



San Nicolás, NL, MX 16 - 02 - 1993

raymundo.salser@hotmail.com +52 818 684 3534

www.raymundosalazar.dev

Soy un **Fullstack JS Developer & UI/UX Designer** con más de **12 años de experiencia** en desarrollo web y móvil. He liderado equipos de desarrollo y supervisado la creación de aplicaciones escalables y de alto rendimiento, con enfoque en arquitectura de software y experiencia de usuario.

Mi trayectoria incluye el liderazgo de equipos de desarrollo, implementación de pipelines CI/CD, y la creación de sistemas de diseño cohesivos. He trabajado en proyectos gubernamentales y del sector privado, siempre enfocándome en la calidad del código, testing automatizado y experiencias de usuario intuitivas.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

VITTI LOGISTICS

DEVELOPER LEADER (NOVIEMBRE 2025 - ACTUALIDAD)

Lidero el equipo de desarrollo encargado de las plataformas internas relacionadas con logística, aduanas, gestión operativa y Recursos Humanos. En este rol defino arquitecturas web escalables, lineamientos técnicos y estándares de desarrollo, además de supervisar la implementación de soluciones clave como la plataforma logística integral, los módulos de seguimiento aduanal, el portal de RH y los sistemas corporativos de gestión y comunicación. También me encargo de la mentoría técnica del equipo, la revisión de código, la coordinación directa con stakeholders y la toma de decisiones de arquitectura que permiten integrar y optimizar los sistemas internos de la empresa.

SUPPLY CHAIN DEVELOPER SENIOR (ABRIL 2025 - NOVIEMBRE 2025)

Desarrollé aplicaciones web orientadas a logística, aduanas y Recursos Humanos utilizando tecnologías como **React, React Native, Node.js, TypeScript y Sequelize**. Participé en la construcción de sistemas críticos como herramientas de seguimiento aduanal, módulos operativos de cadena de suministro, plataformas de reclutamiento y comunicación interna, así como sistemas para gestión de almacenes y marketplace interno. Durante esta etapa optimicé bases de datos en SQL Server y MySQL y creé librerías internas reutilizables para uso transversal dentro de la organización.

FORZA TRANSPORTATION SERVICES

LEAD UI/UX & MOBILE DEVELOPER (MAYO 2024 - FEBRERO 2025)

Lideré el equipo de diseño de interfaces y experiencia de usuario, asegurando la calidad visual y funcional de nuestras aplicaciones móviles y web. Trabajo estrechamente con los equipos de desarrollo para garantizar la correcta implementación de los diseños, estableciendo estándares, guías de estilo y mejores prácticas de UX/UI. Como líder de desarrollo móvil, coordino la planificación de proyectos, implemento prácticas de integración continua y despliegue automatizado, y garantizo la calidad del código mediante buenas prácticas, pruebas unitarias y optimización del rendimiento de las aplicaciones.



San Nicolás, NL, MX 16 - 02 - 1993

raymundo.salser@hotmail.com +52 818 684 3534

www.raymundosalazar.dev

SENIOR MOBILE DEVELOPER (SEPTIEMBRE 2023 - MAYO 2024)

Desarrollé nuevas funcionalidades para las aplicaciones móviles utilizando React Native y TypeScript, optimizando el rendimiento e implementando estrategias de integración continua. Colaboré con los equipos de diseño y desarrollo para garantizar una experiencia de usuario fluida e intuitiva, asegurando la escalabilidad y estabilidad del sistema.

GOBIERNO DEL ESTADO DE NUEVO LEÓN

LEAD WEB UI DEVELOPER (ABRIL 2021 - SEPTIEMBRE 2023)

Como líder del equipo de frontend, fui responsable de coordinar el desarrollo y mantenimiento de aplicaciones web gubernamentales, asegurando su escalabilidad y calidad mediante el uso de tecnologías como TypeScript, React y AWS. Supervisé la implementación de nuevas funcionalidades, optimización de procesos y definición de estándares de desarrollo. Además colaboré estrechamente con el equipo de infraestructura para establecer despliegues continuos y lideré la transición de la infraestructura hacia AWS, garantizando una migración efectiva y sin interrupciones.

WEB UI DEVELOPER SENIOR (ABRIL 2020 - ABRIL 2021)

Desarrollé y mantuve aplicaciones web utilizando tecnologías modernas como TypeScript, React y AWS. Además de mi trabajo en frontend, participé en el desarrollo backend con PHP, utilizando tanto código PHP puro como el framework Laravel para crear API REST y funcionalidades clave para la gestión de trámites y pagos electrónicos.

ENVIA.COM / TENDENCYS INNOVATION

FRONT END LEADER (ENERO 2019 - ABRIL 2020)

Lideré el equipo de desarrollo frontend, asegurando la entrega de una plataforma de envíos optimizada, intuitiva y funcional. Implementé mejoras en la arquitectura de la aplicación web utilizando React, TypeScript y AWS, coordiné la ejecución del trabajo del equipo y definí estándares de código para mejorar la eficiencia y calidad del desarrollo. También diseñé e implementé soluciones de integración continua para optimizar el proceso de despliegue.

WEB DEVELOPER SENIOR (ABRIL 2018 - ENERO 2019)

Trabajé en la migración de la aplicación web de PHP CodeIgniter a PHP Laravel, asegurando una transición fluida y optimizando la estructura del código para mejorar la mantenibilidad y escalabilidad del sistema. Además, participé en el desarrollo del API en Node.js, asegurando la integración eficiente con los servicios backend y mejorando la comunicación entre los distintos sistemas de la plataforma. Desarrollé y optimicé nuevas funcionalidades para la plataforma de envíos, enfocándome en mejorar el rendimiento, usabilidad y monitoreo en tiempo real. Trabajé en estrecha colaboración con el equipo backend para garantizar una integración eficiente de servicios RESTful y asegurar la estabilidad del sistema.



🏠 San Nicolás, NL, MX 🎂 16 - 02 - 1993

✉ raymundo.salser@hotmail.com 📱 +52 818 684 3534

🌐 www.raymundosalazar.dev

VMC TECHNOLOGY / MEDIA FALCON

WEB DEVELOPER / GRAPHIC DESIGNER (NOVIEMBRE 2016 - ABRIL 2018)

Desarrollé aplicaciones web y móviles híbridas para Android, iOS y Windows Phone. Destaca mi participación en el desarrollo de un editor de emails drag and drop para la plataforma de email marketing de Media Falcon, permitiendo a los usuarios diseñar correos electrónicos personalizados de manera intuitiva. También fui responsable del diseño gráfico para campañas en redes sociales, colaborando con equipos de marketing para mejorar la presencia digital de diversas marcas.

POSSITIVO AGENCIA DE PUBLICIDAD

WEB DEVELOPER / GRAPHIC DESIGNER (DICIEMBRE 2013 - AGOSTO 2016)

Fui responsable del desarrollo de sitios web personalizados desde cero, implementando sistemas CRM para e-commerce. Trabajé en el diseño y desarrollo de interfaces web optimizadas para mejorar la experiencia del usuario, asegurando la funcionalidad y escalabilidad de las plataformas. En el área de diseño gráfico, participé en la creación de logotipos, branding y material visual para campañas publicitarias, ayudando a fortalecer la identidad de marca de nuestros clientes. Colaboré en proyectos de marketing digital, diseñando materiales gráficos para redes sociales y estrategias publicitarias.

Si deseas conocer más sobre **mi experiencia** y los **proyectos** en los que he trabajado, te invito a visitar **mi sitio web**, donde encontrarás una selección de mi **portafolio** y ejemplos de mi trabajo

www.raymundosalazar.dev