day09【字节流、字符流】

主要内容

- IO流
- 字节流
- 字符流
- 异常处理
- Properties

教学目标

■ 能够说出IO流的分类和功能

- 能够使用字节输出流写出数据到文件
- 能够使用字节输入流读取数据到程序
- 能够理解读取数据read(byte[])方法的原理
- 能够使用字节流完成文件的复制
- 能够使用FileWirter写数据到文件
- 能够说出FileWriter中关闭和刷新方法的区别
- 能够使用FileWriter写数据的5个方法
- 能够使用FileWriter写数据实现换行和追加写
- 能够使用FileReader读数据
- 能够使用FileReader读数据一次一个字符数组
- 能够使用Properties的load方法加载文件中配置信息

第一章 IO概述

1.1 什么是IO

生活中,你肯定经历过这样的场景。当你编辑一个文本文件,忘记了 ctrl+s ,可能文件就白白编辑了。当你电脑上插入一个U盘,可以把一个视频,拷贝到你的电脑硬盘里。那么数据都是在哪些设备上的呢?键盘、内存、硬盘、外接设备等等。

我们把这种数据的传输,可以看做是一种数据的流动,按照流动的方向,以内存为基准,分为 输入input 和 输出 output ,即流向内存是输入流,流出内存的输出流。

Java中I/O操作主要是指使用 java.io 包下的内容,进行输入、输出操作。输入也叫做读取数据,输出也叫做作写出数据。

1.2 IO的分类

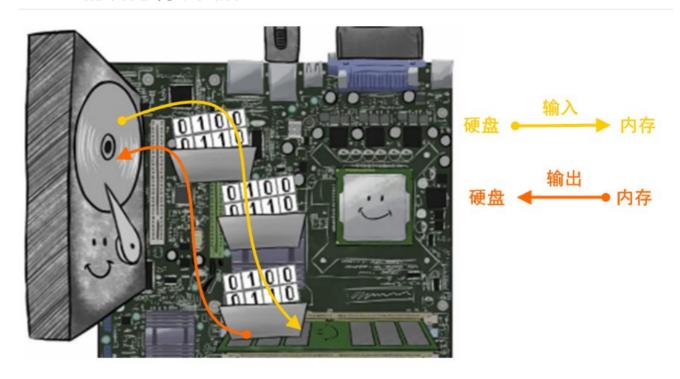
根据数据的流向分为:输入流和输出流。

• 输入流: 把数据从其他设备上读取到内存中的流。 • 输出流: 把数据从内存中写出到其他设备上的流。

格局数据的类型分为:字节流和字符流。

字节流:以字节为单位,读写数据的流。字符流:以字符为单位,读写数据的流。

1.3 IO的流向说明图解



1.4 顶级父类们

	输入流	输出流
字节流	字节输入流 InputStream	字节输出流 OutputStream
字符流	字符输入流 Reader	字符输出流 Writer

第二章 字节流

2.1 一切皆为字节

一切文件数据(文本、图片、视频等)在存储时,都是以二进制数字的形式保存,都一个一个的字节,那么传输时一样如此。所以,字节流可以传输任意文件数据。在操作流的时候,我们要时刻明确,无论使用什么样的流对象,底层传输的始终为二进制数据。

2.2 字节输出流【OutputStream】

java.io.OutputStream 抽象类是表示字节输出流的所有类的超类,将指定的字节信息写出到目的地。它定义了字节输出流的基本共性功能方法。

- public void close() :关闭此输出流并释放与此流相关联的任何系统资源。
- public void flush() :刷新此输出流并强制任何缓冲的输出字节被写出。
- public void write(byte[] b) :将 b.length字节从指定的字节数组写入此输出流。
- public void write(byte[] b, int off, int len) : 从指定的字节数组写入 len字节, 从偏移量 off开始输出到此输出流。
- public abstract void write(int b) :将指定的字节输出流。

小贴士:

close方法,当完成流的操作时,必须调用此方法,释放系统资源。

2.3 FileOutputStream类

OutputStream 有很多子类,我们从最简单的一个子类开始。

java.io.FileOutputStream 类是文件输出流,用于将数据写出到文件。

构造方法

- public FileOutputStream(File file) : 创建文件输出流以写入由指定的 File对象表示的文件。
- public FileOutputStream(String name) : 创建文件输出流以指定的名称写入文件。

当你创建一个流对象时,必须传入一个文件路径。该路径下,如果没有这个文件,会创建该文件。如果有这个文件,会清空这个文件的数据。

• 构造举例,代码如下:

```
public class FileOutputStreamConstructor throws IOException {
    public static void main(String[] args) {
        // 使用File对象创建流对象
        File file = new File("a.txt");
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream(file);

        // 使用文件名称创建流对象
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream("b.txt");
    }
}
```

写出字节数据

1. **写出字节**: write(int b) 方法,每次可以写出一个字节数据,代码使用演示:

```
public class FOSWrite {
```

```
public static void main(String[] args) throws IOException {
    // 使用文件名称创建流对象
    FileOutputStream fos = new FileOutputStream("fos.txt");
    // 写出数据
    fos.write(97); // 写出第1个字节
    fos.write(98); // 写出第2个字节
    fos.write(99); // 写出第3个字节
    // 关闭资源
    fos.close();
    }
}
输出结果:
abc
```

- 1. 虽然参数为int类型四个字节,但是只会保留一个字节的信息写出。
- 2. 流操作完毕后,必须释放系统资源,调用close方法,干万记得。
- 2. **写出字节数组**: write(byte[] b) ,每次可以写出数组中的数据,代码使用演示:

```
public class FOSWrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream("fos.txt");
        // 字符串转换为字节数组
        byte[] b = "黑马程序员".getBytes();
        // 写出字节数组数据
        fos.write(b);
        // 关闭资源
        fos.close();
    }
}
输出结果:
黑马程序员
```

3. **写出指定长度字节数组**: write(byte[] b, int off, int len) ,每次写出从off索引开始, len个字节, 代码使用演示:

```
public class FOSWrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream("fos.txt");
        // 字符串转换为字节数组
        byte[] b = "abcde".getBytes();
        // 写出从索引2开始,2个字节。索引2是c,两个字节,也就是cd。
        fos.write(b,2,2);
        // 关闭资源
        fos.close();
    }
}
输出结果:
cd
```

数据追加续写

经过以上的演示,每次程序运行,创建输出流对象,都会清空目标文件中的数据。如何保留目标文件中数据,还能继续添加新数据呢?

- public FileOutputStream(File file, boolean append) : 创建文件输出流以写入由指定的 File对象表示的文件。
- public FileOutputStream(String name, boolean append) : 创建文件输出流以指定的名称写入文件。

这两个构造方法,参数中都需要传入一个boolean类型的值, true 表示追加数据, false 表示清空原有数据。 这样创建的输出流对象,就可以指定是否追加续写了,代码使用演示:

```
public class FOSWrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
        FileOutputStream fos = new FileOutputStream("fos.txt", true);
        // 字符串转换为字节数组
        byte[] b = "abcde".getBytes();
        // 写出从索引2开始, 2个字节。索引2是c, 两个字节, 也就是cd。
        fos.write(b);
        // 关闭资源
        fos.close();
    }
}
文件操作前:cd
文件操作后:cdabcde
```

写出换行

Windows系统里,换行符号是 \r\n。把

以指定是否追加续写了,代码使用演示:

```
public class FOSWrite {
   public static void main(String[] args) throws IOException {
       // 使用文件名称创建流对象
       FileOutputStream fos = new FileOutputStream("fos.txt");
       // 定义字节数组
       byte[] words = {97,98,99,100,101};
       // 遍历数组
       for (int i = 0; i < words.length; <math>i++) {
          // 写出一个字节
          fos.write(words[i]);
           // 写出一个换行,换行符号转成数组写出
          fos.write("\r\n".getBytes());
       // 关闭资源
       fos.close();
   }
}
```

```
输出结果:
a
b
c
d
e
```

• 回车符 \r 和换行符 \n :

○ 回车符:回到一行的开头(return)。

○ 换行符:下一行(newline)。

• 系统中的换行:

○ Windows系统里,每行结尾是 回车+换行 ,即 \r\n;

○ Unix系统里,每行结尾只有 换行 ,即 \n;

○ Mac系统里,每行结尾是 回车 ,即 \r 。从 Mac OS X开始与Linux统一。

2.4 字节输入流【InputStream】

java.io.InputStream 抽象类是表示字节输入流的所有类的超类,可以读取字节信息到内存中。它定义了字节输入流的基本共性功能方法。

• public void close() :关闭此输入流并释放与此流相关联的任何系统资源。

• public abstract int read() : 从输入流读取数据的下一个字节。

• public int read(byte[] b) : 从输入流中读取一些字节数 , 并将它们存储到字节数组 b中 。

小贴士:

close方法,当完成流的操作时,必须调用此方法,释放系统资源。

2.5 FileInputStream类

java.io.FileInputStream 类是文件输入流,从文件中读取字节。

构造方法

- FileInputStream(File file) : 通过打开与实际文件的连接来创建一个 FileInputStream , 该文件由文件系 统中的 File对象 file命名。
- FileInputStream(String name) : 通过打开与实际文件的连接来创建一个 FileInputStream , 该文件由文件系统中的路径名 name命名。

当你创建一个流对象时,必须传入一个文件路径。该路径下,如果没有该文件,会抛出 FileNotFoundException。

• 构造举例,代码如下:

```
public class FileInputStreamConstructor throws IOException{
    public static void main(String[] args) {
        // 使用File对象创建流对象
        File file = new File("a.txt");
        FileInputStream fos = new FileInputStream(file);

        // 使用文件名称创建流对象
        FileInputStream fos = new FileInputStream("b.txt");
    }
}
```

读取字节数据

1. **读取字节**: read 方法,每次可以读取一个字节的数据,提升为int类型,读取到文件末尾,返回 -1 ,代码使用演示:

```
public class FISRead {
   public static void main(String[] args) throws IOException{
       // 使用文件名称创建流对象
       FileInputStream fis = new FileInputStream("read.txt");
       // 读取数据,返回一个字节
       int read = fis.read();
       System.out.println((char) read);
       // 读取到末尾,返回-1
       read = fis.read();
       System.out.println( read);
        // 关闭资源
       fis.close();
   }
}
输出结果:
а
b
d
e
-1
```

循环改进读取方式,代码使用演示:

```
public class FISRead {
    public static void main(String[] args) throws IOException{
    // 使用文件名称创建流对象
```

```
FileInputStream fis = new FileInputStream("read.txt");

// 定义变量 , 保存数据
int b ;

// 循环读取
while ((b = fis.read())!=-1) {
        System.out.println((char)b);
    }

// 关闭资源
fis.close();
}

shall结果:

a
b
c
d
e
```

- 1. 虽然读取了一个字节,但是会自动提升为int类型。
- 2. 流操作完毕后,必须释放系统资源,调用close方法,干万记得。
- 2. **使用字节数组读取**: read(byte[] b) ,每次读取b的长度个字节到数组中,返回读取到的有效字节个数,读取到末尾时,返回 -1 ,代码使用演示:

```
public class FISRead {
   public static void main(String[] args) throws IOException{
       // 使用文件名称创建流对象.
       FileInputStream fis = new FileInputStream("read.txt"); // 文件中为abcde
       // 定义变量,作为有效个数
      int len ;
      // 定义字节数组,作为装字节数据的容器
      byte[] b = new byte[2];
      // 循环读取
      while (( len= fis.read(b))!=-1) {
          // 每次读取后,把数组变成字符串打印
          System.out.println(new String(b));
       }
       // 关闭资源
      fis.close();
   }
}
输出结果:
ab
cd
ed
```

错误数据 d , 是由于最后一次读取时, 只读取一个字节 e , 数组中, 上次读取的数据没有被完全替换, 所以要通过 len , 获取有效的字节, 代码使用演示:

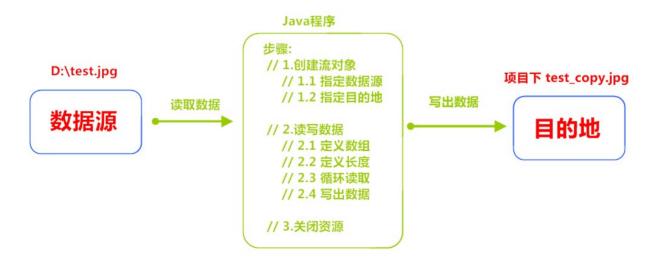
```
public class FISRead {
   public static void main(String[] args) throws IOException{
       // 使用文件名称创建流对象.
       FileInputStream fis = new FileInputStream("read.txt"); // 文件中为abcde
       // 定义变量,作为有效个数
      int len ;
      // 定义字节数组,作为装字节数据的容器
       byte[] b = new byte[2];
       // 循环读取
       while (( len= fis.read(b))!=-1) {
          // 每次读取后,把数组的有效字节部分,变成字符串打印
          System.out.println(new String(b,0,len));// len 每次读取的有效字节个数
       }
       // 关闭资源
      fis.close();
   }
}
输出结果:
\mathsf{cd}
```

使用数组读取,每次读取多个字节,减少了系统间的IO操作次数,从而提高了读写的效率,建议开发中使用。

2.6 字节流练习: 图片复制

复制原理图解

原理:从已有文件中读取字节,将该字节写出到另一个文件中



案例实现

复制图片文件,代码使用演示:

```
public class Copy {
   public static void main(String[] args) throws IOException {
       // 1.创建流对象
       // 1.1 指定数据源
       FileInputStream fis = new FileInputStream("D:\\test.jpg");
       // 1.2 指定目的地
       FileOutputStream fos = new FileOutputStream("test_copy.jpg");
       // 2.读写数据
       // 2.1 定义数组
       byte[] b = new byte[1024];
       // 2.2 定义长度
       int len;
       // 2.3 循环读取
       while ((len = fis.read(b))!=-1) {
           // 2.4 写出数据
           fos.write(b, 0 , len);
       // 3.关闭资源
       fos.close();
       fis.close();
   }
}
```

小贴士:

流的关闭原则: 先开后关, 后开先关。

第三章 字符流

当使用字节流读取文本文件时,可能会有一个小问题。就是遇到中文字符时,可能不会显示完整的字符,那是因为一个中文字符可能占用多个字节存储。所以Java提供一些字符流类,以字符为单位读写数据,专门用于处理文本文件。

3.1 字符输入流【Reader】

java.io.Reader 抽象类是表示用于读取字符流的所有类的超类,可以读取字符信息到内存中。它定义了字符输入流的基本共性功能方法。

- public void close() :关闭此流并释放与此流相关联的任何系统资源。
- public int read() : 从输入流读取一个字符。
- public int read(char[] cbuf) : 从输入流中读取一些字符 , 并将它们存储到字符数组 cbuf中 。

3.2 FileReader类

java.io.FileReader 类是读取字符文件的便利类。构造时使用系统默认的字符编码和默认字节缓冲区。

小贴士:

1. 字符编码:字节与字符的对应规则。Windows系统的中文编码默认是GBK编码表。idea中UTF-8

2. 字节缓冲区:一个字节数组,用来临时存储字节数据。

构造方法

- FileReader(File file) : 创建一个新的 FileReader , 给定要读取的File对象。
- FileReader(String fileName) : 创建一个新的 FileReader , 给定要读取的文件的名称。

当你创建一个流对象时,必须传入一个文件路径。类似于FileInputStream。

• 构造举例,代码如下:

```
public class FileReaderConstructor throws IOException{
    public static void main(String[] args) {
        // 使用File对象创建流对象
        File file = new File("a.txt");
        FileReader fr = new FileReader(file);

        // 使用文件名称创建流对象
        FileReader fr = new FileReader("b.txt");
    }
}
```

读取字符数据

1. **读取字符**: read 方法,每次可以读取一个字符的数据,提升为int类型,读取到文件末尾,返回 -1 ,循环读取,代码使用演示:

```
public class FRRead {
   public static void main(String[] args) throws IOException {
       // 使用文件名称创建流对象
       FileReader fr = new FileReader("read.txt");
       // 定义变量,保存数据
       int b ;
       // 循环读取
       while ((b = fr.read())!=-1) {
          System.out.println((char)b);
       }
       // 关闭资源
       fr.close();
   }
}
输出结果:
黑
马
程
序
员
```

小贴士:虽然读取了一个字符,但是会自动提升为int类型。

2. **使用字符数组读取**: read(char[] cbuf) ,每次读取b的长度个字符到数组中,返回读取到的有效字符个数,读取到末尾时,返回 -1 ,代码使用演示:

```
public class FRRead {
   public static void main(String[] args) throws IOException {
       // 使用文件名称创建流对象
       FileReader fr = new FileReader("read.txt");
      // 定义变量,保存有效字符个数
      int len ;
      // 定义字符数组,作为装字符数据的容器
       char[] cbuf = new char[2];
       // 循环读取
       while ((len = fr.read(cbuf))!=-1) {
          System.out.println(new String(cbuf));
       }
       // 关闭资源
       fr.close();
   }
}
输出结果:
黑马
程序
员序
```

获取有效的字符改进,代码使用演示:

```
public class FISRead {
   public static void main(String[] args) throws IOException {
       // 使用文件名称创建流对象
       FileReader fr = new FileReader("read.txt");
       // 定义变量,保存有效字符个数
      int len ;
      // 定义字符数组,作为装字符数据的容器
       char[] cbuf = new char[2];
       // 循环读取
       while ((len = fr.read(cbuf))!=-1) {
          System.out.println(new String(cbuf,0,len));
       // 关闭资源
      fr.close();
   }
}
输出结果:
黑马
程序
员
```

3.3 字符输出流【Writer】

java.io.Writer 抽象类是表示用于写出字符流的所有类的超类,将指定的字符信息写出到目的地。它定义了字节输出流的基本共性功能方法。

- void write(int c) 写入单个字符。
- void write(char[] cbuf) 写入字符数组。
- abstract void write(char[] cbuf, int off, int len) 写入字符数组的某一部分,off数组的开始索引,len 写的字符个数。
- void write(String str) 写入字符串。
- void write(String str, int off, int len) 写入字符串的某一部分,off字符串的开始索引,len写的字符个数。
- void flush() 刷新该流的缓冲。
- void close() 关闭此流,但要先刷新它。

3.4 FileWriter类

java.io.FileWriter 类是写出字符到文件的便利类。构造时使用系统默认的字符编码和默认字节缓冲区。

构造方法

- FileWriter(File file) : 创建一个新的 FileWriter , 给定要读取的File对象。
- FileWriter(String fileName) : 创建一个新的 FileWriter, 给定要读取的文件的名称。

当你创建一个流对象时,必须传入一个文件路径,类似于FileOutputStream。

• 构造举例,代码如下:

```
public class FileWriterConstructor {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用File对象创建流对象
        File file = new File("a.txt");
        FileWriter fw = new FileWriter(file);

        // 使用文件名称创建流对象
        FileWriter fw = new FileWriter("b.txt");
    }
}
```

基本写出数据

写出字符: write(int b) 方法,每次可以写出一个字符数据,代码使用演示:

```
public class FWWrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
        FileWriter fw = new FileWriter("fw.txt");
        // 写出数据
        fw.write(97); // 写出第1个字符
        fw.write('b'); // 写出第2个字符
        fw.write('C'); // 写出第3个字符
        fw.write(30000); // 写出第4个字符,中文编码表中30000对应一个汉字。
```

- 1. 虽然参数为int类型四个字节,但是只会保留一个字符的信息写出。
- 2. 未调用close方法,数据只是保存到了缓冲区,并未写出到文件中。

关闭和刷新

因为内置缓冲区的原因,如果不关闭输出流,无法写出字符到文件中。但是关闭的流对象,是无法继续写出数据的。如果我们既想写出数据,又想继续使用流,就需要 flush 方法了。

- flush : 刷新缓冲区,流对象可以继续使用。
- close: 先刷新缓冲区,然后通知系统释放资源。流对象不可以再被使用了。

代码使用演示:

```
public class FWWrite {
   public static void main(String[] args) throws IOException {
       // 使用文件名称创建流对象
       FileWriter fw = new FileWriter("fw.txt");
      // 写出数据,通过flush
      fw.write('刷'); // 写出第1个字符
       fw.flush();
      fw.write('新'); // 继续写出第2个字符,写出成功
      fw.flush();
       // 写出数据,通过close
       fw.write('关'); // 写出第1个字符
       fw.close();
       fw.write('闭'); // 继续写出第2个字符,【报错】java.io.IOException: Stream closed
      fw.close();
   }
}
```

小贴士:即便是flush方法写出了数据,操作的最后还是要调用close方法,释放系统资源。

写出其他数据

1. **写出字符数组**: write(char[] cbuf) 和 write(char[] cbuf, int off, int len) , 每次可以写出字符数 组中的数据,用法类似FileOutputStream,代码使用演示:

```
public class FWWrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
```

```
FileWriter fw = new FileWriter("fw.txt");

// 字符串转换为字节数组

char[] chars = "黑马程序员".toCharArray();

// 写出字符数组

fw.write(chars); // 黑马程序员

// 写出从索引2开始,2个字节。索引2是'程',两个字节,也就是'程序'。

fw.write(b,2,2); // 程序

// 关闭资源

fos.close();

}
```

2. **写出字符串**: write(String str) 和 write(String str, int off, int len) , 每次可以写出字符串中的数据,更为方便,代码使用演示:

```
public class FWWrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象
        FileWriter fw = new FileWriter("fw.txt");
        // 字符串
        String msg = "黑马程序员";

        // 写出字符数组
        fw.write(msg); //黑马程序员

        // 写出从索引2开始,2个字节。索引2是'程',两个字节,也就是'程序'。
        fw.write(msg,2,2); // 程序

        // 关闭资源
        fos.close();
    }
}
```

3. 续写和换行:操作类似于FileOutputStream。

```
public class FWWrite {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 使用文件名称创建流对象,可以续写数据
        FileWriter fw = new FileWriter("fw.txt", true);
        // 写出字符串
        fw.write("黑马");
        // 写出换行
        fw.write("\r\n");
        // 写出字符串
        fw.write("程序员");
        // 关闭资源
        fw.close();
    }
```

```
输出结果:
黑马
程序员
```

小贴士:字符流,只能操作文本文件,不能操作图片,视频等非文本文件。

当我们单纯读或者写文本文件时 使用字符流 其他情况使用字节流

第四章 IO异常的处理

JDK7前处理

之前的入门练习,我们一直把异常抛出,而实际开发中并不能这样处理,建议使用 try...catch...finally 代码块,处理异常部分,代码使用演示:

```
public class HandleException1 {
   public static void main(String[] args) {
       // 声明变量
       FileWriter fw = null;
       try {
           //创建流对象
           fw = new FileWriter("fw.txt");
           // 写出数据
           fw.write("黑马程序员"); //黑马程序员
       } catch (IOException e) {
           e.printStackTrace();
       } finally {
           try {
               if (fw != null) {
                   fw.close();
           } catch (IOException e) {
               e.printStackTrace();
       }
   }
}
```

JDK7的处理(扩展知识点了解内容)

还可以使用JDK7优化后的 try-with-resource 语句,该语句确保了每个资源在语句结束时关闭。所谓的资源(resource)是指在程序完成后,必须关闭的对象。

格式:

```
try (创建流对象语句,如果多个,使用';'隔开) {
    // 读写数据
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

代码使用演示:

```
public class HandleException2 {
   public static void main(String[] args) {
        // 创建流对象
        try ( FileWriter fw = new FileWriter("fw.txt"); ) {
            // 写出数据
            fw.write("黑马程序员"); //黑马程序员
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

JDK9的改进(扩展知识点了解内容)

JDK9中 try-with-resource 的改进,对于**引入对象**的方式,支持的更加简洁。被引入的对象,同样可以自动关闭,无需手动close,我们来了解一下格式。

改进前格式:

```
// 被final修饰的对象
final Resource resource1 = new Resource("resource1");
// 普通对象
Resource resource2 = new Resource("resource2");
// 引入方式: 创建新的变量保存
try (Resource r1 = resource1;
    Resource r2 = resource2) {
    // 使用对象
}
```

改进后格式:

```
// 被final修饰的对象
final Resource resource1 = new Resource("resource1");
// 普通对象
Resource resource2 = new Resource("resource2");

// 引入方式: 直接引入
try (resource1; resource2) {
    // 使用对象
}
```

改进后,代码使用演示:

```
public class TryDemo {
   public static void main(String[] args) throws IOException {
        // 创建流对象
        final FileReader fr = new FileReader("in.txt");
        FileWriter fw = new FileWriter("out.txt");
        // 引入到try中
```

第五章 属性集

5.1 概述

java.util.Properties 继承于 Hashtable ,来表示一个持久的属性集。它使用键值结构存储数据,每个键及其对应值都是一个字符串。该类也被许多Java类使用,比如获取系统属性时, System.getProperties 方法就是返回一个 Properties 对象。

5.2 Properties类

构造方法

• public Properties():创建一个空的属性列表。

基本的存储方法

- public Object setProperty(String key, String value) : 保存一对属性。
- public String getProperty(String key) : 使用此属性列表中指定的键搜索属性值。
- public Set<String> stringPropertyNames() : 所有键的名称的集合。

```
public class ProDemo {
    public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {
        // 创建属性集对象
        Properties properties = new Properties();
        // 添加键值对元素
        properties.setProperty("filename", "a.txt");
        properties.setProperty("length", "209385038");
        properties.setProperty("location", "D:\\a.txt");
        // 打印属性集对象
        System.out.println(properties);
        // 通过键,获取属性值
        System.out.println(properties.getProperty("filename"));
        System.out.println(properties.getProperty("length"));
        System.out.println(properties.getProperty("location"));

// 遍历属性集,获取所有键的集合
```

```
Set<String> strings = properties.stringPropertyNames();

// 打印键值对

for (String key : strings ) {
        System.out.println(key+" -- "+properties.getProperty(key));
     }

}

输出结果:
{filename=a.txt, length=209385038, location=D:\a.txt}
a.txt
209385038
D:\a.txt
filename -- a.txt
length -- 209385038
location -- D:\a.txt
```

与流相关的方法

• public void load(InputStream inStream) : 从字节输入流中读取键值对。

参数中使用了字节输入流,通过流对象,可以关联到某文件上,这样就能够加载文本中的数据了。文本数据格式:

```
filename=a.txt
length=209385038
location=D:\a.txt
```

加载代码演示:

```
public class ProDemo2 {
   public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {
       // 创建属性集对象
       Properties pro = new Properties();
       // 加载文本中信息到属性集
       pro.load(new FileInputStream("read.txt"));
       // 遍历集合并打印
       Set<String> strings = pro.stringPropertyNames();
       for (String key : strings ) {
           System.out.println(key+" -- "+pro.getProperty(key));
       }
    }
输出结果:
filename -- a.txt
length -- 209385038
location -- D:\a.txt
```

小贴士:文本中的数据,必须是键值对形式,可以使用空格、等号、冒号等符号分隔。