



## Dry Run

Titus Cieslewski

Hello and Welcome to the Helvetic Coding Contest 2014! This is the dry run, and it contains some simple problems to get you familiar with the environment you will be working in. It's a tough world out there, and if you want to help Heidi protect her privacy, you better be prepared!

If you have been participating in previous years you know that unlike in other programming competitions, you don't have to read input or write to output - instead, we provide you with a library which exposes to you only functions to be coded. The library and the functions you have to code are separated into two files, and you can only edit and submit the functions you are supposed to.

This year, we support four languages: C, C++, Java and ... \*drumroll\* ... Scala! Because each language works a little bit differently, we don't write function signatures into the problem statements, but instead document them in the corresponding file: In the header file for C and C++, and in the problem class file for Java and Scala.

Have a look at the libraries - it's no black magic! In fact, it's so simple that for this task we let you figure out what you need to do by yourself, just by looking at the files supplied in the contestant folder! After all, reverse engineering is a useful skill when you want to protect your privacy!



# Trockenübung

Titus Cieslewski

Hallo und Willkommen zum Helvetic Coding Contest 2014! Dies ist eine Trockenübung mit einigen einfachen Aufgaben um dich mit deinem Arbeitsumfeld vertraut zu machen. Das ist eine grausame Welt da draussen, und wenn du Heidi helfen möchtest ihre Privatsphäre zu schützen, dann sei auf alles gefasst!

Falls du schon einmal am hc<sup>2</sup> teilgenommen hast, weisst du dass dein Programm weder Eingaben lesen, noch Ausgaben schreiben muss. Wir stellen dir eine Code-Bibliothek zur Verfügung, für welche du ganz spezifische Funktionen schreiben musst. Die Bibliothek und die Funktionen sind in zwei Dateien aufgeteilt, und du kannst nur die Funktionen programmieren und einsenden, die gefragt sind.

Dieses Jahr unterstützen wir vier Programmiersprachen: C, C++, Java und ... \*Trommelwirbel\* ... Scala! Da jede Sprache ihre persönlichen Eigenschaften hat, enthalten die Problemstellungen keine Funktionssignatur. Diese entnimmst du den Codedateien: Der Headerdatei in C und C++, sowie der Problemklasse in Java und Scala!

Wirf einen Blick in die Bibliothek – es ist keine schwarze Magie! Es ist in der Tat so einfach, dass du für diese erste Aufgabe selbst herausfinden musst, was gefragt ist, indem du die Dateien im *contestant* Ordner durchstöberst. Reverse Engineering ist in der Tat ein unabdingbares Werkzeug zum Schutz der Privatsphäre!



## Concours à Blanc

Titus Cieslewski

Bonjour et Bienvenu(e) au Helvetic Coding Contest 2014 ! Ceci est un concours à blanc, qui contient quelques problèmes faciles permettant de t'acclimater avec ton environnement de travail. Le monde est stone, et si tu veux pouvoir aider Heidi à protéger sa sphère privée, prépare-toi bien !

Si t'as déjà participé à des éditions antérieures de l'hc<sup>2</sup>, tu sais que t'auras pas besoin de lire les entrées ou écrire des sorties. A la place nous te fournissons des librairies, et te demandons de n'en coder que quelques fonctions spécifiques. Les librairies et les fonctions sont séparées dans deux fichiers et tu ne peux éditer et soumettre que les fonctions qu'on te demande.

Cette année, nous supportons quatre langages : C, C++, Java et ... \*roulement de tambour\* ... Scala ! Puisque chaque langue a ses spécificités, nous omettrons les signatures des fonctions dans la description du problème, mais les commentons dans les fichiers de code : Dans les fichier header pour C et C++, dans la classe du problème pour Java et Scala.

N'hésitez pas à jeter un coup d'oeil aux librairies – ce n'est pas de la magie noire ! En fait c'est tellement simple que pour cette première tâche nous vous laissons trouver vous-même ce que vous devez faire, en analysant les fichiers dans le fichier *contestant* ! La rétro-ingénierie est en effet une compétence fort utile pour protéger ta sphère privée !