Un persona est défini comme un « archétypique hypothétique de vrais utilisateurs », autrement dit une personne fictive qui représente les caractéristiques et les besoins d'un plus grand groupe d'utilisateurs. On nomme « persona » tant l'individu fictif que le support (canva).



Source : La Pousse Digitale | UX Republic

Scrum : Définir le besoin

Un persona:

- S'inscrit dans démarche centrée utilisateur ou orientée usages
- Permet d'identifier et de comprendre les besoins et souhaits des utilisateurs
- Sa présentation évite les informations superflues qui n'apportent pas de la valeur dans la compréhension du besoin



MÉTIER Ingénieur chez Airbus STATUT Marié, 3 enfants VILLE Toulouse LANGUE Français

Sensibilité

Guillaume, le vacancier

Guillaume part à chaque vacances en Andalousie avec sa femme et ses 3 enfants. Il prend l'avion et récupère sa voiture de location à l'aéroport, avant de faire 2 heures de route pour rejoindre la maison de famille en bord de mer. Il est organisé et veut être sûr que tout va bien se passer pendant la durée de la

BESOINS ET ATTENTES

- une voiture familiale confortable et équipée pour les enfants (siège auto, grand coffre...)
- récupérer sa voiture rapidement en arrivant
- une assurance protection conducteur et passagers

ARGUMENTS POUR LE CONVAINCRE

- 2ème conducteur offert
- système isofix des sièges enfants
- accès multi-devices
- service client dispo 24h/24 en français

DIFFICULTÉS ACTUELLES

- langue parlée
- process de réservation long
- doit systématiquement redonner ses pièces justificatives déjà renseignées

CE QUE LE LOUEUR ATTEND DE LUI

- qu'il parle du service autour de lui
- qu'il loue plus longtemps
- qu'il prenne des options et assurances

Je réserve ma voiture 2 mois avant mes vacances pour être sûr d'avoir le modèle qui me convient pour ma famille et moi.

Source: Devoteam

Scrum : Définir le besoin

- Un persona bien construit favorise
 l'empathie et stimule la créativité pour retenir l'attention de l'équipe.
- Les équipes se projettent plus aisément, détaillent les motivations et comportements utilisateurs.
- Les designers affinent la conception de l'application ou le parcours utilisateur.



Source: ASI

Scrum: Définir le besoin

Les petits plus :

- Faites parler votre persona
- L'idée étant d'associer une phrase qui le caractérise et qui donnera l'état d'esprit dans lequel il se trouve. Vous pourrez ainsi en définir un ton pour vos échanges.
- Insistez sur les besoins, les motivations et les freins



Source: ASI

Scrum : Définir le besoin