Agile par Sébastien le 01 Sept 25

Les trois variables sur lesquelles on va toujours jongler pour un projet, sans elles l’on aurait des ressources illimitées, => Délai, qualité et budget  
Product owner PO => Il s’occupe du bag log (ensemble de fonctionnalités du produit)  
La vision c’est la promesse que l’on fait aux utilisateurs ? pourquoi on fait ce produit ? pourquoi on construit ce service ? pourquoi ce produit apporte de la valeur aux utilisateurs ?   
MOA exprime un besoin  
MOE répond à ce besoin  
Agile a 30 ans à peu près, USA => budget exposé, deadline explosé etc donc il fallait changer car non budget, deadline etc qui ne sont pas respectés => Cadre de travail, une façon de travailler avec toujours un retour client   
Cadre de travail qui repose sur l’empirisme (expérimenter, connaissance vient de l’expérimentation sur le terrain) et lean, complexe

agilealliance.org en fév 2001 dans l’Iota USA  
  
Les 4 valeurs vont nous impliquer, notre client a des incertitudes sur les stats de l’environn, dans le passé les pouv publics croulaient sous les docs sans actions véritables