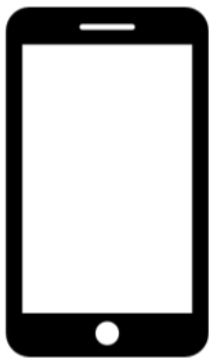


# **Cahier des charges :**

## **Balance connecté via application mobile**



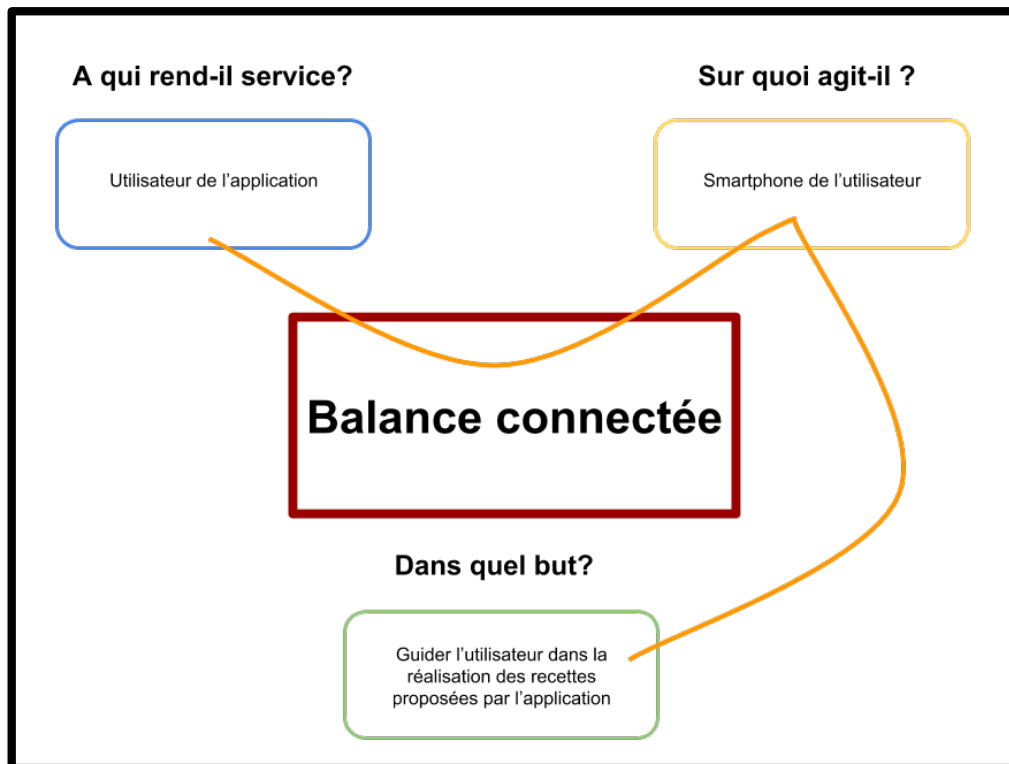
## 1) Introduction au problème posé

Le projet consiste en la réalisation d'une balance connectée à une application android de cuisine. L'application aura pour but de guider l'utilisateur dans la réalisation des recettes avec l'aide de la balance, de la première à la dernière étape. Les personnes concernées sont les personnes utilisant déjà l'application et/ou celles qui veulent simplement être guidées lors de la réalisation d'un ou plusieurs plats.

## 2) Expression fonctionnelle du besoin

- Le nom du projet : « Balance connecté »
- Les critères :
  - Critères principaux :
    - L'utilisateur doit pouvoir simplement se **connecter à l'appareil** via **Bluetooth** sur l'application. Une fois la connexion créée, il **doit rester connecté** tant qu'il ne décide pas d'arrêter la connexion.
    - **Seul l'utilisateur connecté** à la balance peut **communiquer** avec elle. Si quelqu'un d'autre essaie de se connecter, il **ne pourra tout simplement pas**.
    - Pouvoir peser n'importe quel **liquide présent dans une recette de l'application** qui sera converti automatiquement grâce à l'application.
  - Critères techniques :
    - La balance doit pouvoir avoir une autonomie de 24 heures.
    - Elle doit pouvoir peser entre 10 grammes et 2 kilogrammes.
    - La taille doit être d'environ 15 centimètres de diamètre.
    - Elle doit respecter les normes d'alimentation.
    - Précision de +/- 10 gramme.

### 3) Solution proposée pour répondre à ce besoin



*Figure 1 : Bête à cornes de la balance*

#### 4) Schéma Bloc :

Ci-Dessous un schéma bloc résumant le fonctionnement de la balance.

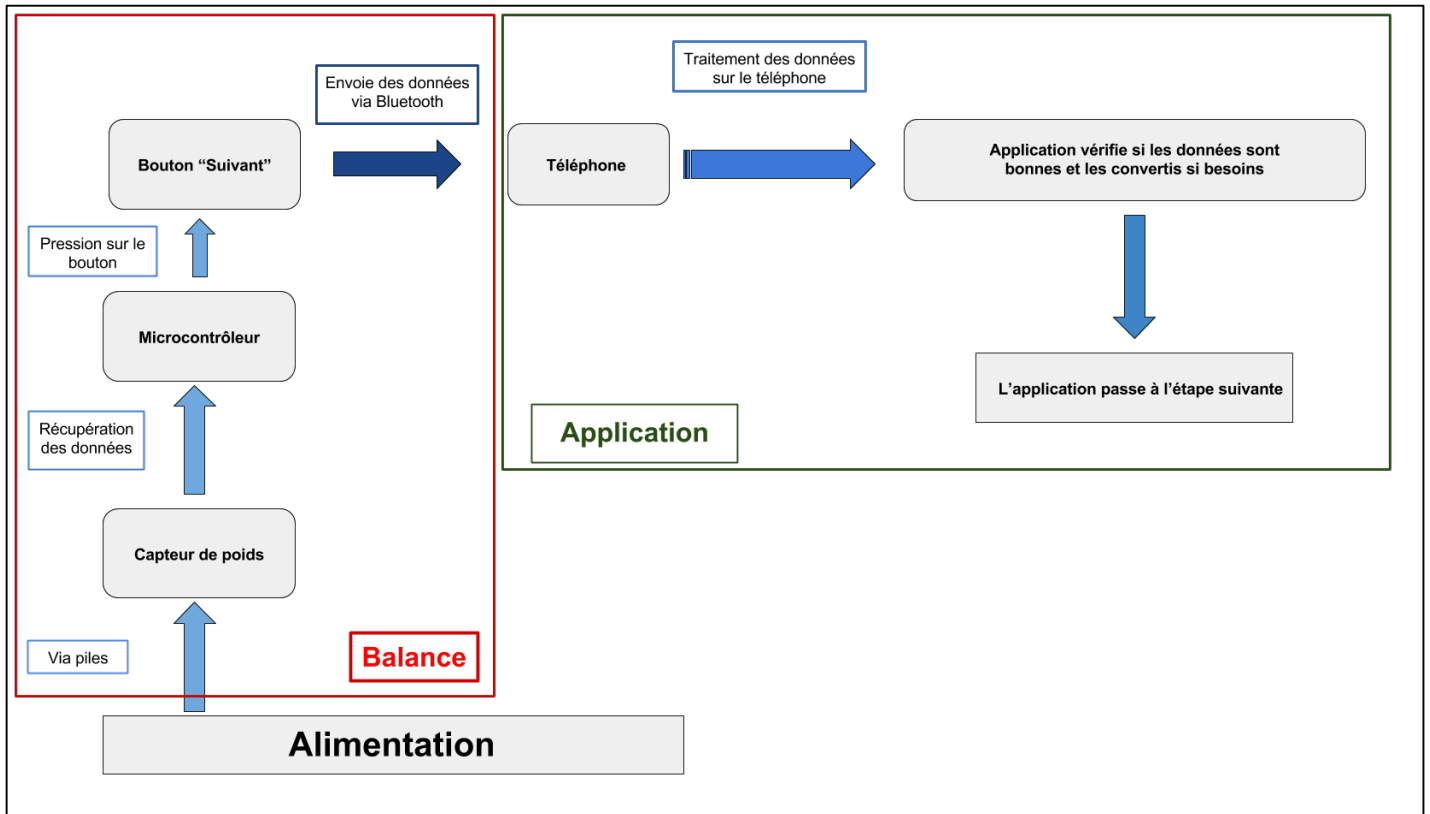


Figure 2: Schéma Bloc