Universidad de la Habana, Facultad de Matemática y Computación Examen Final de Programación, Curso 2009-2010

Iterador a lo ancho

Dado un árbol definido por el tipo Arbol<T>

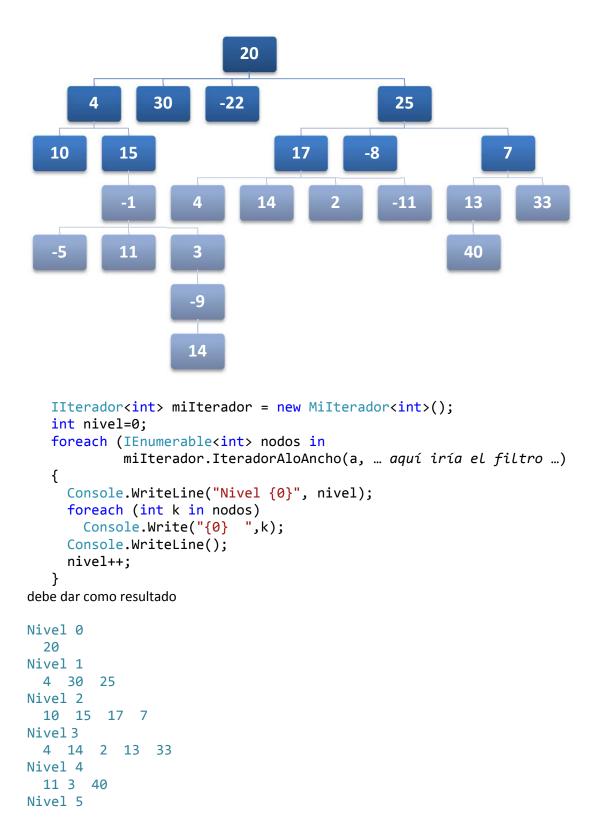
```
class Arbol<T>
{
  public T valor;
  public IEnumerable<Arbol<T>> Hijos;
  public Arbol(T valor, params Arbol<T>[] hijos)
  {
        //...
  }
}
```

y que se le da en el ensamblado Arbol.dll implemente el método de IteradorAloAncho de la interface IIteradores que se le da en el ensamblado IIteradores.dll.

El método debe devolver un IEnumerable de IEnumerable<T> donde cada IEnumerable<T> corresponde a los elementos T valores de los nodos de cada nivel de recorrido a lo ancho del árbol que se le da como parámetro y que hayan pasado el filtro, es decir que al aplicarle el delegado filtro evalúa true.

Para resolver el problema anterior usted deberá implementar en un proyecto de tipo *Class Library* llamado ProblemaIIteradores una clase de nombre MiIterador<T> que implemente la interfaz anterior.

Si a fuese el árbol que corresponde a la figura 1 entonces la ejecución de un código como el siguiente (suponga que ha llamado al método IteradorAloAncho indicando el filtro correspondiente para escoger los nodos que sean valores positivos)



Note que aunque el ejemplo se ha ilustrado con un árbol con nodos de valores de tipo int su respuesta debe valer para cualquiera sea el tipo concreto que se le dé al parámetro genérico T

Nivel 6 14