

# Juego Simulador de Sprints

## PARTIDA 1

Para la simulación de esta partida hemos utilizado una velocidad de equipo 50.

### SPRINT 1:

Nova tech: Voleu invertir en una nova tecnologia? Perdeu mig sprint	Sí
Podeu aprendre <b>eXtreme</b> programing, cost mig sprint	No
Voleu instal·lar un <b>sistema de CI</b> ? Cost: esforç d'una persona durant 3 dies.	Sí
Canvieu una <b>llibreria obsoleta</b> per una de nova? Cost: 2 dies d'una persona.	No
Curs de productivitat de <b>git</b> ? Cost 1 dia tot l'equip.	No

- Historias de usuario realizadas durante el Sprint 1:

Iniciar sesión	3
Cerrar sesión	1
Crear cuenta	5
Añadir imagen	2
Eliminar imagen	2
Crear recomendación con filtro de orientación sexual	6

### SPRINT 2:

Una integració amb una nova API. Dediqueu 1 esforç a fer un <b>spike</b> (spike es una tasca de recerca)?	No
Ahora hay un becario (quita 5 puntos del sprint)	Sí
Actualitzeu la <b>versió del llenguatge</b> ? Cost: dues persones perden tota la seva contribució a l'sprint.	No

La feina d'estimació no ha estat bona... la tasca de menys esforç es duplica	<b>Pèrdua</b>
--	---------------

- Historias de usuario realizadas durante el Sprint 2:

Dar Dislike	<b>2*2</b>
Dar Like	<b>5</b>
Añadir Imagen al Crear cuenta	<b>5</b>
Filtro Orientación	<b>5</b>
Filtro proximidad	<b>5</b>
Filtro hobbies	<b>5</b>
Crear recomendación con filtro de orientación sexual	<b>7</b>
Crear recomendación con filtros de proximidad y gustos/hobbies	<b>8</b>
Cambiar descripción	<b>1</b>

### SPRINT 3:

<b>Scrum:</b> Tira un dau de 6, 1-2 aconseguíu una millora del 20% en el rendiment. 3-6 res	<b>No</b>
Passeu a fer els <b>standup</b> de forma asíncrona en comptes de presencial i/o zoom?	<b>Sí</b>
<b>Versió del llenguatge:</b> Tira un dau de 6, 1-3 res. 4-6 aconseguíu la millora del 15% en la velocitat de l'sprint	<b>No</b>
Adopteu <b>Scrum</b> ? Cost 1 punt per persona	<b>Sí</b>

- Historias de usuario realizadas durante el Sprint 3:

Añadir descripción al crear cuenta	<b>2</b>
Cambiar credenciales	<b>5</b>
Seleccionar hobbies	<b>3</b>
Seleccionar carrera	<b>2</b>
Seleccionar asignaturas	<b>3</b>
Ver chats	<b>5</b>
Acceder a un chat	<b>5</b>
Enviar mensaje texto	<b>5</b>

Seleccionar cuenta prémium	13
----------------------------	----

## SPRINT 4:

<b>Ci:</b> Tira un dau de 6, 1-2 aconseguíu una millora de 2 punts d'esforç al dia. 3-6 res	<b>Sí</b>
<b>Llibreria obsoleta:</b> Heu canviat la llibreria o no? La llibreria antiga genera un problema. Perdeu 2 dies i 2 membres de l'equip per arreglar-ho.	<b>Sí</b>
El vostre PO i el d'un altre equip no s'han comunicat bé. Dues tasques d'aquest sprint (a l'atzar) no és poden fer i es passen al següent (perdeu aquells punts d'aquestes dues tasques i es passen al següent)	<b>Sí</b>

- Historias de usuario realizadas durante el Sprint 4:

Dar Megalike	<b>5</b>
Enviar imagen	<b>8</b>
Crear recomendación con filtro de grado/posgrado/máster y asignaturas	<b>5</b>

## SPRINT 5:

<b>Nova tech:</b> La nova tecnologia no ofereix res de nou... i a més necessiteu 1 dia més de tot l'equip per arreglar-la	<b>Sí</b>
Decidiu eliminar la <b>retro</b> per tenir més temps?	<b>Sí</b>
Voleu anar a una <b>conferència</b> ? Perdeu 1 membre durant tot l'sprint (els becaris no s'hi poden enviar)	<b>Sí</b>
<b>standup:</b> dau: 1-3 el nou standup us fa més productius un 5%. 4-6 a més de no funcionar perdeu 2 punts pels mals entesos	<b>Sí</b>
Adopteu <b>TDD</b> ? El cost d'aprenentatge és 1 punt d'esforç per membre del equip	<b>Sí</b>
Podeu aprendre <b>eXtreme</b> programing, cost mig sprint	<b>No</b>

- Historias de usuario realizadas durante el Sprint 5:

Filtro carrera	<b>3</b>
Filtro Assignaturas	<b>5</b>

## PARTIDA 2

Para la simulación de esta partida hemos utilizado una velocidad de equipo 25.

### SPRINT 1:

Curs de productivitat de <b>git</b> ? Cost 1 dia tot l'equip.	<b>Sí</b>
Degut a un malentès amb el PO, s'ha fet una tasca que no era prioritària i ara cal repetir la tasca de més cost de l'sprint	<b>Sí</b>
Actualitzeu la <b>versió del llenguatge</b> ? Cost: dues persones perden tota la seva contribució a l'sprint.	<b>No</b>
Adopteu <b>TDD</b> ? El cost d'aprenentatge és 1 punt d'esforç per membre del equip	<b>Sí</b>

- Historias de usuario realizadas durante el Sprint 1:

Iniciar sesión	<b>3</b>
Crear Cuenta	<b>5 * 2</b>
Añadir imagen al crear cuenta	<b>2</b>

### SPRINT 2:

Decidiu eliminar la <b>retro</b> per tenir més temps?	<b>Sí</b>
Ahora hay un becario (quita 5 puntos del sprint)	<b>Sí</b>
Voleu anar a una <b>conferència</b> ? Perdeu 1 membre durant tot l'sprint (els becaris no s'hi poden enviar)	<b>Sí</b>
Coneixeu "l'efecte demo"? Doncs això la demo ha fallat. Perds la tasca amb menys punts de l'sprint	<b>Sí</b>
Canvieu una <b>llibreria obsoleta</b> per una de nova? Cost: 2 dies d'una persona.	<b>No</b>

- Historias de usuario realizadas durante el Sprint 2:

Añadir imágenes	<b>2</b>
-----------------	----------

Eliminar imàgenes	2
Cerrar sesión	1
Dar Like	2
Dar Dislike	5
Filtro orientación	5
Filtro proximidad	0,5 (de5)

### SPRINT 3:

Passeu a fer els <b>standup</b> de forma asíncrona en comptes de presencial i/o zoom?	Sí
Una integració amb una nova API. Dediqueu 1 esforç a fer un <b>spike</b> (spike es una tasca de recerca)?	Sí
Podeu aprendre <b>eXtreme</b> programing, cost mig sprint	No
Voleu instal·lar un <b>sistema de CI</b> ? Cost: esforç d'una persona durant 3 dies.	No
Adopteu <b>Scrum</b> ? Cost 1 punt per persona	Sí
<b>Nova tech</b> : Voleu invertir en una nova tecnologia? Perdeu mig sprint	No

- Historias de usuario realizadas durante el Sprint 3:

Crear recomendación con filtro de orientación sexual	7 (de 13)
Filtro proximidad	4,5 (de 5)
Filtro hobbies	5

### SPRINT 4:

Actualitzeu la <b>versió del llenguatge</b> ? Cost: dues persones perden tota la seva contribució a l'sprint.	No
Canvieu una <b>llibreria obsoleta</b> per una de nova? Cost: 2 dies d'una persona.	Sí
<b>retro</b> : no tireu cap dau. eliminar la retro <b>SEMPRE</b> és una mala idea, perdeu la feina de la tasca més gran d'aquest sprint i la de l'sprint anterior si n'hi hagués	Sí

<b>Llibreria obsoleta:</b> Heu canviat la llibreria o no? La llibreria nova no era exactament igual que la vella. Necessiteu 1 dia de feina d'una persona per arreglar-ho.	<b>Sí</b>
Podeu aprendre <b>eXtreme</b> programing, cost mig sprint	<b>No</b>

- Historias de usuario realizadas durante el Sprint 4:

Crear recomendación con filtro de orientación sexual	<b>6 (de 13)</b>
Crear recomendación con filtros de proximidad y gustos/hobbies	<b>8</b>
Enviar mensaje texto	<b>5</b>
Acceder a un chat	<b>0,5 (de 5)</b>

## SPRINT 5:

Voleu instal·lar un <b>sistema de CI</b> ? Cost: esforç d'una persona durant 3 dies.	<b>Sí</b>
Ha marxat el corrent. Perdeu el 50% del dia (per sort teníeu portàtils)	<b>Sí</b>
<b>git:</b> tireu un dau, 1-4 ja éreu uns masters de git, no apreneu gaire. 5-6 els trucs milloren la productivitat global un 10%	<b>Sí</b>
<b>Nova tech:</b> Voleu invertir en una nova tecnologia? Perdeu mig sprint	<b>No</b>
Actualitzeu la <b>versió del llenguatge</b> ? Cost: dues persones perden tota la seva contribució a l'sprint.	<b>No</b>

- Historias de usuario realizadas durante el Sprint 5:

Acceder a un chat	<b>4,5 (de 5)</b>
Añadir descripción al crear cuenta	<b>2</b>
Cambiar descripción	<b>0,5 (de 1)</b>
Crear recomendación con filtro de orientación sexual	<b>7 (de 13)</b>
Crear recomendación con filtros de proximidad y gustos/hobbies	<b>8</b>

## SPRINT 6:

Decidiu eliminar la <b>retro</b> per tenir més temps?	<b>No</b>
---	-----------

Podeu aprendre <b>eXtreme</b> programing, cost mig sprint	<b>No</b>
El vostre PO i el d'un altre equip no s'han comunicat bé. Dues tasques d'aquest sprint (a l'atzar) no és poden fer i es passen al següent (perdeu aquells punts d'aquestes dues tasques i es passen al següent)	<b>Sí</b>
Coneixement de la <b>conferència</b> millora 1 punt per persona per sprint	<b>Sí</b>

- Historias de usuario realizadas durante el Sprint 6:

Cambiar credenciales	<b>5</b>
Cambiar descripción	<b>0,5 (de 1)</b>
Seleccionar hobbies	<b>3</b>
Seleccionar carrera	<b>2</b>
Seleccionar asignaturas	<b>3</b>
Ver chats	<b>5</b>
Enviar imagen	<b>8</b>
Filtro carrera	<b>1 (de 3)</b>

## SPRINT 7:

Canvieu una <b>llibreria obsoleta</b> per una de nova? Cost: 2 dies d'una persona	<b>Sí</b>
<b>Nova tech:</b> Voleu invertir en una nova tecnologia? Perdeu mig sprint	<b>No</b>
Curs de productivitat de <b>git</b> ? Cost 1 dia tot l'equip.	<b>No</b>
Actualitzeu la <b>versió del llenguatge</b> ? Cost: dues persones perden tota la seva contribució a l'sprint.	<b>No</b>
<b>TDD:</b> Tira un dau de 6, 1-3 res. 4-6 a partir d'ara guanyeu 1 punt extra de treball a l'sprint	<b>No</b>

- Historias de usuario realizadas durante el Sprint 7:

Filtro carrera	<b>2 (de 3)</b>
Filtro asignaturas	<b>5</b>
Crear recomendación con filtro de grado/posgrado/máster y asignaturas	<b>5</b>
Seleccionar carrera (repetida)	<b>2</b>
Ver chats (repetida)	<b>5</b>

## SPRINT 8:

Actualitzeu la versió del llenguatge? Cost: dues persones perden tota la seva contribució a l'sprint.	<b>No</b>
Hem perdut les claus del servidor... una persona ha perdut mig dia d'esforç en restaurar-les	<b>Sí</b>
Spike: la recerca us ajuda a reduir a la meitat el cost de la història més grossa de l'sprint	<b>Sí</b>
Decidiu eliminar la retro per tenir més temps?	<b>No</b>

- Historias de usuario realizadas durante el Sprint 8:

Seleccionar cuenta prémium	<b>13 / 2</b>
Dar Megalike	<b>5</b>



## Historias de usuario por release:

### RELEASE 1:

Iniciar sesión	<b>3</b>
Cerrar sesión	<b>1</b>

Crear cuenta	<b>5</b>
Añadir imagen al crear cuenta	<b>2</b>

Añadir imágenes	<b>2</b>
Eliminar imágenes	<b>2</b>

Dar Like	<b>5</b>
----------	----------

Dar Dislike	<b>2</b>
-------------	----------

Crear recomendación con filtro de orientación sexual	<b>13</b>
--	-----------

Filtro orientación	<b>5</b>
--------------------	----------

Filtro proximidad	<b>5</b>
-------------------	----------

Filtro hobbies	<b>5</b>
----------------	----------

<b>TOTAL</b>	<b>50</b>
--------------	-----------

## RELEASE 2:

Añadir descripción al crear cuenta	2
------------------------------------	---

Cambiar credenciales	5
----------------------	---

Seleccionar hobbies	3
Seleccionar carrera	2
Cambiar descripción	1
Seleccionar asignaturas	3

Ver chats	5
Acceder a un chat	5

Enviar mensaje texto	5
----------------------	---

Crear recomendación con filtros de proximidad y gustos/hobbies	8
--	---

<b>TOTAL</b>	<b>40</b>
--------------	-----------

## RELEASE 3:

Seleccionar cuenta premium	13
----------------------------	----

Dar Megalike	5
--------------	---

Enviar imagen	8
---------------	---

Crear recomendación con filtro de grado/posgrado/máster y asignaturas	<b>5</b>
---	----------

Filtro carrera	<b>3</b>
Filtro asignaturas	<b>5</b>

<b>TOTAL</b>	<b>39</b>
--------------	-----------

## Reflexiones de la Simulación

Hicimos dos simulaciones, la primera estimando que cada trabajador puede hacer dos (puntos de esfuerzo) por día y en la segunda redujimos este número a uno, como se ve en los resultados en la primera simulación acabamos mucho antes con solo 5 sprints y en la segunda nos demoramos 8 sprints.

Pese a duplicar el rendimiento de cada trabajador, hemos visto que acabamos antes el proyecto, pero no el doble de rápido lo que nos indica, que aparte de la velocidad de cada trabajador, también influyen factores externos como pueden ser las decisiones que toma la empresa, o becarios que se unen al proyecto, haciendo énfasis en las decisiones tomadas muchas de ellas no beneficiaban mucho al proyecto y las pérdidas que sufríamos eran más grandes que las ventajas que nos otorgaban.

En la segunda simulación a sabiendas de estas cogimos las decisiones que nos habían ayudado más en la anterior simulación y evitamos tomar nuevos riesgos o decisiones apresuradas sabiendo que nos podían perjudicar. Pese a ello también tuvimos varios contratiempos que nos condujeron a los 8 sprints finales.