
ERIC RAYMUNDO LÓPEZ ALONZO

Datos generales

- Estado civil: Soltero.
- Teléfono celular: 9991 19 75 13.
- Correo electrónico: eric.lopez.alonzo@gmail.com

Objetivo

- Crecer profesionalmente en el área de Tecnologías de la información, desarrollar nuevas habilidades del mismo, poder tener una economía y empleo estable.

Formación académica

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA METROPOLITANA

- Carrera: Tecnologías de la Información y Comunicación Área Multimedia y Comercio Electrónico.
 - Periodo escolar: Del año 2010 al 2012.
 - Mérida, Yucatán.
-
- Carrera: Ingeniería en Desarrollo de Software Área Aplicaciones de Cómputo en la Nube.
 - Periodo escolar: Del año 2012 al 2014.
 - Mérida, Yucatán.

Experiencia laboral

RITMANN, S. DE R.L. DE C.V.

- Puesto: Desarrollador de Software.
- Periodo: Mayo 2012 – Agosto 2012.
- Funciones: Desarrollo del módulo de comercio electrónico en página web (carro de compras, reportes, redes sociales, etcétera).
- Tecnologías usadas: PHP, JQuery, CSS3, HTML, MySQL

MAE DEL GOLFO S.A.P.I. SOFOM ENR (GRUPO PADIO).

- Puesto: Auxiliar administrativo.
- Periodo: Marzo 2014 – Enero 2015.

- Funciones: Responsable del desarrollo de un sistema de administración financiera y estadística para las labores diarias de la empresa, elaboración de documentación (casos de uso, diagramas entidad relación, manual del sistema), diseño de base de datos.
- Tecnologías usadas: PHP, MySQL, JQuery, CSS3, HTML, Bootstrap.

GRUPO PLENUM.

- Puesto: Desarrollador de software.
- Periodo: Marzo 2016 – Septiembre 2021
- Funciones: Desarrollo/mantenimiento de aplicaciones web y móvil en general, gestión de base de datos, documentación de software (diagrama UML, casos de uso), versionamiento de código.
- Tecnologías usadas: C#, ASP .Net, Windows Forms, EntityFramework, Linq, Java, Tortoise SVN, Git, Java Android, Spring Framework (Java), Angular, Bootstrap.

DACODES

- Puesto: Ingeniero de software
- Periodo: Septiembre 2021 - Diciembre 2023
- Funciones: Desarrollo de aplicaciones web, móviles, administración de repositorios Git, mantenimiento de base de datos.
- Tecnologías usadas: Angular, React, C# .Net Core, Github, AWS Amplify, Bootstrap, Material Design, Ant Design.

TU IDENTIDAD

- Puesto: Ingeniero de software
- Periodo: Enero 2024 - Octubre 2025
- Funciones: Desarrollo de aplicaciones web, mantenimiento de aplicaciones de WebAPI, administración de base de datos, uso de contenedores Docker.
- Tecnologías usadas: C# .Net Core, EntityFramework, Linq, NodeJS, Amazon Lambda, Github, AWS Amplify, Azure DevOps, Angular, Bootstrap, Material Design.

Conocimientos y habilidades

- Frontend: Angular, Javascript, HTML CSS, JQuery, Bootstrap, Material Design.
- Backend: C#, Java, PHP, NodeJS.
- Frameworks: Entity Framework, .NET Core, Linq, Spring Framework (Java), Android
- MySQL/MariaDB, SQL Server, PostgreSQL, MongoDB.
- Azure DevOps (Pipelines, Boards, Repositorios)

Áreas de interés

- Tecnologías de la Información.
- Desarrollo de Software.

- Cómputo en la nube.

Actitudes

- Responsabilidad.
- Trabajo en equipo.
- Puntualidad.
- Respeto.
- Proactividad.