Universidad de la Habana, Facultad de Matemática y Computación Carrera Ciencia de la Computación, Asignatura Programación 3er Problema de Programación, Curso 2007 – 2008

Implemente una DLL Agrupador.DLL que incluya en el namespace Problema3 una clase Agrupador (sin constructor o con un constructor sin parámetros) que implemente la interface IAgrupador. Todas las interfaces que usted necesitará estarán en el ensamblado Interfaces.DLL en el namespace Problema3

```
interface IAgrupador{
  public IEnumerable Agrupa(IEnumerable colection, ISelector selector);
}
interface ISelector{
  object Selecciona(object x);
}
interface IGrupo: IEnumerable{
  object Llave{ get; }
}
```

La interfaz ISelector a través del método Selecciona permite obtener una llave a partir de un objeto cualquiera. Por ejemplo, a partir de una cadena de caracteres, la llave u objeto que devuelve el método Selecciona puede ser un objeto de tipo char (el primer carácter de la cadena), o de tipo string (la cadena pero toda en mayúsculas), o de tipo int (la longitud de la cadena), o incluso puede devolver el propio objeto string. La idea es que un conjunto de objetos que compartan un mismo valor de llave (según el método Selecciona) se puedan "agrupar" por este valor.

La interfaz IGrupo permite representar "grupos" de objetos donde cada grupo se caracteriza porque todos los objetos del grupo tienen una misma llave obtenida por el método Selecciona. La propiedad Llave nos da la llave que es común a todos los objetos que pertenecen al grupo. La colección de los objetos de cada grupo se puede obtener iterando al grupo (porque fíjese que un IGrupo tiene que implementar la interfaz IEnumerable).

- Al aplicar el método Agrupa (de su implementación de la interface IAgrupador) este debe devolver un IEnumerable formado a partir del parámetro coleccion. El IEnumerable resultante es un IEnumerable de objetos de tipo IGrupo.
- En el resultado no puede haber dos IGrupos con un mismo valor para la propiedad Llave.
- En cada objeto IGrupo deben estar todos los objetos de la colección original que ofrecen el mismo valor de llave al utilizar el método Selecciona de la instancia de selector pasada como segundo parámetro del método Agrupa.

- Cada elemento de la coleccion original debe aparecer en un único grupo (y si está repetido en la coleccion original debe aparecer repetido en el grupo en la misma cantidad en que aparece en la coleccion original).
- No puede haber un elemento en un IGrupo que no sea de la coleccion original

NOTA:

Fíjese que su DLL Agrupador. DLL respuesta no tiene por qué incluir una implementación de la interfaz ISelector pero sí tiene que incluir una implementación de la interface IGrupo ya que esta la necesitará para poder implementar su interface IAgrupador. (Aunque para comprobar su solución seguramente tendrá que crear alguna clase que implemente ISelector).

Considere que el método Selecciona del objeto selector que se le pasará como parámetro en las pruebas es aplicable a los objetos del IEnumerable coleccion.

Tenga en cuenta que el tipo del objeto que el método Selecciona devuelve como resultado puede ser de un tipo que implemente su propia definición de igualdad (redefine el Equals)

Ejemplo 1

Si se tiene una clase

```
class Persona{
   public string nombre;
   public Fecha fechaNacimiento;
   ...
}
class Fecha{
   public int dia;
   public int mes;
   public int año;
   public override string ToString(){ ... }
   ...
}
```

donde estudiantes es una variable de tipo IEnumerable de personas que debe devolver la secuencia

```
{"juan", {12, 2,1990}}, {"luis", {20, 3,1993}}, {"ana", {2,2,1990}},
{"marina", {10,5,1992}}, {"jorge",{1, 9, 1991}}, {"carmen", {20,8,1991}},
{"pablo", {30, 12, 1991}}, {"raisa", {15, 11, 1992}}
```

y SeleccionadordeAño está implementado de la siguiente forma (note que se asume en este caso que el método Selecciona se le aplica a un parámetro object que será de tipo Persona)

```
class SeleccionadordeAño: ISelector{
 public object Selecciona(object x){
      Persona p = (Persona)x;
      return p.fechaNacimiento.año;
 }
}
Entonces, si su implementación de IAgrupador es la clase MiAgrupador, si se hace
IAgrupador a = new Problema3.MiAgrupador();
IEnumerable gruposEstudiantes = a.Agrupa(estudiantes, new SeleccionadordeAño());
foreach (IGrupo g in gruposEstudiantes) {
//cada g tiene una propiedad Llave y es a su vez IEnumerable de personas
    Console.WriteLine("\n{0}",g.Llave);
    foreach (Persona p in g)
        Console.WriteLine(" {0} {1}", p.nombre, p.fechaNacimiento);
}
se listaría como resultado
1990
 juan 12/2/1990
 ana 2/2/1990
1993
 luis 20/3/1993
1991
  jorge 1/9/1991
 carmen 20/8/1991
 pablo 30/12/1991
1992
 marina 10/5/1992
 raisa 15/11/1992
```

Nota:

El orden en que aparecen los grupos no es determinante.

Ni los grupos ni sus elementos tienen por qué quedar ordenados de ninguna forma en particular, ya que los tipos de los elementos y de las llaves ni siquiera están obligados a definir un criterio de orden (con

independencia de que en el ejemplo se han empleado llaves de tipo int que casualmente son ordenables pero note que los grupos de años no han tenido por qué quedar en orden según el año).

Ejemplo 2

```
Si para el mismo ejemplo anterior se le pasa como seleccionador un objeto del tipo
class SeleccionadorLongitud: ISelector{
  public object Selecciona(object x){
      Persona p = (Persona)x;
      return p.nombre.Length;
  }
}
Si se Ilama
IEnumerable gruposEstudiantes = a.Agrupa(estudiantes, new SeleccionadorLongitud());
en este caso los grupos se formarían según la longitud del nombre, quedando en cada grupo todas las
personas que tienen nombres con la misma longitud. El resultado de ejecutar
foreach (IGrupo g in gruposEstudiantes){
    Console.WriteLine("\n{0}",g.Llave);
    foreach (Persona p in g)
        Console.WriteLine(" {0} {1}", p.nombre, p.fechaNacimiento);
}
sería entonces (note que en cada grupo todos son nombres que tienen la misma longitud)
  juan 12/2/1990
  luis 20/3/1993
3
  ana 2/2/1990
6
  marina 10/5/1992
  carmen 20/8/1991
  jorge 1/9/1991
  pablo 30/12/1991
  raisa 15/11/1992
```