

Raymond Ganda Parsaoran Simarmata

Game Designer | Mahasiswa Teknologi Informasi - Universitas Sumatera Utara



Profil

Mahasiswa Teknologi Informasi dengan minat utama di bidang Game Designing. Fokus pada perancangan gameplay, level design, dan konsep cerita.

Skill Utama

- Game Designing
- Level Design
- Story Concept
- UI/UX Game Dasar

Pendidikan

S1 Teknologi Informasi
Universitas Sumatera Utara
2023 - Sekarang

Proyek / Pengalaman

Belum memiliki pengalaman kerja formal. Sedang mengembangkan portofolio game secara mandiri.