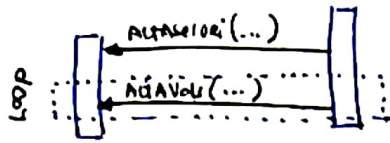


Exercici classe:

- CASUS AltaserveisVols:

Empleat

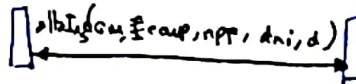
Sistema



- CASUS AltaInscripció

CLIENT

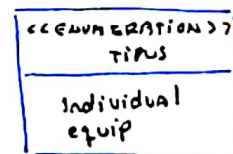
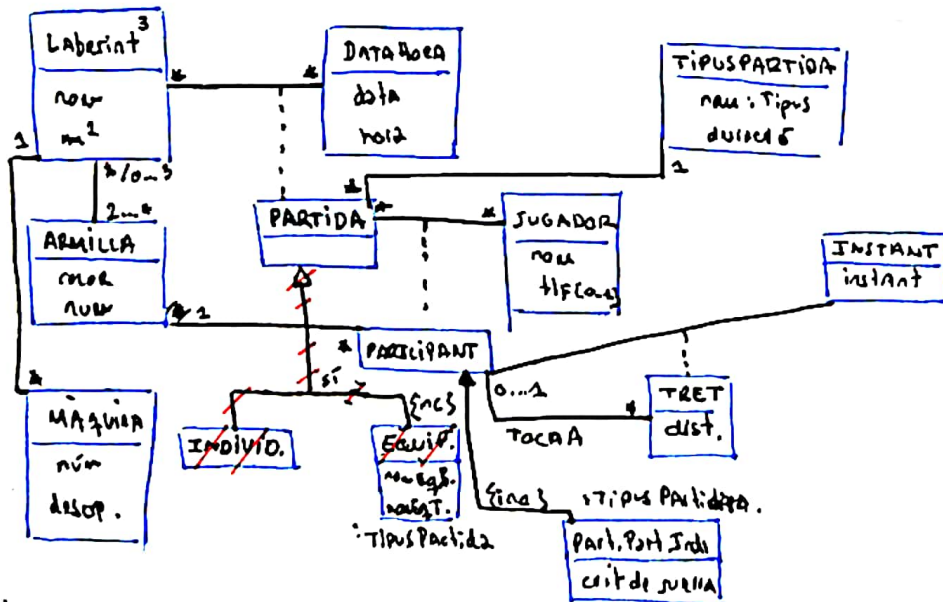
SISTEMA



context: sistema::altaInsc (nomComp: string, npt: string, dni: string, data: date)

PRE: d >= today() AND client.ALLInstances() → exist (c | c.dni = dni AND c.vol.servei.progFidel...
 ... & → exist (p | p.nom = npt AND p.compania.nom = nomComp)
 POST: inscripció.ALLInstances() → exist (i | i.OCIsNew() AND i.data = d AND i.progFidel...
 And i.progFidel... compania.nom = nomComp i.client.dni = dni)

Exercici 5:



8. PARTICIPANT que FA el TRET i qui el REP pertanyen a la mateixa partida.

9. L'INSTANT del tret pertany a l'interior de la partida.

10. Es de penalització si un jugador té tret.

11. El nom dels equips no pot ser igual.

Restriccions textuais:

1. CASUS ext: (Lab, nom), (ARMILLA, color+num), (JUGADOR, nom), (DATAAREA, data+hora), (INSTANT, instant)
2. Un lab no pot tenir dues màgiques amb igual num.
3. L'ARMILLA DEL PARTICIPANT PERTANY AL LABERINT DE LA PARTIDA.
4. No hi poden haver dues partides simultànies en el mateix LABERINT.
5. UNA ARMILLA NO LA PODEN PORTAR SIMULTANIAMENT DOS PARTICIPANTS INDIFERENTMENT DE LA PARTIDA.
6. UN JUGADOR NO POT UTILITZAR + DUES PARTIDES A LA VEU.
7. A LES PARTIDES D'EQUIP CADA EQUIP TÉ UNA ARMILLA DE COLOR CADA.