

Que signifie “agile” ?

**Les interactions entre les
individus plus que Les
processus et les outils**

**Un logiciel opérationnel plus
qu' Une documentation
exhaustive**

**La collaboration avec le client
plus que La négociation
contractuelle**

**L'adaptation au changement
plus que Le suivi d'un plan**

Un terme inventé
par l'armée
américaine dans les
années 1990

Volatile
Incertain
Complexe
Ambigüe

Prédictif

**“Plan the Work,
Work the Plan”**

**“Planifiez le travail,
Travaillez sur ce plan”**

Empirique

“Fail fast, Fail Safe”

**“Ratez vous vite pour réduire
les risques”**

**Une différence notable:
Le droit à l'erreur!**

**ANALYSE DU
BESOIN**



SPÉCIFICATIONS



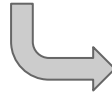
CONCEPTION



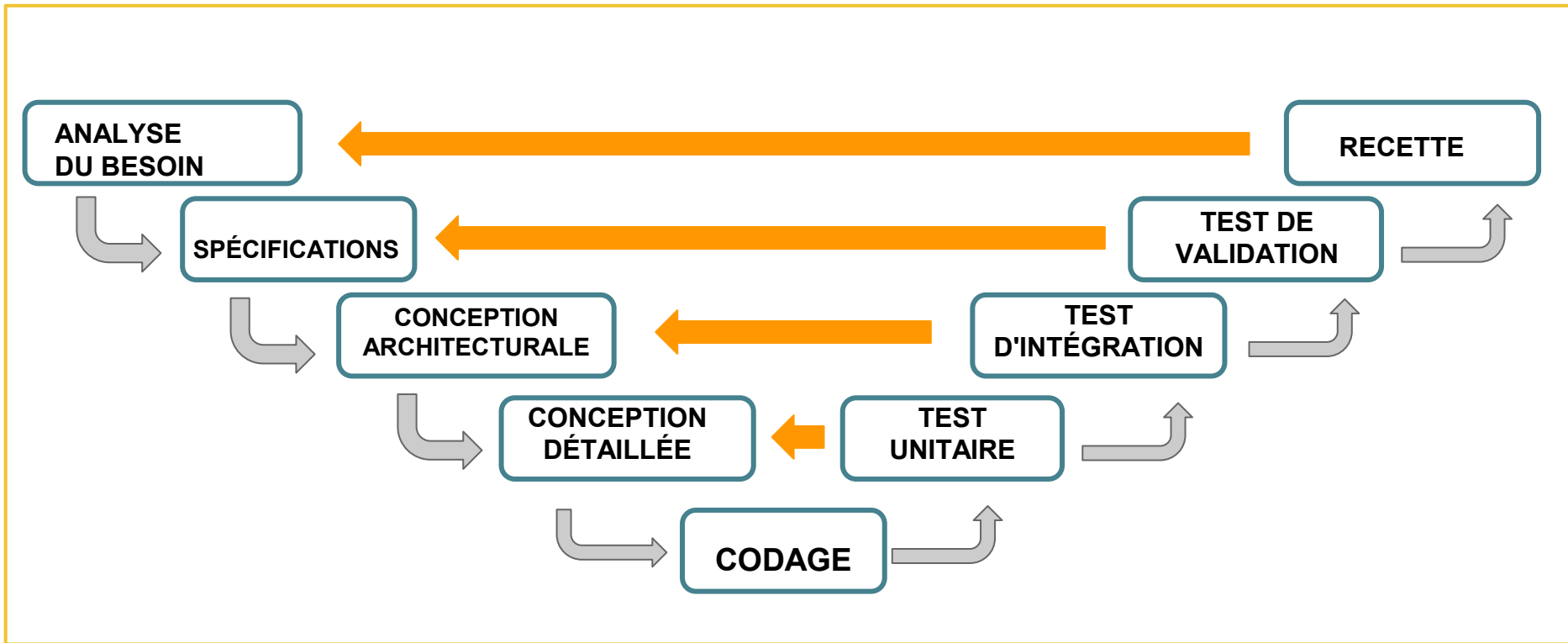
CODAGE



TEST



RECETTE



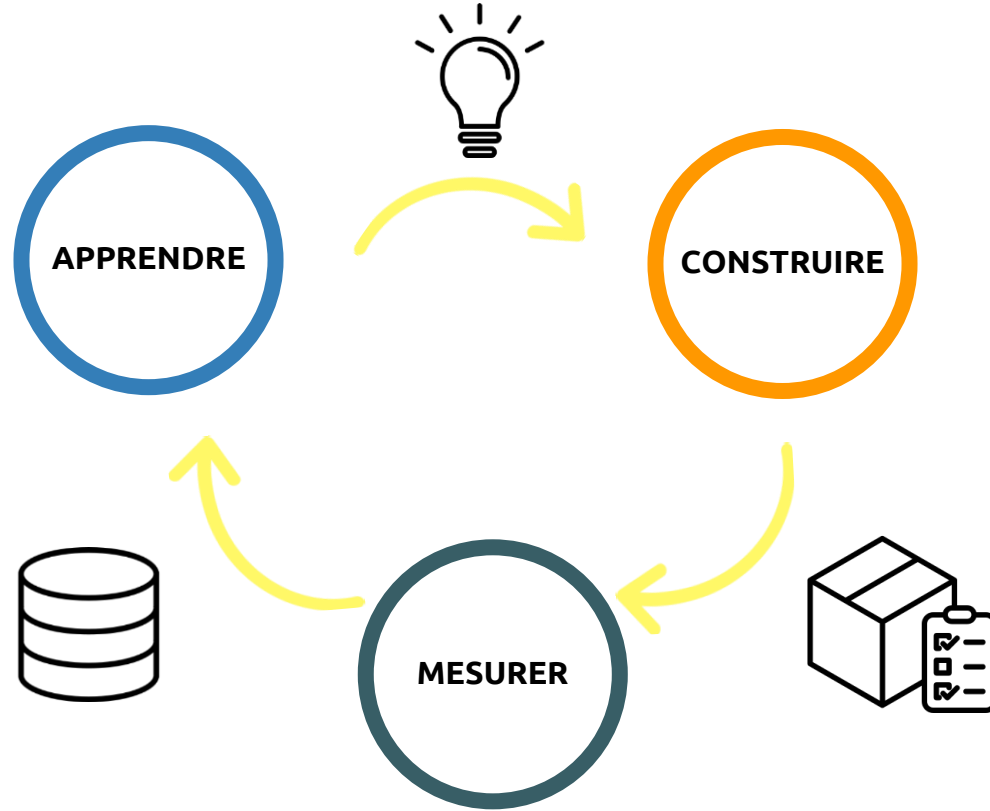
*L'Agilité est la meilleure réponse à la complexité.
Soit réduire le temps pour avoir du Feedback et
s'améliorer continuellement !*

Vous créez un nouveau produit, un nouveau service ?

Commencez par le Lean StartUp

***“ Life’s too short to build
something nobody wants.”***

Ash Maurya



Formuler une hypothèse



Créer un MVP

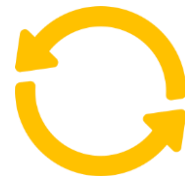


Tester le MVP

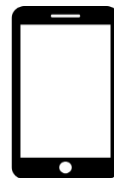


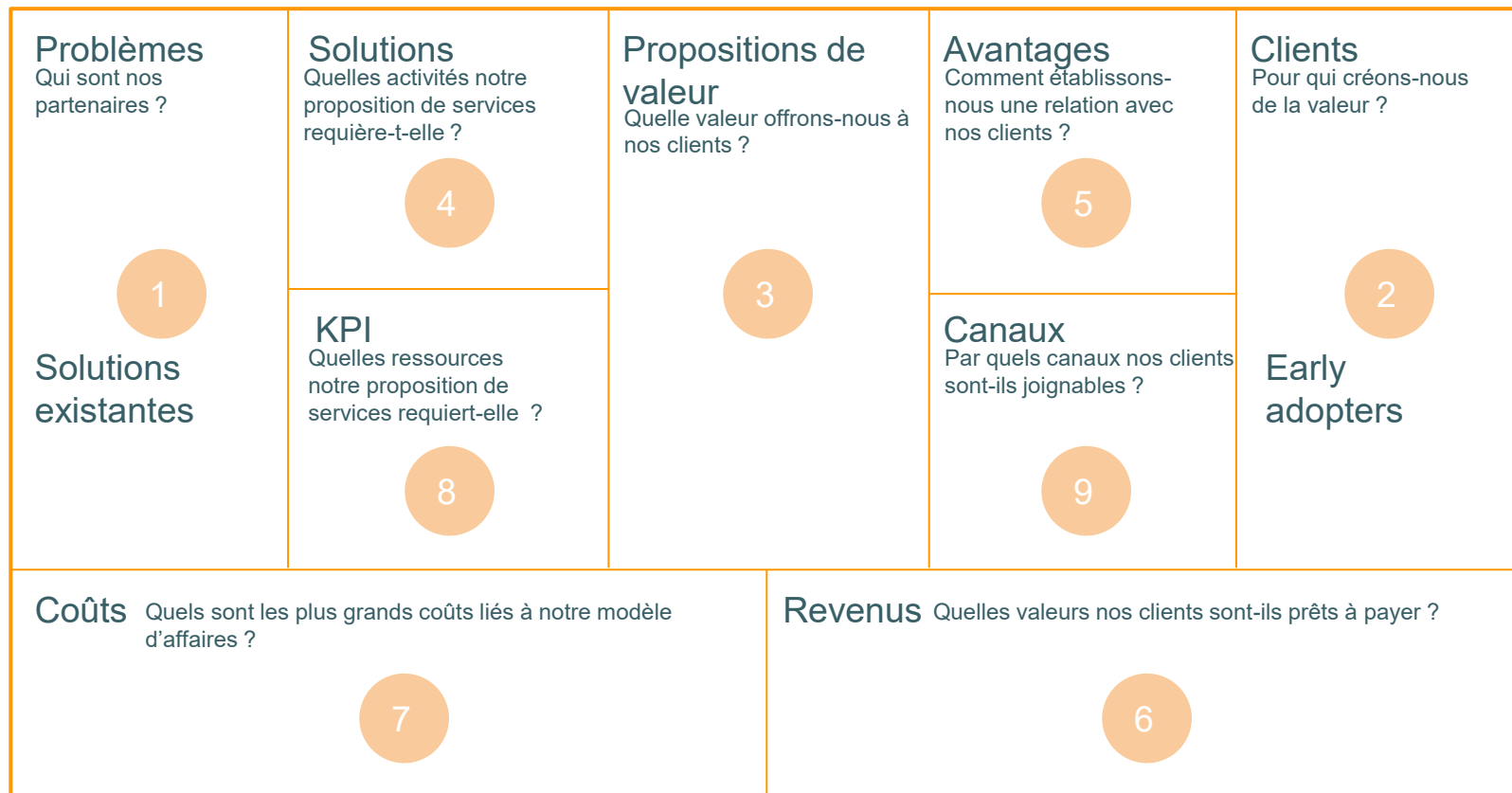
En fonction des tests :

- on valide l'hypothèse
- on pivote
- On abandonne le projet



Minimum Viable Product : (Produit Minimum Viable)





Vous gérez un flux de production ?

Appliquez Kanban

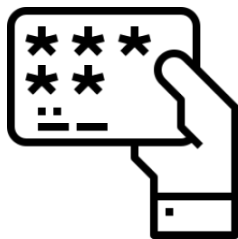
“Stop Starting, Start Finishing.”

David J. Anderson



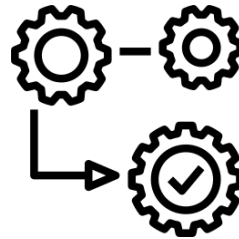
ORIGINES

Toyota
Lean
Manufacturing



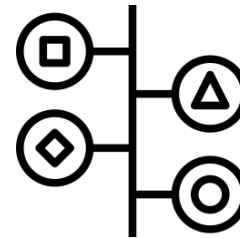
KANBAN

Nom de la petite
carte
(Étiquette)



META PROCESS

Qui s'applique à
n'importe quel
process



MANAGEMENT VISUEL

Visualisation des
process et
avancées

Visualiser

**Limiter le travail
en cours**

**Gérer les
flux**

Flux tirés

**Expliciter les
normes**

**Créer des
boucles
d'amélioration**

**S'améliorer
collaborativement,
évoluer
expérimentalement**

Un **tableau kanban** est composé de plusieurs choses, dont au minimum celles-ci :

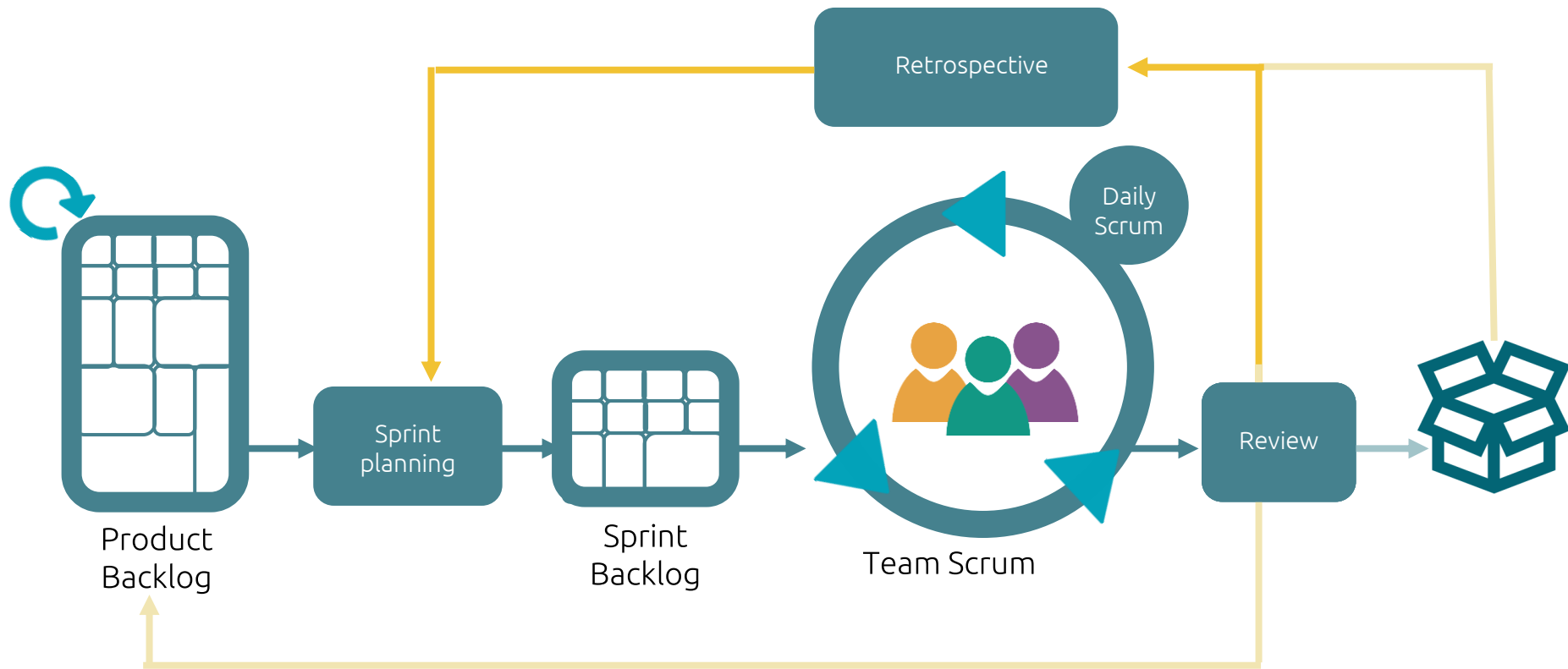
- ❑ Des **cartes visuelles**
- ❑ Des colonnes contenant les **étapes d'un processus** donné
- ❑ Des **limitations du nombre de tâches**, appelé WIP (Work In Progress)
- ❑ Des **règles** de qualités / des normes (Definition Of Done)
- ❑ Des **mesures et des « obstacles » visibles**, par exemple par des post-it rouges

Vous développez des logiciels ?

Appliquez Scrum

***“ Les plans n’ont que peu
d’importance, mais planifier est
essentiel.”***

Winston Churchill

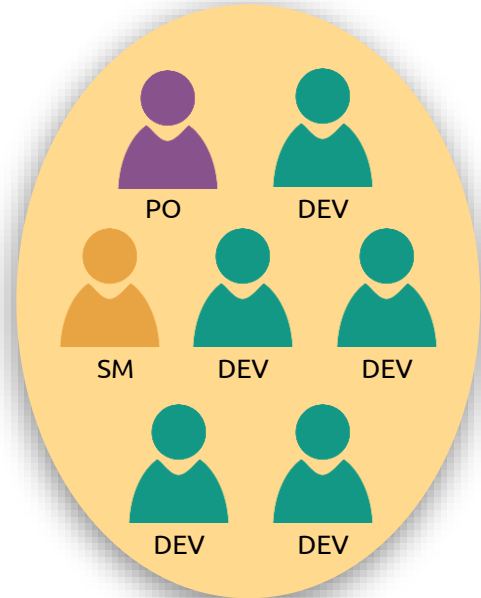


Exemple de TEAM SCRUM

C'est une équipe **pluridisciplinaire et autonome**.

Nous avons **3 grands rôles** dans cette équipe :

- **PO (Product Owner)** : garant de la vision du produit, il conçoit et priorise le product backlog. Il est la voix du client et de l'utilisateur.
- **SM (Scrum Master)** : servant leader de l'équipe, il est garant de la bonne application de la méthode Scrum
- **DEV (développeurs)** : Crée de la valeur, garante du sprint backlog, l'équipe est auto-organisée et pluridisciplinaire (développeurs, business analysts, designer UX / UI, testeurs, DevOp...)



Quelques exemples plus modernes de rédaction

En tant qu'utilisateur du site,
j'ai besoin de réserver une chambre d'hôtel
afin de prévoir un hébergement

En tant que voyageur,
j'ai besoin de voir les photos des hôtels,
afin de mieux affiner mon choix

En tant qu'utilisateur,
je veux pouvoir modifier une réservation
afin de rectifier mon erreur de date

En tant que voyageur régulier,
je veux pouvoir re-réserver un ancien voyage,
afin de gagner du temps sur
mes voyages réguliers

Pour être sûr que ma story est bien faite, je vérifie si mon temps à la rédiger a été bien “investi” grâce à la méthode

INVEST

- **Indépendante** : Elle doit être autonome et sans dépendance avec une autre User Story.
- **Négociable** : Les détails doivent être négociables (sprint planning) c’est pour cela qu’on utilise une phrase sans trop rentrer dans les détails.
- **Valeur ajoutée** : Elle doit fournir de la valeur à l'utilisateur final.
- **Estimable** : L'équipe Dev doit toujours pouvoir évaluer la difficulté à sa réalisation
- **Small** : Suffisamment petite, ma User Story peut être planifiée, divisée en tâches et priorisée avec certitude
- **Testable** : Elle ou la discussion qu'elle engendre doit fournir les informations nécessaires pour rendre un développement d'essai possible.

M

Must have this

O

Should have this if at all possible

S

C

Could have this if it does not affect anything else

O

W

Won't have this time but would like in the future



Objectif Fixe
:
Sprint goal



Durée Fixe :
1 semaine à 4 sem



C'est le **coeur** de
Scrum



Auto-organisation



Répétition sans
interruption



Incrément
produit



A le pouvoir
d'annulation



Accompagne
l'équipe

Planification
du sprint



Sprint
Backlog

**8h >>
Sprint de
1 mois**



Discussion autour des Users Stories
Affinage des Users Stories au besoin



Evaluation des points d'effort des Users Stories
Découpage des Users Stories en tâches

MÉTHODES
D'ESTIMATION DES
POINTS D'EFFORT



PLANNING
POKER



WALL
PLANNING



eXtreme
Quotation



S'assure du bon déroulement



15 minutes



Stand up - Equipe



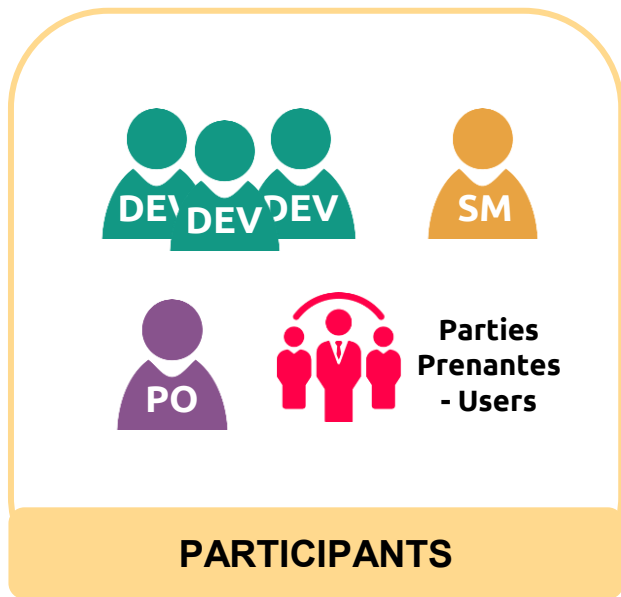
Quotidiennement



A tour de rôle, chacun répond à **3 questions** :

1. Qu'est ce que j'ai fait hier ?
2. Qu'est ce que je vais faire aujourd'hui ?
3. Est ce que j'ai des problèmes ?





**4h max /
1 mois**



Présentation
des **US finies**



**Tests utilisateurs /
Feedback récolté**



**Mise à jour
du backlog**

On **se questionne** sur
les éléments suivants :



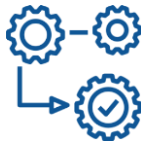
Personnes



Outils



Relations



Processus



PARTICIPANTS



**3h max /
1 mois**



Auto-inspection



Problèmes
rencontrés et
résolus



**Axes
d'amélioration**

Calculons **la vélocité** de l'équipe ?

