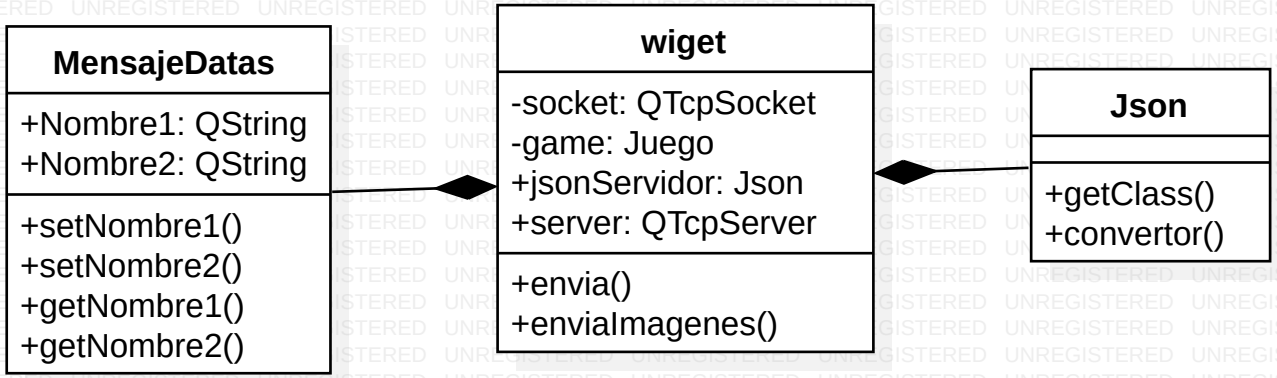
Model::Main


MensajeDatas
+Nombre1: QString
+Nombre2: QString
+setNombre1()
+setNombre2()
+getNombre1()
+getNombre2()
wiget
-socket: QTcpSocket
-game: Juego
+jsonServidor: Json
+server: QTcpServer
+envia()
+enviaImagenes()
Json
+getClass()
+convertor()