

3通道RGB图片img  
1280x720

计算机的存储形式为：  
`Img.shape = (720,1280,3)`

`Shape[0] = 720, shape[1]=1280, shape[2] = 3`  
`Relmg = Img[400:600, :, :]` 取某一通道的行像素的400到600的矩阵行 (200,1280,3)  
`Img[a:b, c:d, e: f]` 截取a到b行, c到d行, e通道到f通道

计算机的存储形式为：

