

FILES1

Não apenas para membros

Tradução automatizada usando o IBM Globalization Service

- [COMO OS DADOS SÃO BAIXADOS NO Z/OS](#)
- [1 REFINAR SEU FILTRO](#)
- [2 VOCÊ PODE PROCURAR ..](#)
- [3 VAMOS CRIAR ALGUNS CONJUNTOS DE DADOS](#)
- [4 MOSTRE-NOS O QUE VOCÊ TEM](#)
- [5 SE VOCÊ PRECISAR COMEÇAR DE NOVO ..](#)
- [6 RENOMEAR NO MAINFRAME](#)
- [7 EXCLUSÃO DE MEMBROS](#)
- [8 ROGER - COPIE ISSO](#)
- [9 O ÁS DA PASTA](#)
- [10 ACESSO SEQUENCIAL](#)
- [11 CRIE SEU PRÓPRIO MEMBRO](#)
- [12 REGISTRE SUA VITÓRIA](#)

HOW DATA GETS DOWN ON Z/OS

O Desafio

Como você viu, os dados são tratados de forma um pouco diferente no z/OS. Não se trata apenas do IBM Z tentando ser difícil. Quando os registros são organizados e mantidos em uma estrutura que se alinha com a forma como normalmente serão lidos e escritos, os aplicativos podem ser executados mais rapidamente e com menos confusão.

Neste desafio, você terá em mãos alguns conjuntos de dados e membros e, em seguida, aprenderá a copiar, renomear e até mesmo excluí-los como se não fosse nada demais.

Antes De Começar

Se você tiver acesso ao sistema IBM Z e tiver o site `VSCode` configurado, estará pronto para começar.

O único desafio técnico que você precisa ter concluído antes deste é `VSC1`.

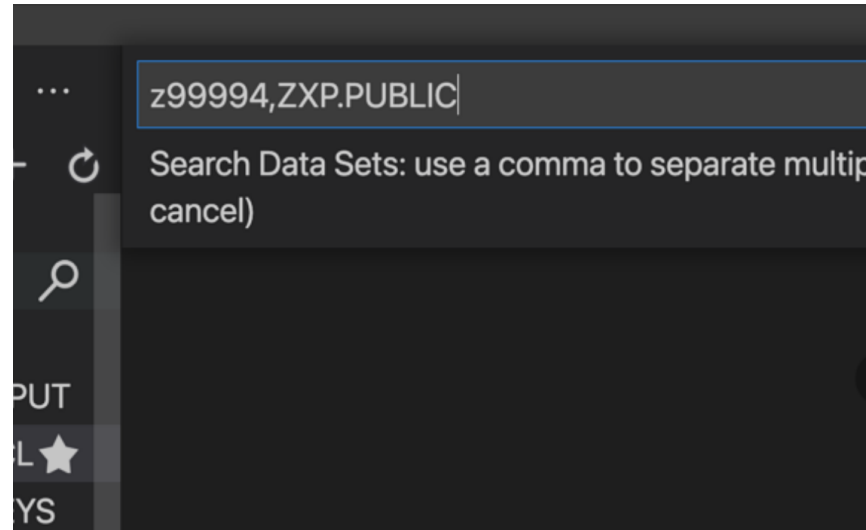
Investimento

Etapas	Duração
12	45 minutos

FILES1250117-1229

1 REFINE YOUR FILTER

Vamos expandir nosso filtro para ver ainda mais conjuntos de dados.



Clique na lupa à direita do nome do seu perfil de conexão **ZOWE** **zxplore** e digite o seguinte:

Zxxxxx , ZXP.PUBLIC

(Certifique-se de inserir seu próprio ID de usuário aqui, não **Zxxxxx** ou **Z99994** !)

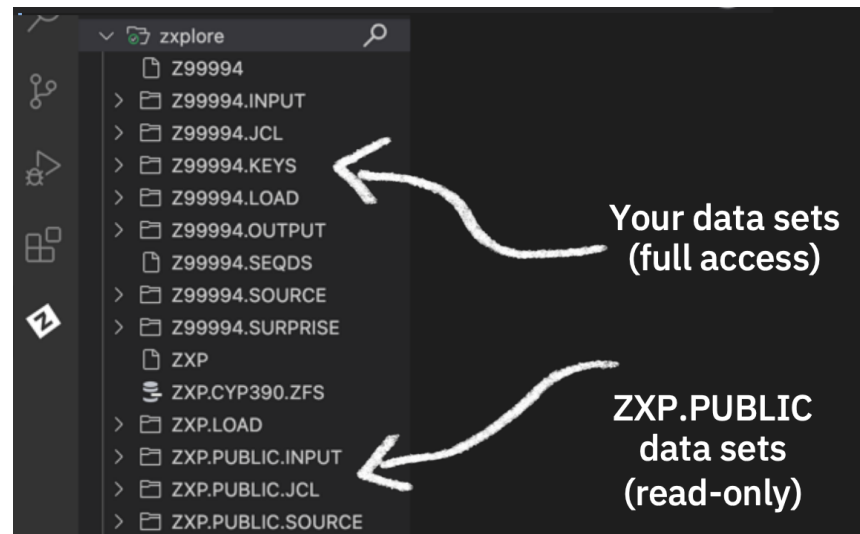
Além disso, não se esqueça de observar a vírgula antes de **ZXP** e o ponto final depois dela. Isso é importante.

Salve o filtro e a lista de conjuntos de dados deverá ser atualizada.

2 YOU CAN LOOK ...

Agora você definiu o filtro para ver não apenas seus próprios conjuntos de dados Zxxxxx, mas também os conjuntos de dados que começam com **ZXP.PUBLIC**.

Legal!



Todos têm acesso somente leitura aos mesmos conjuntos de dados **ZXP.PUBLIC** e, em desafios futuros, você os usará com frequência para copiar.

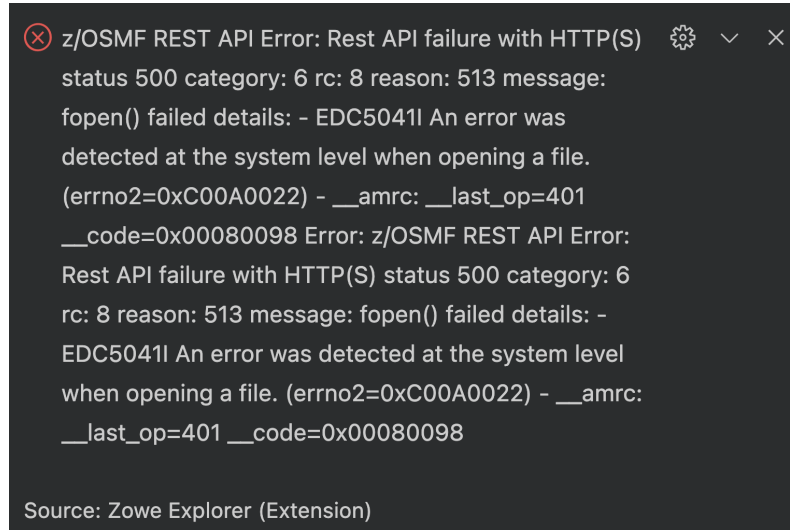
Se você receber um erro ao tentar salvar ou editar um conjunto de dados que abriu em **ZXP.PUBLIC**, isso se deve ao fato de você estar limitado pelo acesso somente leitura.

Normalmente, sempre que você precisar editar um conjunto de dados, isso ocorrerá em seus próprios conjuntos de dados Zxxxxx.

Tenha isso em mente e não fique surpreso ou preocupado ao tentar editar um conjunto de dados ou membro do **ZXP.PUBLIC**.

Observe que, nesta etapa, não há conjuntos de dados associados ao seu ID de usuário; você criará alguns em breve.

Você *verá* o que parece ser um conjunto de dados na lista com um nome que corresponde ao seu ID de usuário - esse **não** é um conjunto de dados e, se você tentar abri-lo, verá um erro do VSCode como este:



```
⌕ z/OSMF REST API Error: Rest API failure with HTTP(S) ⚙️ ⌵ ⌕
status 500 category: 6 rc: 8 reason: 513 message:
fopen() failed details: - EDC5041I An error was
detected at the system level when opening a file.
(errno2=0xC00A0022) - __amrc: __last_op=401
__code=0x00080098 Error: z/OSMF REST API Error:
Rest API failure with HTTP(S) status 500 category: 6
rc: 8 reason: 513 message: fopen() failed details: -
EDC5041I An error was detected at the system level
when opening a file. (errno2=0xC00A0022) - __amrc:
__last_op=401 __code=0x00080098

Source: Zowe Explorer (Extension)
```

Não se assuste! Você não fez nada de errado, e esse não é um problema que precisa ser resolvido!

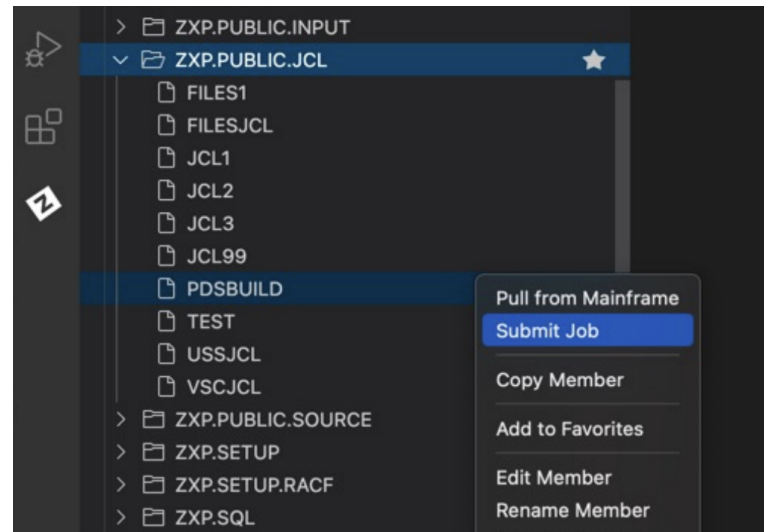
FILES1250117-1229

3 LET'S MAKE SOME DATASETS

Há um código escrito especificamente para criar a maioria dos conjuntos de dados e membros que você usará neste desafio. Você encontrará isso no conjunto de dados `ZXP.PUBLIC.JCL`.

O símbolo ">" ao lado do conjunto de dados indica que ele é um conjunto de dados particionado e contém membros.

Abra-o e procure um membro chamado `PDSBUILD`. Clique com o botão direito do mouse e selecione `Submit Job`.



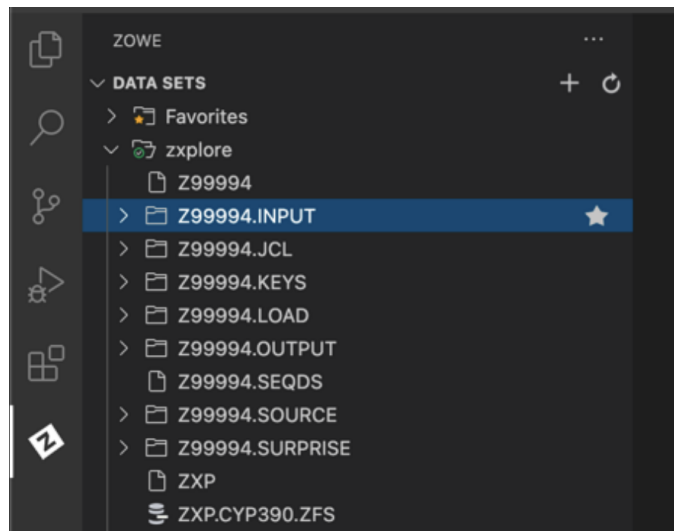
Quando você terminar de ler isto, todos os arquivos necessários para começar já estarão prontos, portanto, vamos continuar.

4 SHOW US WHAT YOU GOT

Em sua visualização do VSCode " **DATA SETS** ", feche e reabra a visualização de pesquisa " **zxplere** ", clicando nos ícones de "seta".

Procure seu conjunto de dados Zxxxxx.INPUT. Este é um Partitioned Data Set (**PDS**) e estes são membros dentro dele, assim como **ZXP.PUBLIC.JCL**.

Dê uma olhada nelas, mas não faça nada ainda.



Observação : O conjunto de arquivos que você está vendo foi gerado apenas para você; portanto, se estiver trabalhando com outras pessoas, não se assuste se vir conteúdos diferentes dos de seus amigos.

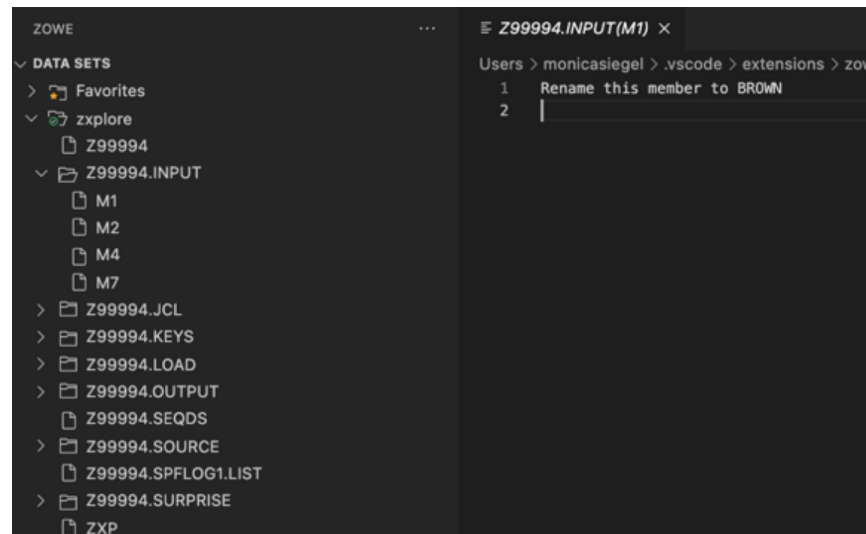
5 IF YOU NEED TO START OVER ...

Se, a qualquer momento, você quiser voltar ao Square 1 (o início) para este desafio, basta enviar o **PDSBUILD** JCL da Etapa 3 novamente.

6 RENAME IN THE MAINFRAME

Para visualizar cada membro do conjunto de dados **INPUT**, você precisará clicar no membro para ver o conteúdo carregado no editor do lado direito.

Um dos membros conterá um texto orientando-o a renomeá-lo e o nome para o qual você deve renomeá-lo.



Para renomear um membro, basta clicar com o botão direito do mouse sobre ele e selecionar **Rename Member**. Em seguida, basta digitar o novo nome na caixa de diálogo que aparece na parte superior da janela **VSCode**.

"POR QUE NÃO PODEMOS SIMPLEMENTE TER ARQUIVOS E PASTAS E ENCERRAR O DIA?"

Aplicativos diferentes acessam seus dados de forma diferente.

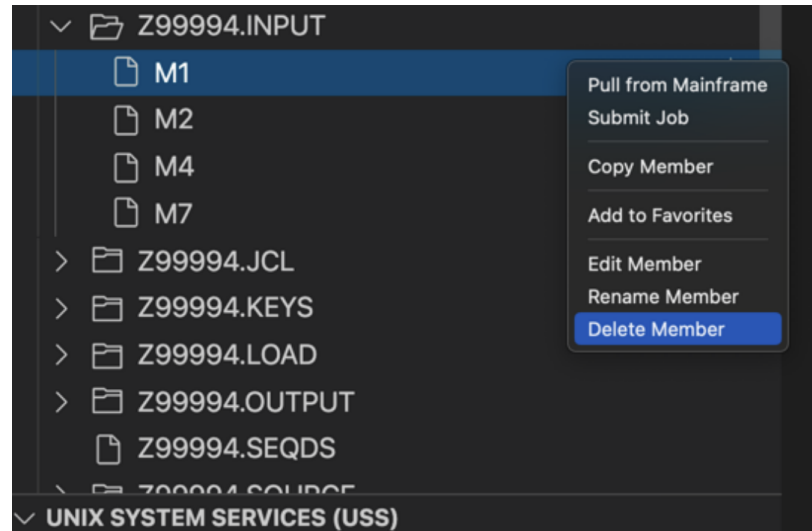
Alguns aplicativos leem milhares e milhares de registros de dados de clientes, um após o outro. Eles sempre processam os registros de cima para baixo, na ordem em que são fornecidos e, para essas aplicações, os conjuntos de dados sequenciais oferecem o melhor formato para que as informações possam ser processadas o mais rápido possível.

Outras vezes, um aplicativo não sabe quais dados serão necessários em seguida, e ter membros em um Partitioned Data Set permite a flexibilidade necessária para que tudo esteja disponível na ordem em que for necessário.

Há outros conjuntos de dados que você também usará, mas, por enquanto, concentre-se apenas em Particionado e Sequencial.

7 MEMBER DELETION

De maneira semelhante à etapa de renomeação, localize o membro do conjunto de dados **INPUT** que está direcionando você a excluí-lo. Clique com o botão direito do mouse nessa opção e selecione **Delete Member**.



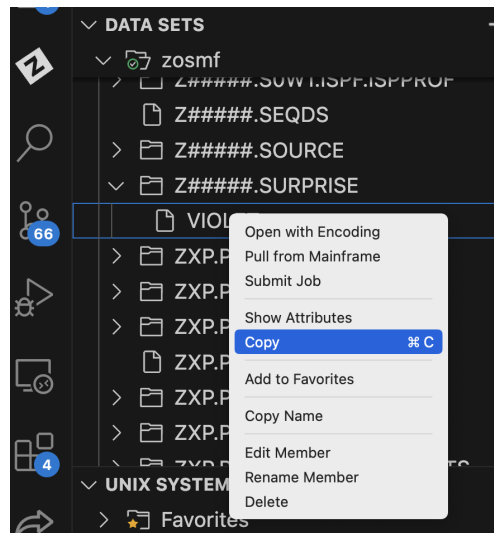
Confirme que você realmente deseja excluí-lo na caixa de diálogo que aparece e *pronto!* ele se foi - sem mais nem menos!

8 ROGER - COPY THAT

Consulte seu conjunto de dados **SURPRISE**, pois *SURPRESA!* há mais um membro para você.

Abra-o e leia o conteúdo. Ele solicitará que você o copie e cole em seu conjunto de dados **INPUT**.

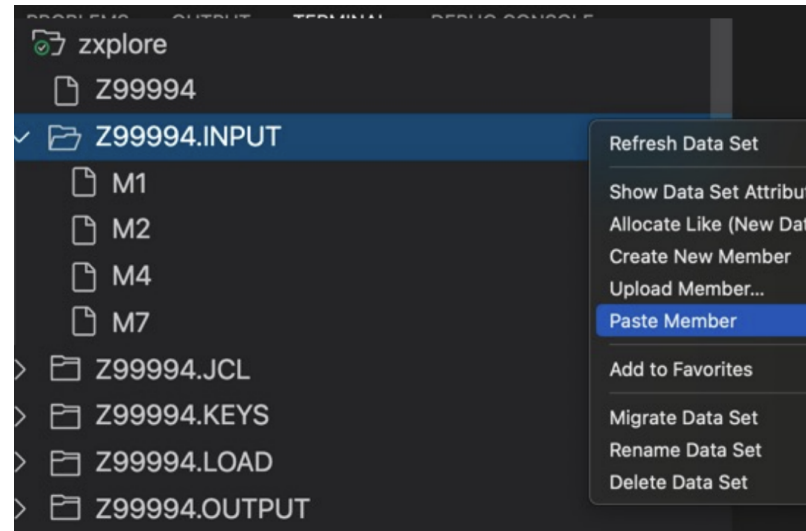
Comece clicando com o botão direito do mouse no conjunto de dados de origem (aquele que você encontrou em **SURPRISE**) e selecione **Copy**.



Agora você está preparado e pronto para colar na próxima etapa.

9 THE ACE OF PASTE

Com o membro do conjunto de dados de origem copiado com segurança, clique com o botão direito do mouse no conjunto de dados **INPUT** e selecione **Paste Member**. Será solicitado que você forneça um nome.



Essa é uma oportunidade de mover o conteúdo de um arquivo de um lugar para outro com um nome novo e exclusivo; mas, neste caso, queremos manter o mesmo nome, portanto, chame-o apenas como ele era originalmente no conjunto de dados **SURPRISE**.

(*dica* : será uma cor, portanto, você terá dois membros do conjunto de dados **INPUT** com nomes de cores).

"TUDO ISSO PARECE MUITO SIMPLES. ESTOU PERDENDO ALGUMA COISA?"

Conjuntos de dados e membros não são a coisa mais complicada do mundo, mas há algumas peculiaridades que confundem algumas pessoas, especialmente aquelas que não estão acostumadas a trabalhar com computadores.

As modernas interfaces de tela sensível ao toque ocultam muitas das complexidades das quais os profissionais precisam estar cientes. Por exemplo, tente clicar com o botão direito do mouse em um conjunto de dados e selecionar " [Show Data Set Attributes](#)".

Além de existirem conjuntos de dados sequenciais e particionados, os conjuntos de dados têm vários atributos que podem ser definidos para obter o melhor - desempenho - segurança - escalabilidade

Você usará os valores padrão para a maioria dos desafios, mas um verdadeiro programador de sistemas IBM Z saberá os melhores valores para todos esses campos.

É apenas algo para se ter em mente ao enfrentar esses desafios.

FILESI1250117-1229

10 SEQUENTIAL ACCESS

Você está usando o **INPUT** Partitioned Data Set (**PDS**) para manter os membros para esse desafio.

Agora vamos dar uma olhada no seu **SEQDS** conjunto de dados.

Em vez de membros separados, esse conjunto de dados contém apenas seus próprios registros. Isso é conhecido como Conjunto de Dados Sequenciais.

```
1  IBM Z15 has up to 190 customer usable processors
2  IBM Z15 has up to 40TB of customer usable proces
3  IBM Z15 has preimer encryption technology
4  IBM Z15 is geographically dispersed parallel sys
5  Visit https://www.ibm.com/products/z15/details
6  <PUT SOMETHING NEW HERE>
```

Ao abri-lo, você verá que cada registro é representado como uma linha no conjunto de dados. Adicionar um novo registro é tão simples quanto adicionar uma nova linha e digitar o texto.

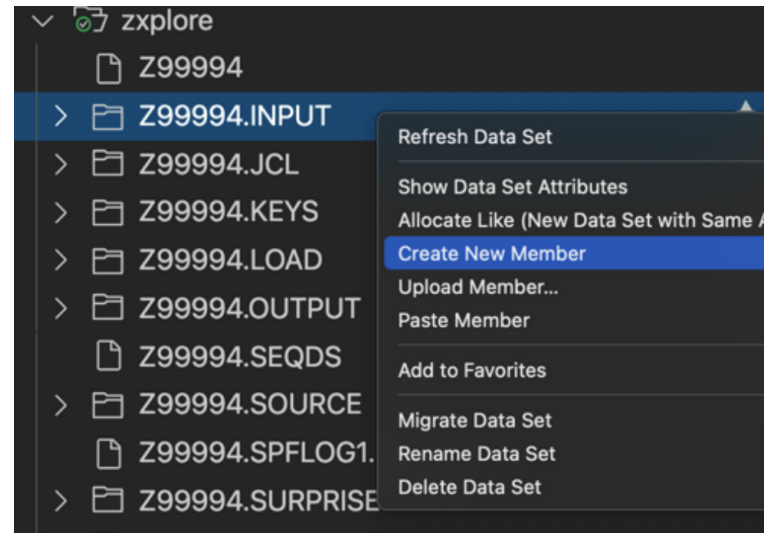
Para esta etapa, queremos que você faça exatamente isso; + adicione uma nova linha (registro) + diga olá, conte-nos como está o tempo, qual é o seu desenho animado favorito + salve o arquivo

E você terminou esta etapa.

FILES1250117-1229

11 MAKE YOUR OWN MEMBER

Clique com o botão direito do mouse no conjunto de dados **INPUT** e selecione **Create New Member**.



Dê a ele o nome de **MYNEWMBR** quando for solicitado um nome.

Criar um novo membro em um conjunto de dados é tão simples quanto isso.

Se ocorrer um erro, verifique se você não está adicionando espaços ou pontuação, pois os nomes dos membros só podem ter de 1 a 8 caracteres, compostos de - letras (A-Z) - números (0-9) - @ - # - \$

12 RECORD YOUR VICTORY

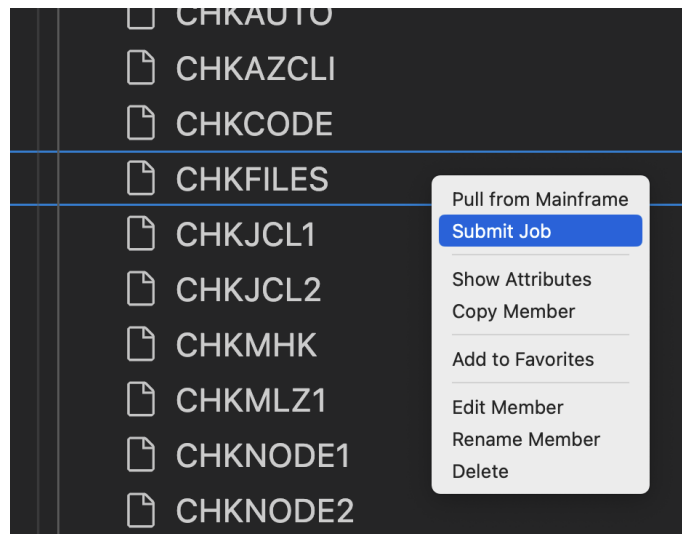
Nesse ponto, você deve ter 5 membros em seu **INPUT** conjunto de dados.

- dois que estavam lá originalmente
- um que você renomeou
- um que você criou
- um que você copiou de **SURPRISE**

Ela NÃO deve conter o membro que você foi instruído a excluir.

Seu conjunto de dados **SEQDS** o conjunto de dados também deve ter um registro adicional com a sua entrada.

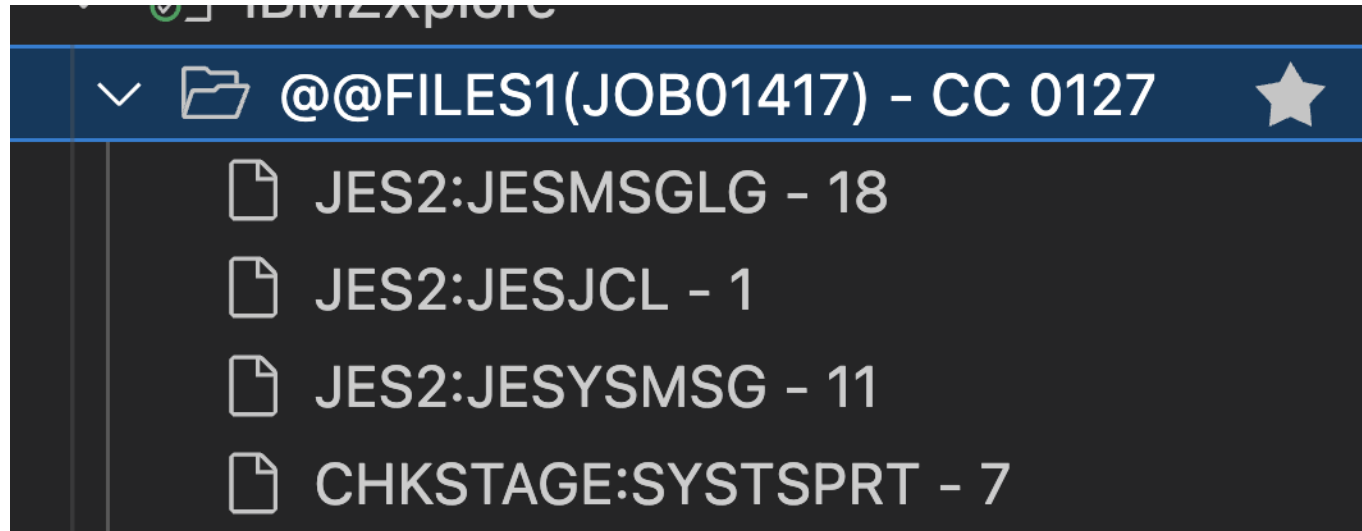
Verifique novamente seu trabalho e, em seguida, encontre o **CHKFILES** membro em **ZXP.PUBLIC.JCL**



Clique com o botão direito do mouse e selecione **Submit Job** para entregar seu trabalho.

Se você tiver concluído todas as etapas corretamente, o trabalho de validação será concluído com um "código de conclusão" (**CC**) de 0000.

Se você tiver perdido uma ou duas etapas, ou não tiver implementado uma instrução corretamente, o trabalho de validação retornará um **CC** de 0127 -



isso significa que você precisará revisar as etapas anteriores, fazer as correções necessárias e enviar **CHKFILES** novamente.

FILES1250117-1229

Bom trabalho - vamos recapitular	A seguir .
<p>Você está ficando muito habilidoso com esses conjuntos de dados e registros. Lembre-se de que há muitas maneiras diferentes de armazenar dados, e parte de seu trabalho é descobrir se a situação exige um conjunto de dados particionado, um conjunto de dados sequencial, um membro em um conjunto de dados particionado ou outra coisa. Dados adequadamente otimizados são o que mantém os aplicativos em execução rápida.</p> <p>Clique para assistir ao Data Sets and Members video novamente a qualquer momento.</p>	<p>Uma coisa é seguir as etapas, outra é entender. Nos próximos dois desafios, vamos entender exatamente o que são esses conjuntos e membros, além de nos aprofundarmos um pouco mais em JCL. Você está fazendo um grande progresso, vamos continuar assim.</p>

FILES\1250117-1229