

Crocs Du Requin

(Document Annexe)



ESCAPE GAME RT2

(Edition Guyane 2024 - 2025)

Un esp8266 envoie en boucle un paquet ICMP auquel est rattaché la clé du coffre; la clé sera chiffrée et dissimulée parmi différents paquets; le joueur devra trouver le paquet entrant dans la machine et trouver le message caché.

Programme de l'esp8266

```
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <WiFiUdp.h>

// Informations WiFi
const char* ssid = "pirate-dom";
const char* password = "piRasp24";

// Adresse IP et port de l'ordinateur cible
const char* targetIP = "192.168.1.82";
const int targetPort = 12345; // Remplace par le port attendu côté récepteur

WiFiUDP udp;

void setup() {
  Serial.begin(115200);

  // Connexion au WiFi
  Serial.print("Connexion au WiFi...");
  WiFi.begin(ssid, password);

  while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    delay(1000);
    Serial.print(".");
    Serial.print("Adresse IP locale : ");
    Serial.println(WiFi.localIP());
  }
  Serial.println("\nConnecté au réseau WiFi !");
}

void loop() {
  // Message ASCII à envoyer
  const char* message = "code : Hacker";

  // Envoyer les données au destinataire
  udp.beginPacket(targetIP, targetPort);
  udp.write((uint8_t*)message, sizeof(message)); // Envoie les données
```

```
udp.endPacket();  
  
Serial.println("Paquet envoyé avec les données ASCII !");  
delay(5000); // Envoyer toutes les 5 secondes  
}
```