## PRESENTACIÓ B7

CT Raonament / Pràctica

- Objectius
- Metodologia docent
- Planificació i calendari
- Rúbriques
- Grups de treball i companys avaluadors
- Criteris d'avaluació
- Models entrenament

#### **OBJECTIU GENERAL**

El participant, a l'acabar el B7, analitzarà crítica i numèricament asseveracions informàtiques

> com: "l'algorisme A és més eficient que el B", "el cost de l'algorisme C és n log n", etc.

tot aportant evidències empíriques.

### **ALTRES OBJECTIUS**

El participant...

... farà informes sobre evidències empíriques utilitzant els coneixements de PE i seguint les pautes del professorat

...farà presentacions oral i escrites eficients (concises i informatives)

...treballarà en equip

#### **METODOLOGIA**

L'alumnat...

... en grups de 3 (del mateix grup de laboratori),

- planificarà el treball per a assolir un objectiu concret
- farà una avaluació empírica
- prepararà una presentació escrita: "informe"
- defensarà oralment en 10' els seus resultats

amb exemples, rúbriques i l'ajut del professorat.

### **ELEMENTS**

<u>Protocol</u> (justificació, objectius, disseny i recollida de dades) de l'estudi a desenvolupar.

Informe escrit al professor

Presentació oral al professors i a la classe

## **AVALUACIÓ**

**(1) Protocol** 30%

**(2) Informe** 30%

(3) Presentació 40%

Les rúbriques donen una guia de què esperem de l'estudiant.

El professor ajuda a l'estudiant a preparar i millorar la seva pràctica.

# RÚBRIQUES

## Treball en equip

Probabilitat i Estadística (FIB) TRABAJO EN EQUIPO

Cumplir y fomentar la tarea conjunta.					
INDICADORES	DESCRIPTORES (≈'nota')				
	4	3	2	1	
I. 'CUMPLE': Realiza tareas de calidad dentro del plazo	Su calidad es una notable aportación al equipo	Cumple los plazos de la tarea asignada	Cumple parcialmente las tareas asignadas o se retrasa	No cumple las tareas asignadas.	
II. 'ACTIVO': Participa de forma activa y comparte la información	Fomenta la participación y mejora el rendimiento del equipo	En general se muestra activo y participativo	Interviene poco, más bien a petición de los demás	Se ausenta con facilidad o su presencia es irrelevante.	
III. 'DINAMIZA': Colabora en la organización del grupo. Persigue acuerdos y objetivos comunes.	Moviliza, cohesiona y mueve al grupo a objetivos más exigentes.	Es organizado y distribuye el trabajo con eficacia. Promueve la definición clara de objetivos.	Participa en la organización y distribución del trabajo. Asume como propios los objetivos del grupo	Se resiste ante la organización del trabajo. Persigue sus objetivos particulares.	
IV. 'RESPETA': Considera todos los puntos de vista y retroalimenta de forma constructiva	Fomenta el diálogo constructivo e inspira la participación.	Acepta las opiniones y sabe dar su punto de vista de forma constructiva	Escucha poco, no pregunta. Sus intervenciones son poco sugerentes o redundantes.	No escucha o descalifica a sus compañeros. Impone sus opiniones.	

#### Informe escrit

INDICADORES	Ayuda para la puntuación ("nota")				
	10	7	4	0	
I. CONCISIÓN: no divaga y dice lo importante	Se lee con agilidad y rapidez	Se hace algo pesado o es algo largo	Alarga el texto con repeticiones. Faltan cosas	Divaga y mezcla temas. Falta lo importante	
II. CLARIDAD: Lenguaje bien construido, fluido, rico y homogéneo	Se entiende muy bien y da gusto leerlo	En general, se entiende	Resulta algo confuso	No se entiende. Tiene faltas.	
III. FORMALIDAD: Abarca los apartados¹ por orden y sigue los formalismos²	Abarca todo de manera impecable	Casi bien	Regular	Desordenado e Incompleto	
¹ Resumen (≤250 palabras) análisis ² Páginas numeradas; máxi numeradas; tablas y figuras	); Resultados (des no 10 páginas (id con pies (etiqueta	scriptiva más infer eal 2-5, excluyend	encia); y Discusión o anexos); ecuacion	es, figuras y tablas	
IV. CORRECCIÓN TÉCNICA: demuestra buen conocimiento <sup>3</sup>	Aclara con sinónimos los términos ambiguos	Correcto. Usa bien los tecnicismos	No es del todo correcto. Usa jerga propia	Emplea mal los tecnicismos. Comete errores	

## Disseny

INDICADORES	Ayuda para la puntuación ("nota")				
INDICADORES	10	7 4	0		
I. OBJETIVO 1	Sí, de forma clara y factible	Sí, pero no está claro o no parece viable	No, solo hay una motivación vaga y ambigua	No hay nada parecido	
II. VARIABLES 2	Sí, de forma clara y mesurable	Sí, pero preveo dificultades para recogerlas	Sí, pero sin relación con el objetivo	No, no estár definidas	
III. PLAN VIABLE <sup>3</sup>	Sí. Es factible con un esfuerzo razonable	Sí, pero puede costar recoger los datos	Sí, pero será muy costoso	No hay plan	
IV. MUESTREO 4	Sí, es aleatorio	Es aleatoria, pero podría perder casos	Es aleatoria, pero perderá muchos casos	No hay plan	

#### Presentació oral

INDICADORES	Ayuda para la puntuación ("nota")				
	10	7	4	0	
I. Equilibrio del grupo	Intervenciones equilibradas y complementarias	Bien complementado, pero con alguna reiteración	Algunas diferencias o aspectos poco claros	Desequilibrios, contradicciones aspectos poco claros,	
II. Mensaje claro. Buenos materiales	Material muy claro y legible. Mantienen el interés y convencen	Material adecuado. Explicación algo plana. Improvisación casual	Cuesta leer. No mantienen la atención. Organización pobre	El material no apoya. Difícil de seguir, sin hilo, con tono bajo o irregular,	
III. Argumento formal correcto	Alto nivel de conocimiento	Muestran buen conocimiento	Conocen partes del tema	No parecen conocer el tema	
IV. Concisión: Control del tiempo <sup>1</sup>	Exponen en un tiempo razonable. La información es completa	Controlan el tiempo, pero la información es incompleta	Cubren lo esencial, pero no controlan el tiempo	Ni cubren lo esencial, ni controlan el tiempo	

### **ENTRENAMENT INFORME ESCRIT** (casos-exemples)

Hi ha 2 entrenaments en que l'alumne ha de trobar 'possibilitats de millora' en un informe de una pràctica fictícia.

Els *casos-exemples* per entrenar tenen versions amb *errors* per detectar; ressaltats; i corregits.



També hi ha la rubrica resolta



PE B7 CT Raonament 8

### **ENTRENAMENT DISSENY (CASOS)**

Per entrenar en els 4 elements bàsics del disseny d'un estudi:

- 1. Objectius: contrastables i assolibles,
- 2. Variables.
- 3. Pla de recollida de dades: viable i eficient
- 4. Mostreig: aleatori.

#### Es disposa de:

- Rúbrica de disseny,
- 2 casos (+ i -) per entrenar.
- 4 casos per estudiar individualment.

#### Quines variables s'han de recollir?

Convé que la pràctica inclogui 3 variables:

- Y: resposta numèrica que es vol preveure o manipular.
  - Exemple: temps emprat en ordenar el vector
- X: explicativa dicotòmica per veure si canviar X, canvia també Y
   Exemple: Quicksort i Mergesort (cada fitxer només un algorisme)
- Z: altra variable numèrica implicada en el procés.

Exemple: grau del desordre del vector

Altres combinacions o dissenys són possibles:

- Z: mida d'un fitxer
- Y<sub>A</sub>: temps en passar el fitxer de pendrive de tecnologia A al disc dur
- Y<sub>B</sub>: temps en passar el fitxer de pendrive de tecnologia B al disc dur

Consulta la teva proposta amb el professor de laboratori.

Recorda que necessites 3 variables: 2 numèriques i 1 dicotòmica.

Practicarem com creuar-les entre sí.