



Dry Run

Titus Cieslewski

(Not very) Hard Task

Another new thing this year is that for the problem involving geometry, you will be given the ability to debug your solution using a plotting tool. We use a pipe to `gnuplot`. In order to debug your solution, you may call a function to plot a point or one to plot a line. While plotting the points/lines on your computer these functions will have no effect on the grading judge, so just don't worry about them when submitting.

In order to simplify the interfaces, we define 2D point types/classes, which you may use.

In this problem, you are given two polygons and have to find a line separating the two (just return two distinct point on the line). Exceptionally, the test case given to you will be identical to the one on the grading judge, so solving this problem should be rather easy ;).

Set the correct points in the function `lineThrough()`. You may call `plotLine()` and `plotPoint()` to visualize lines and points.

Tâche (pas très) Difficile

Une autre nouveauté en 2014 est que pour le problème géométrique, t'as accès à un outil de dessin pour déboguer ta solution. Nous utilisons un sous-processus `gnuplot`. Pour déboguer ta solution, tu peux appeler une fonction que dessine un point ou une ligne. Si ces fonctions font des dessins sur ton ordinateur, elles sont transparentes pour le système d'évaluation du juge, donc ne t'en soucie pas quand tu soumettes ta solution. Pour simplifier l'interface, nous définissons des types/classes de points 2D, que nous recommandons d'utiliser.

Dans ce problème on te donne deux polygones et c'est à toi de trouver une ligne droite qui les sépare, en retournant deux points distincts appartenant à cette ligne. Exceptionnellement le test fourni est identique au test par rapport auquel ton programme sera évalué. Facile, n'est-ce pas ;)?

Fournis les points correctes dans la fonction `lineThrough()`. Tu peux utiliser `plotLine()` et `plotPoint()` pour visualiser des lignes et points.

(Nicht so) Schwierige Aufgabe

Eine weitere Neuigkeit dieses Jahr ist ein Zeichenprogramm, welches du zum Debuggen des Geometrie-problems benutzen darfst. Es handelt sich um `gnuplot`. Zum Debuggen deiner Lösung kannst du eine Funktion aufrufen, welche Punkt und Linien zeichnet. Während diese Funktionen deinen Bildschirm bemalen, haben sie nicht den geringsten Einfluss auf das Auswertungssystem. Sorge dich also nicht drum wenn du deine Lösung einschickst. Um dir das Leben zu erleichtern, haben wir 2D Punkt Typen/Klassen definiert, welche du benutzen kannst.

In diesem Problem werden dir 2 Polygone gegeben, und du sollst eine gerade Linie finden, welche zwischen ihnen durchführt (gib einfach 2 Punkte dieser Linie zurück). Ausnahmsweise stimmen das gegebene Beispiel und der Test im Auswertungssystem überein. Das macht die Sache für dich hier um einiges leichter ;).

Setze die korrekten Punkte in der Funktion `lineThrough()`. Du kannst `plotLine()` und `plotPoint()` aufrufen um Linien und Punkte zu visualisieren.