Insper

Sistemas Hardware-Software

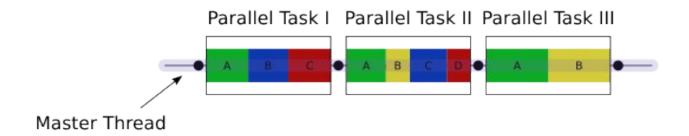
Aula 19 - Introdução a sincronização

Engenharia Fabio Lubacheski Maciel C. Vidal Igor Montagner Fábio Ayres

Comunicação entre as Threads

- As threads podem trabalhar cooperativamente na resolução de um problema;
- As variáveis globais são utilizadas para trocar informações e influenciar na execução das outra threads.

Tarefas paralelas



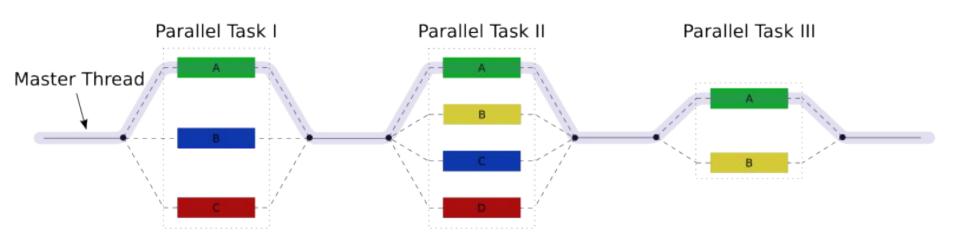


Figura: https://en.wikipedia.org/wiki/File:Fork_join.svg

POSIX threads

O padrão POSIX define também uma API de threads *(pthreads)* que inclui

- Criação de threads
- Controle a acesso de dados (usando mutex Semáforos Binários)
- Sincronização (usando **Semáforos Contadores**)

Atividade prática

Aquecimento (20 min)

- 1. Utilização da API pthreads
- 2. Dividir uma tarefa em pedaços para executar.

Correção

Aquecimento

- 1. Utilização da API pthreads
- 2. Dividir uma tarefa em pedaços para executar.

Conceito: Região Crítica

"Parte do programa que só pode ser rodada uma thread por vez"

- Elimina situações de concorrência
- Elimina também todo o paralelismo e pode se tornar gargalo de desempenho

Exemplo de Região Crítica

```
12
    double soma = 0;
13
    void *soma parcial(void * arg) {
         struct soma parcial args *spa = _arg;
14
15
16
         for (int i = spa->start; i < spa->end; i++) {
17
             soma += spa->vetor[i];
18
19
20
         return NULL;
21
22
```

A variável **soma** é **compartilhada globalmente** e incrementada por duas ou mais threads ao mesmo tempo

Exemplo de Região Crítica

```
soma+=spa->vetor[i]; mov 0x0(%rip),%rax
add %rax,%esi
mov %esi,0x0(%rip)
```

O que acontece se as threads **T1** e **T2** forem escalonados na linha acima no momento que estão executando a instrução soma+=spa->vetor[i];?

Exemplo de Região Crítica

```
mov 0x0(%rip),%rax //thread 1
add %rax,%esi //thread 1
mov 0x0(%rip),%rax //thread 2
add %rax,%esi //thread 2
mov %esi,0x0(%rip) //thread 1
mov %esi,0x0(%rip) //thread 2
```

Implementando uma Região Crítica

- A região crítica é implementa através de um protocolo de sincronização denominado Exclusão Mútua.
- O protocolo de Exclusão Mútua deve garantir que se um processo estiver usando um recurso compartilhado os demais serão impedidos de fazer a mesma coisa.
- Implementação do Protocolo de Exclusão Mútua
 - Adquire o controle Exclusivo
 - Região Crítica
 - Libera o controle Exclusivo

Semáforo Mutex (Mutual Exclusion)

- Para implementar o Protocolo de Exclusão Mútua utilizaremos semáforos binários, que são mecanismos de sincronização que permitem gerir o acesso a recursos em modo exclusivo;
- Semáforos Mutex são denominados semáforos binários pois assumem somente dois valores 0 ou 1.
- Um semáforo Mutex é representado por uma variável inteira não negativa que só pode ser manipulada pelas primitivas Lock e Unlock.

Mutex - Representação Conceitual

```
Lock(Mutex s)
{
    if( s = 1 )
        s = 0
    else
        "Bloqueia a thread"
}
```

```
Unlock(Mutex s)
   if("existe uma thread
       bloqueada")
       "desbloqueia a
        thread"
   else
       s = 1
```

Mutex - Representação Conceitual

 Para implementar o nosso exemplo de soma global poderíamos criar um semafóro mutex s e colocar o trecho de seção critíca entre Lock() e Unlock().

```
//Adquire o controle Exclusivo
Lock(s)
//Região Crítica
soma+=spa->vetor[i];
//Libera o controle Exclusivo
Unlock(s)
```

Atividade prática

Sincronização usando mutex (20 minutos)

- 1. Utilização da API pthreads para criar mutex
- 2. Entender quando usá-los e como diminuir seu custo

Correção

Sincronização usando mutex

- 1. Utilização da API pthreads para criar mutex
- 2. Entender quando usá-los e como diminuir seu custo

Semáforo Mutex (Mutual Exclusion)

 Caro, mas muito útil quando somos obrigados a compartilhar um recurso

Ideal é usar Lock/Unlock o mínimo possível

 Criar cópias privadas de uma variável compartilhada pode ajudar

Insper

www.insper.edu.br