



Maximizar la Siembra

Se considera un array bidimensional de `bool[,]` que representa a un terreno, un valor `true` en una celda significa la existencia de una planta. Una planta se reproduce dejando una semilla en la celda al norte y otra en la celda al sur, o dejando una semilla en la celda al oeste y otra en la celda al este. Una planta no deja semilla si la supuesta celda que le correspondería se sale del terreno. Por ejemplo, si va a dejar semilla en las celdas al norte y al sur y no hay celda al sur entonces dejará solo una semilla en la celda al norte, pero si hay celda al norte y hay celda al sur entonces tiene que dejar una en cada una.

Un ciclo de reproducción es cuando todas las plantas de la matriz se han intentado reproducir.

Al reproducirse la planta muere.

Una semilla germinará si luego del ciclo de reproducción no hay otra semilla o planta muerta en la celda donde se encuentra. Es decir solo germinarán las semillas que están SOLAS en una celda.

Implemente el método

```
namespace Prueba
{
    public class Semillas
    {
        public static int MaximaSiembra(bool[,] terreno)
        {...}
    }
}
```

De las distintas configuraciones de reproducción posibles que se pueden obtener a partir de la generación representada en `terreno`, el método debe devolver el número máximo de semillas que podrían germinar en la siguiente generación de `terreno`. Es decir que cada planta podrá optar si se reproduce al norte y al sur, o al este y al oeste según convenga para maximizar este resultado.

En la Figura 1 se muestra un terreno sembrado.

En la Figura 2 se muestra la siembra máxima que se puede obtener a partir del terreno de la Figura 1. Note por ejemplo que si la planta amarilla original hubiera dejado semilla al norte y al sur, entonces ninguna de estas semillas hubiera germinado, porque en la celda al norte se encuentran una semilla verde y otra roja y en la celda al sur se encuentran los restos de la planta azul original.

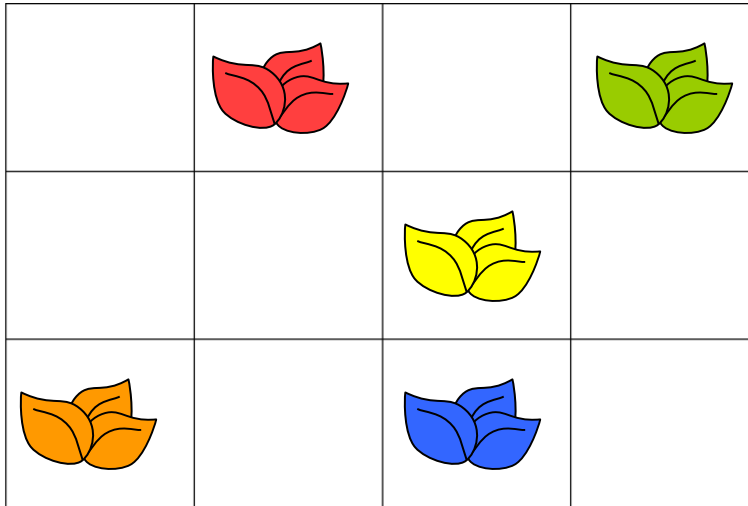


Figura 1. Terreno original

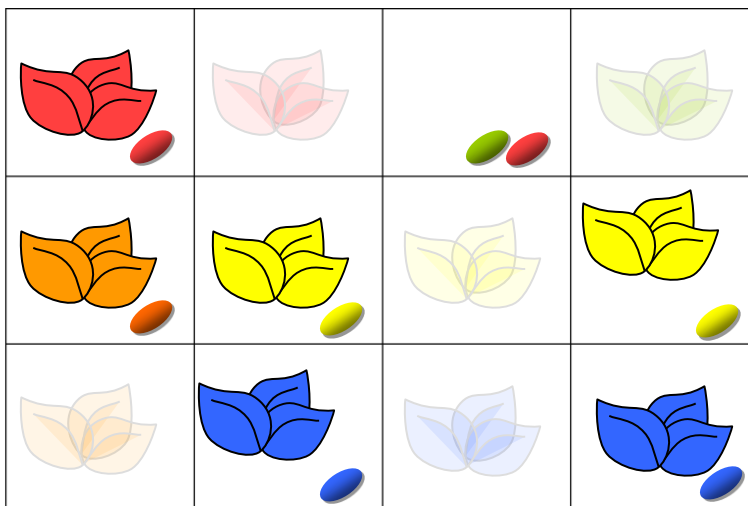


Figura 2. Terreno que muestra la siembra máxima que se obtiene a partir del terreno