

Mystère 5 Stack

(Document Annexe)



ESCAPE GAME RT2

(Edition Guyane 2024 - 2025)

Cette annexe contient une explication détaillée et commentée des programmes utilisés pour les trois M5Stacks impliqués dans le jeu interactif. Les différents scripts sont expliqués par sections avec des commentaires ajoutés pour clarifier leur fonctionnement.

Programme 1 : M5Stack principal

```
from m5stack import lcd, btnA, btnB, btnC # Importation des modules
pour le LCD et les boutons physiques
import wifiCfg # Module de configuration et gestion Wi-Fi
import socket # Module pour la gestion des connexions réseau via
sockets
from time import sleep # Module pour gérer les pauses dans l'exécution
```

```
# === Programme 2 : Quiz intermédiaire ===
QUIZ_ANSWER_2 = "Quelques heures" # Réponse correcte pour le deuxième
quiz
```

```
# Fonction pour configurer l'affichage du deuxième quiz
def setup_initial_quiz_2():
    lcd.clear()
    lcd.print("Le 1er ordinateur electronique,", 10, 20)
    lcd.print("ENIAC, a ete cree en 1945.", 10, 40)
    lcd.print("Mais combien de temps lui", 10, 60)
    lcd.print("fallait-il pour demarrer ?", 10, 80)
    lcd.print("A: Quelques minutes", 10, 100)
    lcd.print("B: Quelques jours", 10, 120)
    lcd.print("C: Quelques heures", 10, 140)
    lcd.print("INDICE:", 10, 180)
    lcd.print("Chercher le deuxieme M5.", 10, 200)
```

```
# Fonction pour vérifier la réponse du deuxième quiz
def check_initial_quiz_2(answer):
    lcd.clear()
```

```

if answer == QUIZ_ANSWER_2:
    lcd.print("BONNE REPONSE !!", 40, 100)
    sleep(3)
    return True
else:
    lcd.print("MAUVAISE REPONSE !!", 40, 100)
    sleep(2)
    setup_initial_quiz_2()
    return False

# Fonction pour gérer les réponses via les boutons dans le deuxième
quiz
def quiz_loop_2():
    while True:
        if btnA.isPressed():
            if check_initial_quiz_2("Quelques minutes"):
                break
        elif btnB.isPressed():
            if check_initial_quiz_2("Quelques jours"):
                break
        elif btnC.isPressed():
            if check_initial_quiz_2("Quelques heures"):
                break
        sleep(0.1)

# === Programme 1 : Quiz initial ===
QUIZ_ANSWER_1 = "0101 - 1000 - 0011 - 0111" # Réponse correcte pour le
premier quiz

# Fonction pour configurer l'affichage du premier quiz
def setup_initial_quiz_1():
    lcd.clear() # Efface l'écran avant d'afficher du contenu
    lcd.print("Trouver la correspondance", 10, 20)
    lcd.print("binaire de cette sequence : ", 10, 40)

```

```
lcd.print("5 - 8 - 3 - 7", 10, 60)
lcd.print("A: 0101 - 0111 - 1001 - 0101", 10, 100)
lcd.print("B: 0101 - 1000 - 0011 - 0111", 10, 120)
lcd.print("C: 1110 - 0010 - 1101 - 0110", 10, 140)
lcd.print("INDICE:", 10, 180)
lcd.print("Chercher le troisieme M5.", 10, 200)
```

Fonction pour vérifier la réponse du premier quiz

```
def check_initial_quiz_1(answer):
    lcd.clear()
    if answer == QUIZ_ANSWER_1:
        lcd.print("BONNE REPONSE !!", 40, 100)
        sleep(3)
        return True
    else:
        lcd.print("MAUVAISE REPONSE !!", 40, 100)
        sleep(2)
        setup_initial_quiz_1()
        return False
```

Fonction pour gérer les réponses via les boutons dans le premier quiz

```
def quiz_loop_1():
    while True:
        if btnA.isPressed():
            if check_initial_quiz_1("0101 - 0111 - 1001 - 0101"):
                break
        elif btnB.isPressed():
            if check_initial_quiz_1("0101 - 1000 - 0011 - 0111"):
                break
        elif btnC.isPressed():
            if check_initial_quiz_1("1110 - 0010 - 1101 - 0110"):
                break
        sleep(0.1)
```

```

# Fonction pour afficher le message final
def show_final_message():
    """
    Affiche un message final pour conclure le jeu et féliciter
    l'utilisateur pour avoir réussi.
    """
    lcd.clear()
    lcd.print("Leve l'ancre matelot !", 0, 40)
    lcd.print("Cap sur le navire 192.168.1.120", 0, 60)
    lcd.print("a la porte 147 et demande pour", 0, 80)
    lcd.print("le cap'tain Blackbeard et donne", 0, 100)
    lcd.print("le mot passe pour entrer.", 0, 120)
    lcd.print("Attention seul les vrais pirates", 0, 140)
    lcd.print("des reseaux peuvent atteindre", 0, 160)
    lcd.print("cette destination.", 0, 180)
    while True:
        sleep(1)  # Maintient le message affiché en boucle

# Enchaînement des deux programmes pour les deux quiz
if __name__ == '__main__':
    # Programme 2 : Quiz intermédiaire
    setup_initial_quiz_2()
    quiz_loop_2()

    # Programme 1 : Quiz initial
    setup_initial_quiz_1()
    quiz_loop_1()

    # Affiche le message final après les deux quiz
    show_final_message()

```

Programme 2 : M5Stack première indice

```
from m5stack import lcd

# Initialisation de l'écran
lcd.clear() # Efface l'écran pour commencer avec une interface
propre

lcd.font(lcd.FONT_DejaVu24)

# Affichage d'un indice pour la bonne réponse
lcd.print("Le temps d'un bon", 10, 20)
lcd.print("sommeil.", 10, 45)
```

Programme 3 : M5Stack indice secondaire

```
from m5stack import lcd

# Initialisation de l'écran
lcd.clear() # Efface l'écran pour commencer avec une interface
propre

# Définition de la taille de police (valeurs possibles :
FONT_Default, FONT_DejaVu18, FONT_DejaVu24, etc.)
lcd.font(lcd.FONT_DejaVu24)

# Affichage d'un indice pour la bonne réponse
lcd.print("Un drapeau = 0", 10, 20)
lcd.print("Un palmier = 1", 10, 50)
```