
    - 440 milions de \$ (4 x beneficis anuals any anterior)
    - 75% del valor en borsa



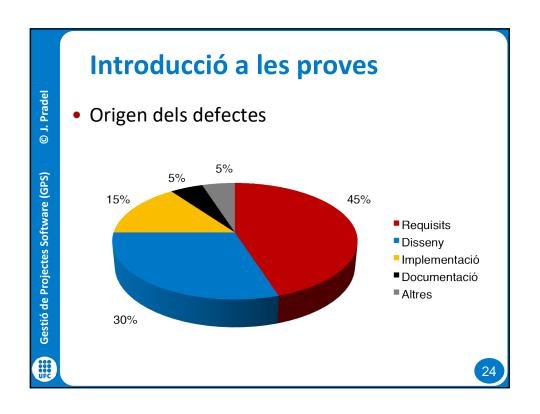
## Introducció a les proves

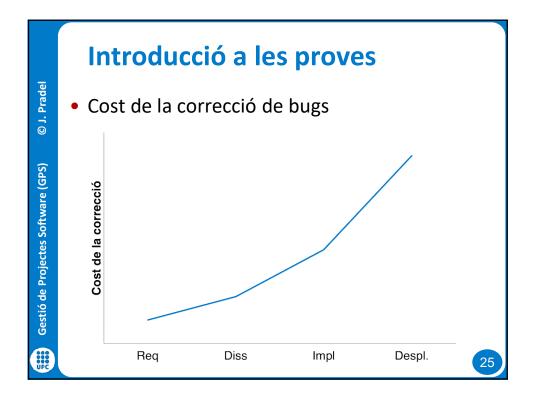
- Les proves de software
  - Milloren la qualitat
    - Defectes trobats i corregits
  - Milloren la confiança
    - Per exemple, a l'hora d'acceptar canvis
  - Permeten millorar el procés





# Introducció a les proves Objectius de les proves de software? Trobar defectes Millorar la confiança Prevenir defectes Demostrar l'absència de defectes Es poden fer proves exhaustives? No Prioritzar segons el risc

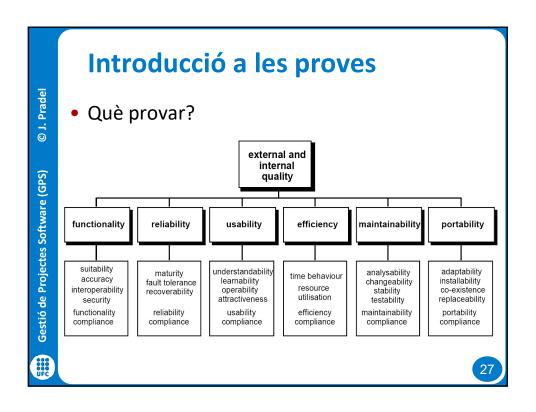


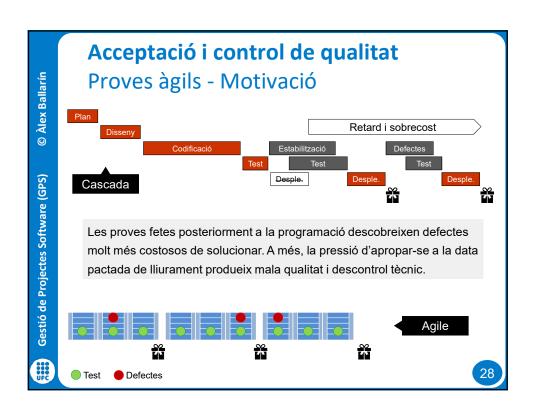


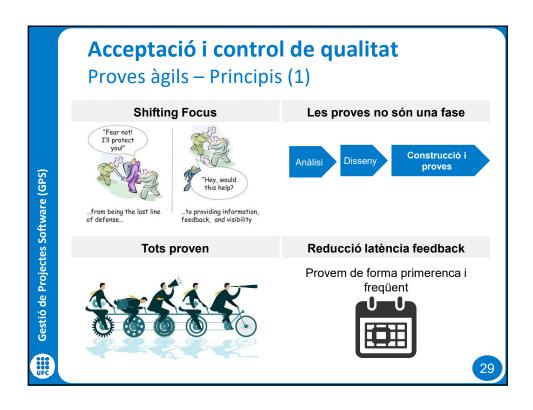
## Introducció a les proves

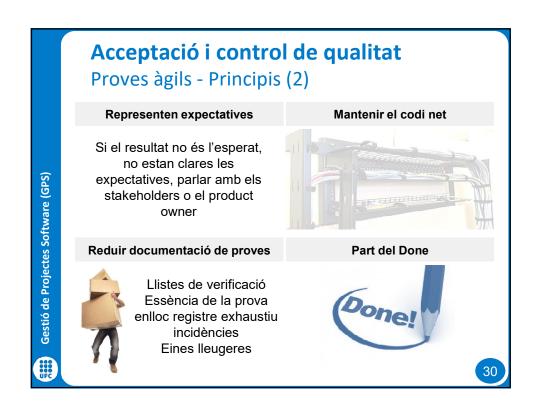
- Tipus de proves
  - Estàtiques (verificació) / dinàmiques (validació)
  - Unitàries / d'integració / de sistema / ...
  - Alfa / Beta / ...
  - En parlem més tard:
    - Manuals / Automatitzades
    - D'acceptació / de regressió / ...

Gestió de Projectes Software (GPS)

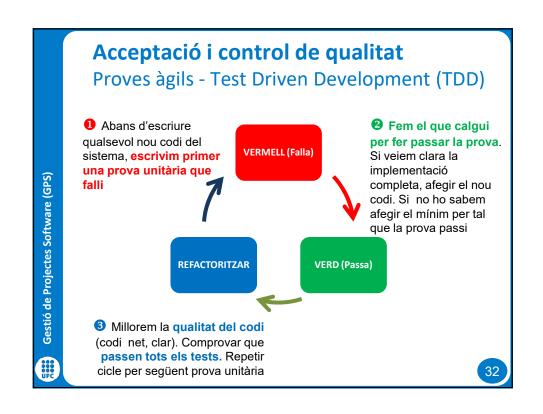








# Acceptació i control de qualitat Proves àgils - Proves de regressió Donar feedback de que no hem trencat una funcionalitat important Pack proves de fum Regressió completa (<1h) Candidates per automatització



## Gestió de Projectes Software (GPS)

## Acceptació i control de qualitat

Proves àgils – Especificació per l'exemple

- Especificació per l'exemple
  - Els requisits abstractes i especificacions no són una bona eina de comunicació
  - Discutir exemples reals per construir un enteniment comú
  - Usar aquests exemples com criteris d'acceptació
  - Automatitzar les proves d'acceptació
  - Usar les proves com una especificació viva per facilitar el canvi





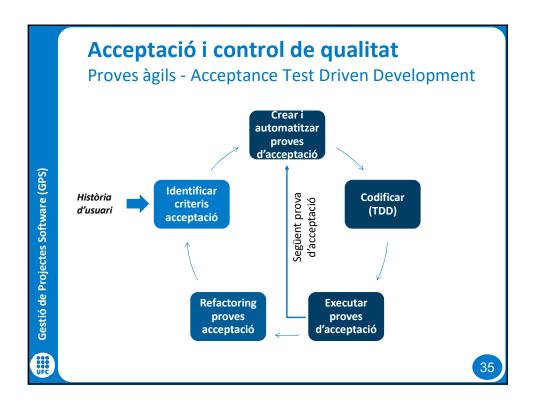
## Acceptació i control de qualitat

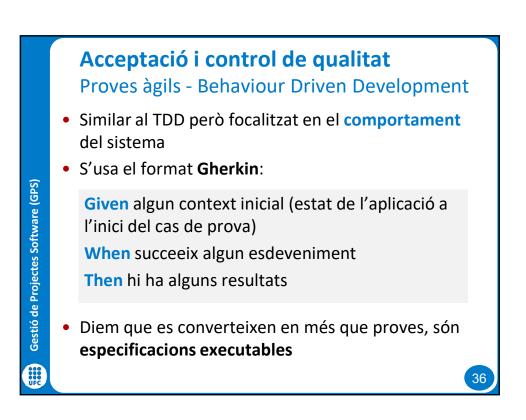
Proves àgils – Especificació per l'exemple

- Exemple tradicional
  - El sistema ha de calcular la taxa (tradicional)
- Exemple d'especificació per l'exemple
  - Per una subscripció de 20€ amb una proporció del 10% de taxa, el sistema carrega un total de 22€ del compte de l'usuari (especificació per l'exemple)



Gestió de Projectes Software (GPS)





Proves àgils - Behaviour Driven Development

## Scenario: Email duplicat

Quan algú intenta crear un compte des d'una adreça de correu que ja existeix

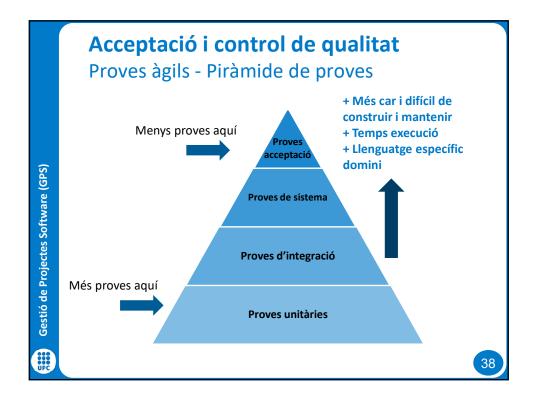
Given He escollit fer signup

When Em dono d'alta amb una adreça de correu ja registrada

Then hauria de dir-me que l'adreça de correu ja està registrada

37

UPC



## Acceptació i control de qualitat Integració contínua

Continuous Integration is a software development practice where members of a team **integrate their work frequently**, usually each person integrates at least daily – leading to multiple integrations per day.

Each integration is verified by an automated build (including test) to detect integration errors as quickly as possible.

Martin Fowler

39

UPC



## **Gestió de Projectes Software:**

Acceptació i control de qualitat en projectes àgils

